

キャラクターデザイン・三面図製作依頼書

依頼内容

① キャラクターデザイン

キャラクター数は**3**名です。

すべて**10代～20代の女性キャラクター**です。

設定やバックグラウンドは当方から共有予定です。

立ち絵のラフ画を製作していただくイメージでおります。

② 三面図

3～4等身になります。

正面・側面（右向き）・背面になります。

全身が入るサイズになります。

ポーズは**自然立ち**になります。

背景は**白**になります。

注意事項

本件の製作物は、ゲーム開発においてピクセルアートの参考資料となります。

そのため、**ピクセル化を前提にしたデザイン**にしていただく必要があります。

以下の点は**NG**となりますので、ご注意ください。

1. 細かい装飾
2. 複雑な模様
3. 長い髪飾り
4. 非対称の服
5. 色数が多い

著作権について

著作権は譲渡していただきます。
キャラクターデザインおよび三面図は設定資料の位置づけであり、ゲーム開発の状況次第で変更を容易に行う必要がある為です。

①著作権譲渡

本制作物に関する著作権（著作権法27条・28条を含む）は納品および報酬支払い完了をもって発注者に譲渡されるものとする。

②著作者人格権の不行使

著作者は著作者人格権を行使しないものとする。

③商用利用

発注者は本制作物をゲーム、広告、商品などに自由に利用できる。