

コンテンツキャラ作成仕様

1. 目的

当社 100 周年記念名刺用に、記念キャラクターを付加する

2. 概要

- ・ 名刺に QR コードを付加、QR コードから読み込みアニメーションを表示する
- ・ アニメーションは 3 種用意する

3. 方式・構成

① 方式

- ・ ツールを用いて、時間帯別に表示するアニメーションを切り替える（その場だけでなく、後で表示してみようと興味を持たせる）。

② 作成条件

- ・ 12fps * 8 秒、1080p
- ・ 表示ツールの使用上、すぐに動画が表示されないため、0.5 秒程度の何もしない空白時間を設ける
- ・ ツール制約として MP4 動画、最大容量 200MB
- ・ 名刺のため、横向き表示を基本に
- ・ 無音（名刺交換のシーンを考えると、状況からあまり音は出したくない）

③ デザイン

- ・ 基本は、当社のパンフレット使用キャラを用いてアニメーションさせる
- ・ キャラは、○△□でデザインされた 3 種のキャラクター（顔のみ）

4. 仕様案

① 朝時間帯（6:00～12:00）

- ・ 3体のキャラクターが、それぞれ「おはよう」といって体操しているアニメ

② 昼時間帯（12:00～17:00）

- ・ 3体のキャラクターがパレードしているアニメ。先頭キャラがバトン、2体目がトランペット、3体目が太鼓を持ってパレードする感じかな

③ 夜時間帯（17:00～翌朝 6:00）

- ・ キャラクターが眠りにつくアニメ。2体のキャラが最初から寝ていて、3体目が「おやすみ」と言いながら電気を消して眠りにつく感じ？

④ その他

- ・ バックに、「100周年おめでとう」を掲示する。掲示のさせ方はお任せ（デザインに従う）。
- ・ 細かいところはお任せします。なるべく楽し気に。