

30

2020年度 文系〔3〕・理系〔3〕

Level B

以下の間に答えよ。

- (1) 和が30になる2つの自然数からなる順列の総数を求めよ。
- (2) 和が30になる3つの自然数からなる順列の総数を求めよ。
- (3) 和が30になる3つの自然数からなる組合せの総数を求めよ。

31

2018年度 文系〔3〕・理系〔3〕

Level B

さいころを3回ふって、1回目に出た目の数を a 、2回目と3回目に出た目の数の和を b とし、2次方程式

$$x^2 - ax + b = 0 \quad \dots\dots (*)$$

を考える。以下の間に答えよ。

- (1) (*) が $x=1$ を解にもつ確率を求めよ。
- (2) (*) が整数を解にもつとする。このとき(*)の解は共に正の整数であり、また少なくとも1つの解は3以下であることを示せ。
- (3) (*) が整数を解にもつ確率を求めよ。

32

2017年度 文系〔3〕・理系〔4〕(4)は理系のみ

Level C

$\vec{v}_1 = (1, 1, 1)$, $\vec{v}_2 = (1, -1, -1)$, $\vec{v}_3 = (-1, 1, -1)$, $\vec{v}_4 = (-1, -1, 1)$ とする。座標空間内の動点 P が原点 O から出発し、正四面体のサイコロ $(1, 2, 3, 4)$ の目がそれぞれ確率 $\frac{1}{4}$ で出る) をふるごとに、出た目が k ($k=1, 2, 3, 4$) のときは \vec{v}_k だけ移動する。すなわち、サイコロを n 回ふった後の動点 P の位置を P_n として、サイコロを $(n+1)$ 回目にもふって出た目が k ならば

$$\vec{P_n P_{n+1}} = \vec{v}_k$$

である。ただし、 $P_0 = O$ である。以下の間に答えよ。

- (1) 点 P_2 が x 軸上にある確率を求めよ。
- (2) $\vec{P_0 P_2} \perp \vec{P_3 P_4}$ となる確率を求めよ。
- (3) 4点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にある確率を求めよ。
- (4) n を6以下の自然数とする。 $P_n = O$ となる確率を求めよ。

33

2015年度 文系〔3〕・理系〔5〕

Level C

a, b, c を1以上7以下の自然数とする。次の条件(*)を考える。

- (*) 3辺の長さが a, b, c である三角形と、3辺の長さが $\frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c}$

角形が両方とも存在する。

以下の間に答えよ。

- (1) $a = b > c$ であり、かつ条件(*)をみたす a, b, c の組の個数を求めよ。
- (2) $a > b > c$ であり、かつ条件(*)をみたす a, b, c の組の個数を求めよ。
- (3) 条件(*)をみたす a, b, c の組の個数を求めよ。

$$1 + (2+3) + (3+5) + (4+5+4) = 27 \text{ 通り}$$

よって、求める確率は

$$\frac{27}{216} = \frac{1}{8} \dots\dots(\text{答})$$

32

2017年度 文系[3]・理系[4] (4)は理系のみ

Level C

$\vec{v}_1 = (1, 1, 1)$, $\vec{v}_2 = (1, -1, -1)$, $\vec{v}_3 = (-1, 1, -1)$, $\vec{v}_4 = (-1, -1, 1)$ とする。座標空間内の動点Pが原点Oから出発し、正四面体のサイコロ $(1, 2, 3, 4$

の目がそれぞれ確率 $\frac{1}{4}$ で出る) をふるごとに、出た目が k ($k=1, 2, 3, 4$) のとき

は \vec{v}_k だけ移動する。すなわち、サイコロを n 回ふった後の動点Pの位置を P_n として、サイコロを $(n+1)$ 回目によつて出た目が k ならば

$$\vec{P}_n \vec{P}_{n+1} = \vec{v}_k$$

である。ただし、 $P_0 = O$ である。以下の問に答えよ。

- (1) 点 P_2 が x 軸上にある確率を求めよ。
- (2) $\vec{P}_0 \vec{P}_2 \perp \vec{P}_3 \vec{P}_4$ となる確率を求めよ。
- (3) 4点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にある確率を求めよ。
- (4) n を6以下の自然数とする。 $P_n = O$ となる確率を求めよ。

ポイント (1) $\vec{v}_i + \vec{v}_j$ ($i=1, 2, 3, 4, j=1, 2, 3, 4$) の y 成分, z 成分がともに0となる場合を考える。

(2) $\vec{v}_i + \vec{v}_j$ ($i=1, 2, 3, 4, j=1, 2, 3, 4$) のうちの垂直な組を求める。

(3) \vec{v}_i ($i=1, 2, 3, 4$) はどの3つをとっても同一平面上にないので、余事象を考える。

(4) n 回のうち i ($i=1, 2, 3, 4$) の目が出た回数を a_i として、 P_n の座標を a_i で表してみる。

解法

(1) $\vec{OP}_2 = \vec{OP}_1 + \vec{P}_1 \vec{P}_2 = \vec{v}_i + \vec{v}_j$ ($i=1, 2, 3, 4, j=1, 2, 3, 4$) であり、 $\vec{v}_i + \vec{v}_j$ の y 成分, z 成分がともに0となるのは

$$\vec{v}_1 + \vec{v}_2 \text{ または } \vec{v}_3 + \vec{v}_4$$

であるので、1回目, 2回目に出た目が、1と2または3と4のとき、 P_2 が x 軸上にある。

全部で目の出方は 4^2 通りあり、1と2が出るのは2通り、3と4が出るのは2通りあるので、 P_2 が x 軸上にある確率は

$$\frac{2+2}{4^2} = \frac{1}{4} \dots\dots(\text{答})$$

(2) $\vec{v}_i + \vec{v}_j$ ($i=1, 2, 3, 4, j=1, 2, 3, 4$) については

(i) $\vec{v}_1 + \vec{v}_1 = (2, 2, 2), \vec{v}_2 + \vec{v}_2 = (2, -2, -2)$

$\vec{v}_3 + \vec{v}_3 = (-2, 2, -2), \vec{v}_4 + \vec{v}_4 = (-2, -2, 2)$

(ii) $\vec{v}_1 + \vec{v}_2 = (2, 0, 0), \vec{v}_1 + \vec{v}_3 = (0, 2, 0), \vec{v}_1 + \vec{v}_4 = (0, 0, 2)$

$\vec{v}_2 + \vec{v}_3 = (0, 0, -2), \vec{v}_2 + \vec{v}_4 = (0, -2, 0), \vec{v}_3 + \vec{v}_4 = (-2, 0, 0)$

の10通りあり、このうち垂直である組合せは、(ii)の6つのベクトルから平行でない2つを選んだ場合であり、平行である組は3つあるので

$\epsilon_{C_2-3} = 12$ 通り

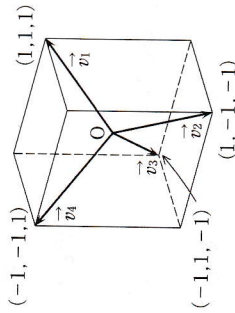
$\vec{v}_1 + \vec{v}_2$ と $\vec{v}_1 + \vec{v}_3$ の場合は

$\vec{OP}_2 = \vec{v}_1 + \vec{v}_2, \vec{P}_2\vec{P}_4 = \vec{v}_1 + \vec{v}_3$ または $\vec{OP}_2 = \vec{v}_1 + \vec{v}_3, \vec{P}_2\vec{P}_4 = \vec{v}_1 + \vec{v}_2$

の2通りあり、それぞれについて $2 \times 2 = 4$ 通りあるので、目の出方は $2 \times 4 = 8$ 通りある。他の組合せについても同様であるので、求める確率は

$\frac{8 \times 12}{4^4} = \frac{3}{8}$ ……(答)

(3) 4点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にあることと、3つのベクトル $\vec{P}_0\vec{P}_1, \vec{P}_1\vec{P}_2, \vec{P}_2\vec{P}_3$ が同一平面上にあることは同値である。 \vec{v}_i ($i=1, 2, 3, 4$) はどの3つをとっても同一平面上にないので、1回目、2回目、3回目に出た目がすべて異なるとき、 P_0, P_1, P_2, P_3 は同一平面上になく、それ以外の場合は同一平面上にある。



したがって、求める確率は

$1 - \frac{4P_3}{4^3} = 1 - \frac{3}{8} = \frac{5}{8}$ ……(答)

(4) (理系のみ) n 回のうち i ($i=1, 2, 3, 4$) の目の出た回数を a_i (a_i は0以上の整数) とすると

$a_1 + a_2 + a_3 + a_4 = n$ ……①

$\vec{OP}_n = a_1\vec{v}_1 + a_2\vec{v}_2 + a_3\vec{v}_3 + a_4\vec{v}_4$

$= (a_1 + a_2 - a_3 - a_4, a_1 - a_2 + a_3 - a_4, a_1 - a_2 - a_3 + a_4)$

よって、 $P_n = O$ となるとき

$a_1 + a_2 - a_3 - a_4 = 0$ ……②

$a_1 - a_2 + a_3 - a_4 = 0$ ……③

$a_1 - a_2 - a_3 + a_4 = 0$ ……④

②+③より $2a_1 - 2a_4 = 0$ $a_1 = a_4$

②-③より $2a_2 - 2a_3 = 0$ $a_2 = a_3$

③+④より $2a_1 - 2a_2 = 0$ $a_1 = a_2$

よって $a_1 = a_2 = a_3 = a_4$

①より $4a_1 = n$

a_1 は0以上の整数、 n は6以下の自然数であるので、これをみたすのは

$a_1 = a_2 = a_3 = a_4 = 1, n = 4$

このとき、1, 2, 3, 4の目が1回ずつ出るので、確率は $\frac{4!}{4^4} = \frac{3}{32}$

ゆえに、 $P_n = 0$ となる確率は

$n=1, 2, 3, 5, 6$ のとき 0
 $n=4$ のとき $\frac{3}{32}$ ……(答)

33

2015年度 文系(3)・理系(5)

Level C

a, b, c を1以上7以下の自然数とする。次の条件(*)を考える。

(*) 3辺の長さが a, b, c である三角形と、3辺の長さが $\frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c}$ である三角形が両方とも存在する。

以下の間に答えよ。

- (1) $a = b > c$ であり、かつ条件(*)をみたす a, b, c の組の個数を求めよ。
- (2) $a > b > c$ であり、かつ条件(*)をみたす a, b, c の組の個数を求めよ。
- (3) 条件(*)をみたす a, b, c の組の個数を求めよ。

ポイント (1)・(2) 一般に、 $p \geq q \geq r > 0$ のとき、 p, q, r を3辺の長さとする三角形が存在するための条件は、 $p < q + r$ が成り立つことである。それぞれの場合について、条件をみたす (a, b, c) を具体的に求める。その際、1つの文字の値に着目するとよい。
 (3) (1)・(2)を含め、 $a \geq b \geq c$ で条件をみたす a, b, c の組の個数を求め、 a, b, c を入れ換えたものを考慮する。

解法

(1) $a = b > c$ のとき、 a, b, c を3辺とする三角形はつねに存在する。

$\frac{1}{c} > \frac{1}{a} = \frac{1}{b}$ であるので、 $\frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c}$ を3辺とする三角形が存在するための条件は

$$\frac{1}{c} < \frac{1}{a} + \frac{1}{b} \quad \text{すなわち} \quad \frac{1}{c} < \frac{2}{a} \quad a < 2c$$

したがって $c < a < 2c$

これをみたす c, a の組は

- (c, a) = (2, 3), (3, 4), (3, 5), (4, 5), (4, 6), (4, 7), (5, 6), (5, 7), (6, 7)

よって、(*)をみたす a, b, c の組の個数は 9 ……(答)

(2) $a > b > c$ のとき、 $\frac{1}{c} > \frac{1}{b} > \frac{1}{a}$ であるので、(*)をみたすための a, b, c の条件は

$$a < b + c \quad \dots\dots\text{①} \quad \text{かつ} \quad \frac{1}{c} < \frac{1}{a} + \frac{1}{b} \quad \dots\dots\text{②}$$

$$\text{②より} \quad ab < bc + ac \quad a(b-c) < bc$$

$a > b > c$ より、 $a \geq 3$ である。

a の値に着目し、 $a > b > c$ 、①、②をみたす b, c の組を求めると

$a = 3$ のとき $b = 2, c = 1$ なので、①をみたさない。

$a = 4$ のとき $4 > b > c, 4 < b + c$ をみたすのは

$$(b, c) = (3, 2)$$

のみで、これは、 $4(b-c) < bc$ をみたす。

$a = 5$ のとき $5 > b > c, 5 < b + c$ をみたすのは

$$(b, c) = (4, 3), (4, 2)$$

このうち、 $5(b-c) < bc$ をみたすのは

$$(b, c) = (4, 3)$$

$a = 6$ のとき $6 > b > c, 6 < b + c$ をみたすのは

$$(b, c) = (5, 4), (5, 3), (5, 2), (4, 3)$$

このうち、 $6(b-c) < bc$ をみたすのは

$$(b, c) = (5, 4), (5, 3), (4, 3)$$

$a = 7$ のとき $7 > b > c, 7 < b + c$ をみたすのは

$$(b, c) = (6, 5), (6, 4), (6, 3), (6, 2), (5, 4), (5, 3)$$

このうち、 $7(b-c) < bc$ をみたすのは

$$(b, c) = (6, 5), (6, 4), (5, 4), (5, 3)$$

以上より、(*)をみたす a, b, c の組の個数は

$$1 + 1 + 3 + 4 = 9 \quad \dots\dots(\text{答})$$

(3) (i) $a > b = c$ のとき

$\frac{1}{c} = \frac{1}{b} > \frac{1}{a}$ であるので、 $\frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c}$ を3辺とする三角形はつねに存在する。

a, b, c を3辺とする三角形が存在するための条件は

$$a < b + c \quad \text{すなわち} \quad a < 2c$$

したがって $c < a < 2c$

(1)よりこれをみたす c, a の組は9組あるので、(*)をみたす a, b, c の組の個数は

9

(ii) $a = b = c$ のとき

a, b, c および $\frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c}$ を3辺とする三角形は正三角形でありつねに存在する。

したがって、(*)をみたす a, b, c の組の個数は 7

$a \geq b \geq c$ で(*)をみたす a, b, c の組において、 a, b, c を入れ換えても、(*)をみたすので

(1)の場合 $9 \times \frac{3!}{2!} = 27$

$a=1$
 $b=1$
 $c=1$
~~2~~ \times ~~1~~

(2)の場合 $9 \times 3! = 54$

(i)の場合 $9 \times \frac{3!}{2!} = 27$

(ii)の場合 $7 \times 1 = 7$

よって、(*)をみたす a, b, c の組の個数は
 $27 + 54 + 27 + 7 = 115$ ……(答)



34 2007年度 文系〔3〕・理系〔5〕 Level A

次の問に答えよ。

- (1) 1, 2, 3 の3種類の数字から重複を許して3つ選ぶ。選ばれた数の和が3の倍数となる組合せをすべて求めよ。
- (2) 1の数字を書いたカードを3枚、2の数字を書いたカードを3枚、3の数字を書いたカードを3枚、計9枚用意する。この中から無作為に、一度に3枚のカードを選んだとき、カードに書かれた数の和が3の倍数となる確率を求めよ。

ポイント (1) 和が, 3, 6, 9の場合について求める。

(2) (1)で求めたそれぞれの組合せについて、取り出し方の場合の数を求める。

解法

- (1) 和が3となるのは {1, 1, 1}
 和が6となるのは {1, 2, 3}, {2, 2, 2}
 和が9となるのは {3, 3, 3}

3つの数の和は9以下なので、求める組合せは

- {1, 1, 1}, {1, 2, 3}, {2, 2, 2}, {3, 3, 3} ……(答)

(2) {1, 1, 1}, {2, 2, 2}, {3, 3, 3} を選ぶのは、それぞれ1通り。

{1, 2, 3} を選ぶのは $3 \times 3 \times 3 = 27$ 通り

9枚から3枚を選ぶ方法は、全部で ${}_9C_3 = 84$ 通りであるので、求める確率は

$$\frac{3 \times 1 + 27}{84} = \frac{30}{84} = \frac{5}{14} \quad \dots\dots(\text{答})$$

問題

$\vec{v}_1 = (1, 1, 1)$, $\vec{v}_2 = (1, -1, -1)$, $\vec{v}_3 = (-1, 1, -1)$, $\vec{v}_4 = (-1, -1, 1)$ とする。

座標空間内の動点 P が原点 O から出発し、正四面体のサイコロ (1, 2, 3, 4 の目がそれぞれ確率 $\frac{1}{4}$ で出る) をふるごとに、出た目が k ($k=1, 2, 3, 4$) のときは \vec{v}_k だけ移動する。すなわち、サイコロを n 回ふった後の動点 P の位置を P_n として、サイコロを $(n+1)$ 回目について出た目が k ならば、 $\overrightarrow{P_n P_{n+1}} = \vec{v}_k$ である。ただし、 $P_0 = O$ である。以下の問いに答えよ。

- (1) 点 P_2 が x 軸上にある確率を求めよ。
- (2) $\overrightarrow{P_0 P_2} \perp \overrightarrow{P_2 P_4}$ となる確率を求めよ。
- (3) 4 点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にある確率を求めよ。 [2017]

解答例+映像解説

- (1) 正四面体のサイコロを 2 回ふったとき、1 回目、2 回目に出た目を、それぞれ a, b とする。 $\vec{v}_1 = (1, 1, 1)$, $\vec{v}_2 = (1, -1, -1)$, $\vec{v}_3 = (-1, 1, -1)$, $\vec{v}_4 = (-1, -1, 1)$ に対して、 $P_0 = O$ から $\overrightarrow{OP_2} = \vec{v}_a + \vec{v}_b$ である。

このとき、点 P_2 が x 軸上にあるのは、 $(a, b) = (1, 2), (2, 1), (3, 4), (4, 3)$ のときであり、その確率は $(\frac{1}{4})^2 \times 4 = \frac{1}{4}$ となる。

- (2) (1) と同様に、点 P_2 が y 軸上にあるのは、 $(a, b) = (1, 3), (3, 1), (2, 4), (4, 2)$ のときであり、その確率は $\frac{1}{4}$ である。

また、点 P_2 が z 軸上にあるのは、 $(a, b) = (1, 4), (4, 1), (2, 3), (3, 2)$ のときであり、その確率は $\frac{1}{4}$ である。

さらに、 $(a, b) = (1, 1)$ では $P_2(2, 2, 2)$, $(a, b) = (2, 2)$ では $P_2(2, -2, -2)$, $(a, b) = (3, 3)$ では $P_2(-2, 2, -2)$, $(a, b) = (4, 4)$ では $P_2(-2, -2, 2)$ となる。

さて、サイコロを 4 回ふったとき、1 回目、2 回目、3 回目、4 回目に出た目を、それぞれ a, b, c, d とすると、 $\overrightarrow{P_0 P_2} = \vec{v}_a + \vec{v}_b$, $\overrightarrow{P_2 P_4} = \vec{v}_c + \vec{v}_d$ となる。

すると、 $\overrightarrow{P_2 P_4} = \vec{v}_c + \vec{v}_d$ についても $\overrightarrow{P_0 P_2} = \vec{v}_a + \vec{v}_b$ と同様に考えることができるので、 $\overrightarrow{P_0 P_2} \perp \overrightarrow{P_2 P_4}$ となるのは、次の場合である。

- (a) $\overrightarrow{P_0 P_2}$ が x 軸に平行で、 $\overrightarrow{P_2 P_4}$ が y 軸に平行または z 軸に平行なとき
- (b) $\overrightarrow{P_0 P_2}$ が y 軸に平行で、 $\overrightarrow{P_2 P_4}$ が x 軸に平行または z 軸に平行なとき
- (c) $\overrightarrow{P_0 P_2}$ が z 軸に平行で、 $\overrightarrow{P_2 P_4}$ が x 軸に平行または y 軸に平行なとき

その確率は、 $\frac{1}{4} \times (\frac{1}{4} + \frac{1}{4}) + \frac{1}{4} \times (\frac{1}{4} + \frac{1}{4}) + \frac{1}{4} \times (\frac{1}{4} + \frac{1}{4}) = \frac{3}{8}$ である。

(3) (2)と同様に設定すると、 $\overrightarrow{P_0P_1} = \vec{v}_a$, $\overrightarrow{P_1P_2} = \vec{v}_b$, $\overrightarrow{P_2P_3} = \vec{v}_c$ となる。

これより、4点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にある条件は、 $\vec{v}_a, \vec{v}_b, \vec{v}_c$ が同一平面上のベクトルであることになる。

ここで、 $\vec{v}_a, \vec{v}_b, \vec{v}_c$ が同一平面上にないときを考えると、 $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4$ から異なる3個のベクトルを選ぶとして、その確率は $\frac{{}^4C_3 \cdot 3!}{4^3} = \frac{3}{8}$ である。

よって、4点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にある確率は、 $1 - \frac{3}{8} = \frac{5}{8}$ となる。

コメント

確率に空間ベクトルが融合した記述しにくい問題です。(3)では、余事象を利用して1次独立な3つのベクトルを選ぶ確率をもとに計算しましたが、場合分けをして直接的に求めても構いません。

問

さい

(1) a

(2) a

解答

(1) さい

と、

さい

ab

(i)

(

の

2x

(ii)

(

組は

(i)(i)

(2) a

りす

(i)

k

(ii)

k

10x

(iii)

k

(iv)

k

(i)~

コメ

すべ

出た目