

# 一店逸品デジタルスタンプラリー

## システム開発仕様書（外注向け）

令和8年6月

### 1. プロジェクト概要

商工会主催「一店逸品事業」のデジタルスタンプラリーシステムを構築する。LINEを活用した参加者向けフロントエンド、QR/NFC対応スタンプ機能、管理者向けダッシュボード、抽選機能を含む。

項目	内容
開発完了期限	令和8年10月9日（金）
デモ・校正期限	令和8年12月11日（金）
本番稼働	令和9年1月（スタンプラリー実施期間：1～2月の約1ヶ月）
開発言語・対象	日本語のみ対応

### 2. 技術スタック（指定）

以下の技術スタックを使用すること。変更が必要な場合は事前に発注者と協議すること。

レイヤー	技術
フロントエンド	LIFF（LINE Front-end Framework） / React または Vue.js
バックエンド	Firebase（Cloud Functions / Firestore / Hosting）
認証	LINE Login（LIFF経由） / Firebase Authentication
地図表示	Google Maps API
QR生成	サーバーサイド一括生成・PDF出力対応
NFC対応	Web NFC API（iOS17以降・Android Chrome対応）
データ出力	CSV出力機能（管理画面から）

### 3. 機能要件

#### 3-1. ユーザー向け機能（LIFF画面）

- LINE公式アカウント友だち追加 → LIFF起動（別途アプリDL不要）
- QRコードスキャンによるスタンプ取得
- スタンプ台紙画面の表示（現在の取得数・スポット名表示）
- スタンプ3個取得で抽選応募フォームへ自動遷移
- 応募フォーム入力項目：郵便番号・住所・氏名・電話番号

- ・ 応募完了後、新しい台紙を表示して再度スタンプ収集を可能にする
- ・ スポット一覧画面（名称・写真・説明の表示）
- ・ スポット地図表示（Google Maps 連携）

### 3-2. スタンプ管理機能

- ・ スポットごとに固有の QR コード・NFC トークンを発行（同一 URL トークン構造）
- ・ QR と NFC は同一の API エンドポイントで処理すること
- ・ 1 ユーザー1 スポットあたり重複スタンプ取得を防止
- ・ スタンプ取得の GPS 制限は実装しない（購買実績ベースのため QR/NFC 読み取りのみ）
- ・ 最大 100 スポット登録対応

### 3-3. 認証・アカウント管理

- ・ LINE ログインによる 1 人 1 アカウント制御
- ・ 同一個人情報によるアカウント重複作成のブロック機能
- ・ 個人情報（応募フォームデータ）は暗号化して Firestore に保存

### 3-4. 管理者向け機能（管理ダッシュボード）

- ・ スポット情報の追加・編集・削除・並び替え（委託者が自由に操作可能）
- ・ スポット一覧・順序の CSV/手動変更機能
- ・ 応募者一覧の閲覧・CSV 一括ダウンロード（氏名・住所・電話番号等）
- ・ 紙台紙応募者のデータ手動入力機能（デジタルと統合して抽選対象にする）
- ・ 抽選機能：当選者数の設定・変更（デフォルト 200 名）、1 商品 1 名当選・重複当選排除
- ・ スポット別スキャン数・統計レポートの表示
- ・ QR コード一括生成・PDF 出力機能

### 3-5. マルチイベント対応

- ・ 本スタンプラリー以外のイベントでも流用できる設計にすること
- ・ 複数イベントの並行稼働に対応すること

## 4. 非機能要件

---

- ・ 対応言語：日本語のみ
- ・ 対応環境：iOS 17 以降・Android Chrome 最新版を主対象とする
- ・ NFC 非対応端末は QR コードで代替できること（必ず QR で救済できる二重構造）
- ・ 個人情報は Firestore 上で暗号化保存し、アクセス制御を適切に設定すること
- ・ Firebase の利用コストを最小化する設計（Spark/Blaze プランの従量制範囲内を想定）
- ・ 管理画面は PC・スマートフォン両対応のレスポンスデザインとすること

## 5. 納品物

No.	納品物	備考
①	LIFF アプリ（フロントエンド）ソースコード	GitHub リポジトリで納品
②	Firestore 設定一式 (Functions/Firestore/Hosting)	環境変数・デプロイ手順書を含む
③	管理者ダッシュボード	
④	QR コード一括生成・PDF 出力機能	スポット別 QR 込み
⑤	NFC 対応エンドポイント	QR と同一 API で処理
⑥	システム説明書	管理画面操作手順含む
⑦	テスト報告書	主要機能の動作確認結果

## 6. スケジュール（案）

時期	内容
契約締結後～令和 8 年 7 月	要件詳細確認・設計・環境構築
令和 8 年 8 月～9 月	開発・単体テスト
令和 8 年 10 月 9 日	開発完了・納品
令和 8 年 10 月～11 月	システムデモ・試用期間（発注者・エンドクライアント確認）
令和 8 年 12 月 11 日	デモ後校正・修正完了
令和 9 年 1 月～2 月	本番稼働（スタンプラリー実施期間）

## 7. 見積・発注条件

- ・ 本業務の全部を第三者に再委託することは不可
- ・ 業務上知り得た情報（個人情報含む）の第三者への漏洩禁止
- ・ 開発完了後の著作権等は発注者に帰属
- ・ 不明点は速やかに発注者に問い合わせること