

発注仕様書

ZIPANG AITuber 3Dアバター（VRM）制作

VRoid / VRMモデル「ZIPANGコンシェルジュ（現代巫女）」制作依頼

項目	内容
発注者	株式会社ウツセバ / Sun Sun House
サービス名	ZIPANG AITuber / ZIPANG DAO
キャラクター名	仮称「ZIPANGコンシェルジュ（現代巫女）」
納品物	VRM 1.0 モデル一式（詳細は本書「4. 技術仕様」参照）
用途	Webブラウザ上のAI接客アバター（商用利用）
文書バージョン	1.0（2026-06-10）



キャラクターデザイン（確定済）：ポートレート / 全身決定稿

1. 案件概要

当社が運営するAI接客サービス「ZIPANG

AITuber」のメインキャラクターとなる3Dアバター（VRMモデル）の制作をご依頼します。

本モデルは Webブラウザ上で three.js + @pixiv/three-vrm によりリアルタイム表示され、以下を常時実行します。

- リップシンク（音声合成と同期した口形変化：aa / ih / ou / ee / oh）
- 表情変化（会話内容に応じた感情表現：happy / angry / sad / relaxed / surprised 等）
- 全身モーション（待機・お辞儀・案内ジェスチャー等のアニメーション再生）
- 視線制御（lookAtによるカメラ視線・追従）
- 揺れもの物理（髪・帯リボンのスプリングボーン）

すでにキャラクターデザインは2Dイラストとして確定しており、「2Dデザインを忠実に3D化していただく」案件です。デザインの新規考案は不要です。

VRoid Studioでの制作を歓迎します（Blender等での制作も可。ただし納品要件を満たすこと）。

2. 参考デザイン（確定資料）

以下3点が確定済みのデザイン資料です。a_final.png（全身決定稿）を最優先の正とし、細部の解釈に迷う場合は他2点と本書3章のカラーコードを参照してください。



図1：全身デザイン決定稿（a_final.png）
最重要。衣装・髪型・配色・プロポーションの正

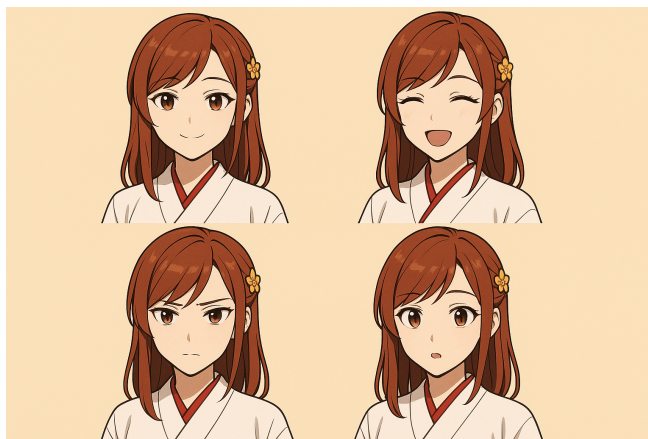


図2：表情集（微笑／笑顔／真剣／驚き）
— 表情ブレンドシェイプ制作の参考



図3：ポートレート — 顔立ち・雰囲気の参考

資料	入手URL
図1 全身デザイン決定版	https://zipang-aituber.vercel.app/design/a_final.png
図2 表情集（4種）	https://zipang-aituber.vercel.app/design/a_expressions.png
図3 ポートレート	https://zipang-aituber.vercel.app/design/a_portrait.png

資料が表示されない場合はご連絡ください。元データを直接お渡しします。

3. キャラクター仕様

3.1 デザインコンセプト

「現代巫女」をテーマにした、優しく信頼感のあるAI接客コンシェルジュ。和の伝統色（茜・紅・金）を基調に、清潔感と上品さを重視。接客アバターのため、威圧感がなく親しみやすい顔立ちであることが最重要です。

3.2 外見仕様

部位	仕様
髪	茜色（あかね）のミディアムロング。サイド分けの前髪。金の花かんざしを装着
瞳	琥珀色。優しい印象のハイライト
顔立ち	優しく信頼感のある表情。微笑がデフォルト（参考：図3 ポートレート）
衣装（上）	白の和装トップ。襟元に紅のライン
衣装（下）	紅（#E60023系 → 指定色 #D02038）の袴風ロングスカート
帯	金の帯リボン（背面）。スプリングボーン対象

3.3 カラーコード表（必須遵守）

箇所	ベース色	見本	影色	見本
髪（茜色）	#B5673F		#7E4226	
瞳（琥珀）	#D09040		—	
紅（袴・襟ライン）	#D02038		#8E1626	
金（かんざし・帯リボン）	#C9A24B		—	
白（和装トップ）	#FFFFFF		—	

トゥーンシェーディング前提のため、影色は上記指定値を基準に調整可（事前共有のうえ）。

4. 技術仕様（必須要件）

4.1 納品形式

- VRM 1.0（最優先）。VRM 0.x も可ですが、可能な限り 1.0 でお願いします。
- VRoid Studio からのエクスポートで問題ありません。
- VRM本体に加えて、制作過程データ（6.3参照）も納品対象です。

4.2 VRM要件チェックリスト（検収時に全項目確認・全て必須）

#	項目	要件	確認方法
1	ファイル形式	VRM 1.0（0.x可・要事前相談）	メタデータ確認
2	ポリゴン数	合計 30,000 三角ポリゴン以下（目安）	統計情報確認
3	テクスチャ	最大 2048 × 2048px 以下、枚数は最小限に統合	テクスチャー一覧確認
4	ファイルサイズ	20MB以下（目標）	ファイルサイズ確認
5	リップシンク expressions	aa / ih / ou / ee / oh の5種	ビューアで発動確認

#	項目	要件	確認方法
6	まばたき expressions	blink / blinkLeft / blinkRight	ビューアで発動確認
7	感情 expressions	happy / angry / sad / relaxed / surprised	ビューアで発動確認
8	基本 expression	neutral	ビューアで発動確認
9	ヒューマノイドボーン	VRM標準準拠: hips / spine / chest / neck / head / 両肩・腕・手・指(全指) / 両脚・足	ボーン構造確認
10	ポーズ正規化	Tポーズで正規化(VRM 1.0標準)	エクスポート設定確認
11	スプリングボーン	髪(前髪・サイド・後ろ髪)および帯りボーンに設定済み。自然な揺れ・貫通最小限	ビューアで揺れ確認
12	視線(lookAt)	lookAt設定済み(bone方式またはexpression方式)。目が自然に追従	ビューアで追従確認
13	メタ情報	商用利用許可の設定(ライセンス設定は当社指示に従う)	メタデータ確認

4.3 軽量化に関する補足

- 本モデルはスマートフォンのブラウザでも表示されるため、軽量性を重視します。
- マテリアル数・ドローコール数も可能な範囲で削減してください(マテリアル統合歓迎)。
- VRoid Studio標準の「ポリゴン削減」エクスポートオプションの使用を推奨します。
- 上限を超えそうな場合は、勝手に進めず中間チェック時に必ずご相談ください。

4.4 表情制作の注意

- 各expressionは単独発動で破綻しないこと(メッシュ貫通・顔崩れがない)。
- リップシンク5種(aa/ih/ou/ee/oh)はまばたき・感情表情と同時発動されます。組み合わせ時に大きく破綻しないようご配慮ください。

- 表情の付き方は

図2(微笑/笑顔/真剣/驚き)を参考に、happy = 笑顔、neutral = 微笑寄りの柔らかい標準顔、としてください。

5. 検収基準

以下の方法・基準で検収を行います。全項目合格をもって納品完了とします。

5.1 検収環境

- 当社の本番ビューア <https://zipang-aituber.vercel.app/> と同等の three-vrm (@pixiv/three-vrm) ビューアで動作確認します。
- 制作者様側での事前確認には VRoid Hubのプレビュー、または three-vrm公式ビューア(pixiv.github.io/three-vrm/)等をご利用ください。

5.2 検収項目

1. 読み込み: VRMファイルがエラーなくロードできる
2. 見た目: 図1(a_final.png)のデザイン・カラーコードを忠実に再現している
3. リップシンク: aa/ih/ou/ee/oh が正しく発動し、口の形が判別できる
4. 表情: 全expression(4.2 #5~#8)が正しく発動し、破綻がない

5. スプリングボーン：髪・帯リボンが自然に揺れる（暴れ・極端な貫通がない）
6. 視線：lookAtが機能し、目線が自然に追従する
7. ボーン：標準ヒューマノイドモーション（VRMA等）を適用して破綻なく動く
8. 軽量性：ポリゴン数・テクスチャ・ファイルサイズが4.2の基準内

5.3 不合格時の扱い

- 検収不合格項目は修正対応をお願いします（修正回数のカウント外。仕様準拠のための修正は無償対応とします）。
- デザイン解釈の相違による手戻りを防ぐため、中間チェック（ラフ3D）を必ず実施します（7章参照）。

6. 権利・契約条件（必須）

6.1 権利の帰属・許諾（いずれか必須）

以下の A または B

いずれかの条件でご契約いただきます（Aを優先希望。応募時にどちらで対応可能かお知らせください）。

- A. 著作権譲渡：本制作物の著作権（著作権法第27条・第28条の権利を含む）を当社に譲渡。著作者人格権は行使しない。
- B. 独占ライセンス：当社に対し、商用利用・改変・二次利用（SNS投稿/動画配信/グッズ/広告宣伝を含む）を無期限・独占的に許諾。

6.2 禁止事項

- 本制作物（モデル・テクスチャ・派生物）の第三者への再販売・再配布・流用の禁止。
- 類似デザインモデルの他者への販売はご遠慮ください（テンプレート素材等の汎用部分は除く）。

6.3 制作過程データの納品（必須）

- VRoidプロジェクトファイル（.vroid）
- テクスチャ編集データ（PSD または同等のレイヤー保持形式）
- その他、改修に必要な中間データ一式

当社側で将来的に衣装替え・微調整を行うために必要です。

6.4 実績公開

- 制作実績としてのポートフォリオ掲載は、事前に当社の承諾を得た範囲で可とします（サービス正式公開前は非公開をお願いする場合があります）。

7. 納期・予算・進行

項目	内容
希望納期	発注確定から 2～3週間
中間チェック	1回（ラフ3D段階：シルエット・配色・顔の雰囲気の確認）
修正回数	2回まで（中間チェック後の方向転換レベルの修正は1回分としてカウント。検収不合格の仕様準拠修正はカウント外）
予算目安	20,000～50,000円（応相談） スキル・実績に応じて柔軟に検討します

項目	内容
支払い	ココナラ / SKIMA 等プラットフォームの規定に準拠
連絡手段	チャットツール上でのやりとり（プラットフォーム内メッセージ）

進行フロー

1. 応募・お見積もり → 条件すり合わせ・発注確定
2. 着手（デザイン資料・本仕様書の最終確認）
3. 中間チェック（ラフ3D：スクリーンショットまたはVRoid Hub限定公開でOK）→ フィードバック
4. 本制作・仕上げ（expressions / スプリングボーン / lookAt設定）
5. 納品物提出 → 当社検収（5章基準）
6. 修正対応（最大2回）→ 検収完了・お支払い

8. 応募時にいただきたい情報

1. ポートフォリオ（VRM/VRoidモデルの制作実績。VRoid Hub・BOOTH・SNSのリンク等）
2. VRM expressions（ブレンドシェイプ）設定の経験有無（特にリップシンク用の口形5種）
3. スプリングボーン・lookAt設定の経験有無
4. 権利条件：6.1の A（著作権譲渡）/ B（独占ライセンス）どちらで対応可能か
5. 制作過程データ（.vroid / PSD）納品の可否
6. お見積もり金額と納品可能時期
7. （任意）和装・巫女系衣装の制作実績があれば特にアピールください

付録：募集文（ココナラ / SKIMA 掲載用）

【VRoid/VRM】AI接客アバター用3Dモデル制作（デザイン確定済・商用利用）

Webブラウザ上で動くAI接客サービス「ZIPANG AITuber」の3Dアバター制作をお願いします。キャラクターデザイン（現代巫女・茜色髪×紅袴×金の帯）は2Dイラストで確定済みのため、忠実な3D化のご依頼です。VRoid Studio制作歓迎。

納品：VRM1.0 / リップシンク・表情ブレンドシェイプ一式 / 髪・帯のスプリングボーン / 視線設定込み / .vroid
・PSD納品

条件：商用利用（著作権譲渡または無期限独占ライセンス）

納期：2～3週間（中間チェック1回・修正2回）

予算：2～5万円（応相談）

詳細仕様書あり。VRM実績のあるポートフォリオを添えてご応募ください。

本仕様書に関するご質問は、チャットにてお気軽にお問い合わせください。

株式会社ウツセバ / Sun Sun House（ZIPANG AITuber / ZIPANG DAO 運営）