

概要

要件

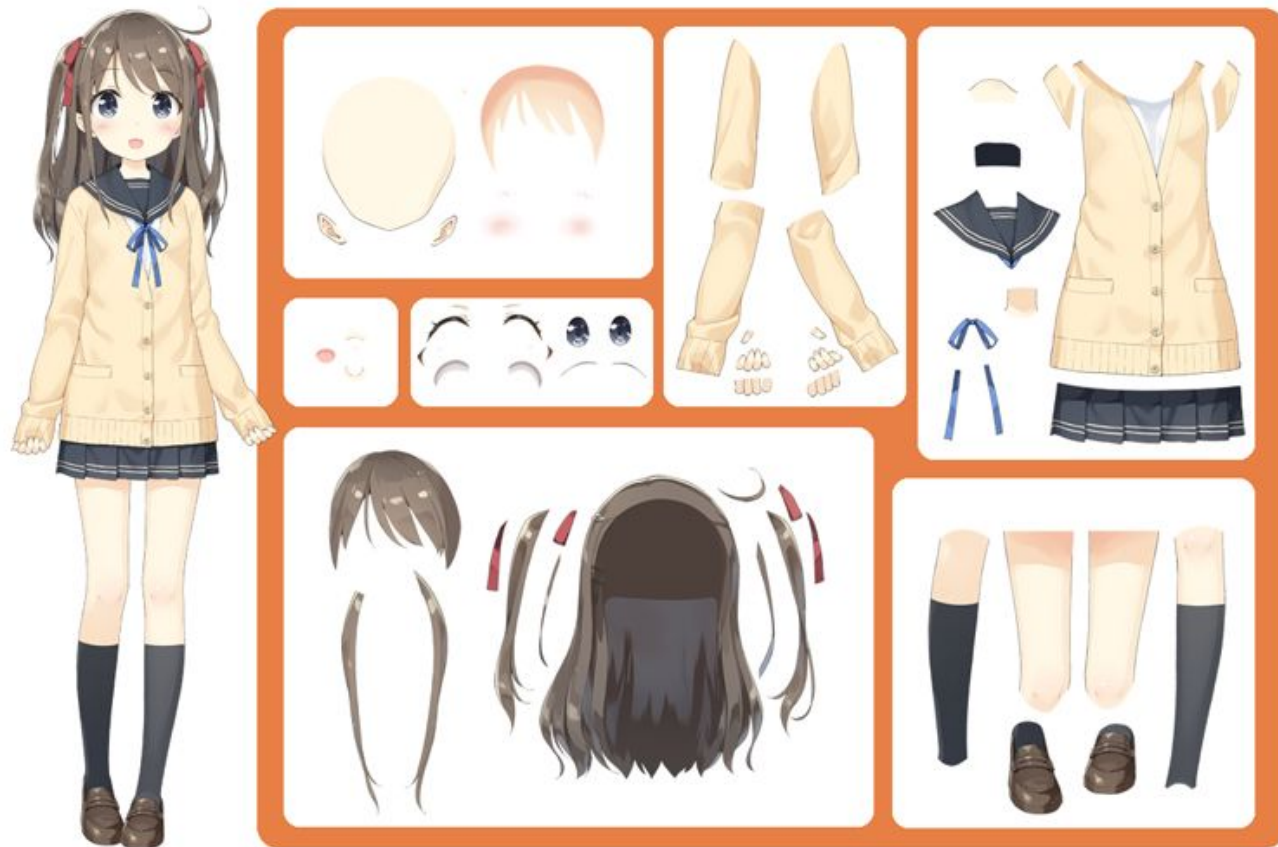
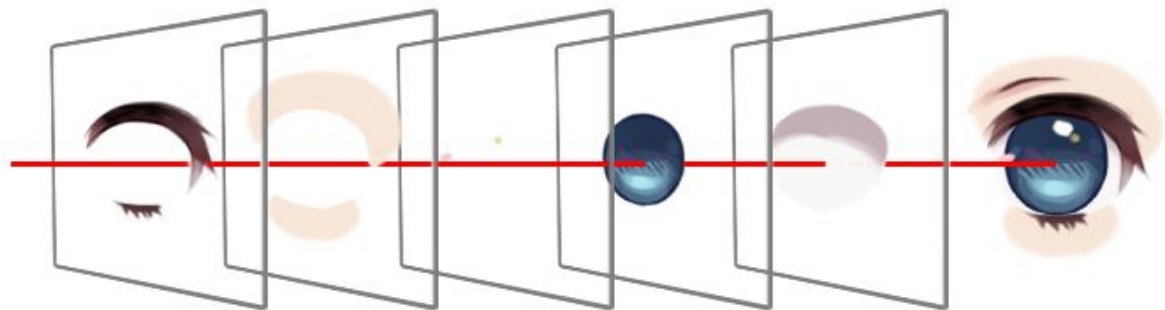
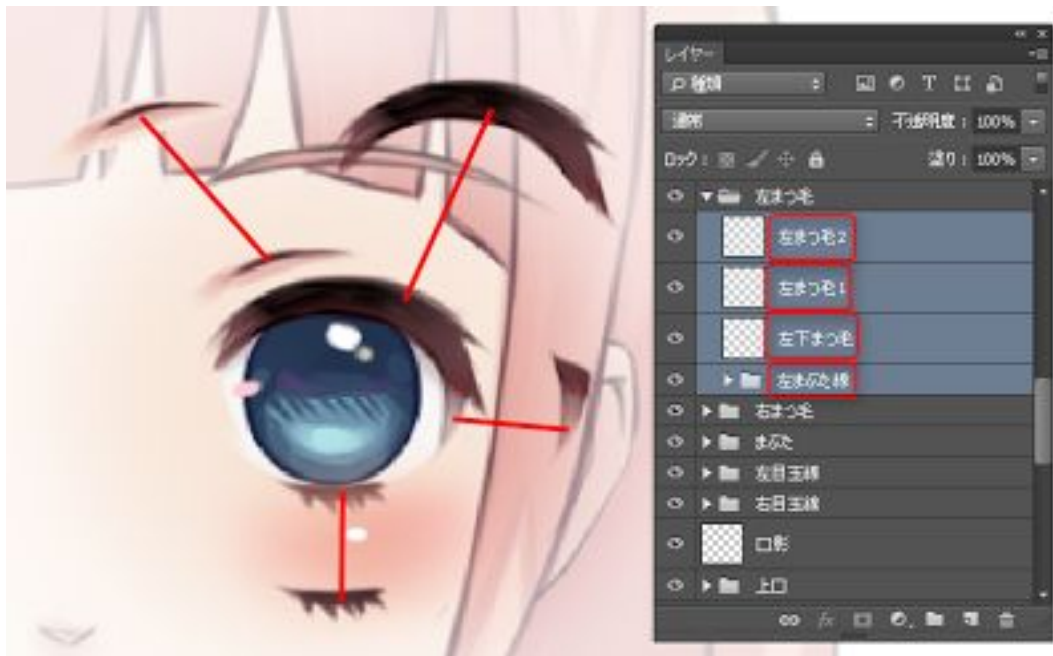
項目	詳細
デザイン	既存オリジナルキャラクターイラストの顔周り (眉、瞼、瞳、まつ毛、口、髪)のみ制作 極力元イラストのタッチに寄せて制作くださいませ
制作物	頭パーツ(髪・帽子)イラスト1種 瞳パーツイラスト1種
サイズ	元イラストのPSDを参考に合わせて制作願います
解像度	350dpi
レイヤー分け	Live2D利用が前提となりますので、各シートを参考にレイヤー分けをお願いします
ファイル形式	PSD(※経過のご連絡はpngをお願いします)
注意点	・元イラストのPSDファイルをお渡ししますが、本依頼の制作用途以外での使用はご遠慮いただき、取引終了後は元データの削除をお願いします。 ・制作物は、上記PSDに追記して制作いただくようお願いいたします。その際、元イラストの元パーツは削除せず、非表示に設定願います。 ・作業スケジュールとして、まずはラフ制作が完了しましたら一度こちらへご連絡くださいませ。チェック後、イメージに相違がないか確認したいです。 ・ラフチェックで問題がなければそのまま仕上げまで制作いただいて問題ございません。原則、ラフ後のリテイクはこちらから出さないように務めますが、今回の依頼はイラストのタッチを最重要視したいと考えておりますので、あまりにも元イラストと雰囲気かけ離れていたり、全体のバランスが不釣り合いな場合は相談させていただきたく場合がございます。その際に追加費用が必要ならお申し付けくださいませ。
納期	要相談

※ご質問などあればご相談ください

キャラクターのレイヤー分について

■ レイヤー分けイメージ案

・レイヤー分けは最も一般的な公式準拠でお願いいたします。



■Live2D公式ヘルプ【素材について】

<https://docs.live2d.com/cubism-editor-manual/divide-the-material/?locale=ja>

以下、制作物仕様書

修正の方向性

【備考】

キャラクター設定は『平安時代に死んだ少女の魂を
現代AIで復活させたアンドロイド式神童女』

ロボなので無機質、無感情
しかしどこかカッコかわいいマスコット的な
方向性で修正していきたいです



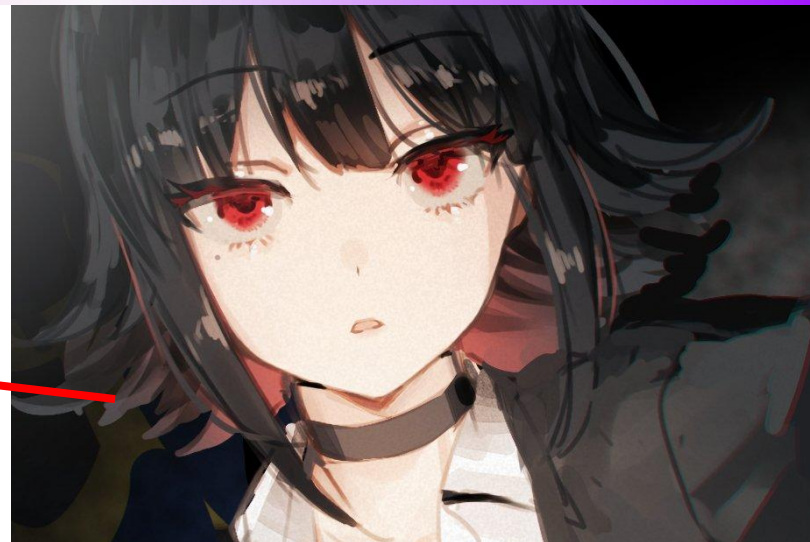
↑【目指す方向性】無機質イケメン童女



変更後の髪型



↑【髪型】
メインとなる全体イメージ。
外跳ねミディアムロングのツンツンヘア。
両サイドは短めのおさげ。ケモミミは不要。



↑【後ろ髪】
参考見えにくいですが、クセの強い外ハネ
毛先は薄い水色のグラデーション



↑【髪色】イエローグリーン

変更後の顔周り



↑【眉毛】
極太マロ眉毛



↑【瞳】
グルグル目。参考画は三重構成ですが、
よりグルグル感出すために四重にしたいです



↑【瞳の色】
発光色が強いピンク