

概要

要件

項目	詳細
デザイン	既存オリジナルキャラクターイラストの服パーツのみ制作 極力元イラストのタッチに寄せて制作くださいませ
制作物	服イラスト 1 種
サイズ	元イラストのPSDを参考に合わせて制作願います
解像度	350dpi
レイヤー分けについて	Live2D利用が前提となりますので、胴体、下半身、右肩、右腕、左肩、左腕の 6 点に分けてくださいますようお願いします。
ファイル形式	PSD(※経過のご連絡はpngで大丈夫です)
注意点	・元イラストのPSDファイルをお渡ししますが、本依頼の制作用途以外での使用はご遠慮いただき、取引終了後は元データの削除をお願いします。 ・制作物は、上記PSDに追記して制作いただくようお願いします。その際、元イラストの衣装は削除せず、非表示に設定願います。 ・作業スケジュールとして、まずはラフ制作が完了しましたら一度こちらへご連絡くださいませ。チェック後、イメージに相違がないか確認したいです。 ・ラフチェックで問題がなければそのまま仕上げまで制作いただいて問題ございません。原則、ラフ後のリテイクはこちらから出さないように務めますが、あまりにも元イラストと雰囲気かけ離れていたり、全体のバランスが不釣り合いな場合は相談させていただきたく存じます。その際に追加費用が必要ならお申し付けくださいませ。
納期	要相談

※ご質問などあればご相談ください

イラストのレイヤー分けについて

■ レイヤー分けイメージ案

・レイヤー分けは6点でお願いします

・元絵キャラのイラストは首より上、両手首のみを残し、腕、体パーツのみ制作をお願い致します。

・既存キャラの別衣装バージョンのため、背格好や肩幅、等身は元絵のキャラに合わせてご制作願います。

ただし、
元絵キャラのデッサンが結構おかしいので、
今回制作いただく衣装において腰の高さ、
太ももの太さは多少調整してもらって
大丈夫です。



完成イメージ



レイヤー分けイメージ

① 胴体

② 下半身

③ 右肩

④ 右腕

⑤ 左肩

⑥ 左腕

以下、制作物仕様書

キャラクター



↓ 制作衣装【執事服燕尾服】



備考：女性用の黒い執事衣装。

下記イラストを似すぎない程度で参考にしたいです。
デザインはシンプルにジャケット、シャツ、ベスト
首元のリボン、スラックスの細身燕尾服。
元絵の太もものままスラックス履かせると
バランス悪くなりそうなので、足の太さ無視して
ストレートパンツにしていただけると幸いです。

↑ 元キャラクター】

- ・今回はこちらのキャラの別衣装です
- ・描画範囲は左記の通り全身