

私立 HM 大学生物学部

殺人事件

制作：物書屋儿ヲミホ

イラスト担当：

【マードーミステリーゲームとは？】

マードーミステリーゲームとは、数人で集まって一つの事件を解明するゲームです。殺人事件以外にも、事故の解明や物を盗んだのは誰かなど、様々な題材があります。今回の場合は、4人の中にいる犯人を探すゲームです。

【マードーミステリーを遊ぶ前に】

会場を決めよう

プレイヤーは進行役1人・プレイヤー4人の合計5人です。
オンラインセッションの場合は、ボイスチャットやテキストチャットの準備をしましょう。オフラインセッションの場合は、遊ぶ場所を決めて集まりましょう。
このゲームは、シナリオを読み始めるところから終了まで、全部で1時間から1時間30分程度かかります。時間に余裕をもって遊びましょう。

事前準備をしよう

進行役の準備

- ・時計（時間管理に必要です）
- ・シナリオをよく読んでルールとストーリーを把握する
- ・ストーリーとキャラクターリストを配る準備
- ・キャラクターシートを配る準備
- ・エンディングの準備
- ・飲み物
- ・メモできる物

プレイヤーの準備

- ・飲み物
- ・メモできる物

ゲームの流れはこんな感じ

1. まずはストーリーを配布して読み合わせましょう。
2. 次にキャラクターリストを見て、遊びたいキャラクターを選びましょう。
3. 選んだキャラに応じて、進行役はキャラクターシートを配布してください。プレイヤーは、キャラクターシートを他の人に見せてはいけません。
4. ゲームのルールを全員で確認しましょう。
5. ゲーム開始の前に、プレイヤーの自己紹介や、自分のキャラクターの紹介をしましょう。
6. 紹介が終わったらゲームの開始です。進行役は時間管理を行い、ルール違反やマナー違反が無いかを見ていきましょう。
7. 議論時間が終わったら投票です。
8. 投票が終わったら感動のエンディングです。
9. ゲームが終わったら感想を語り合しましょう。

マダーミステリーゲームのマナー

マダーミステリーゲームは、一生に一度しか遊べないゲームです。
今日の体験を大切にするために、以下のマナーを守りましょう。

1. メタ推理をしない

メタ推理とは、ゲームの外から得られた情報で犯人を特定する行為です。

「あいつはキャラクターシートを読み終わるまでが長かったからあいつが犯人だ！」

「だってキャラクターシートに書いていないもん！私は犯人じゃない！」

こういう発言はマダーミステリーではご法度です。

2. ゲームを円滑に進行できるよう協力する

ゲーム中にスマホから通知音が頻繁に聞こえてくる。ゲーム中なのに突然離席するなど、
興をそぐ行為はやめましょう。

3. キャラクターになりきろう

キャラクターシートでもらったキャラクターになりきりましょう。また、もらったキャラクターに新たな性格を追加するのはやめましょう。彼女がいるキャラクターなのに、誰でもナンパする男好きを演じられたら、他の皆が困ってしまいます。

4. 秘密厳守

今日のゲームがとても楽しくても、その感想を誰もが見聞きできる場所で話すのはやめましょう。外でのお話は、犯人や秘密の情報がバレないように配慮してください。

！シナリオの配信や動画化について！

動画配信やリプレイ配布は自由です。ただし、未プレイヤーへのネタバレに配慮して投稿してください。

その際は、制作物にシナリオ作者名とイラスト担当者名を記載してください。

このシナリオを自身の著作物と偽って配信・配布した場合には、シナリオ使用料を請求させていただきます。

表紙やアイコンについてもさらなる加工や、自身の著作物と偽っての転載を認めておりません。そのような行為が発覚した場合も使用料を請求させていただきます。

ここまで読み終えたら、ストーリーを読みましょう

【導入】

あなた方は、私立 HM 大学で偉大な研究を行っていました。
あなた方の研究内容は、『精神転移マシン』の作成です。

このマシンの中に入りスイッチを押すと、お互いの精神を入れ替えることができます。
ついにマシンは完成し、動物実験は無事成功。猫と鶏の精神転移に成功し、羽ばたこうとする猫、猫を追い回す鶏を見ることができた。

そして動物実験が成功した日の夜。
あなた方は研究室で成功を祝う打ち上げを行っていました。
買って来た酒とつまみという安っぽい打ち上げだが、松本准教授が高いお酒を持ち込んでくれた。

翌日。全員が研究室で目を覚ました。
朝の 6:00。あなた方の目に入ったのは、元仲間の変わり果てた姿でした。

被害者は元研究員の松田秀作。かつての研究仲間であった。
彼はかつて、研究データの持ち去りを企てたため、筒井教授によって研究室から追放された人物だ。

この中の誰かが、彼の侵入を手引きしたのかもしれない。
ここで警察を呼んだら、手引きをした人物は研究を外部に流出させるかもしれない。
あなた方は、警察を呼ぶのを保留して犯人を探すことにした。

【ルール】

- 嘘は自由です。
- 研究室と動物保管庫に別れることで密談ができます。密談の際は、進行役にお知らせください。
3人での密談も可能ですが、自発的に1人になることはできません。
- 配られたキャラクターシート毎に目標があります。目標の達成を目指して行動してください。
- 目標ごとに点数があります。点数がトップの人が勝利しますが、同点の場合は投票の提出が早かった方を勝者とします。
- カードには、公開可能カードと公開禁止のカードがあります。

【時間】

- 調査パート（5分）
1人が1か所を調べ、カードを入手する。これを、カードがなくなるまで繰り返す。
順番の決定は、ダイスやじゃんけんなど、任意の方法で決めてください。
- 全体議論（40分）
密談の時間もここに含めます。
- 投票
- エンディング
- 感想戦

【プレイのコツ】

- メモは必須。同じことを聞き返さないようにしましょう。時系列も大切。
- 導入、キャラクターリストも大切な推理要素です。覚えておきましょう。
- HOを読み込んで、何をどう話すべきか作戦を立てましょう。
- 嘘をつき放題のシナリオですので、どんな嘘をつこうかも考えておきましょう。

【事前配布情報】

- 研究室のルール

研究室に撮影・録音機器・外部記録媒体を持ち込むことは禁止されている。

カメラ・USB・スマートフォンなどは持ち込みが禁じられている。

研究室への出入りには、専用のICカードが必要。これは研究メンバー全員が所持している。

【キャラクターリスト】

【キャラクター1】筒井教授(63 歳)
動物精神を専門に研究している天才。
気難しく、生徒からは避けられている。
研究の発案者で、基礎理論構築の担当。

【キャラクター2】五十嵐遼子(23 歳)
半年前に、医学知識の腕を買われてこの研究室に筒井教授からスカウトされた。
動物実験のデータを収集し、いずれは人間に転用できるように研究してきた。
精神転移部分の製作者。

【キャラクター3】田中伝次郎(23 歳)
エンジニアとしての成績がトップ。
自分で興味があってこの研究室に入った。
精神転移マシンの機械部分の製作者。

【キャラクター4】松本准教授(54 歳)
筒井教授ほどではないが頭脳明晰。
人当たりが良く周囲からのウケはいい。
渉外や事務仕事、基礎理論の確認担当。

【被害者】 松田秀作(23 歳)
かつての仲間で物理学担当だった。
彼は研究の盗難未遂で、研究室から追放されている。

A 筒井教授(63 歳)

【筒井教授の自己紹介】

私は筒井教授。この研究の責任者じゃ。私の天才的頭脳にかかれば成功はあたりまえじゃ。

【筒井教授の情報】

あなたは五十嵐澄子の正体が宇宙人と知っている。

五十嵐澄子は自分からあなたに接触し、自分のことをこう名乗った。

「私はイス人。あなたの頭脳に興味がある」

イス人は、地球の文明や考え方に興味があるようで、天才であるあなたと意気投合。

彼女？との出会いで、あなたの研究は大幅に前進した。

叶うなら、この宇宙人と永遠に研究していきたい。あなたはそう思った。

しかし、自分の体は老いていつか死ぬ。全力で研究に没頭できるのは、あと数年という所だろう。

そうだ、精神転移マシンで若い体を都合すれば疑似的な不老不死を会得できる！

あなたは精神転移マシンを使って、若い人間と成り代わろうと計画した。この計画は、ちょっと恥ずかしいので五十嵐には伝えていない。

元々は動物のこころを知るために始めた研究だが、こんなところで役に立つとは思わなかった。

ターゲットは、最近生活がすさんでいる松田秀作が適任だと思った。

松田に「研究が完成したのでぜひ飲み会へ来なよ」といった内容のメールを送ると、快い返事が返ってきた。

【あなたの目標】

目標 1：松田を殺した犯人を探し投票する 点数 1

目標 2：五十嵐から投票されない 点数 9

【昨日のあなたの行動】

21:00～打ち上げ

あなたは高揚感から、大好きな日本酒をいっぱい飲んだ。

しかし、なぜか松田が研究室に来ないため、あなたはちょくちょく席を外して廊下からコソコソとメールを送った。

「どうしたの?」「来ないの?」「もう始まってよ?」「大丈夫?」

「寝ちゃったのかな^^;」

結局返信はなかった。

??:??～

いつからか分からないが、いつの間にか寝ていた。

05:15～

あなたが目を覚ますと、五十嵐は床に毛布を掛けて寝ていた。

田中は研究室の床にうつ伏せで寝ていた。

目的の松田は、床に転がっていた。ちょうどいいからそのまま精神転移マシンにぶちこんで、精神転移マシンの起動をした。

あれ?動かない。し…死んでるじゃないか。

05:20～

それを見たあなたは慌てて五十嵐を起こした。その後、五十嵐が田中を起こした。

あなたは田中に対して松本准教授を探しに行くよう指示をした。

05:45～

全員集合

【松本の個人情報】

あなたは松本になり替わるため、松本の個人情報を全て握っている。

- かつて、スマホのカメラに研究資料を撮影して持ち去ろうとしていた。
- 仲間がいるのかさんざん問い詰めたが、仲間の存在は明かさなかった。
- 最近生活がすさんでいて、大学にもまともに来ていなかった。
- もうすぐ留年というところまで追いつめられている。
- 友人関係は希薄。
- 誕生日 5 月 3 日 体重 70kg 身長 169cm
- 松田のアパートの所在地は、大学の近くにある。
- 家族構成は父母のみで実家が市外にある。

B 五十嵐涼子(23 歳)

【五十嵐涼子の自己紹介】

私は五十嵐涼子。23歳で医学部の生徒よ。筒井教授の超常的な研究内容に惹かれてこの研究チームに参加したわ。

【五十嵐涼子の個人情報】

あなたは遠く離れた惑星にいるイス人である。

数年前から五十嵐澄子の精神を乗っ取り、地球を観光しに来ていた。

イス人の知能は人間よりはるかに高い。地球の文明は我々より 5000 年劣っている。

しかし、あなたは筒井教授と運命の出会いを果たした。

地球の知的生命体で、ここまでの頭脳を持つ者は見たことがない。

あなたは、筒井教授に正体を明かすと意気投合し、二人で精神転移マシンを作り上げた。

【あなたの目標】

目標 1：ビデオカメラの入手 点数 1

目標 2：研究の持ち逃げ犯に投票する 点数 9

【昨日のあなたの行動】

21:00～打ち上げ

あなたは宇宙人の特有の直感で、飲んだお酒に何か薬品が入っていると気づき、すぐに周りを観察した。筒井は上機嫌だが、ちよくちよく席を外して廊下に出ていた。田中は浮かれている様子だが、日本酒をチビチビ飲んでいる。松本はお酒を人に勧めてばかりで飲んでいない。あなたは、蓋の開いた飲み物は危ないと考え、缶ビールを開けて飲むことにした。

24:00～

筒井がいびきをかいて寝始めたので、会はお開きになった。松本准教授は教授室で寝ると言っていて、研究室を出ていった。田中は「俺も寝る」と毛布と枕を出して床で寝始める。あなたは、今後の動きを見るために研究室の電気を消し、机に突っ伏して寝たふりを始めた。

25:00～

暗闇の中あなたは寝たふりをしていた。すると田中が起き上がり、松田をドアから研究室に引き入れた。二人はライトを持ち込んで部屋を照らしている。

二人は何やら研究の持ち逃げについて話しており、精神転移マシンを使用しているところを動画に撮影していた。何のカメラで撮影していたかは見えなかった。

動画の撮影が終わり、二人が片づけをしている最中。突然田中が床に倒れた。

自分の研究が外部に流出するなんて絶対に許せない。筒井のためにも自分がやらないといけない。

??:??～

「おい？どうした？」と慌てる松田の背後に忍び寄り、あなたはガラクタ置き場にあったコードで首を絞めて松田を殺した。絞殺したコードは元の場所に返した。その後、撮影に使われたカメラを回収しようとしたが、誰かが研究室のドアを開ける音が聞こえたので、あわてて田中の毛布に入り寝たふりをした。

??:??～

どうしようか悩んでいたら、そのまま寝てしまった。人間の体はこれだから好かない。

05:20～

筒井に起こされたので、床に倒れている田中を起こした。筒井が指示を出して、田中は松本准教授を探しに行った。

05:45～

全員集合

C 田中伝次郎（23 歳）

【松田秀作の個人情報】

あなたはかつてこの研究室を追われた松田秀作だ。

ある日のこと、田中伝次郎に精神転移マシンの研究を持ち逃げしないかと持ち掛けられた。持ち逃げが成功した際の報酬は超高額で、あなたはすぐ承諾。

あなたは、スマホで撮影した研究データを他の企業に売ろうとしたが、筒井教授にばれて追放された。

しかし、筒井の執拗な追及があっても、田中伝次郎が仲間であるとはバラさなかった。そのため、田中との協力体制はまだ続いている。

その後のあなたの生活はすさんだもので、大学にまともに出ておらず、もうすぐ留年と言うところまで追いつめられていた。

月日が経ち、筒井教授からメールが来た。精神転移マシンが完成して打ち上げに来ないかと誘われた。

理由は分からないが、研究を盗むチャンスだと思いあなたは二つ返事です承。

そして、ちょうど田中も次の作戦を考えていたのか連絡があった。

「全員が寝静まったら、おまえを研究室に入れる。そしたら精神転移マシンの使用場면을撮影し、研究資料のコピーをお前に渡す」

あなたはその計画に乗るため、筒井との約束はすっぽかすことにした。

【あなたの目標】

目標 1：自分の体を殺した犯人の特定をして投票する 点数 1

目標 2：データ持ち逃げの真犯人を特定して投票する 点数 9

【昨日の行動】

21:00～打ち上げ

あなたは研究室の外で暇をつぶしていた 筒井から頻繁にメールが来た。

「どうしたの?」「来ないの?」「もう始まってよ?」「大丈夫?」「寝ちゃったのかな^
^ ;」

25:00～

田中の手引きで研究室へ入った。中は真っ暗だが、五十嵐と筒井が机に突っ伏して寝ているのが分かった。田中からもらったライトで室内を照らす。まずは精神転移マシンを使い、その様子をビデオカメラで撮影した。そして、田中の体に入ってすぐ、急に睡魔が襲ってきて床で寝てしまった。

05:30～

五十嵐に起こされた。筒井教授もいる。俺の体が死んでる。その場にいない松本准教授を呼んでくるように言われた。

05:40～

あなたは冷や汗をかきながら松本准教授を探した。彼は教授室にいた。

05:45～

全員集合

【あなたの特権：松田秀作】

あなたは自分の所持品に関する情報を全て知っている。

財布・スマートフォン・キーホルダーのついた鍵。

スマートフォンはパスワードがロックされている。パスワードは自分の誕生日。0503だ。

財布は免許証と、わずかなお金しか入っていない。

キーホルダーのついた鍵は、自宅アパートの鍵だ。

D 松本准教授(54 歳)

【松本准教授の個人情報】

あなたはとある研究機関から多額の金を提示され、精神転移マシンの研究を売らないかと言われていた。

研究者として最初は断ったが、その後娘が自宅に帰ってこなくなった。

「いえーい！お父さん見てるう〜？」ビデオに写っていたのは、拘束された自分の娘と知らない男だった。

あなたは娘を人質にとられ、研究を売らざるを得ない状況に追い込まれた。

仕方なく、エンジニアの田中伝次郎を金で買収し研究を盗んでもらうことにした。

田中伝次郎は、かつての研究員である松田秀作を仲間に引き込んだ。仲間を増やすと足が付く可能性があるのだが……田中は考えが浅い。

あなたの懸念通り、松田秀作はしくじり研究室を追放された。

しかし、次のチャンスがやってきた。最終作戦は飲み会の終わった後に決行。田中が安心して活動できるように、あなたは飲み物に睡眠薬を入れる役割を担った。

データの持ち逃げが終わったら、田中を犯人に仕立て上げてしっぽを切ればいい。あなたは田中の飲み物にも睡眠薬を入れた。

【あなたの目標】

目標1：研究資料の入手 点数 1

目標2：データの持ち逃げ犯があなただとバレない 達成で点数 9

禁止事項：あなたが娘を人質にされていることを自白時しない 自白時点数を0にする

【昨日の行動】

21:00～打ち上げ

全員に睡眠薬入りのワインや日本酒を振る舞った。筒井は日本酒をガンガン飲んでしたが、五十嵐は途中で缶ビールに切り替えてしまった。田中は日本酒をセーブして飲んでいる感じだった。

24:00～打ち上げ終了

全員が寝静まるまで教授室で時間をつぶした。筒井は真っ先に寝始め

25:30～研究室へ

部屋は暗く、つけっぱなしのペンライトが2つ床に落ちていた。なぜか松田と田中が床に倒れている。驚いたが、とりあえずビデオカメラだけ回収した。

25:50～

教授室に戻り、ビデオカメラを確認してから就寝。ビデオカメラには、田中と松田が精神転移した様子がしっかりととらえられていた。その後は撮影スイッチが切られているので分からない。

05:40～

ものすごい血相で田中が起こしに来た。

【あなたの特権：経理】

探索フェイズ時、その場に偽物の『研究資料』を紛れ込ませることができる。
偽物の『研究資料』を証拠として提示することもできる。

【共有情報】

・松田の情報

かつての仲間で物理学担当だった。

彼は研究の盗難未遂で、研究室から追放されている。

筒井教授がそのことに気付き、彼の愚行を水際で止めることができた。

筒井教授は、彼がどここの企業に買収されたのか調べたが、足取りを掴むことは出来なかった。

その後、彼は放逐されたのでこの研究室への出入りは一切していない。

・精神転移マシン

人が入れる大きさの筒状の機械。外部からでも内部からでも操作可能。

1本の筒に1体の生物しか入れない。

2本の筒にそれぞれ生命体が入っていて機械を動かすと、お互いの精神を入れ替えることができる。

通常通りの使い方をしないとどうなるかは誰も知らない。

・動物保管庫

実験動物を世話するための部屋。ドアはただに引き戸。鍵はない。

檻が4つあり、今は猫と鶏が飼われている。リードや餌、捕獲器などが入っている。

・ドア

ICカードで開く自動ドア。

ドアが閉まると自動でロックされるため、パスを持ってる人でないと入れない。

出る時もカードを使う。

・ICカード

研究にかかわる全員が首からぶら下げている。

物理破損や強力な磁石で使えなくなる。

・松田の死体

首に細いロープの跡がある。

・窓

研究室があるのは1Fなので、出入りは可能。

しかし、夜間はセキュリティがかけられている。

窓の外は大学の高い塀があり、大学の裏手であるため人通りはない。

・ガラクタ置き場

精神転移マシンを作るのに必要な工具や材料が入っている。コードに鉄板、工具までなん

でもある。精神転移マシンが完成した今、ただの物置と化している。

【アイテム】

・松田の所持品①

財布公開可能

財布には免許証とわずかなお金が入っている。

・松田の所持品②

スマートフォン 公開可能

スマートフォンはパスワードがロックされている。パスワードは4桁の数字だ。パスワードが解除できれば内容を知ることができる。(GMに申請してください)

・松田の所持品③

キーホルダーのついた鍵 公開可能

キーホルダーのついた鍵は、どこの鍵か分からない。

・散らばった紙

研究資料のコピー 公開可能

精神転移マシンの研究資料が床に落ちていた。
どこかでコピーされたものらしい。

・ペンライト2本

ペンライト2本 公開可能

電池が切れたペンライトが2本。床に落ちていた。
1本は被害者の近く、もう一本は精神転移マシンの近くに落ちていた。

・机

机の上 公開可能

散らかっている。昨日飲んだ後誰も片付けていない。

・ガラクタ置き場

ガラクタ 公開可能

金属板・工具・延長コード・基盤が入っている。

・動物保管庫の棚

棚の中 公開可能

動物を散歩させるためのリード・餌・捕獲器が入っている。

・動物保管庫の檻

檻 公開不能

調べたが何の痕跡もなかった。

・松田の死体

死因 公開不能

死因は窒息死だろう。

・廊下へ続くドア

ドア 特に異常は認められない 公開不能

・布団

布団 公開可能

長年使いこまれてくたびれた布団

・精神転移マシン

精神転移マシン 公開不能

特に変わったところはない

・窓

窓 公開情報

セキュリティはONになっていた。

・研究机

研究机 公開可能

特に荒らされた様子はない。

・

・松田のスマートフォンの中身（パスワード入力時に解禁）

三日前

筒井教授「研究が完成したのでぜひ飲み会へ来なよ」

松田「ぜひ行きたいです」

二日前

田中「全員が寝静まったら、おまえを研究室に入れる。そしたら精神転移マシンの使用場面を撮影し、研究資料のコピーをお前に渡す」

松田「分かった。時間になったら研究室まで行くね」

昨日 21:00～

筒井「どうしたの？」

筒井「来ないの？」

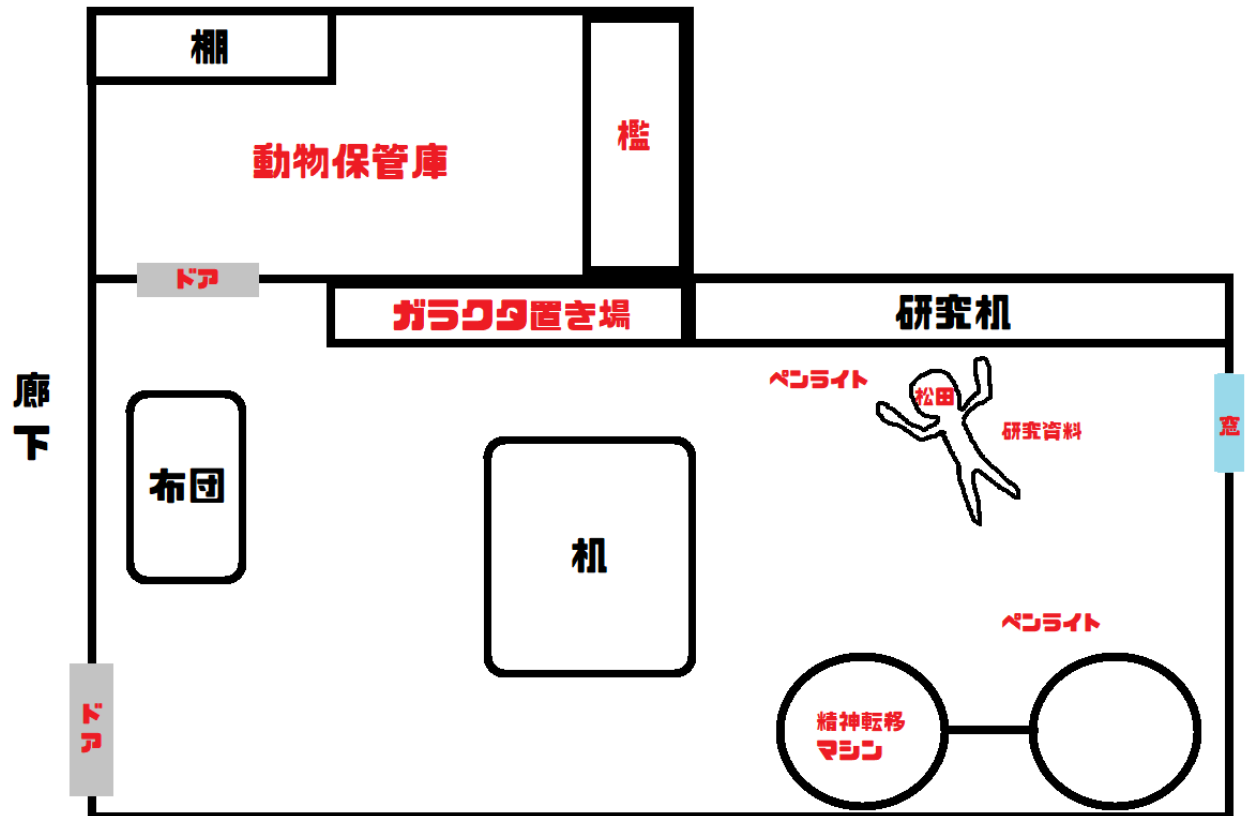
筒井「もう始まってるよ？」

筒井「大丈夫？」

筒井「寝ちゃったのかな^^；」

写真・動画フォルダには目ぼしいものは見つからなかった。

【マップ】（ゲーム開始後に開示）



【エンディング】

A 永遠の研究（筒井教授がトップ）

結局、犯人は分からなかった。

「まあまあ、後は僕が警察に通報しておくよ」
しかし、警察の捜査が入っても犯人は分からなかった。

事件は迷宮入りし、研究結果は流出。自分たちの研究は無意味になった。
松本准教授と田中は、それと同じタイミングで民間企業に働くことになった。

その後、筒井教授は姿を消した。
すると、松本准教授は民間企業への移籍をやめて研究室で働くと言意を翻した。
松本准教授は、研究室を取り仕切るようになった途端に成果を次々と挙げるようになった。
誰かが言った。
「最近の松本准教授。まるで筒井教授みたいね」

B 楽しい宇宙旅行（五十嵐遼子がトップ）

犯人は分からず、捜査は警察の手に渡った。
その結果、松田殺しの犯人は五十嵐遼子だと分かった。
あなたは捕まってしまいたい、すぐに意識を本当の五十嵐遼子と交換。イス人の惑星へ帰還した。
筒井教授との研究は楽しかったが、やっぱり自分の惑星が一番だ。

C 明るい転身（田中伝次郎がトップ）

犯人は分からず、捜査は警察の手に渡った。
その結果、松田殺しの犯人は五十嵐遼子だと分かった。
しかし、捕まった五十嵐遼子はこんな主張をした。
「宇宙人に捕まっていたのよ！」
彼女はそう繰り返し、精神鑑定の結果精神病院に送られた。

筒井教授は五十嵐の見舞いに行ってから落ち込んでいる。
松本准教授は娘さんが亡くなり、あなたは葬式に出ることになった。
田中伝次郎はその後、研究を他の企業に売り渡し、エンジニアから進路を変え物理学者としての道を歩んだ。

D ミッションインポッシブル（松本准教授がトップ）

犯人は分からず、捜査は警察の手に渡った。
しかし、犯人は未だ見つかっていない。

松本准教授はデータの持ち逃げに成功。無事に娘も解放された。
その後、企業からは多額の報酬と引き換えに移籍を頼まれたが、研究者の意地で断った。
そのため企業から追手がかかり、松本准教授の家には火炎瓶が投げ込まれた。

もう背に腹は代えられない。あなたは筒井教授に全てを打ち明けた。

「なんだ、そんなことがあったなら相談してくればいいのに」
筒井はあっけらかんとしている。

そして、五十嵐遼子と話し合う。

五十嵐遼子は、ムスツとした顔をしている。

「我々の研究の成果を盗んだ裏切り者だぞ」

「まあまあ、悪いのはあっちだからさ。許してあげようよ」

「まあ…おまえが言うならなんとかしてやるか」

五十嵐は松本准教授の逃走から、相手企業の討伐案まで全てを出した。

その後、松本准教授は休暇扱いで家族を連れて海外へ逃亡。

1年して日本へ戻ってきた。

空港には、しょぼくれた松田が迎えに来てくれた。

「さあ、松本准教授。あの企業は潰れましたよ…大学の研究室に戻りましょう…」
張り詰めた糸がその瞬間に緩んだ。妻と娘を守り、無事に逃げ切ったんだ！

F 何もかもがなくなる（全員が1点か0点）

事件はうやむやになり、捜査は警察の手に渡った。
その結果、松田殺しの犯人は五十嵐遼子だと分かった。
しかし、捕まった五十嵐遼子はすっかりおかしくなっていた。
「宇宙人に捕まっていたのよ！」
彼女はそう繰り返し、精神鑑定の結果精神病院に送られた。

筒井は五十嵐から犯人扱いされたことですっかり落ち込んでしまった。
五十嵐は精神病院にいれたが、「自分は病人じゃない！」と騒いでいる。
伝次郎はすっかり人が変わってしまい、物理学の道へ進んでいる。
松本は娘が急死したようで近いうちに葬儀がある。

研究チームは解散し、精神転移マシンはお蔵入りとなった。

G 玉虫色の決着（全員が9点）

結局、犯人が誰かは分からなかった。
少しばかりの沈黙の後、全員が言った。
「まあ、いいか」
あなたがたは、かつての裏切り者の死体を埋めて隠し、精神転移マシンの研究は続いた。

しかし、精神転移マシンのノウハウがなぜか外部企業へ流出。
松本は大学を辞め、別企業で働くことになった。田中も一緒に企業へ移籍。
筒井は五十嵐となぜか親密。このことにくじけず、新しい研究に邁進（まいしん）している。
田中は松本と一緒に別企業に移転することになった。

【あとがき】

今回のコンセプトは、「犯人なんてどうでもいいから個人の利益を追求しよう」です。Twitter で、マダミスは突飛もない嘘をつけば犯人が勝てるって話を見たので、そういうのが通用しないシナリオを作ろうと思いました。

全員松田の死体なんてどうでもよく、個人の目標を追求するようになっています。キャラクターシートもらったとき、「あ～容疑者役なんだなあ」ってのが透けるとガッカリするんで、全員が主役になれるようにしました。

最後ですが、遊んで頂いた際は Twitter やアソビコネクトで紹介してもらえると助かります。GM をして布教してもらえるととっても嬉しいです。ゆくゆくはシナリオを販売したいため、シナリオの知名度向上に一役買っていたきたいです。