

小説リーダー企画・開発提案書

1. コンセプト

「小説リーダー」は、小説家になろうの作品をネット環境がない場所でも読めるようにする iOS 専用アプリです。ユーザーが作品 URL を入力するだけで本文を取得・保存し、オフラインでも快適に読書ができる環境を提供します。

2. ターゲットユーザー

層	特徴
学生	通学時間や昼休みに読みたい読者層
社会人	通勤・出張中などオフライン環境が多い層
作家志望者	参考作品を保存して分析したい層
読書家	好きな作品をいつでも持ち歩きたい層

3. 主な機能

- ① 小説 URL 取得：ユーザーが URL を貼るだけで本文保存可能
- ② オフライン閲覧：機内モード中でも読書が可能
- ③ カスタムテーマ：フォント、背景、行間を自由調整
- ④ 更新通知：続きが出た際にお知らせ
- ⑤ 読書ログ：読書時間や進捗を自動記録

4. 初期収益シミュレーション

項目	条件	月間想定収益
アプリ販売	1,000 円 × 2,000DL	約 200 万円（初月）
広告収益	2,000 ユーザー × 月間 30 回表示 × ¥0.5	約 3 万円/月
サブスク収益	500 人 × ¥350	約 17.5 万円/月
合計		約 20.5 万円/月 + 初月販売収入

5. UI デザイン

Apple 純正風（白×マットグリーンアクセント）で統一。

- ・ホーム画面：最近読んだ小説と検索バー
- ・詳細画面：作品情報 + ダウンロードボタン

- ・ 読書画面：本文+ナイトモード+広告エリア
- ・ 設定画面：フォント・テーマ管理
- ・ プレミアム画面：課金プラン紹介

6. 技術構成

SwiftUI / CoreData / Firebase / AdMob 構成。In-App Purchase で月額課金処理を行う。

7. まとめ

「小説リーダー」は、小説家になろう読者に新しい読書体験を提供するアプリです。オフライン対応、シンプルな UI、現実的な収益モデルを兼ね備え、ユーザー満足と収益性の両立を目指します。