

仕様の補足と詳細

※参考の画像は生成AIにて出力しています

共通仕様1



正面を向いた全身絵
(主に使うのは胸像)



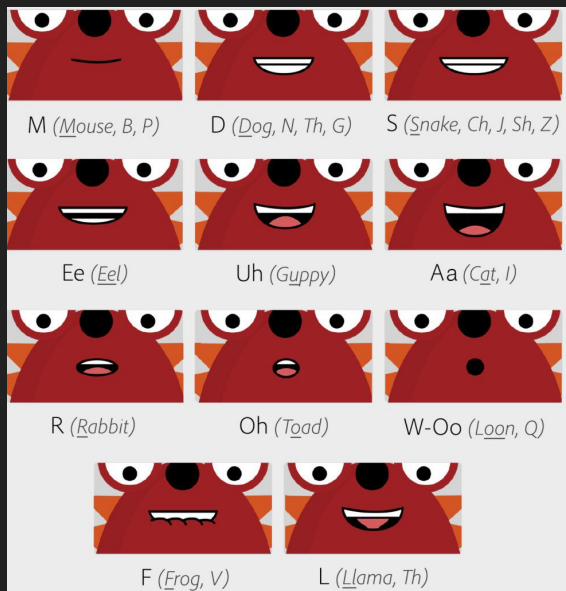
顔がメインなので
5頭身くらいが良い



日本のアニメ風ではなく
3のようなアメコミ寄りの画風

影やシワ、塗りなどはシンプルテイストで(1ぐらいのクオリティでOK)

共通仕様2



口を動かすため、各キャラ
11種類の口パーツ(レイヤー)が必要



瞬きをさせるため
開目と閉目2レイヤーが必要

他に笑顔の目(眉)
驚きの目(眉)が必要

キャラクターA The master of Tokyo



若武者で髭なし
眼光はもう少し柔らかく



ここまでリアル
じゃなくてOK

顔は6が一番イメージに近い



服装/刀はこんなイメージ
色は...

キャラクターB Kyoto no Tatsujin



7

髭あり、少しだけ渋め
眼光はもう少し柔らかく



8

顔は8が一番イメージに近い



9

頭巾、鉢巻は
こんな感じ



顔以下の服装はこの感じ
シンプル忍者でOK