

-----小道具系統(テクスチャ変更-----)

- ・弾薬BOXS (チェスト・樽の見た目を変更・音も少し変更)
- ・医薬品BOXS (チェスト・樽の見た目を変更・音も少し変更)
- ・対戦車地雷
- ・有刺鉄線
- ・土嚢(どのもう)
- ・燃料ドラム缶
- ・迷彩ネット
- ・ハリネズミ(対戦車障害物)
- ・レーションBOX(MRE箱)(チェスト・樽の見た目を変更・音も少し変更)
- ・ローリング・ツールキャビネット(工具箱)
- ・モジュラー式コンクリート・ジャージーバリア
- ・壁面の高圧電線パイプ & ジャンクションボックス(配管)

-----ビヘイビアにも連結-----

- ・野戦用無線機 / タクティカルPC
- ・タクティカル・バックパック(背嚢)
- ・タクティカル発電機(大型ディーゼルジェネレーター)
- ・配電盤パネル(パワーディストリビューション・ボックス)
- ・ケーブル
(地面を這うラバーケーブルプロテクター(配線カバー))
- ・「トンネル内の非常灯システム」
- ・ライト(屋内用・屋外用)

弾薬BOX



医薬品BOX



この2つのBOXは、チェストの見た目を変えて、それ相応のアイテムしか入れられないようにしてください

対戦車地雷



110ダメージ

有刺鉄線(地面に設置用)



プレイヤー・モブに対して毎秒?0.5ダメ

土嚢(どのも)



燃料ドラム缶



迷彩ネット



ハリネズミ(対戦車)



高さ2ブロック・横2ブロックの判定
破壊には鉄ピッケル以上必須・破壊時間8s

軍用レーションBOX

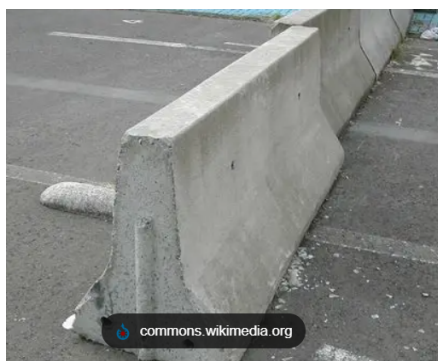


軍用ローリング・ツールキャビネット



これらレーションBOXとツールキャビネットは、
あえて半開きみたいな感じでお願いします。
レーションBOXに関しては、食料系統だけを入れれる用に。

モジュラー式コンクリート・ジャージーバリア



壁面の高圧電線パイプ & ジャンクションボックス(配管)



参考画像であって、建物やトンネル等に使える
汎用性をお願いします。

野戰用無線機

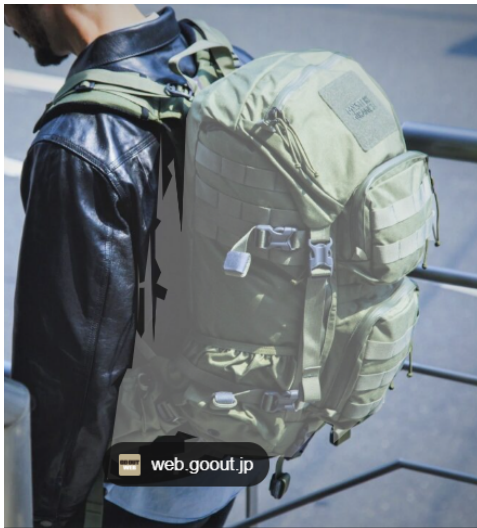
/

携帶用無線機



インベントリから取り出し可能・地面に設置可能・素手で破壊可能

タクティカル・バックパック(背囊)

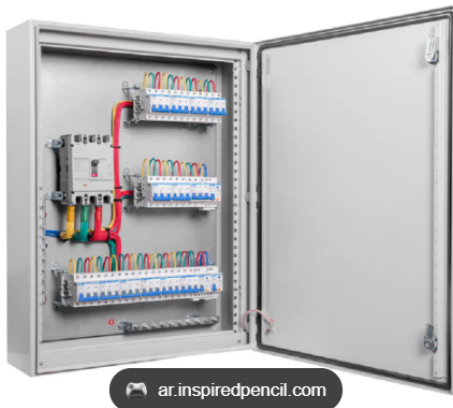


タクティカル発電機(大型ディーゼル)

ここから少しアドオンとして？ 発動するのが電気系統です。

タタディカル発電機(大型ディーゼル)

・中身は「かまど」みたいに、石炭・木炭を入れることで発電機となる。



全てのケーブル(レッドストーンみたいなイメージでOK)をここに集めてから、ライト等に使えるようになる。

ケーブルは、黒色をお願いします。

ライトは、屋内用と屋外用で光の出力をお願いします。

配電盤パネルを「停止・破壊」されたらケーブルで繋がれているライトが一斉に消失するようにお願いします。