

育脳！はじめてのモンテッソーリ 企画書

作成いただく素材

- ・各画面で使用する背景（企画書は無地ですが、それぞれ背景をつけていただきます。）
- ・各ボタン等の素材
- ・各ステージ、問題に必要なリソース全て
- ・プログラマーに送付する実装仕様書
- ・その他アプリに必要なさまざまな素材

アプリは、AppleやGoogleの規約および審査基準に準拠する必要があり、実装後に修正が必要となる場合がございます。

また、企画段階では発見できない不具合が生じる可能性があるため、一部修正をお願いすることがございます。そのため、対応が難しい方はご応募をご遠慮いただけますと幸いです。

現在リリースされている「はじめてのさんすう」に近いアプリとなります。

アプリを問題、構成、操作、リリースするために必要なものを全てご制作いただきます。

アプリのURLは以下の通りです。

<https://apps.apple.com/jp/app/%E3%81%AF%E3%81%98%E3%82%81%E3%81%A6%E3%81%AE%E7%AE%97%E6%95%B0%E5%AD%A6%E7%BF%92/id1422691724>

背景についてのお願い（全ての背景に共通）

念の為制作する余白

表示する
範囲

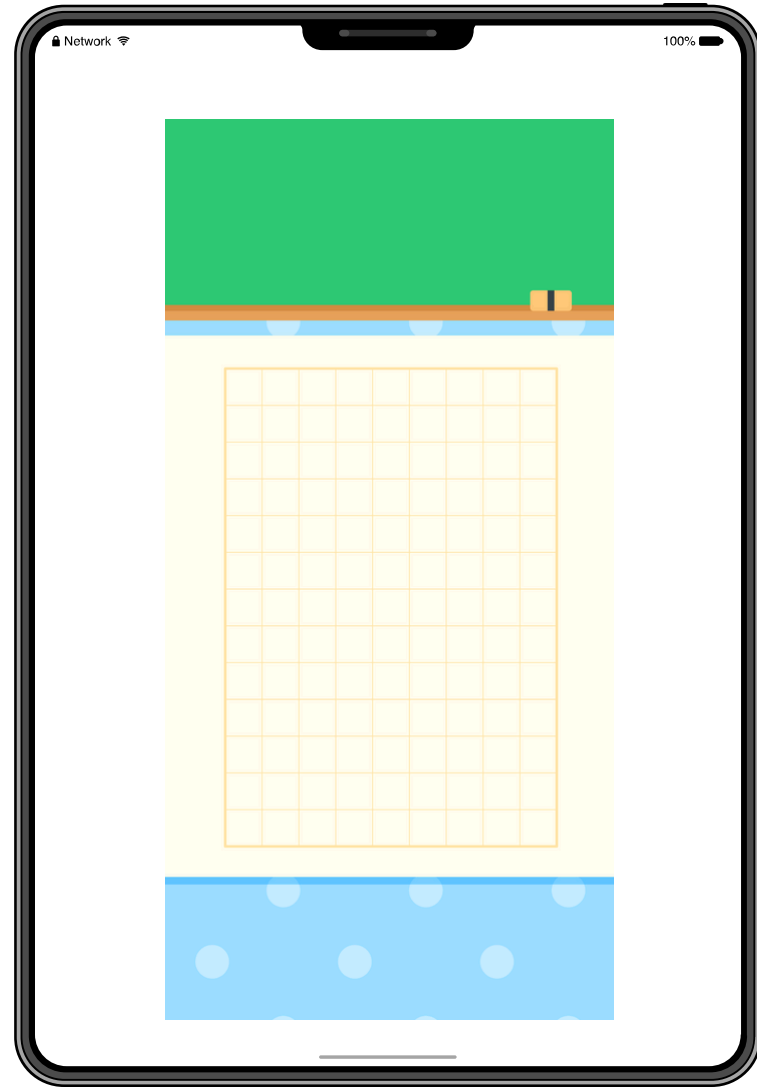
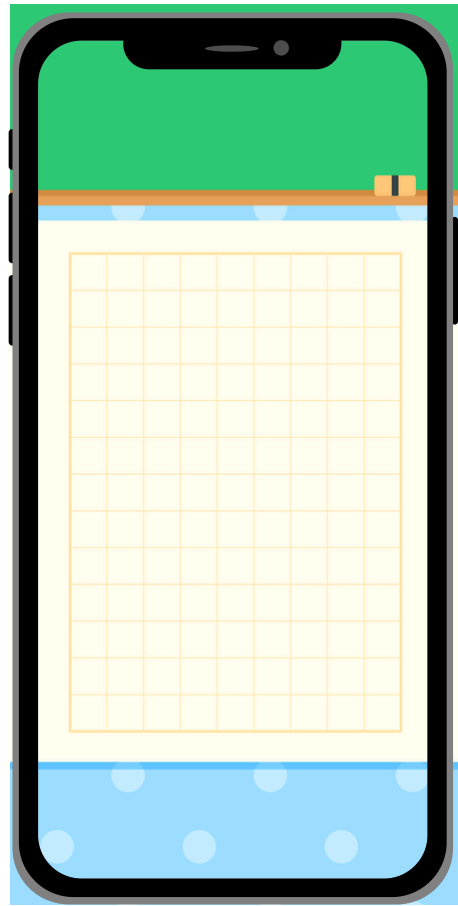
広告

1420×2996にて今までご制作いただいていたのですが、異なる比率のスマホやタブレットに対応させるため、1420×2996の範囲を表示させる前提で、余白として右記のように余白をつくり、大きめの背景にしていただけないでしょうか。

全ての画面の背景にて、こちらの通り制作をお願いいたします。（タイトル、ゲーム、ガチャ問わず全て）

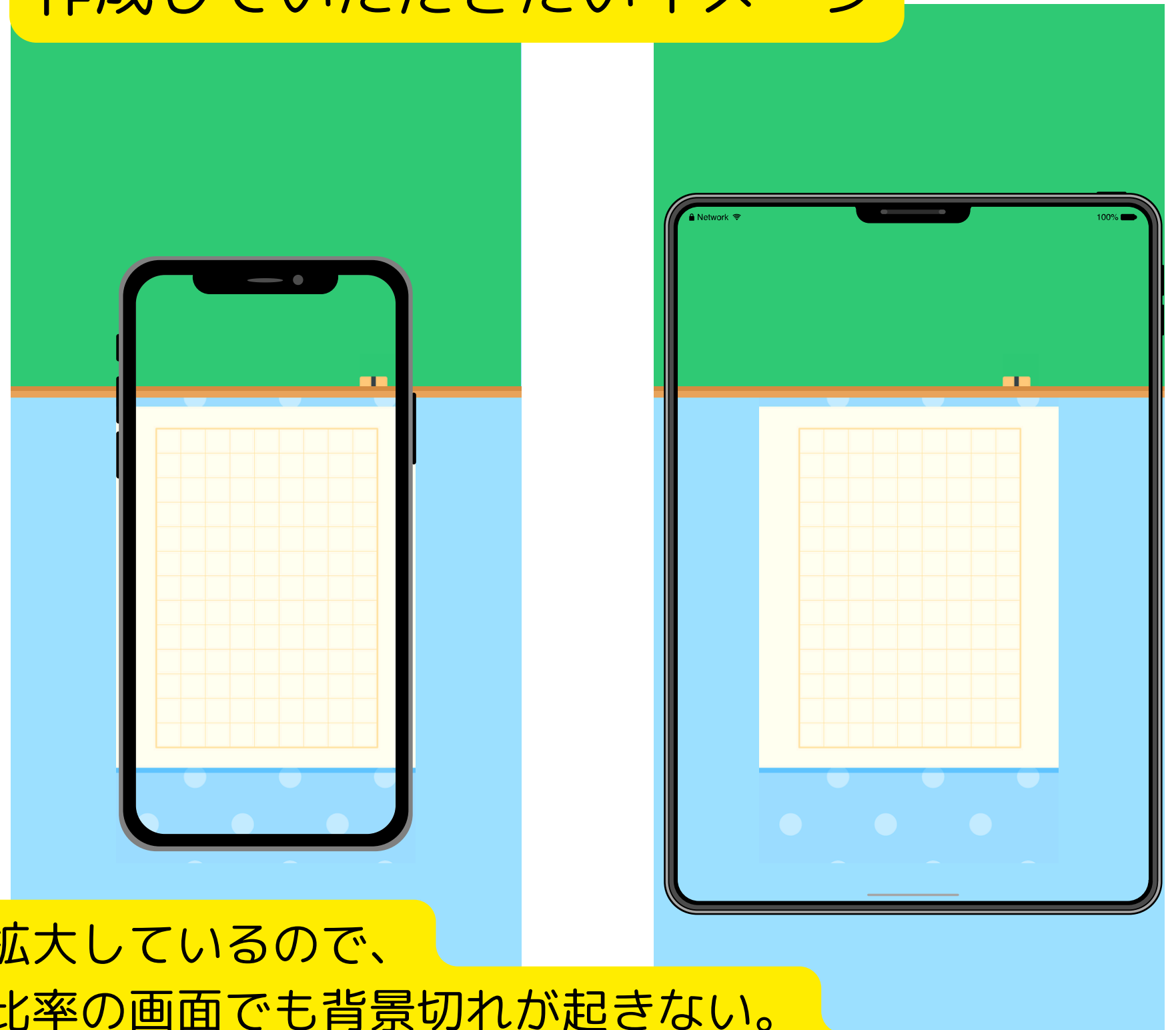
また、画面下部にはバナー広告を設置いたします。設置部分には、ボタンやイラストなどの素材は置くことができません。御承知ください。

不可の背景



特定のスマホサイズで作っているのでiPadだと背景切れが起きてしまう。
→拡大するしか対処法がなく、見た目が悪くなってしまいます。

作成していただきたいイメージ



背景を拡大しているので、異なる比率の画面でも背景切れが起きない。
→どのデバイスでも拡大せずに企画書通りの見た目を実現できます。お手数ですがよろしくお願いいたします。



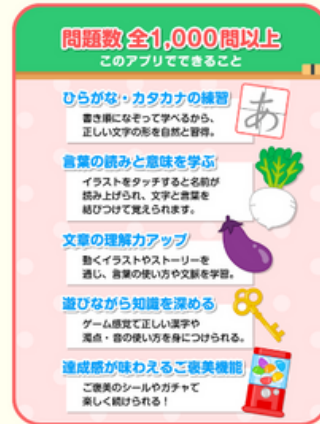
この度は、
幼児教育専門のPixelが開発した
「はじめてのこくご」を
インストールいただき、
誠にありがとうございます。
まずは、
このアプリの特徴をご紹介します。

つぎへ



このアプリは、
小学校の先生が監修いたしました。
就学前や小学校でつまずきやすい
学習内容を、よりわかりやすく
学べるよう設計されています。

もどる つぎへ



1000問以上の多彩な問題を
収録しています。
文字の読み書きから、言葉の意味、
文章読解まで幅広い
学習コンテンツが詰まっています。

もどる つぎへ



国語が初めてのお子様でも大丈夫。
まずは線をなぞることで、
楽しみながら書く練習ができます。
書く力がつけることが、
国語の第一歩です。

もどる つぎへ

ポップアップ参考



ひらがな・カタカナはもちろん
漢字まで楽しく学習できる
仕掛けがたくさん。

「わかった!」「できた!」
の成功体験で、お子様の
やる気をぐんぐん伸ばします!

もどる つぎへ



知っている言葉がどんどん増える!
聞く・読む・書くの3ステップで、
生活に欠かせない言葉や名前を
学習できます。

もどる つぎへ



問題をクリアするとガチャが回せる
「シールガチャ」でワクワクを。
ゲーム感覚で楽しく学びながら、
やる気を継続させる仕掛けです。

もどる つぎへ

最後までお読みいただき、
ありがとうございます。

今後もアップデートで新しい機能や
問題を続々追加予定です。
ぜひレビューで追加してほしい機能
をお聞かせください!

お子様の健やかな成長の
お手伝いができたら幸いです。

今後も
「幼児教育専門のPixel」を
よろしく願っています。

以後、この画面を表示させない

もどる おわる

📣 はじめてのモンテッソーリへようこそ！ 📣
お子さまの成長をサポートする知能アプリです！

1ページ目：アプリの目的

🧠 **「育脳！」はじめてのモンテッソーリ** は、お子さまの **観察力・思考力・判断力** を育む知能アプリです。
お子さまが **遊びながら学べる** ことを目的に作られています。

- ✅ **モンテッソーリ教育** をベースにした学びの要素
- ✅ **シンプルな操作で直感的に遊べる**
- ✅ **レベルに合わせた問題構成**

2ページ目：遊び方

- 📌 **お子さまはこんな体験ができます！**
- 👁️ **「同じ形を探そう！」** → 観察力UP
- 📏 **「大きい・小さいを比べよう！」** → 判断力UP
- 👤 **「仲間分けをしてみよう！」** → 思考力・判断力を育成

🎮 **遊び方はとても簡単！**

- 1 画面をタッチして、正解のものを選ぶ
- 2 すぐに採点され、達成感を得られる
- 3 新しい問題にどんどんチャレンジ

4ページ目：保護者の方へのお願い

📣 **お子さまが楽しみながら学ぶために、こんなサポートをお願いします！**

🗣️ **一緒に声かけをしてあげてください！**

「どれが大きいかな？」「この形、どこかで見たことある？」と話しかけることで、学びが深まります。

📅 **適度なプレイ時間を意識しましょう！**

長時間の使用を避けるためにく1回のプレイ時間を決めると効果的です。

📊 **進捗をチェックしてみましょう！**

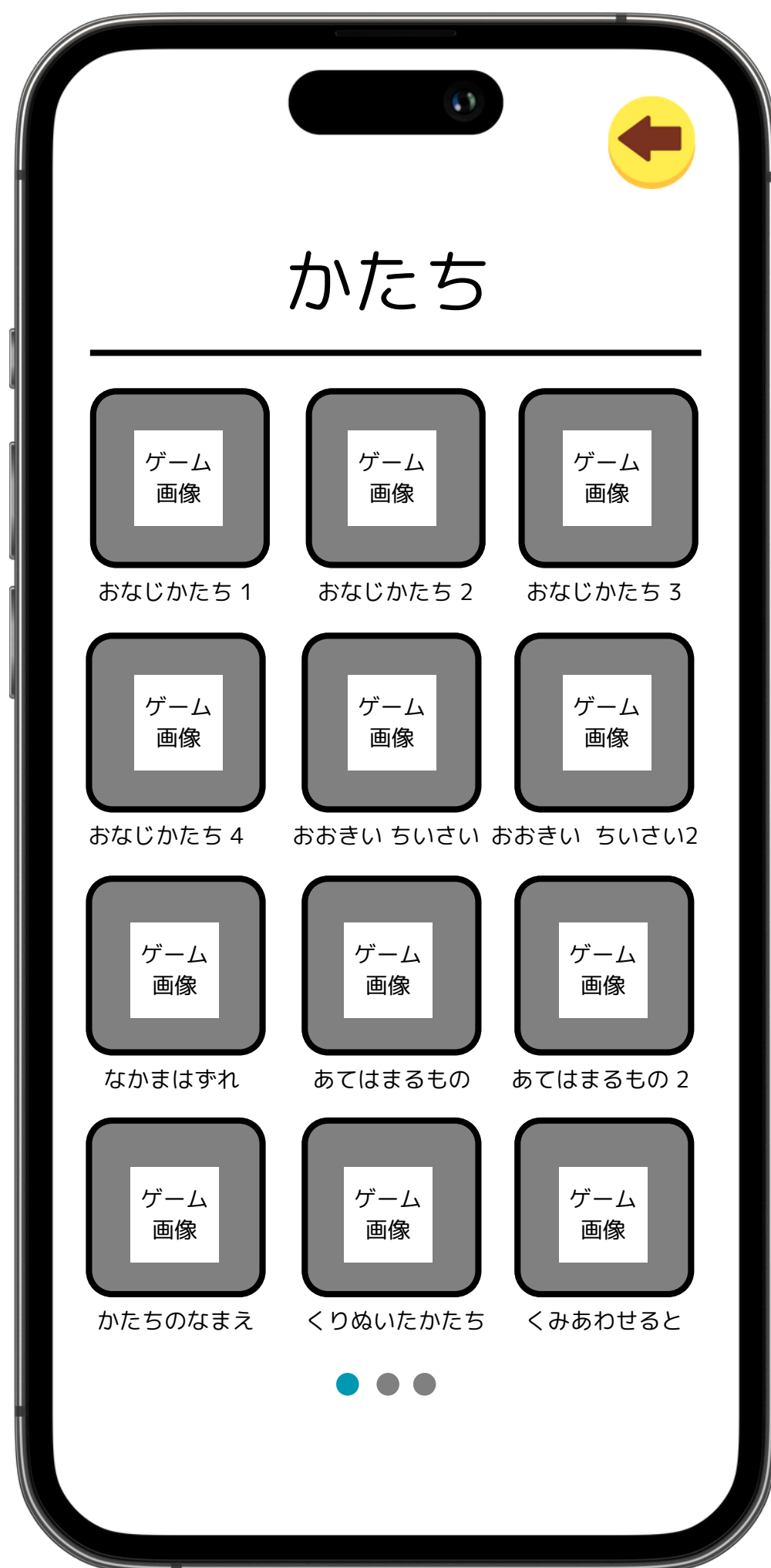
お子さまがどんな問題が得意か、どこで迷っているかを見守ることで、成長を実感できます。

5ページ目：「はじめてのモンテッソーリ」をお楽しみください！

🎉 **さっそく、遊びながら学びましょう！** 🎉

上記はイメージです。

実際に保護者の方が安心してもっとやりたいと思えるような紹介ポップアップの制作をお願いいたします。



メニュー画面はゲームステージを選択する画面です。
各ボタンをタップするとゲーム画面に移ります。
スワイプ操作で異なるページに移動できます。

各ボタンにはゲームの内容がわかるような簡単なイラストを表示させてください。
ボタン下部には、そのステージの名前を表示させてください。
画面の右上には「もどる」ボタンを表示させます。
画面下部には現在のページがわかる表示をつけます。
iOSのような、シンプルで分かりやすいアイコンにしてください。
各ステージは5問ほど実装いたします。

このメニュー画面では

- ・ 背景
- ・ タイトル
- ・ ボタン
- ・ ページ数表示
- ・ 戻るボタン

など必要なリソースの制作をお願いいたします。

かたち

おなじかたち 1

問題詳細

問題画面

おなじかたち Q1/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストはおなじ色をお願いします。

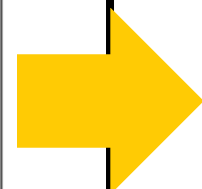
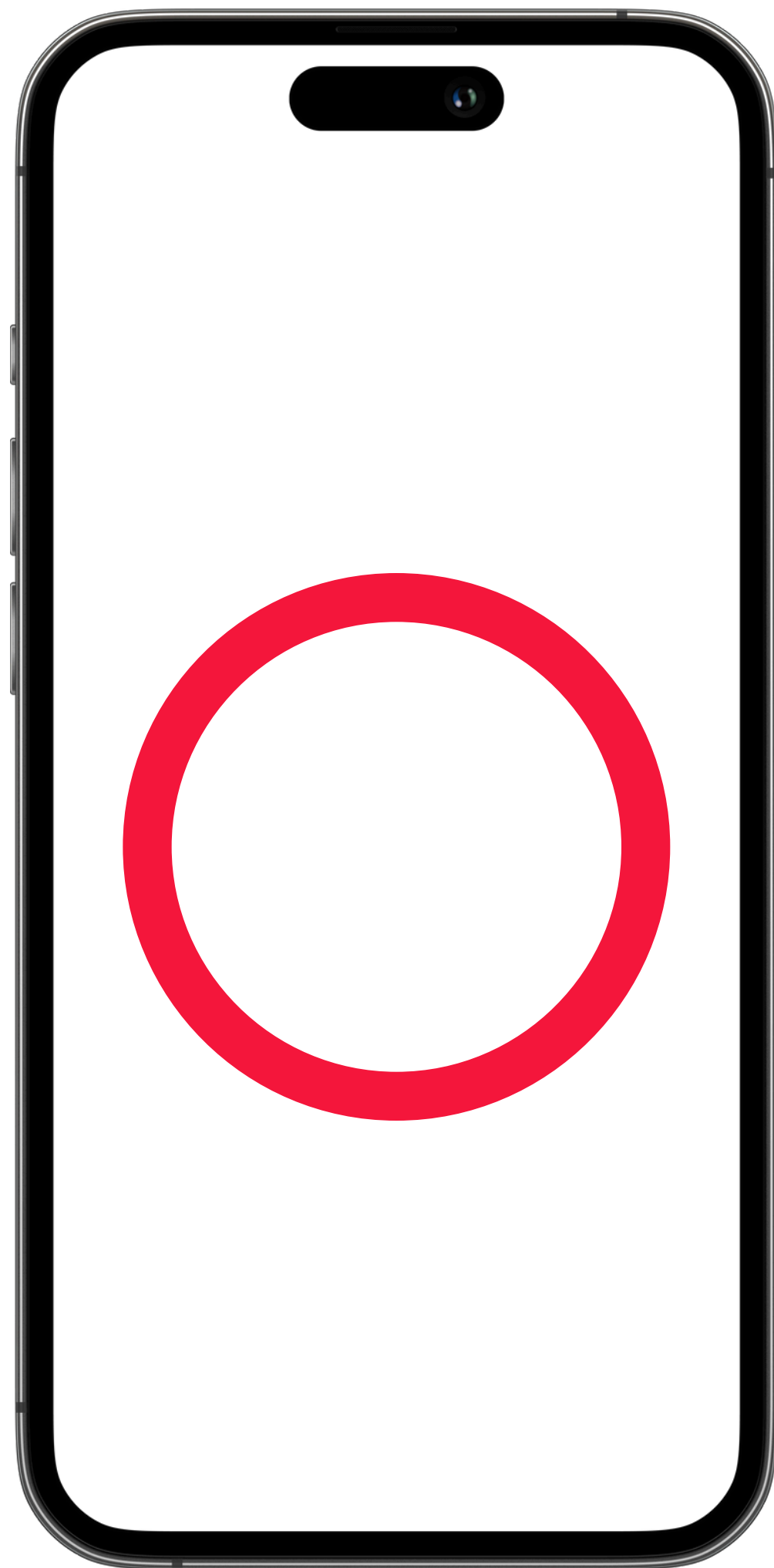
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。





問題を正解した際の画面

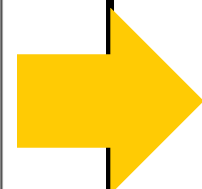
問題正解の際は、問題画面に○を表示させます。
その後、「正解」画面を表示させます。
「次へ」ボタンを押すと次の問題に移動します。

注意点

- ・○は問題の上に表示しても視認性を良くするために、縁をつけてください。
- ・クリア画面の背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
- ・クリア画面は子供がワクワクするようなデザインでの表記をお願いいたします。

この星のキャラは仮です。星じゃなくで大丈夫です。

この画面は全ステージ、問題共通で実装します。



問題を正解した際の画面

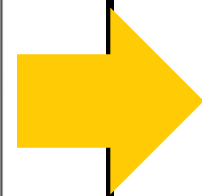
問題正解の際は、問題画面に×を表示させます。
その後、「ごんねん」画面を表示させます。
「もういちど」ボタンを押すともう一度同じ問題に戻ります。

注意点

- ・×は問題の上に表示しても視認性を良くするために、縁をつけてください。
- ・ごんねん画面の背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします
- ・ごんねん画面は子供がもう一度取り組みたくなるようなデザインでの表記をお願いいたします。

この星のキャラは仮です。星じゃなくで大丈夫です。

この画面は全ステージ、問題共通で実装します。



問題途中で戻るボタンを押した際の画面

問題途中で戻るボタンを押した際は、そのままメニューに戻るのではなく、ポップアップを表示させて本当に戻るか確認をします。

ゲーム画面を暗くするために、半透明の背景を差し込みます。この背景は問題の背景と同じ大きさでお願いします。

注意点

- ・ 子供がワクワクするようなデザインでの表記をお願いいたします。
- ・ 画面の背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします

このデザインは仮です。

この画面は全ステージ、問題共通で実装します。

問題画面

おなじかたち Q2/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストはおなじ色をお願いします。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち Q3/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストはおなじ色をお願いします。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち Q4/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストはおなじ色をお願いします。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち Q5/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストはおなじ色をお願いします。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。





そのステージの問題全てを正解した際の画面

問題をすべてクリアした際は、クリア画面を表示させます。

注意点

- ・クリア画面の背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
- ・クリア画面は子供がもう一度取り組みたくなるようなデザインでの表記をお願いいたします。
- ・このアプリではガチャコインはないので、クリアを褒め称える画面にしていたいただきたいです。
- ・各イラストや背景ボタンは、プログラムで動かすため、バラバラにして異なるファイルでの納品をお願いいたします。

デザインキャラは仮です。

この画面は全ステージ、問題共通で実装します。

おなじかたち 2

問題詳細

問題画面

おなじかたち 2 Q1/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストは異なる色をお願いします。
(レベルを上げるため)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 2 Q2/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストは異なる色をお願いします。
(レベルを上げるため)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 2 Q3/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストは異なる色をお願いします。
(レベルを上げるため)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 2 Q4/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストは異なる色をお願いします。
(レベルを上げるため)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 2 Q5/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。

この問題では、上のイラストと下の答えのイラストは異なる色をお願いします。
(レベルを上げるため)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



おなじかたち 3

問題詳細

問題画面

おなじかたち 3 Q1/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵と下の形のなかまを探す問題になります。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 3 Q2/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵と下の形のなかまを探す問題になります。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 3 Q3/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵と下の形のなかまを探す問題になります。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 3 Q4/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵と下の形のなかまを探す問題になります。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 3 Q5/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵と下の形のなかまを探す問題になります。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



おなじかたち 4

問題詳細

問題画面

おなじかたち 4 Q2/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵のシルエットとおなじ絵を下から選ぶないようにします。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 4 Q3/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵のシルエットとおなじ絵を下から選ぶないようになります。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 4 Q4/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵のシルエットとおなじ絵を下から選ぶないようになります。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかたち 4 Q5/5

上のイラストと同じ形のイラストを選ぶ問題です。
同じ形をタッチできたら正解です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

この問題では、上の絵のシルエットとおなじ絵を下から選ぶないようにします。

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



おおきいちいさい

問題詳細

問題画面

おおきいちいさい Q1/5

2つのイラストで大きい方、または小さい方選ぶ問題です。

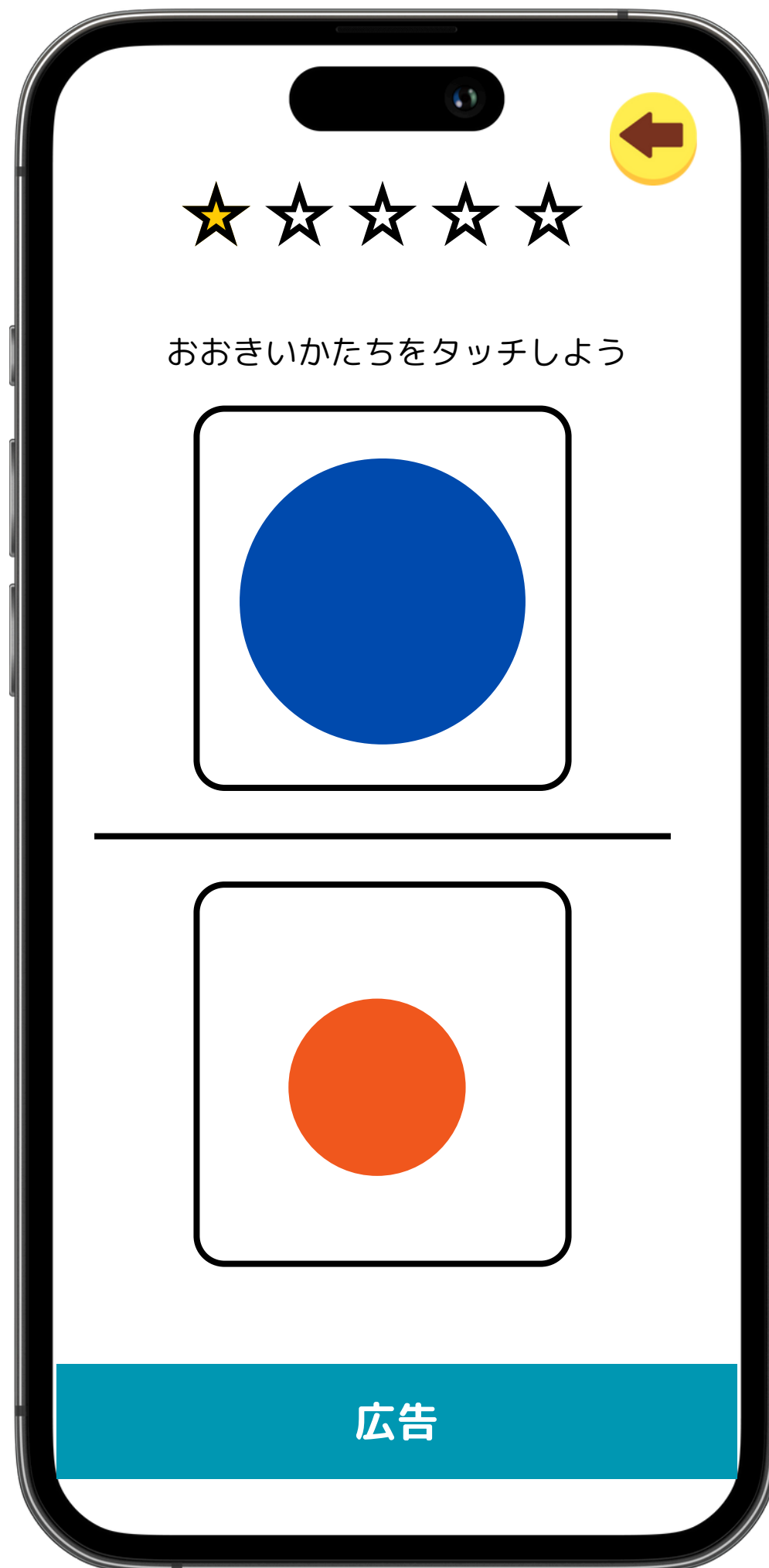
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おおきいちいさい Q2/5

2つのイラストで大きい方、または小さい方選ぶ問題です。

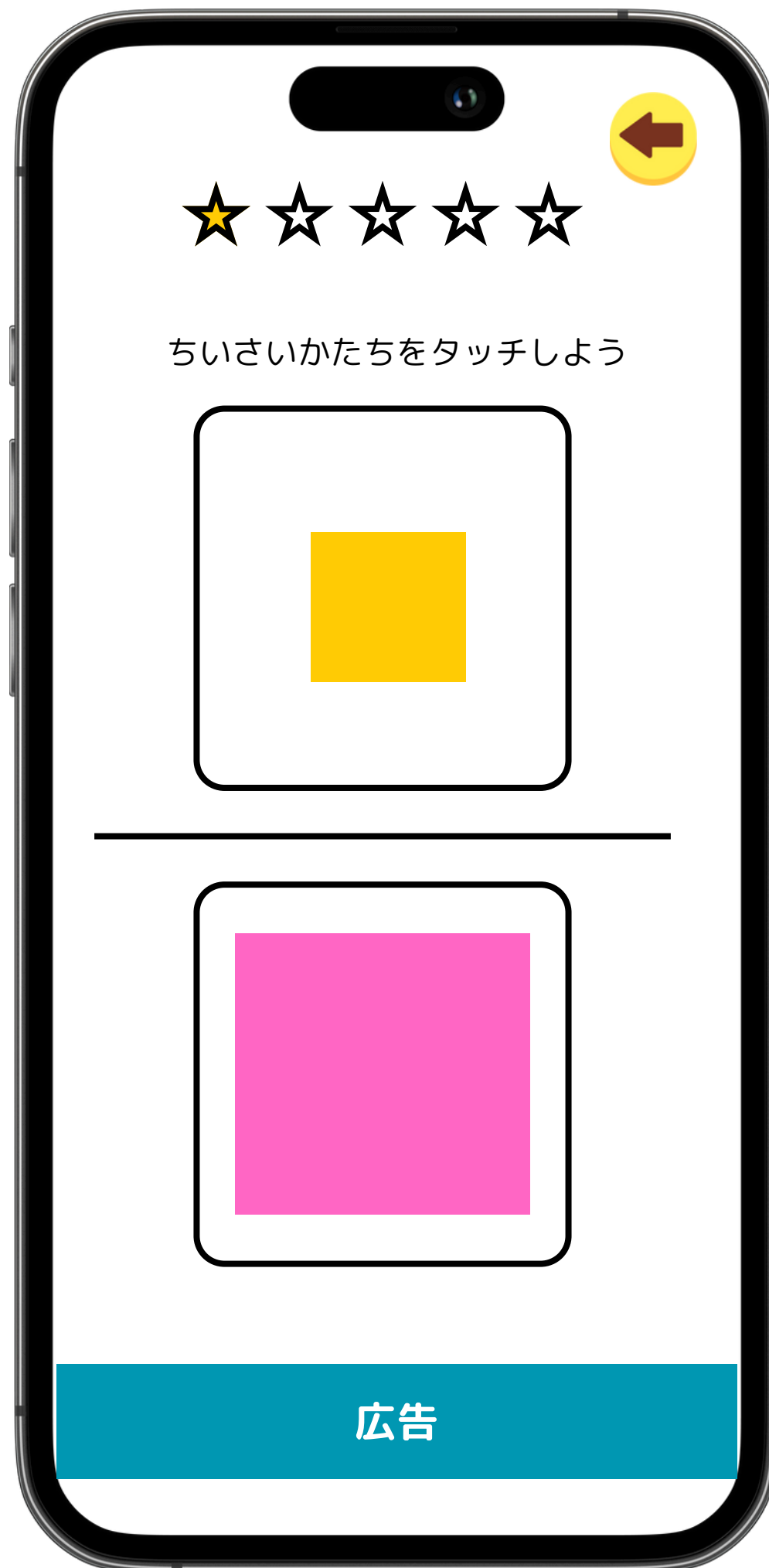
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おおきいちいさい Q3/5

2つのイラストで大きい方、または小さい方選ぶ問題です。

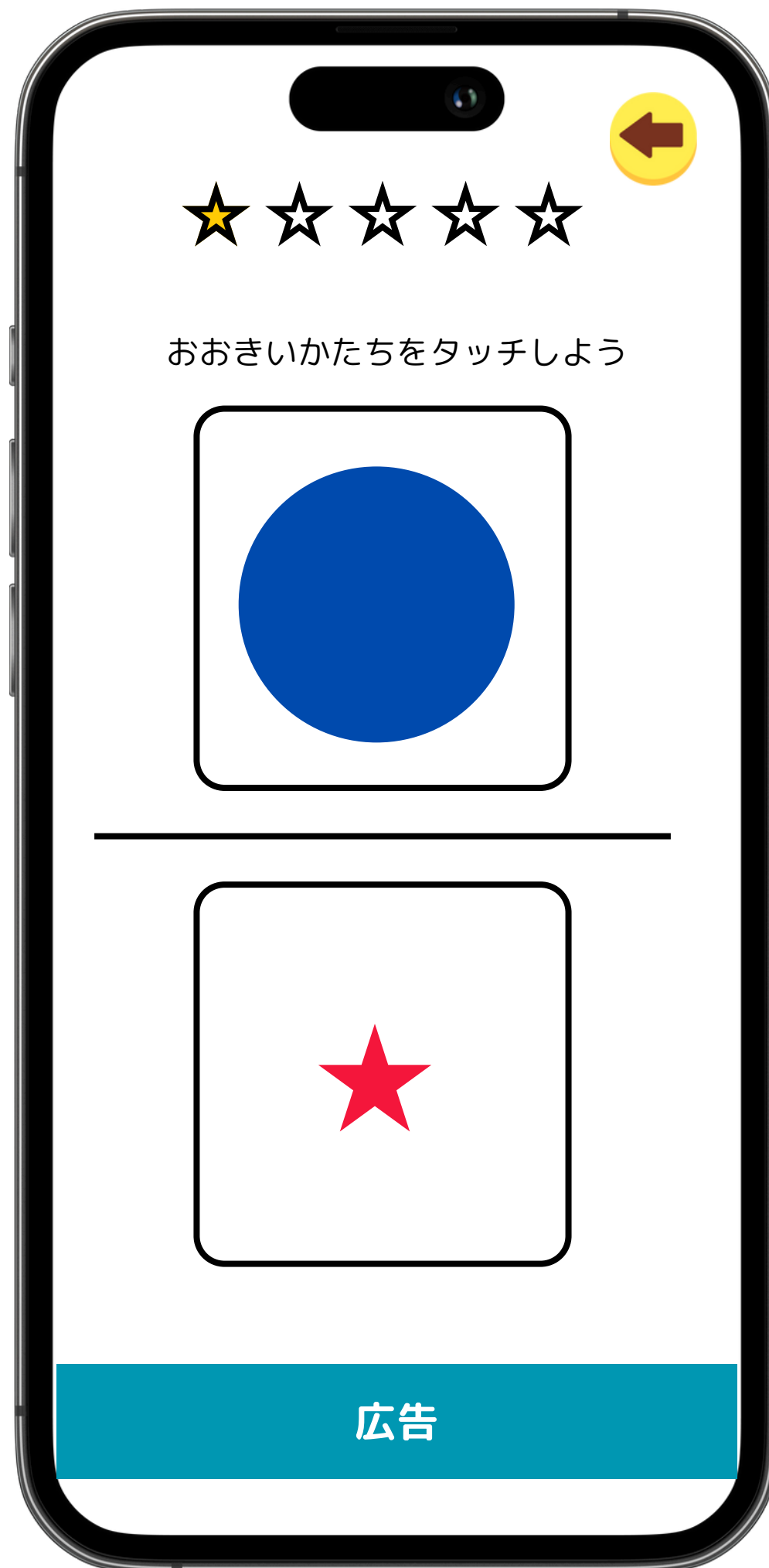
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おおきいちいさい Q4/5

2つのイラストで大きい方、または小さい方選ぶ問題です。

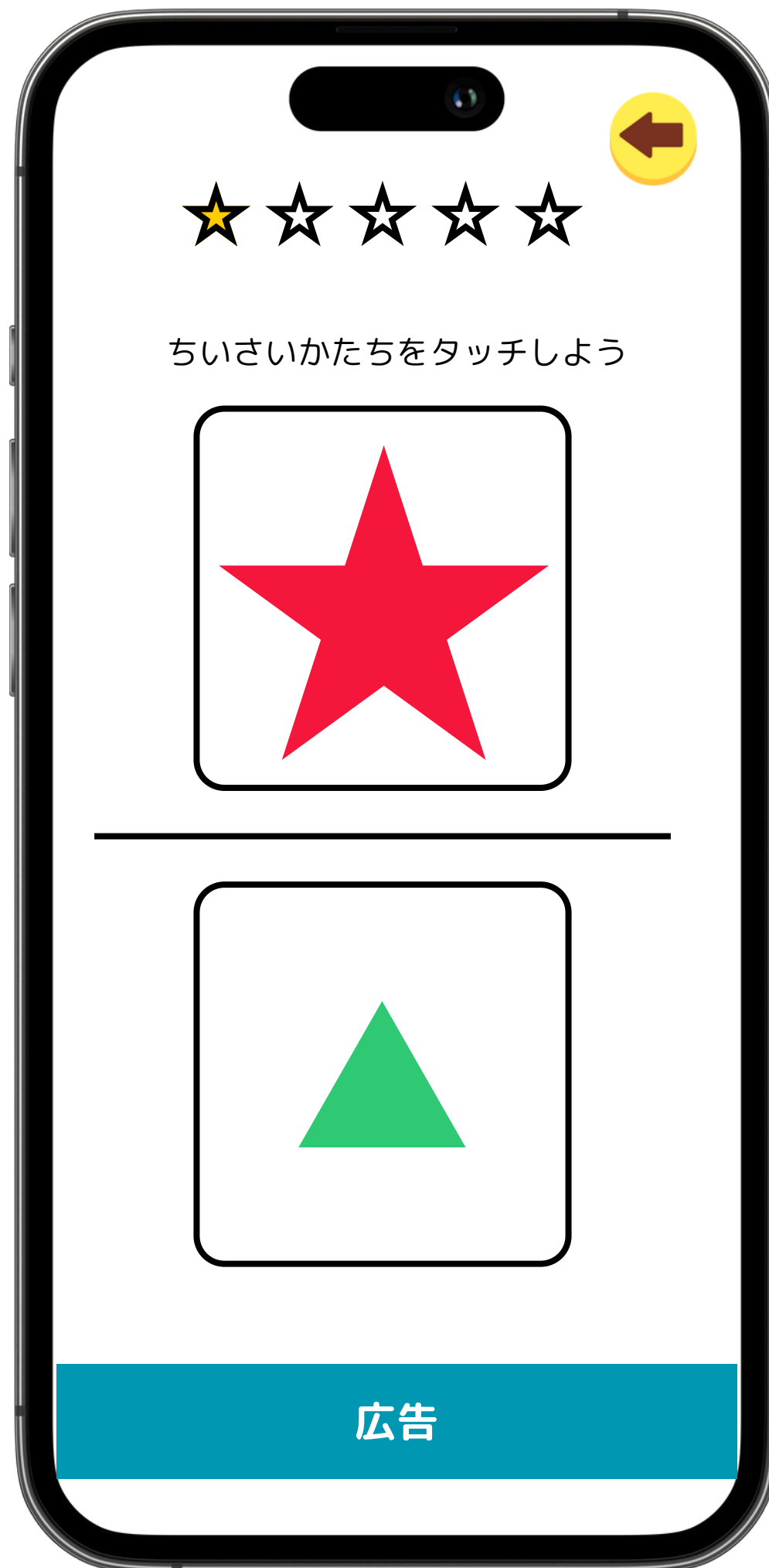
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おおきいちいさい Q5/5

2つのイラストで大きい方、または小さい方選ぶ問題です。

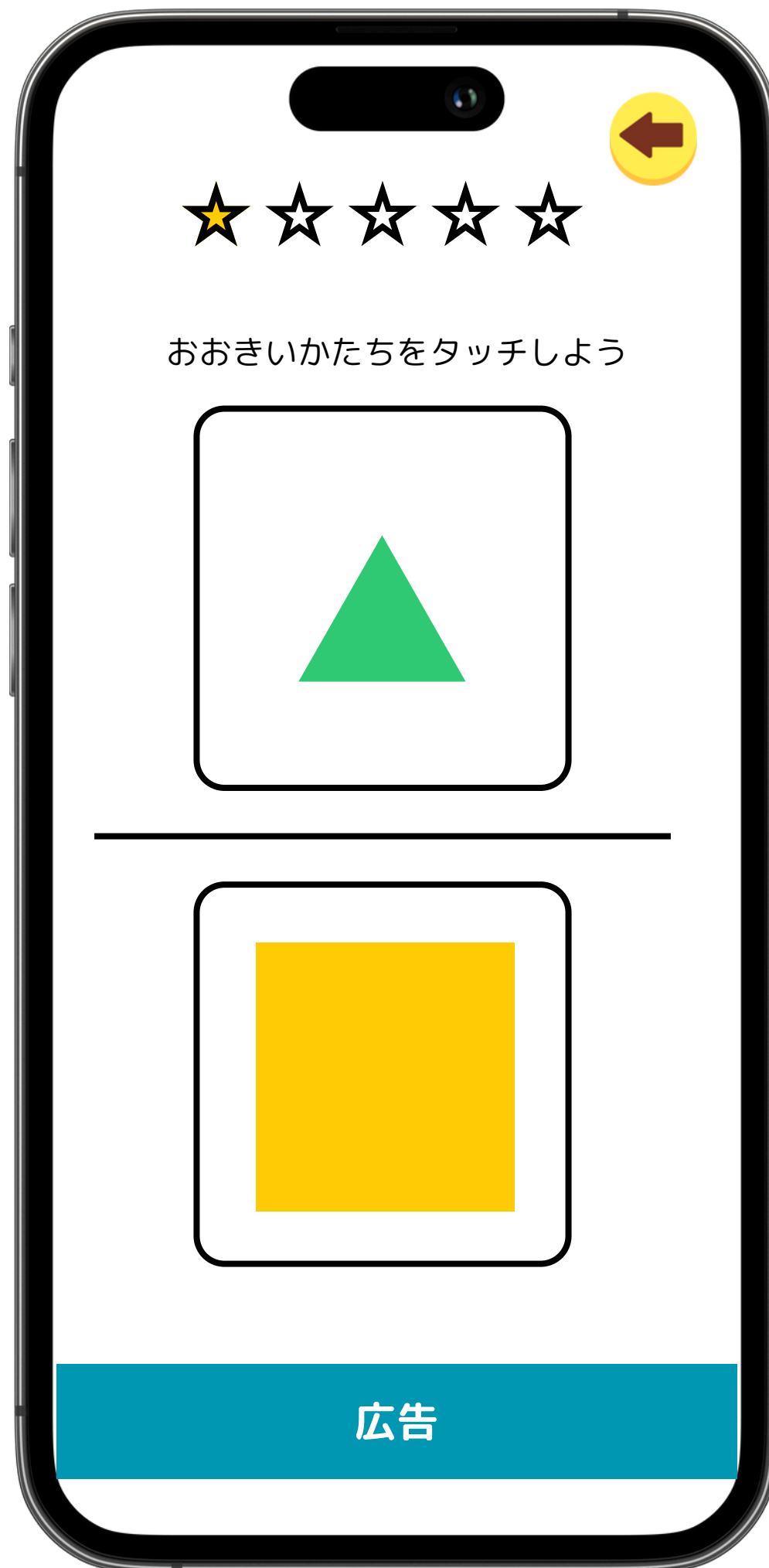
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



おおきいちいさい 2

問題詳細

問題画面

おおきいちいさい 2 Q1/5

イラストの中で一番大きい、小さいイラストを選ぶ問題です。
大きい形、小さい形の基準は、実際に画面に表示されるイラストではなく、その物の実際の大きさを基準に考えます。
しいたけと家であれば、画面上の大きさは問わず、しいたけが小さく、家が大きくなります。
難易度を上げるため、あえて実際では大きいものを画面上では小さく、実際小さいものを、画面上では大きく表示させます。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

おおきいちいさい 2 Q2/5

イラストの中で一番大きい、小さいイラストを選ぶ問題です。
大きい形、小さい形の基準は、実際に画面に表示されるイラストではなく、その物の実際の大きさを基準に考えます。
しいたけと家であれば、画面上の大きさは問わず、しいたけが小さく、家が大きくなります。
難易度を上げるため、あえて実際では大きいものを画面上では小さく、実際小さいものを、画面上では大きく表示させます。

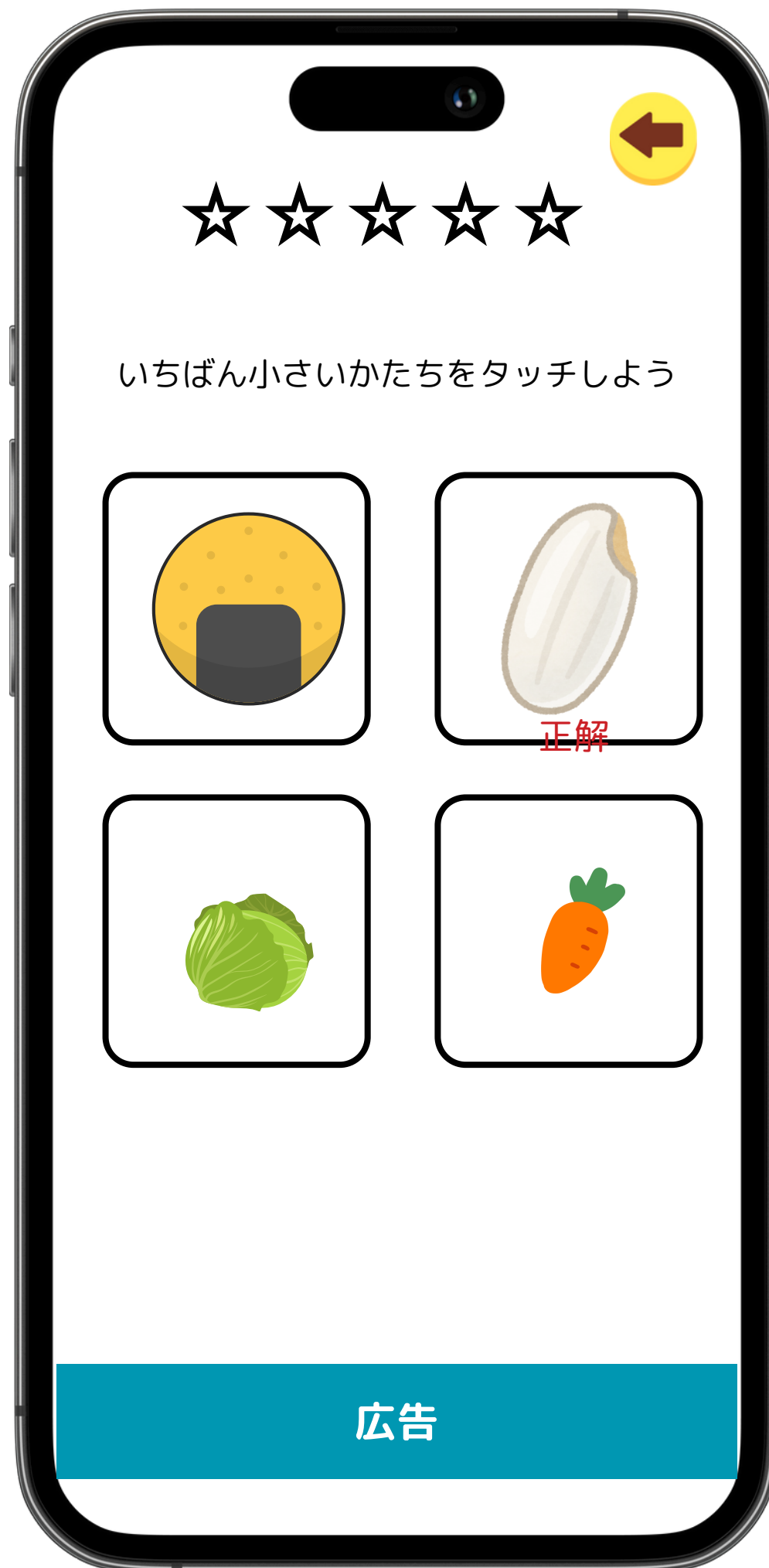
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おおきいちいさい 2 Q3/5

イラストの中で一番大きい、小さいイラストを選ぶ問題です。
大きい形、小さい形の基準は、実際に画面に表示されるイラストではなく、その物の実際の大きさを基準に考えます。
しいたけと家であれば、画面上の大きさは問わず、しいたけが小さく、家が大きくなります。
難易度を上げるため、あえて実際では大きいものを画面上では小さく、実際小さいものを、画面上では大きく表示させます。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おおきいちいさい 2 Q4/5

イラストの中で一番大きい、小さいイラストを選ぶ問題です。
大きい形、小さい形の基準は、実際に画面に表示されるイラストではなく、その物の実際の大きさを基準に考えます。
しいたけと家であれば、画面上の大きさは問わず、しいたけが小さく、家が大きくなります。
難易度を上げるため、あえて実際では大きいものを画面上では小さく、実際小さいものを、画面上では大きく表示させます。このステージのイラストは無彩色にします。

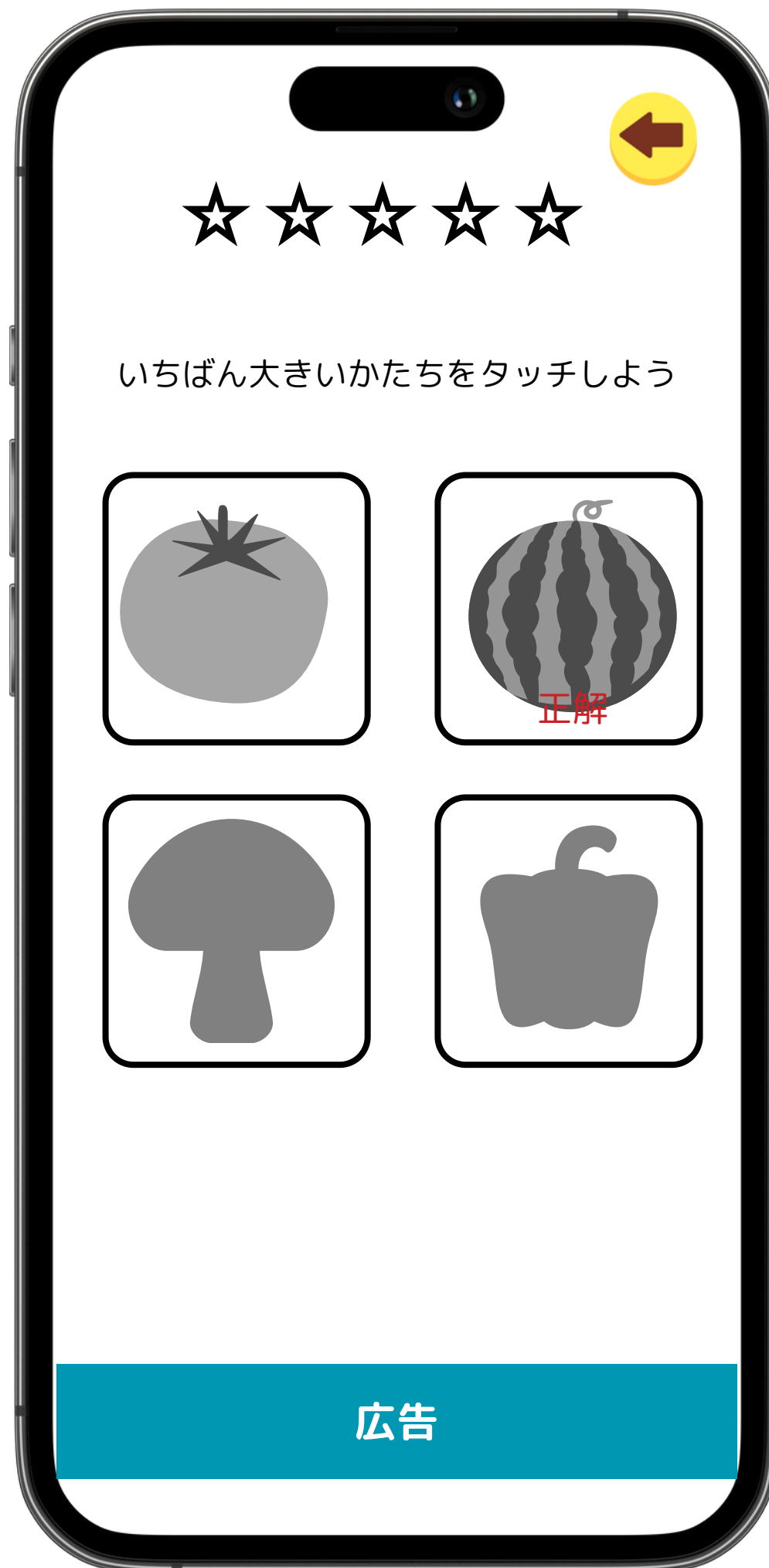
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

おおきいちいさい 2 Q5/5

イラストの中で一番大きい、小さいイラストを選ぶ問題です。
大きい形、小さい形の基準は、実際に画面に表示されるイラストではなく、その物の実際の大きさを基準に考えます。
しいたけと家であれば、画面上の大きさは問わず、しいたけが小さく、家が大きくなります。
難易度を上げるため、あえて実際では大きいものを画面上では小さく、実際小さいものを、画面上では大きく表示させます。このステージのイラストは無彩色にします。

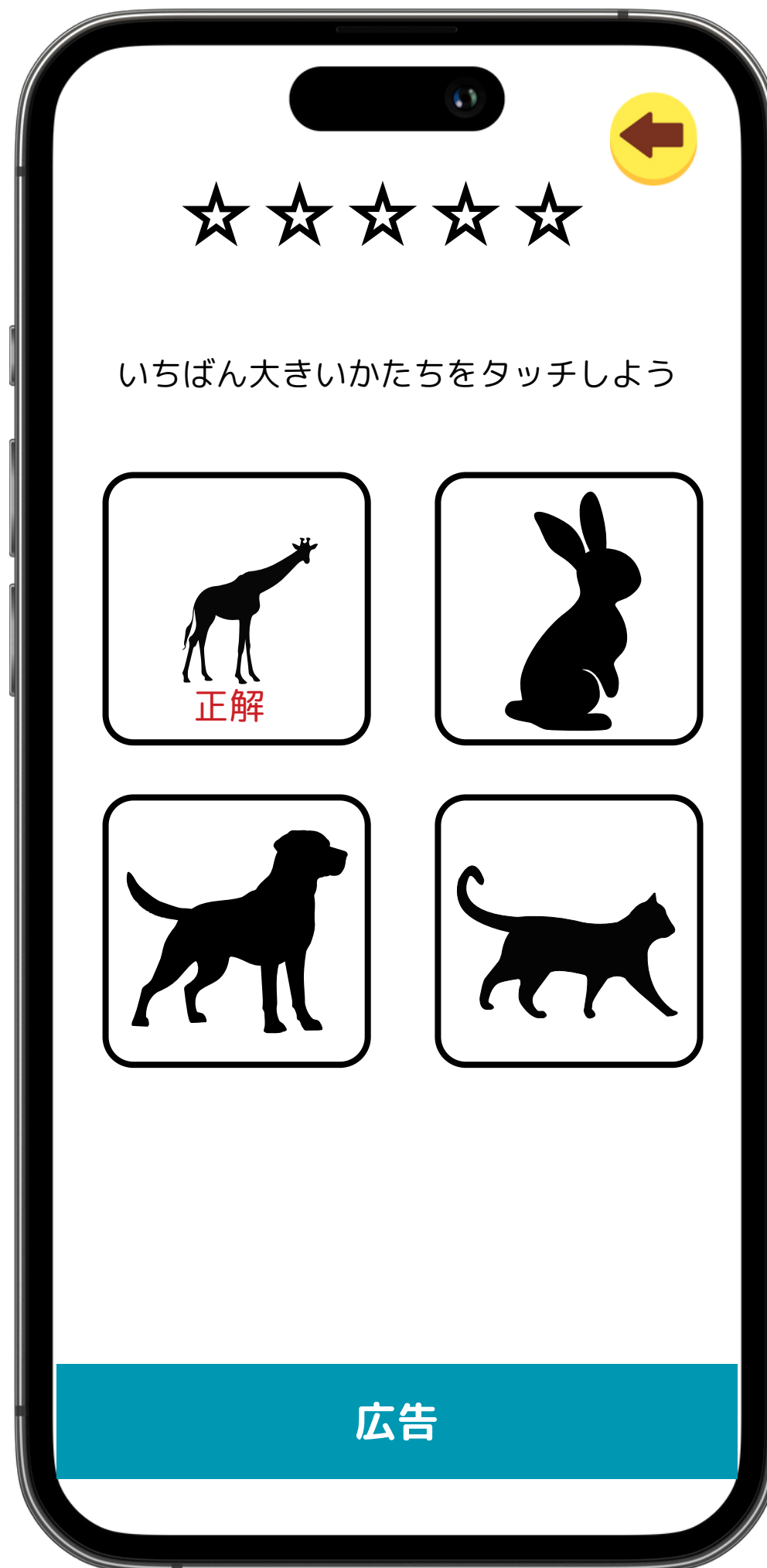
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



なかまはずれ

問題詳細

問題画面

なかまはずれ Q1/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
色ではなく形の仲間はずれを選びます。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

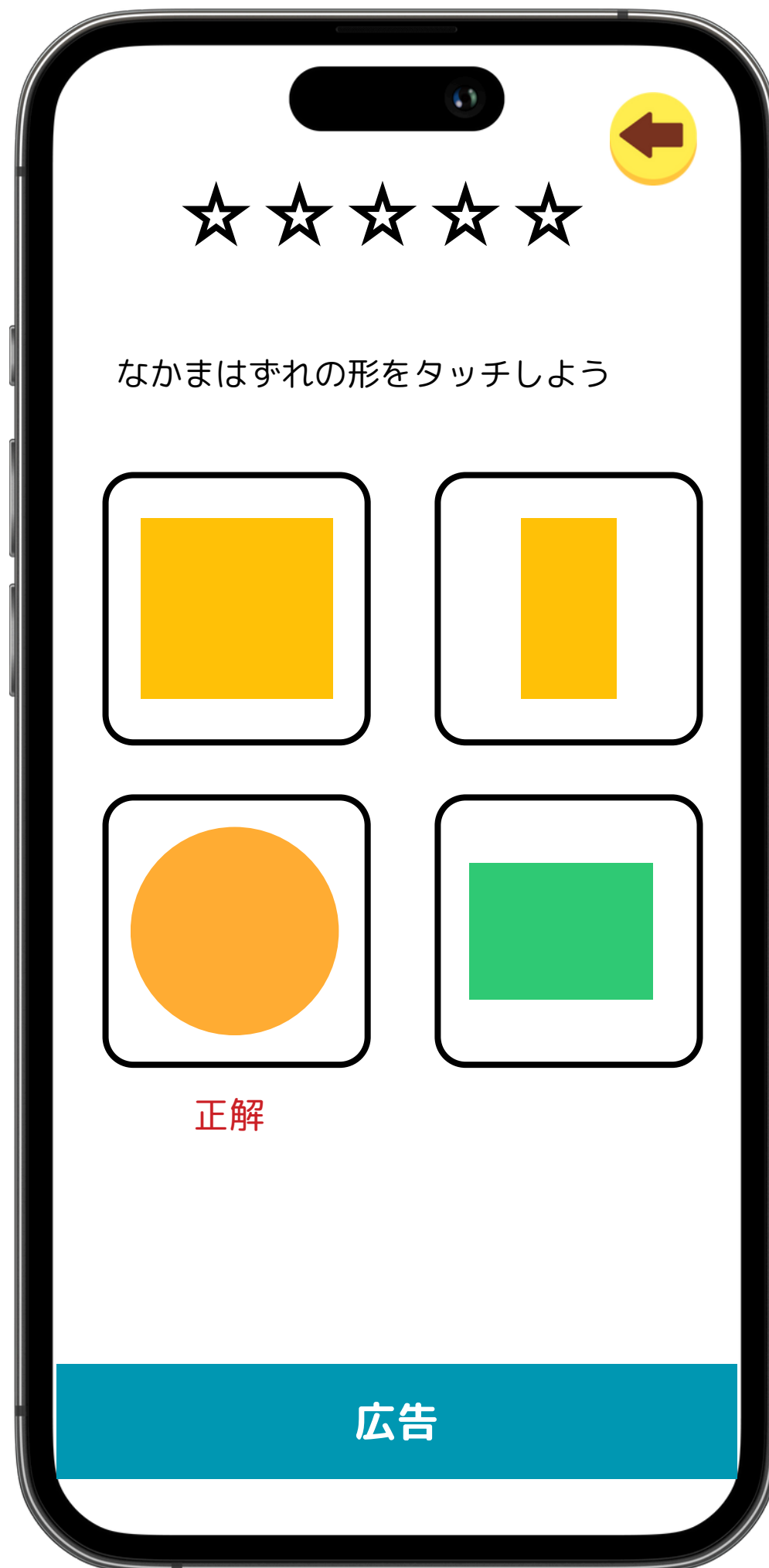
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ Q2/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
色ではなく形の仲間はずれを選びます。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ Q3/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
色ではなく形の仲間はずれを選びます。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

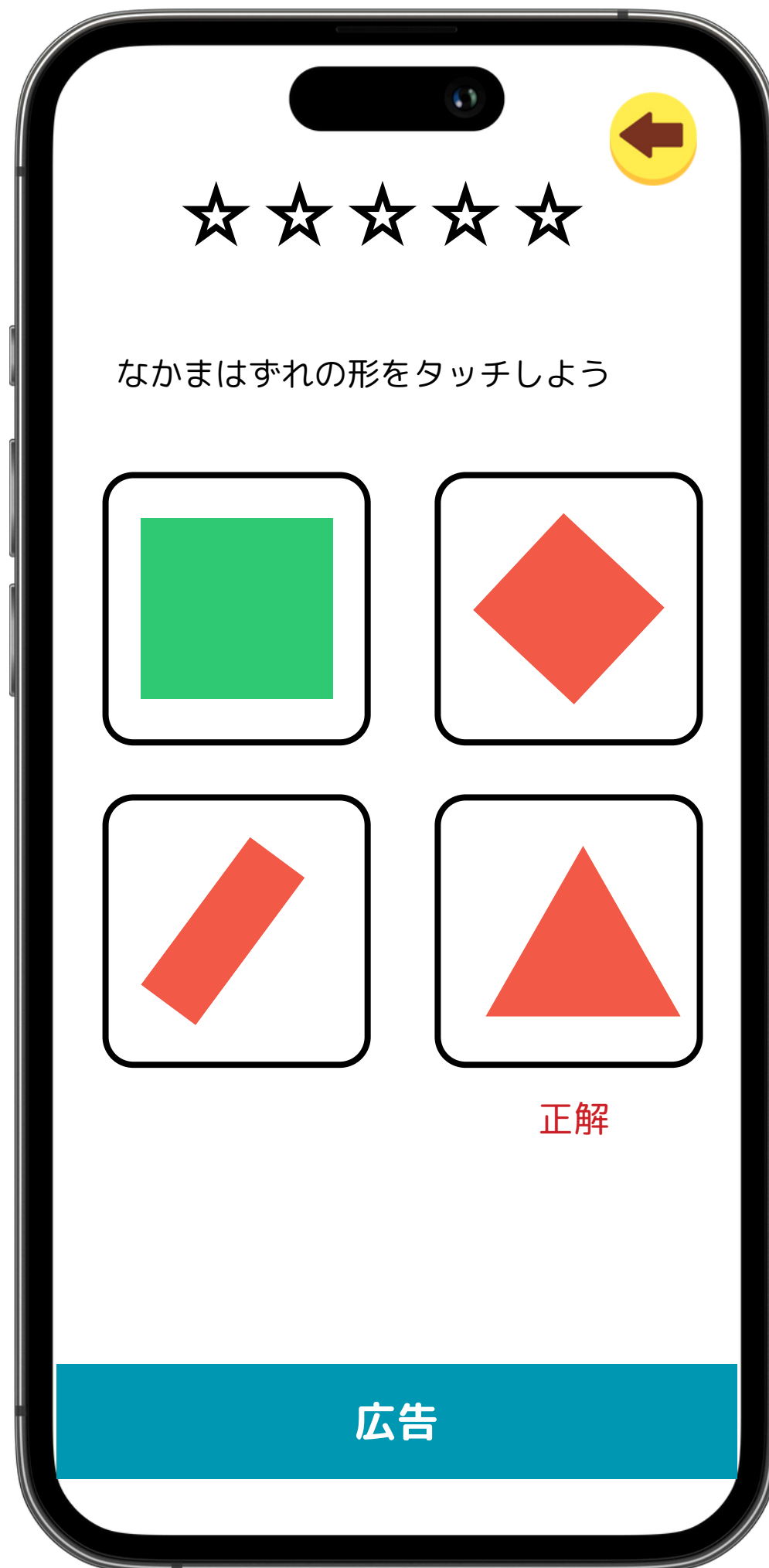
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ Q4/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
色ではなく形の仲間はずれを選びます。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

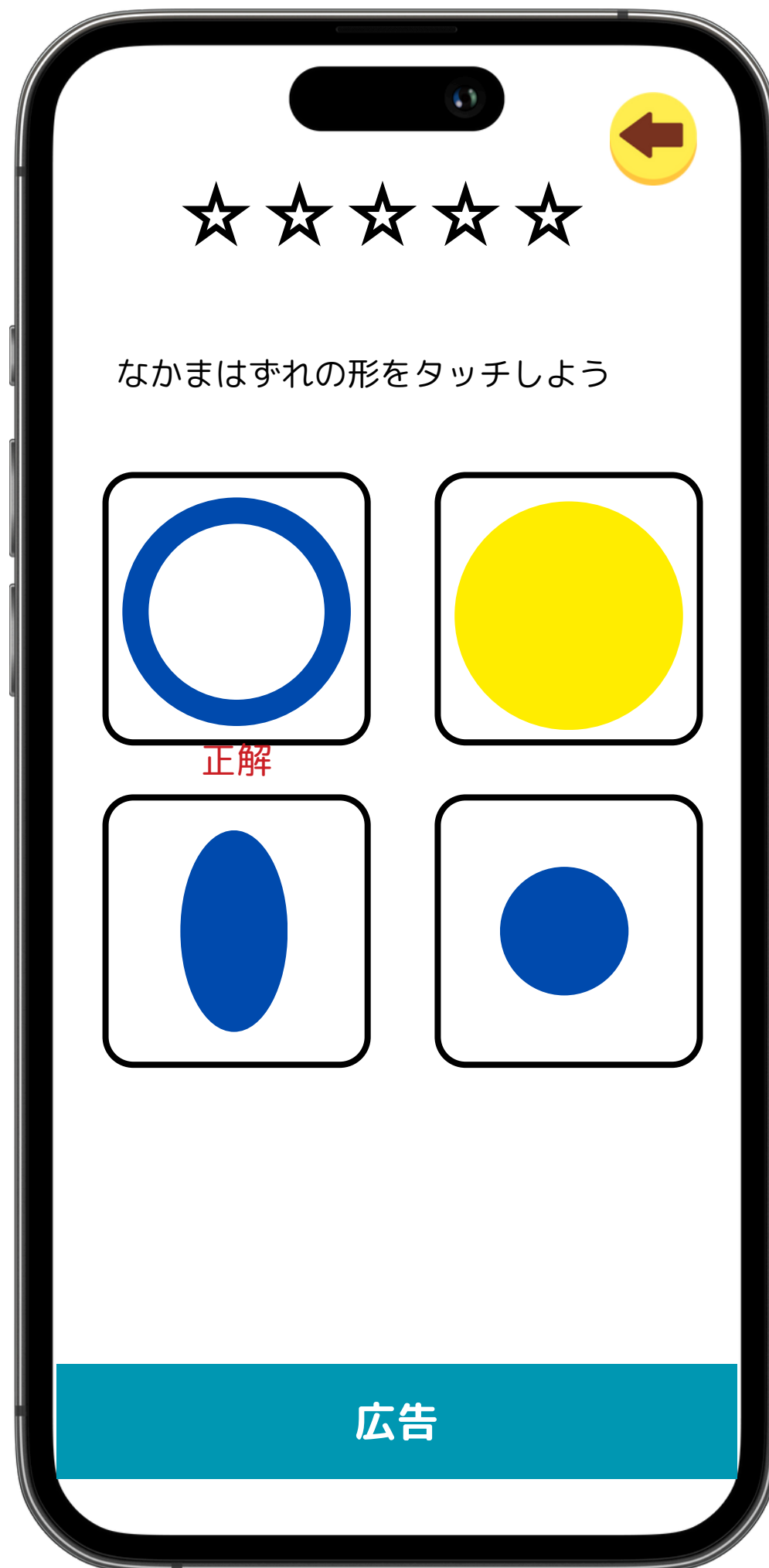
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ Q5/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
色ではなく形の仲間はずれを選びます。

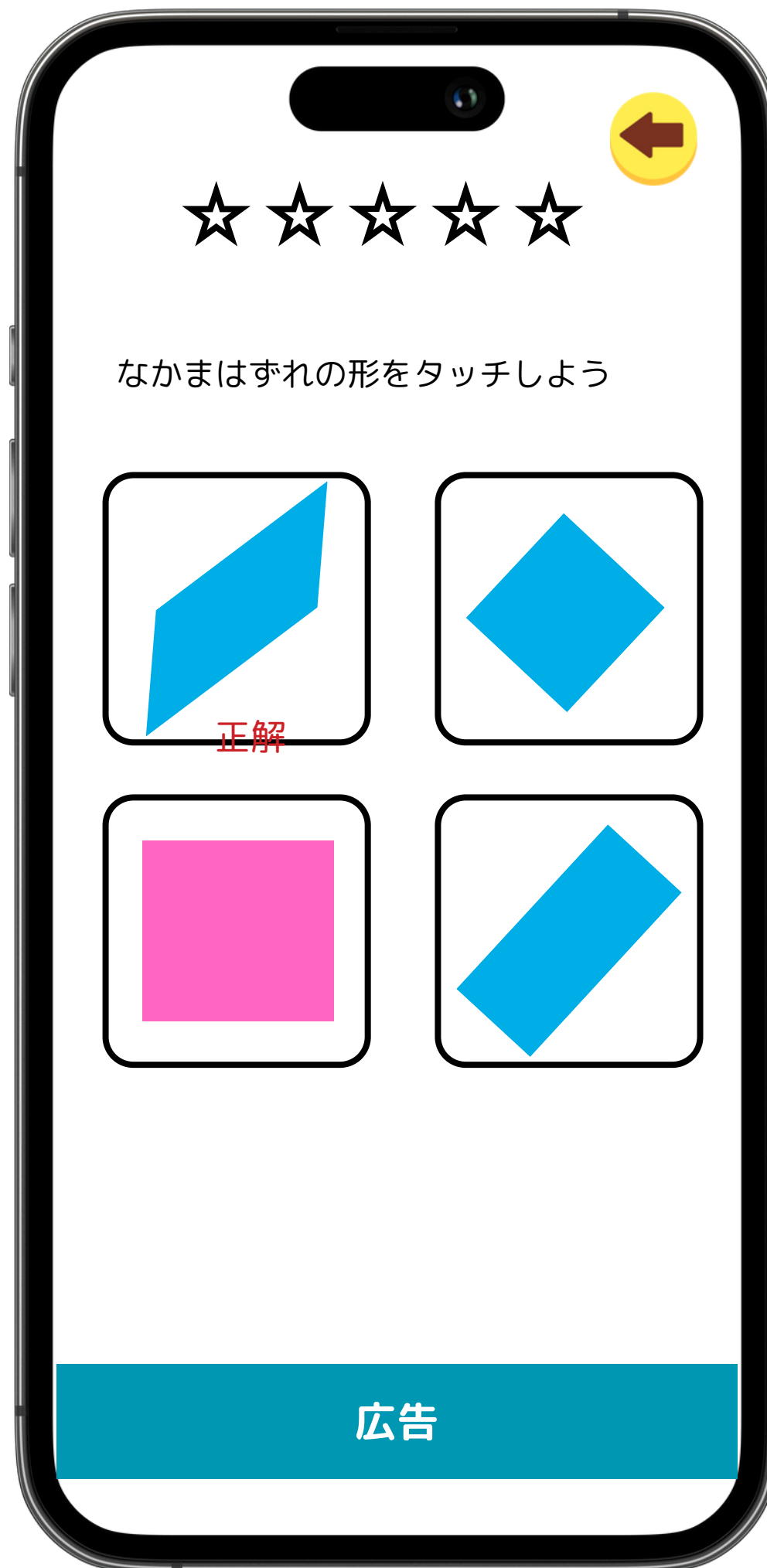
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめめるようなデザインをお願いいたします。



あてはまるもの1

問題詳細

問題画面

あてはまるもの1 Q1/5

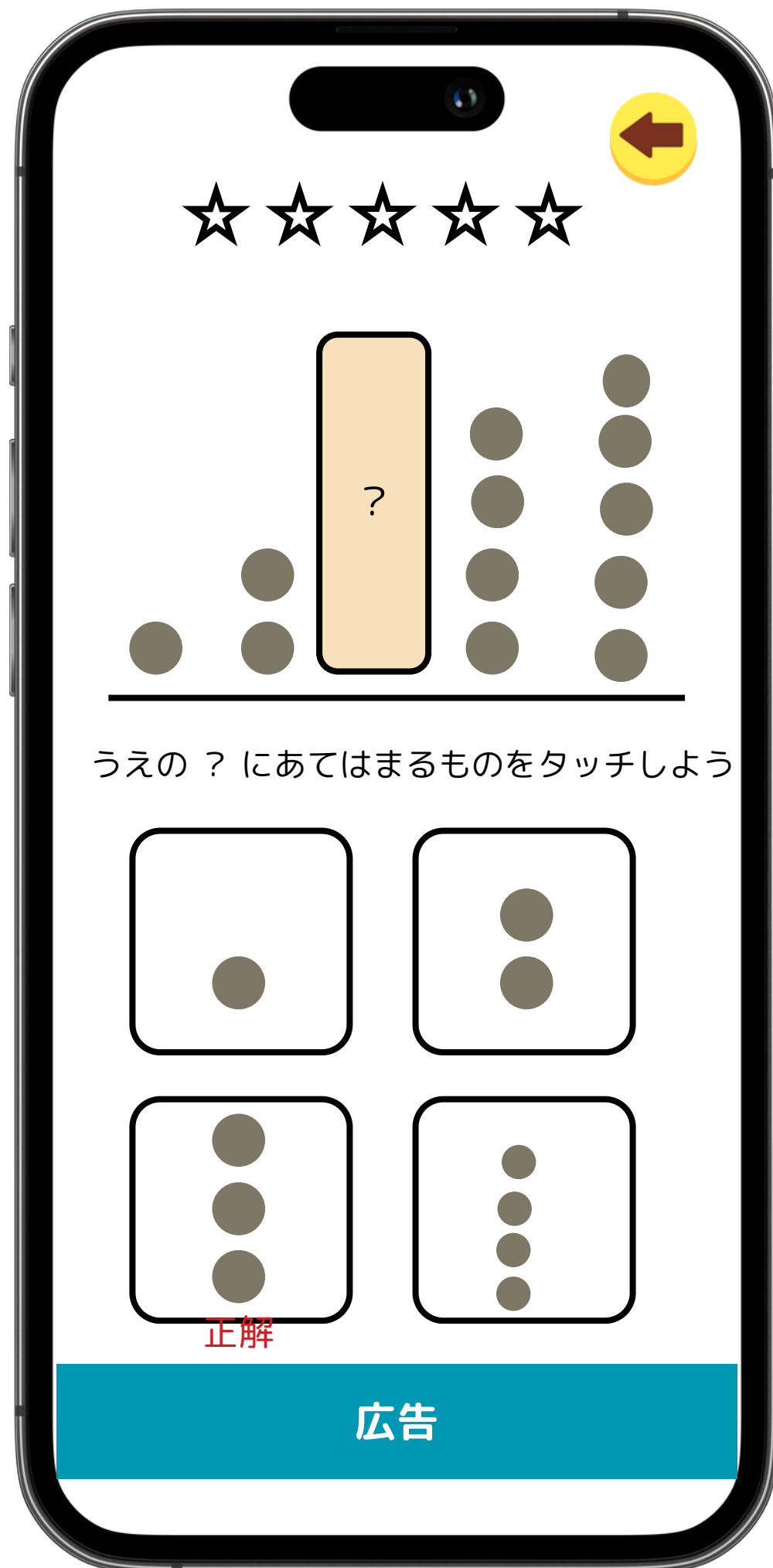
上の？に当てはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

あてはまるもの1 Q2/5

上の？に当てはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

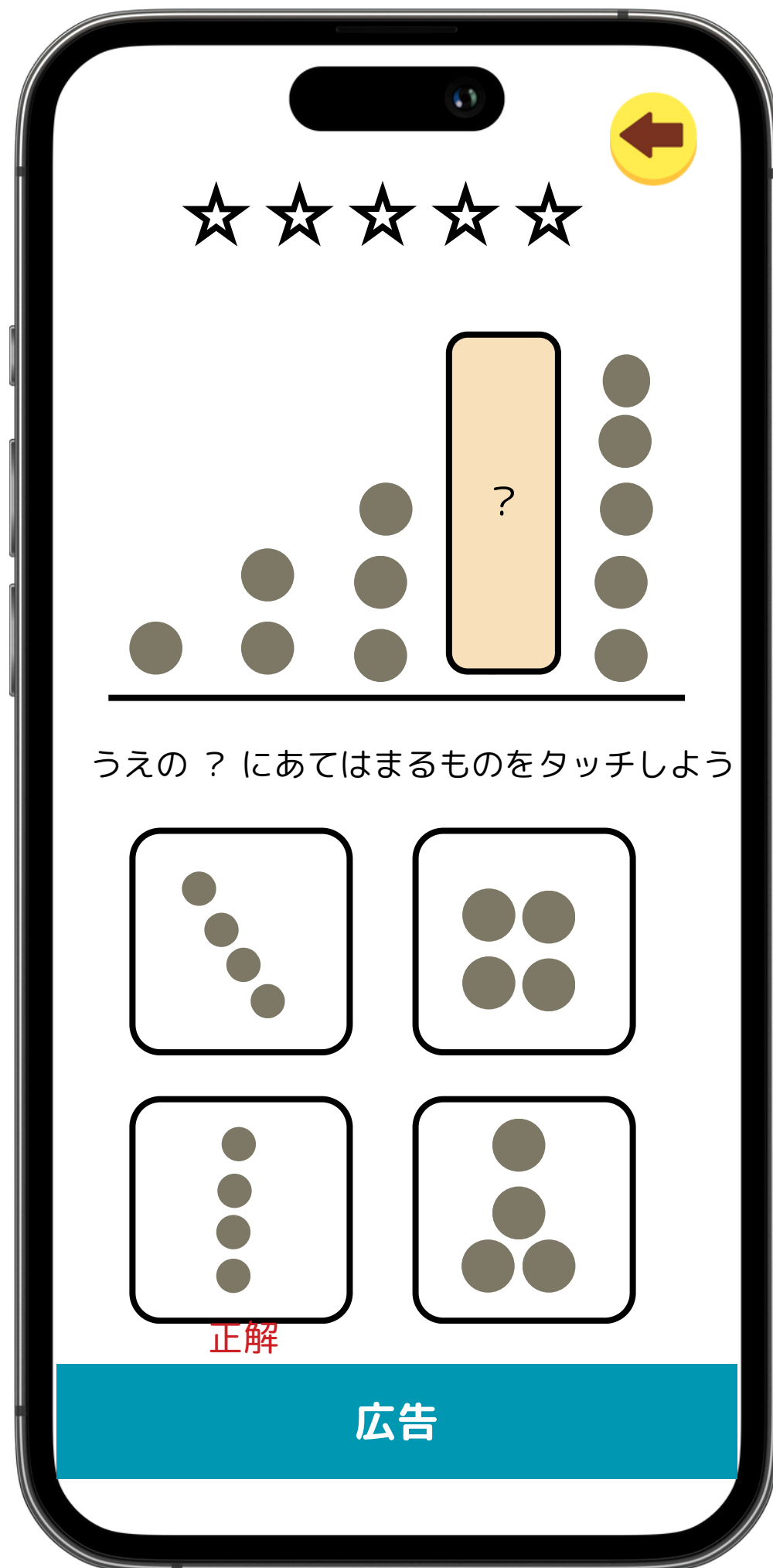
左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

あてはまるもの1 Q3/5

上の？にあてはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

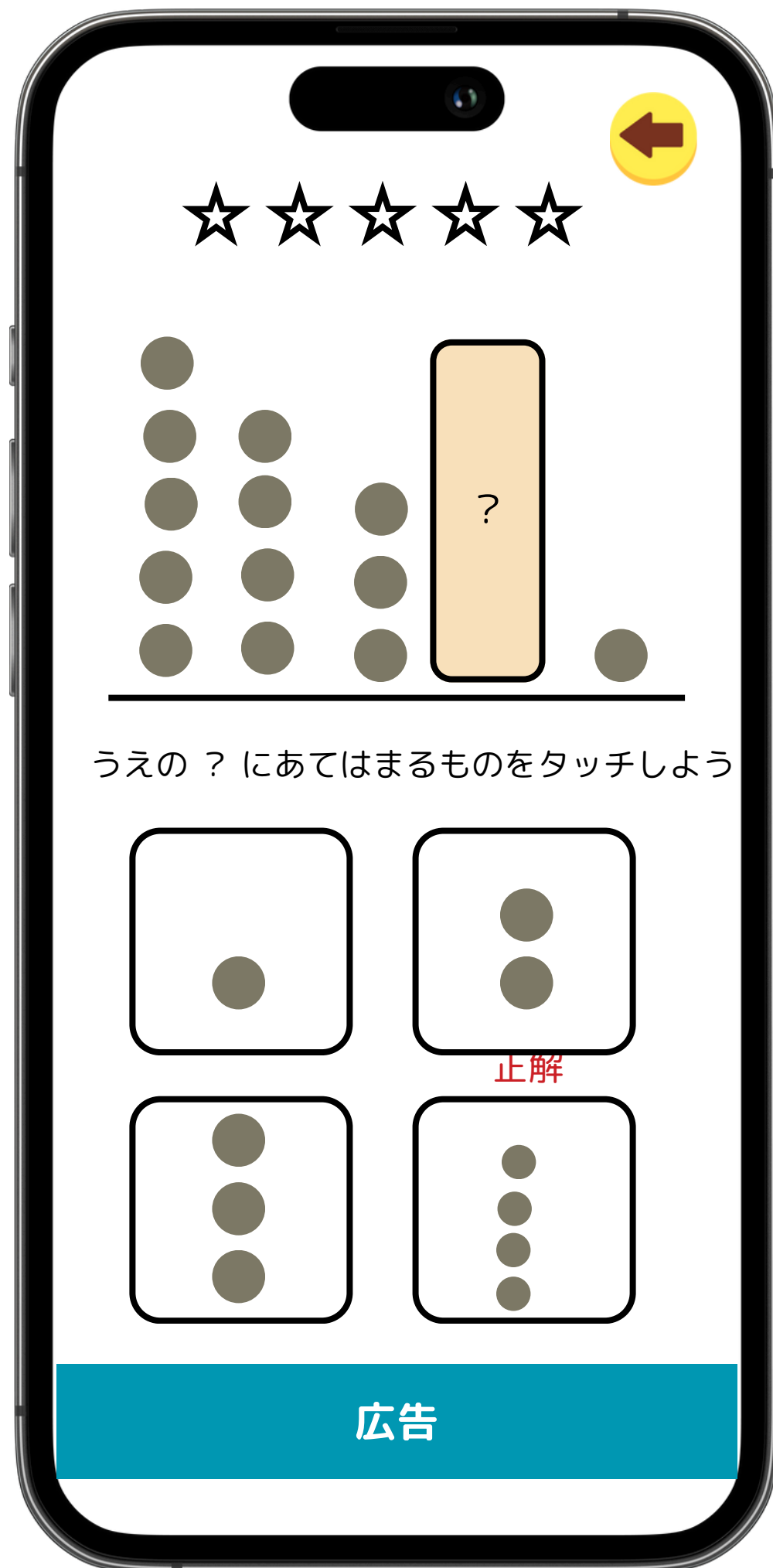
左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



うえの？にあてはまるものをタッチしよう

正解

広告

問題画面

あてはまるもの1 Q4/5

上の？にあてはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

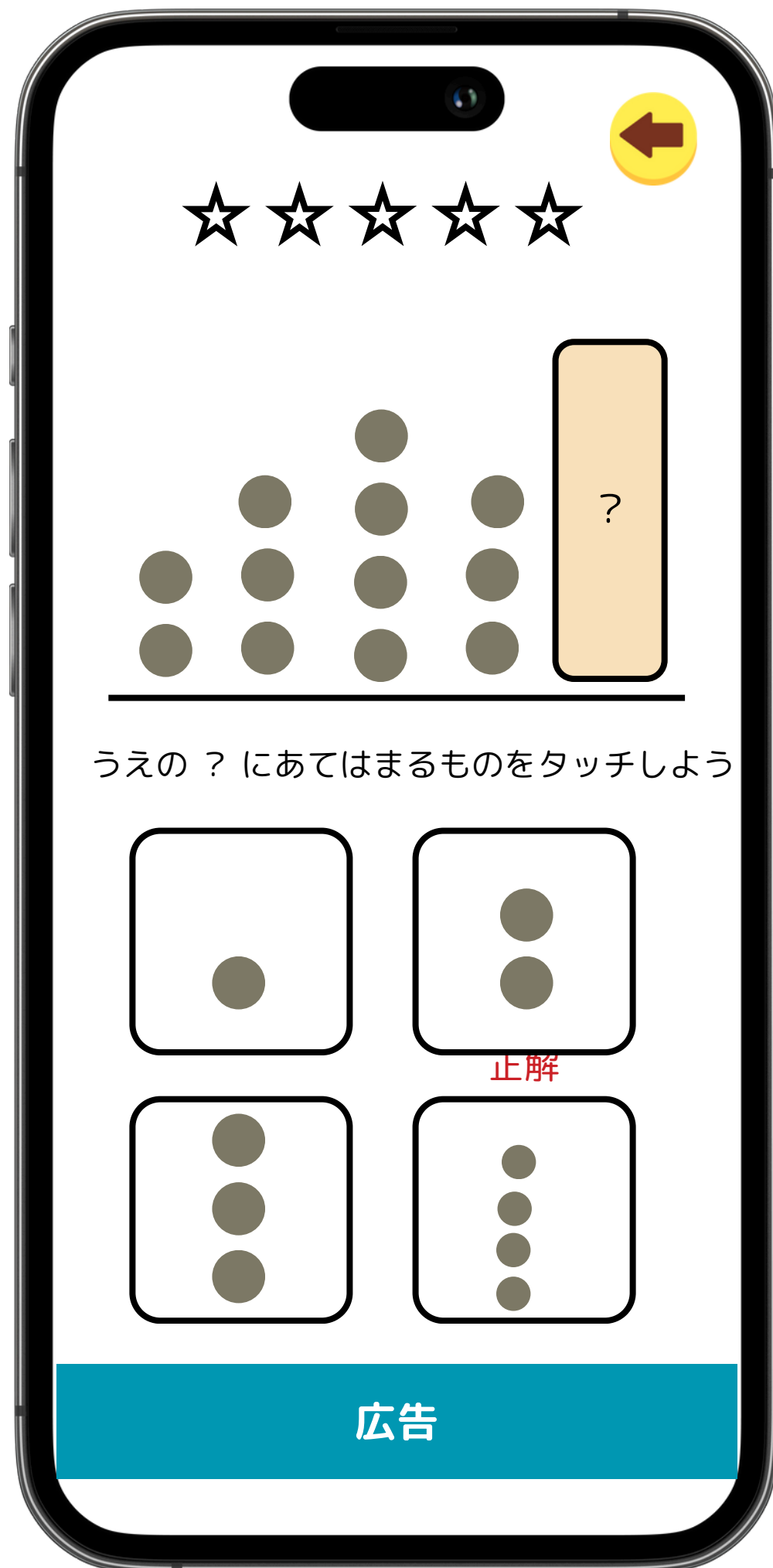
左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

あてはまるもの1 Q5/5

上の？に当てはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

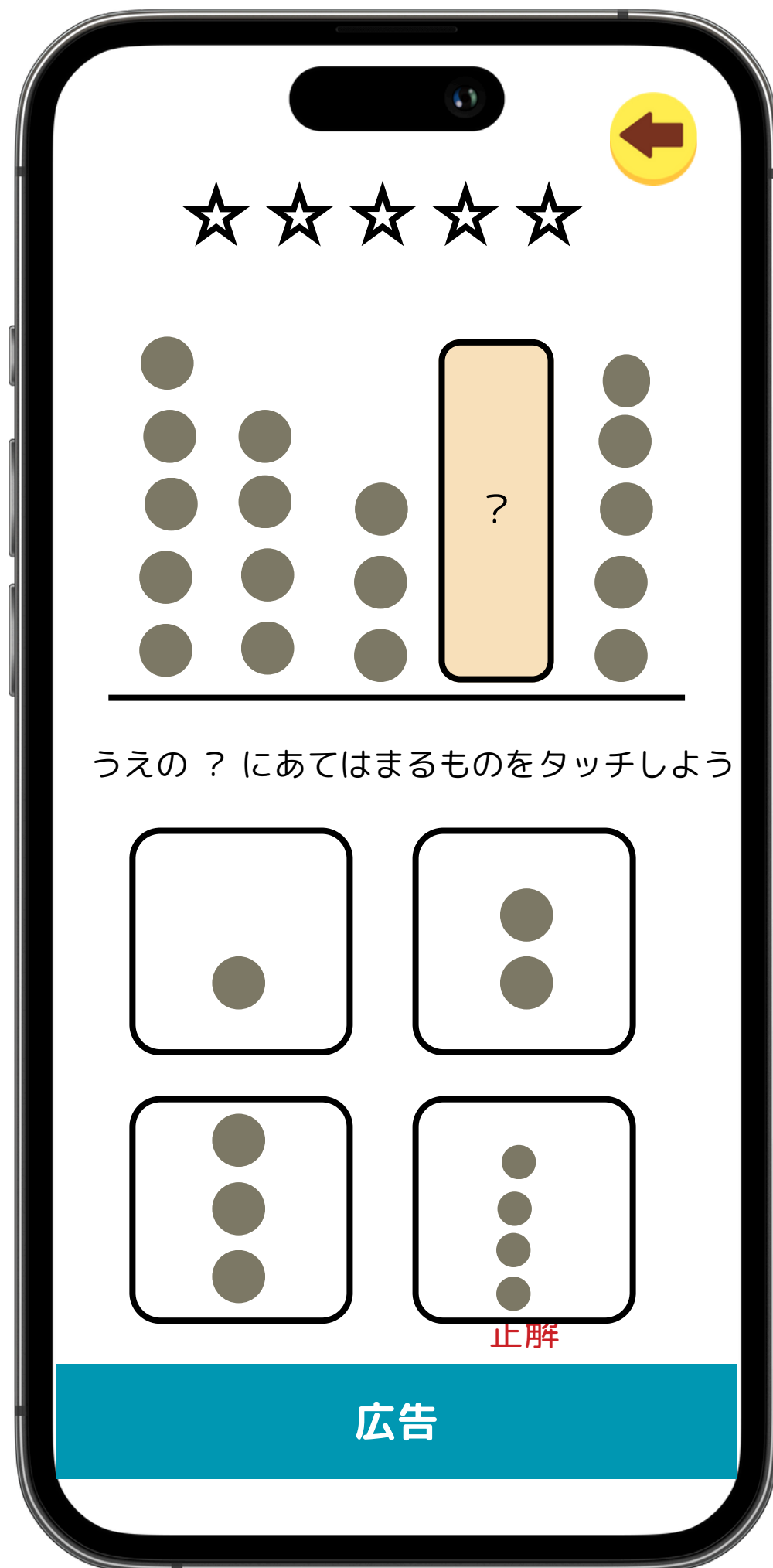
左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



あてはまるもの2

問題詳細

問題画面

あてはまるもの2 Q1/5

上の？にあてはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

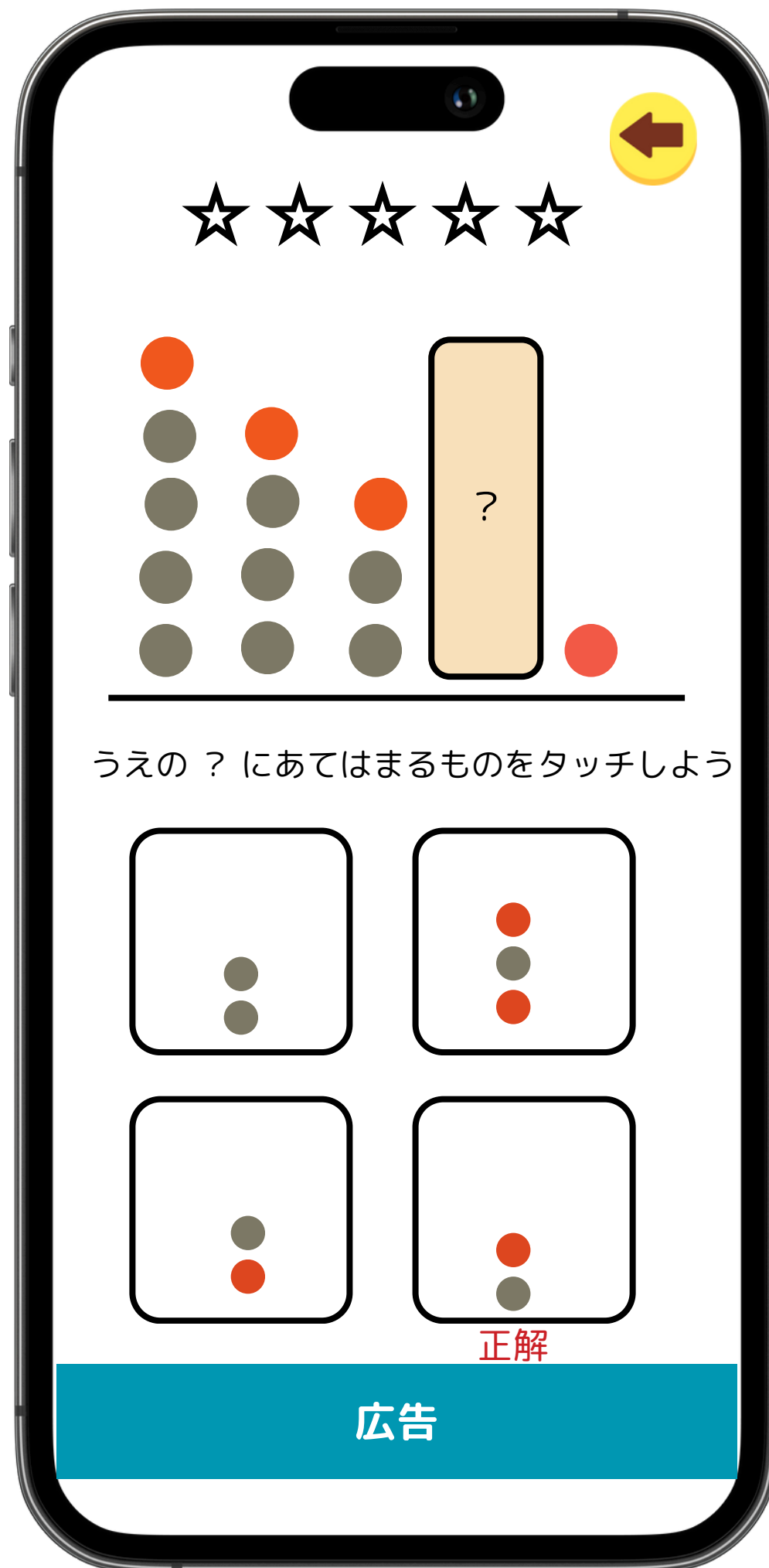
左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

あてはまるもの2 Q2/5

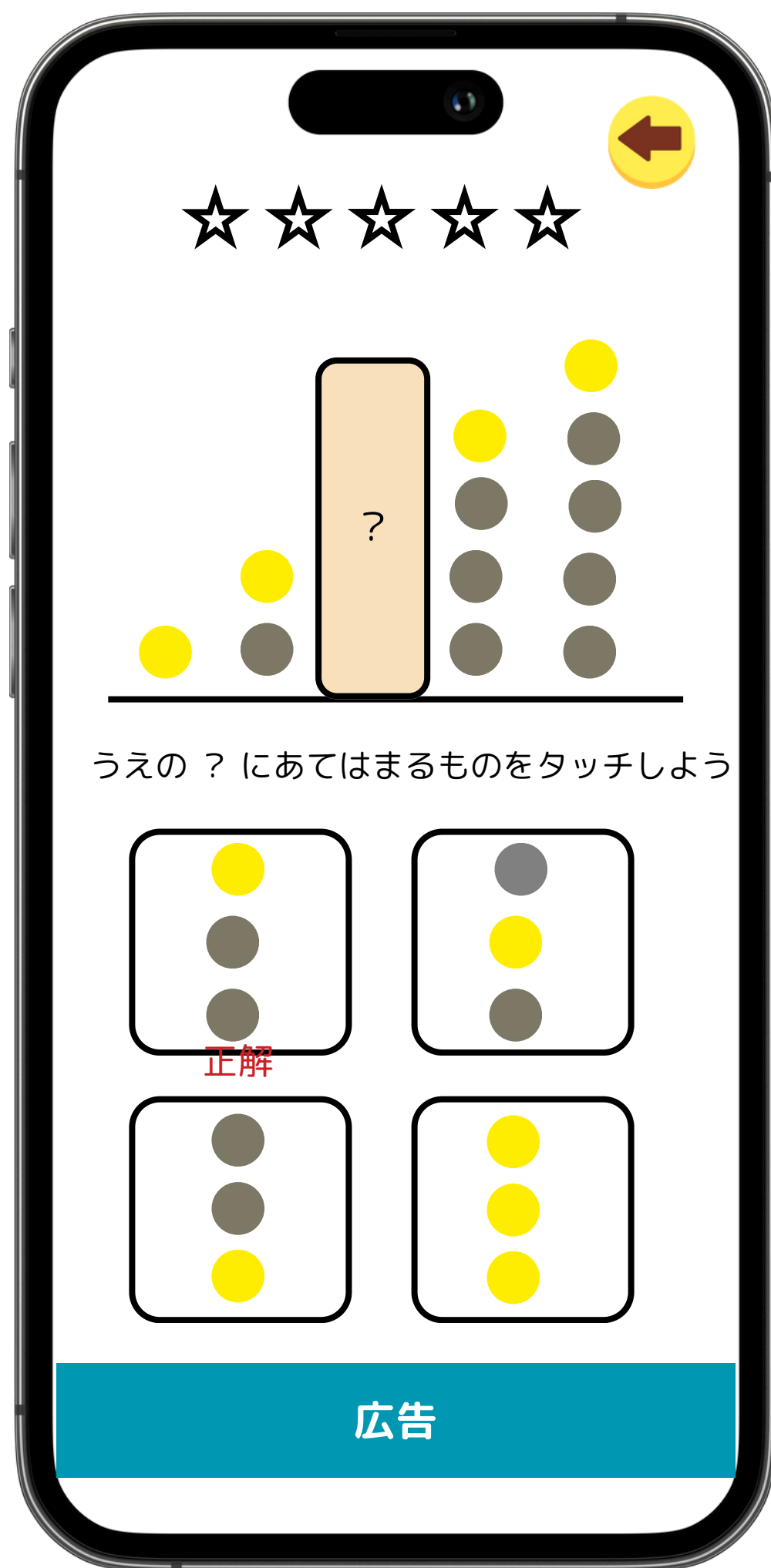
上の?にあてはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

あてはまるもの2 Q3/5

上の？にあてはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

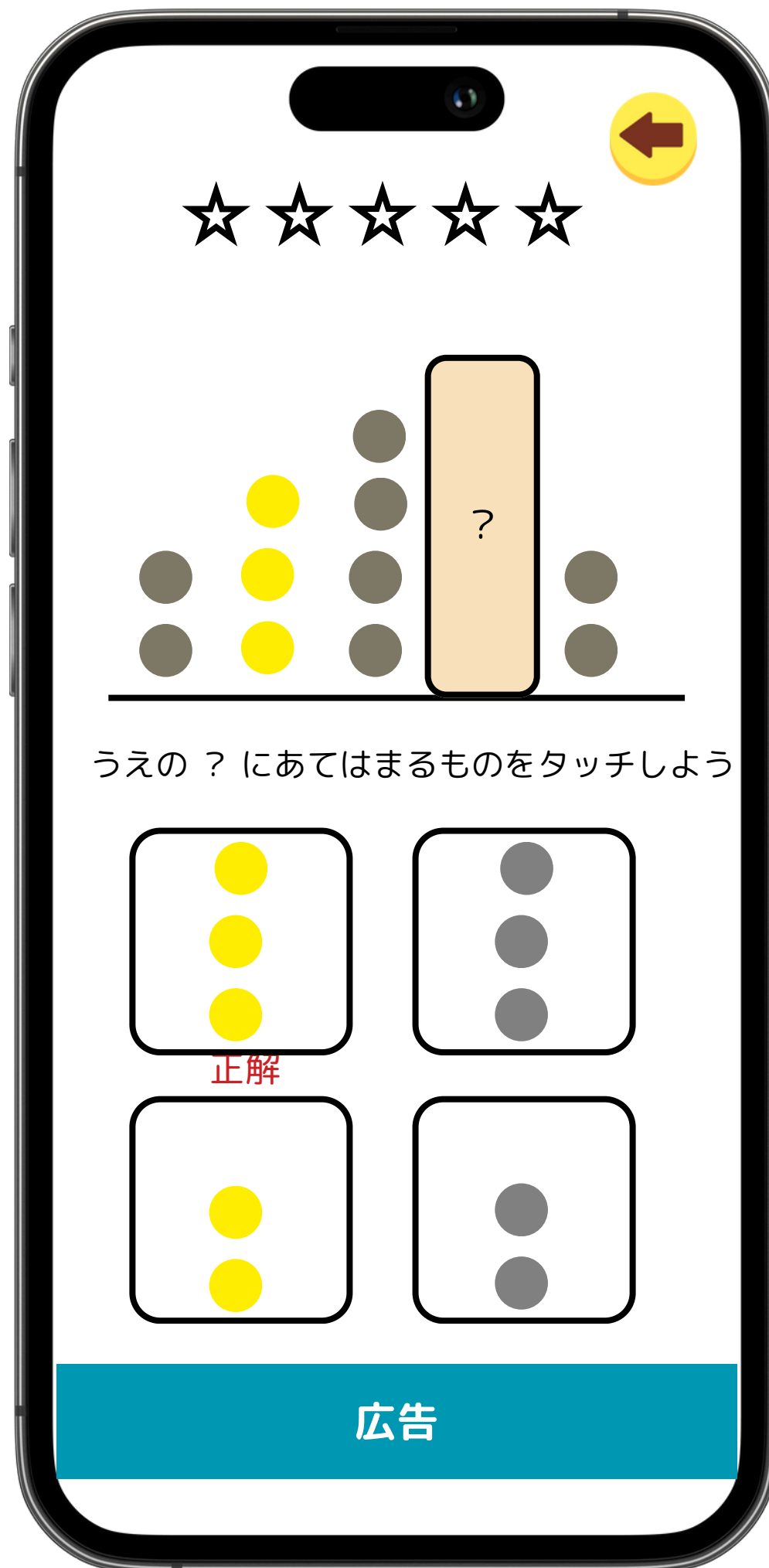
左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

あてはまるもの2 Q4/5

上の？にあてはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

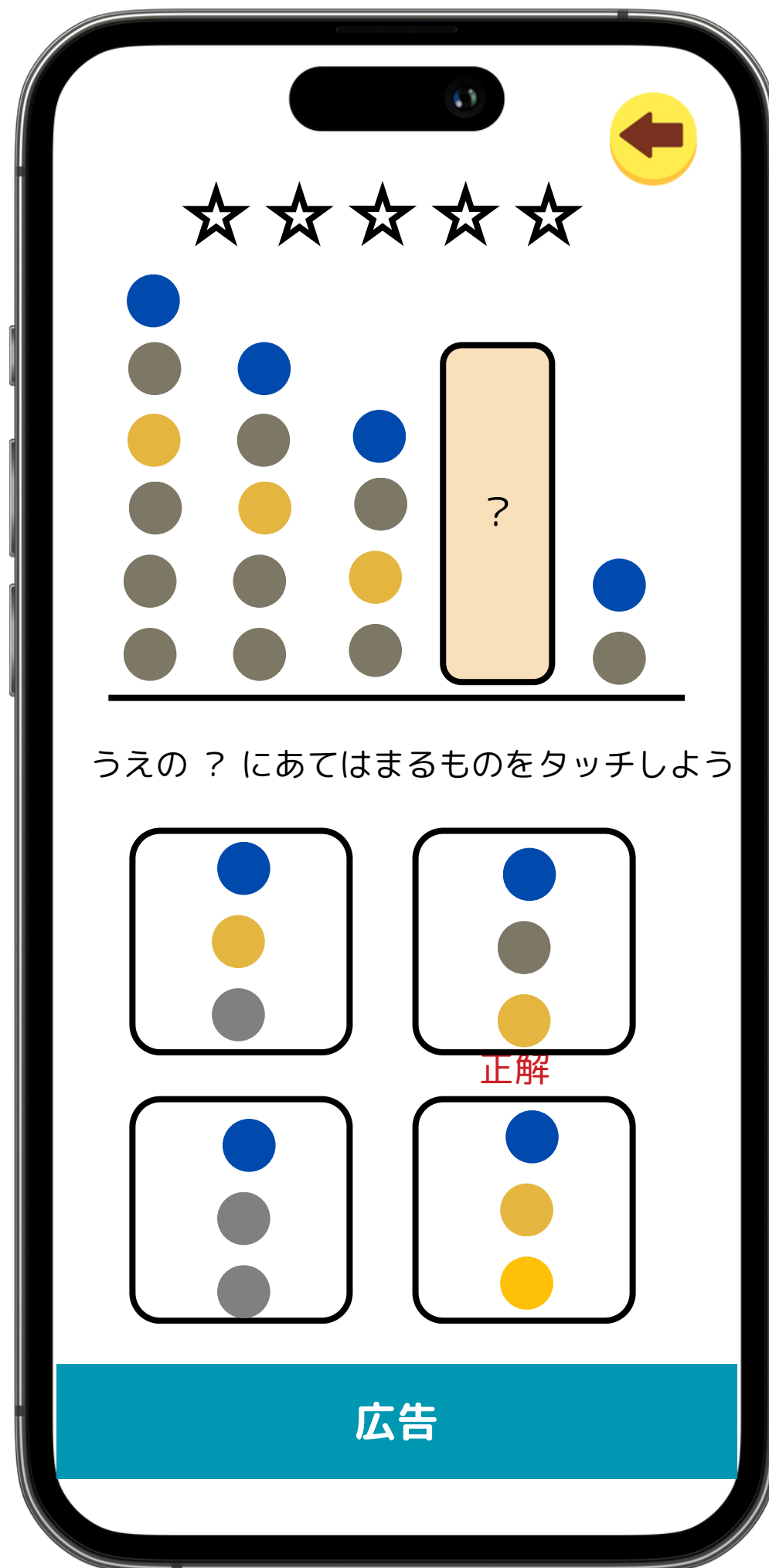
左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

あてはまるもの2 Q5/5

上の？に当てはまるものを選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

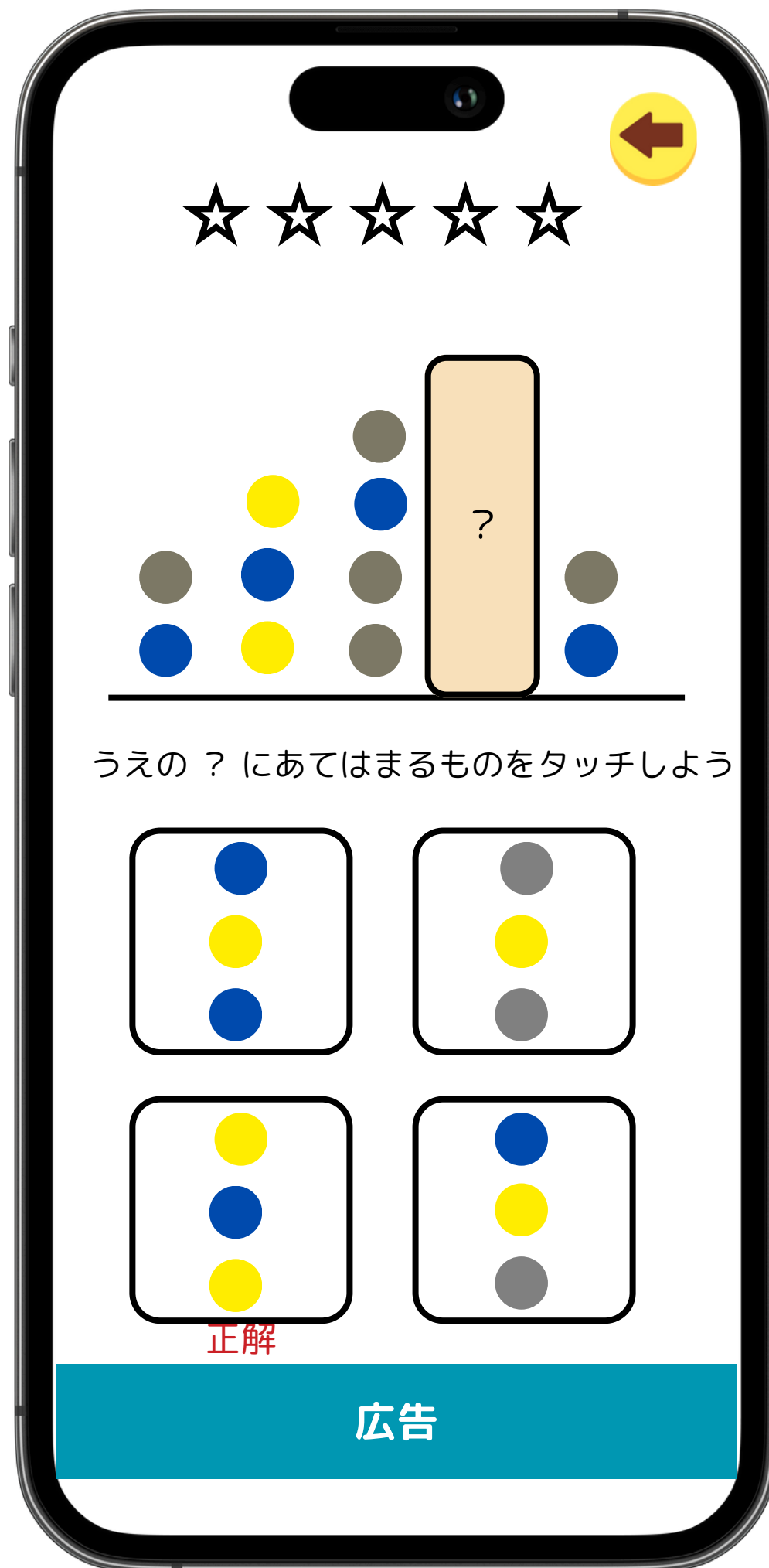
左のイメージのように「タッチしよう」の文章をつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



かたちのなまえ

問題詳細

問題画面

かたちのなまえ Q1/5

上のイラストと同じ形の名前をこたえる問題です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

かたちのなまえ Q2/5

上のイラストと同じ形の名前をこたえる問題です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

かたちのなまえ Q3/5

上のイラストと同じ形の名前をこたえる問題です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

かたちのなまえ Q4/5

上のイラストと同じ形の名前をこたえる問題です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

かたちのなまえ Q5/5

上のイラストと同じ形の名前をこたえる問題です。
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



くりぬいたかたち

問題詳細

問題画面

くりぬいたかたち Q1/5

上のイラストのあなに当てはまるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

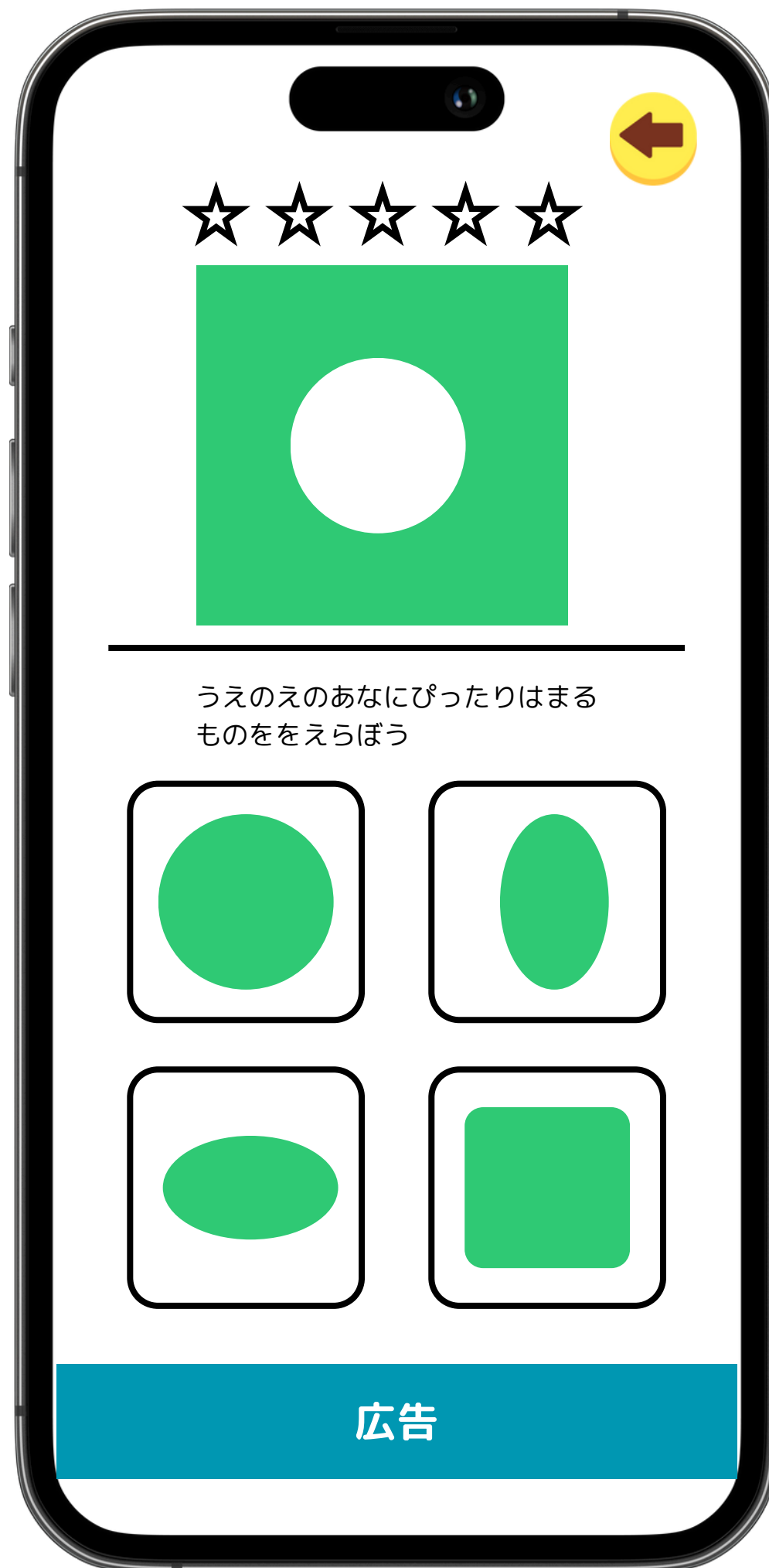
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くりぬいたかたち Q2/5

上のイラストのあなに当てはまるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くりぬいたかたち Q3/5

上のイラストのあなに当てはまるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くりぬいたかたち Q4/5

上のイラストのあなに当てはまるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くりぬいたかたち Q5/5

上のイラストのあなに当てはまるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



くみあわせると

問題詳細

問題画面

くみあわせると Q1/5

上のイラストを組み合わせてできるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

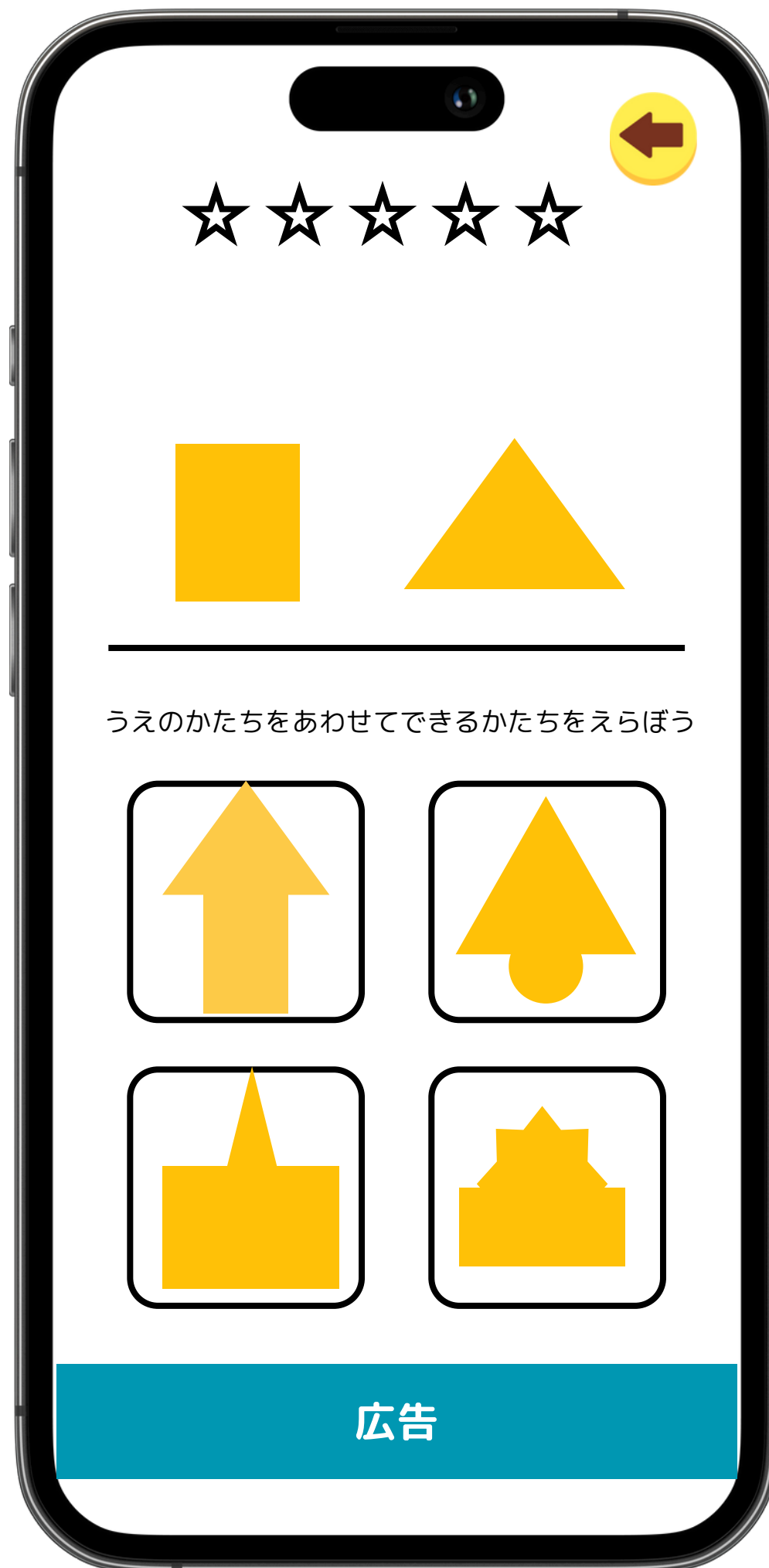
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くみあわせると Q2/5

上のイラストを組み合わせてできるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くみあわせると Q3/5

上のイラストを組み合わせてできるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

くみあわせると Q4/5

上のイラストを組み合わせてできるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

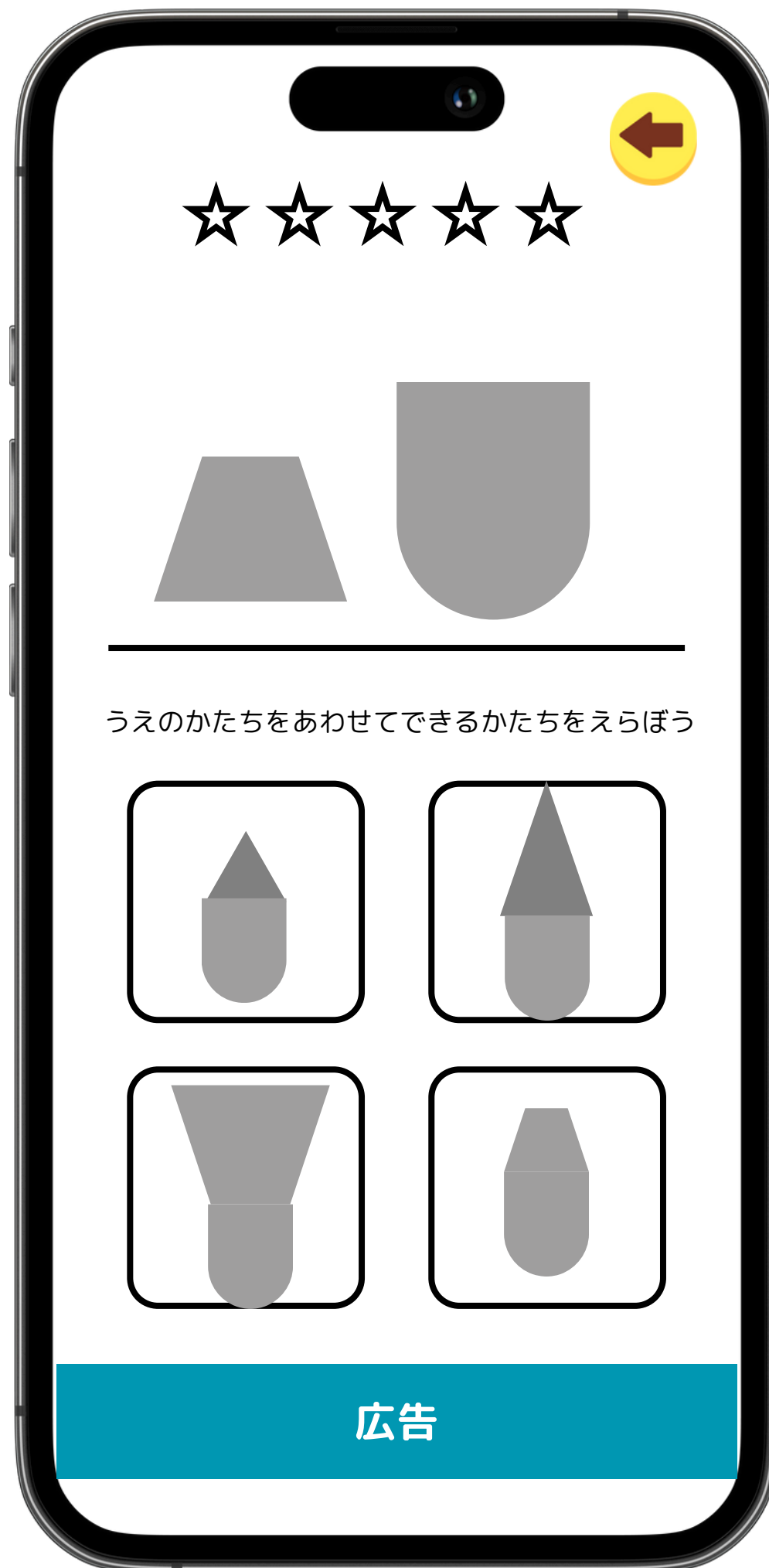
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くみあわせると Q5/5

上のイラストを組み合わせてできるイラストを答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

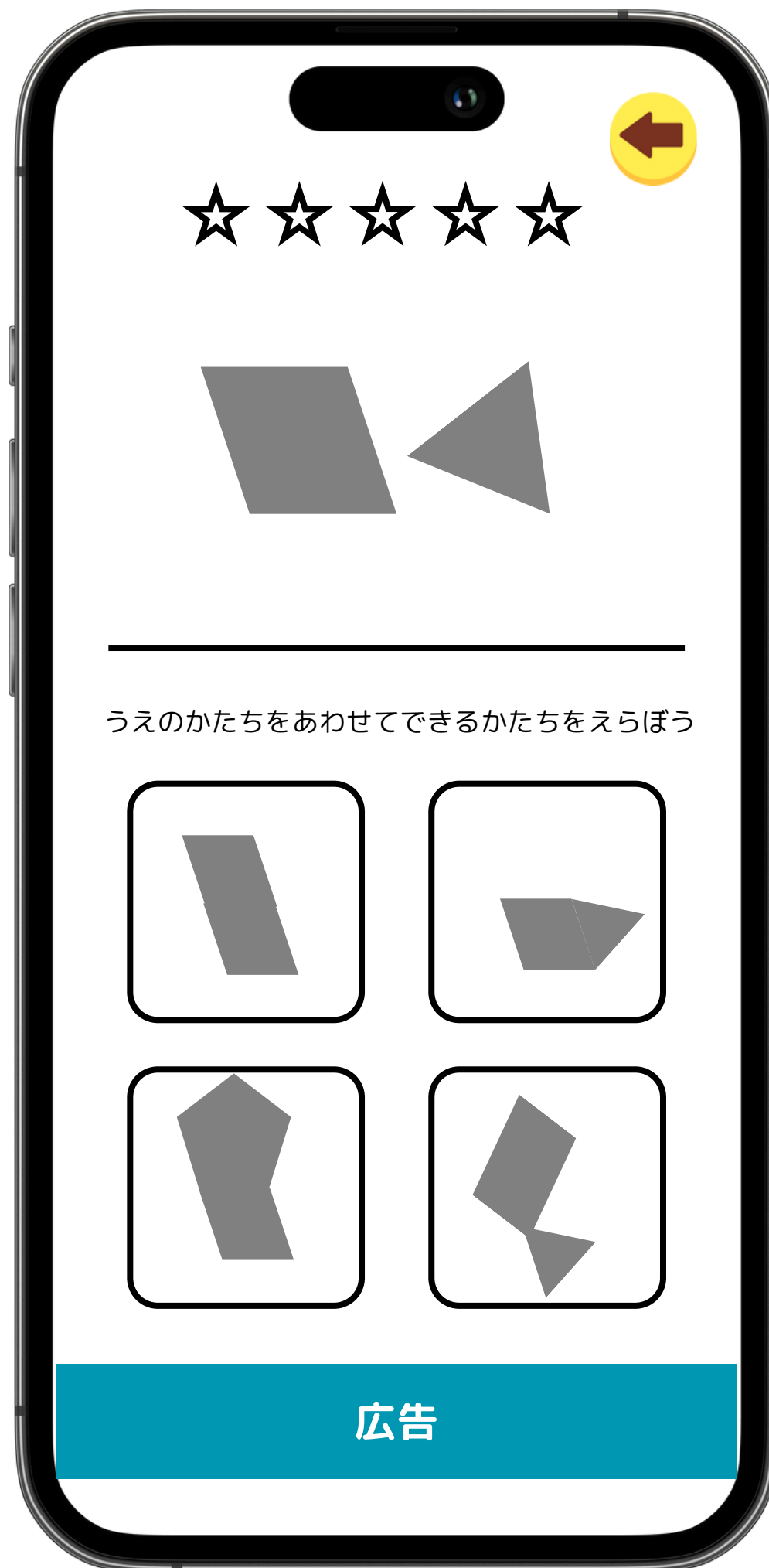
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



せいにかつ ことば

なかまはずれ

問題詳細

問題画面

なかまはずれ Q1/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

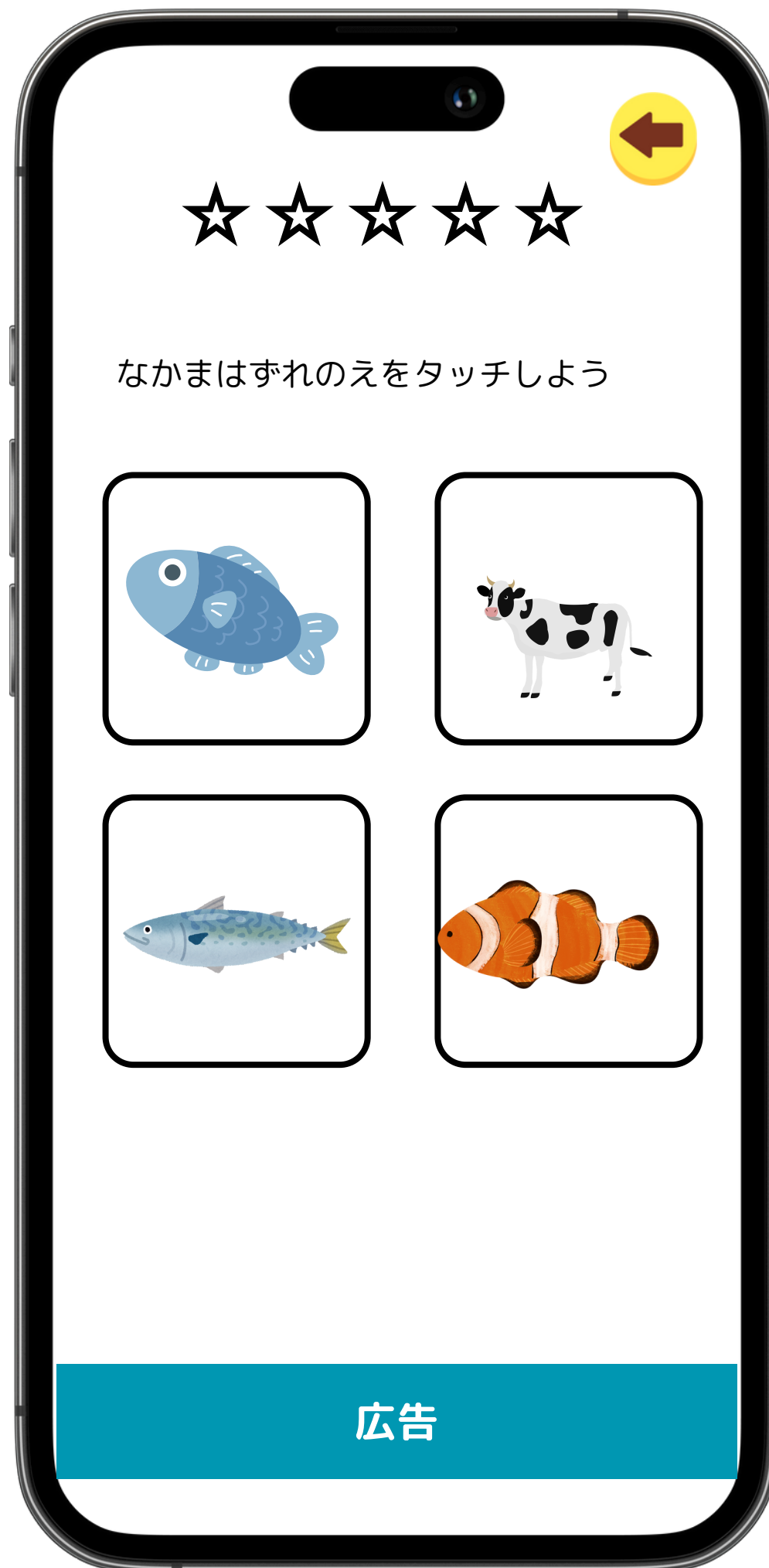
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ Q2/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

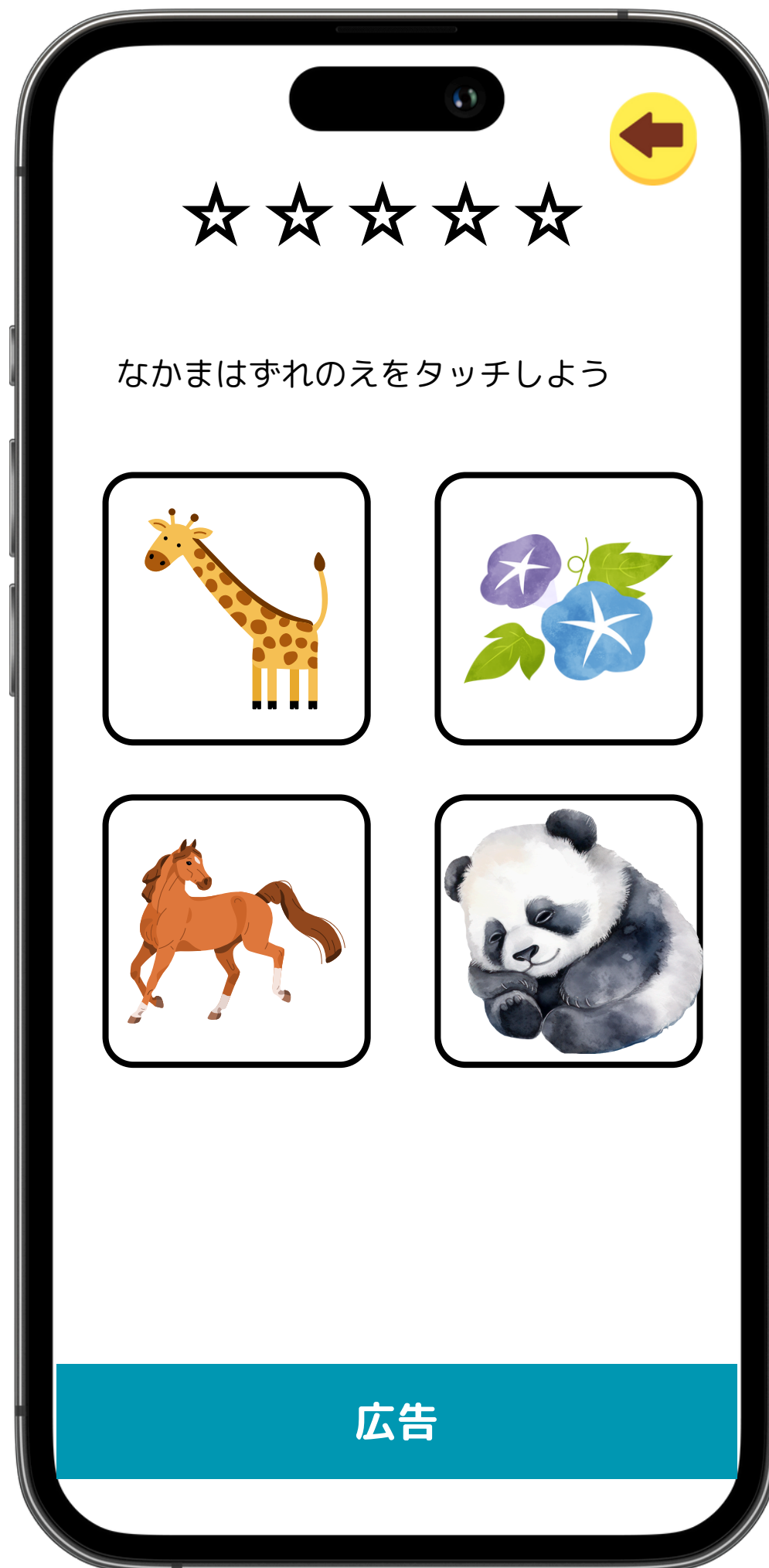
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ Q3/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ Q4/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ Q5/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



なかまはずれ 2

問題詳細

問題画面

なかまはずれ2 Q1/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ2 Q2/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ2 Q3/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ2 Q4/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なかまはずれ2 Q5/5

なかまはずれのイラスト選ぶ問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

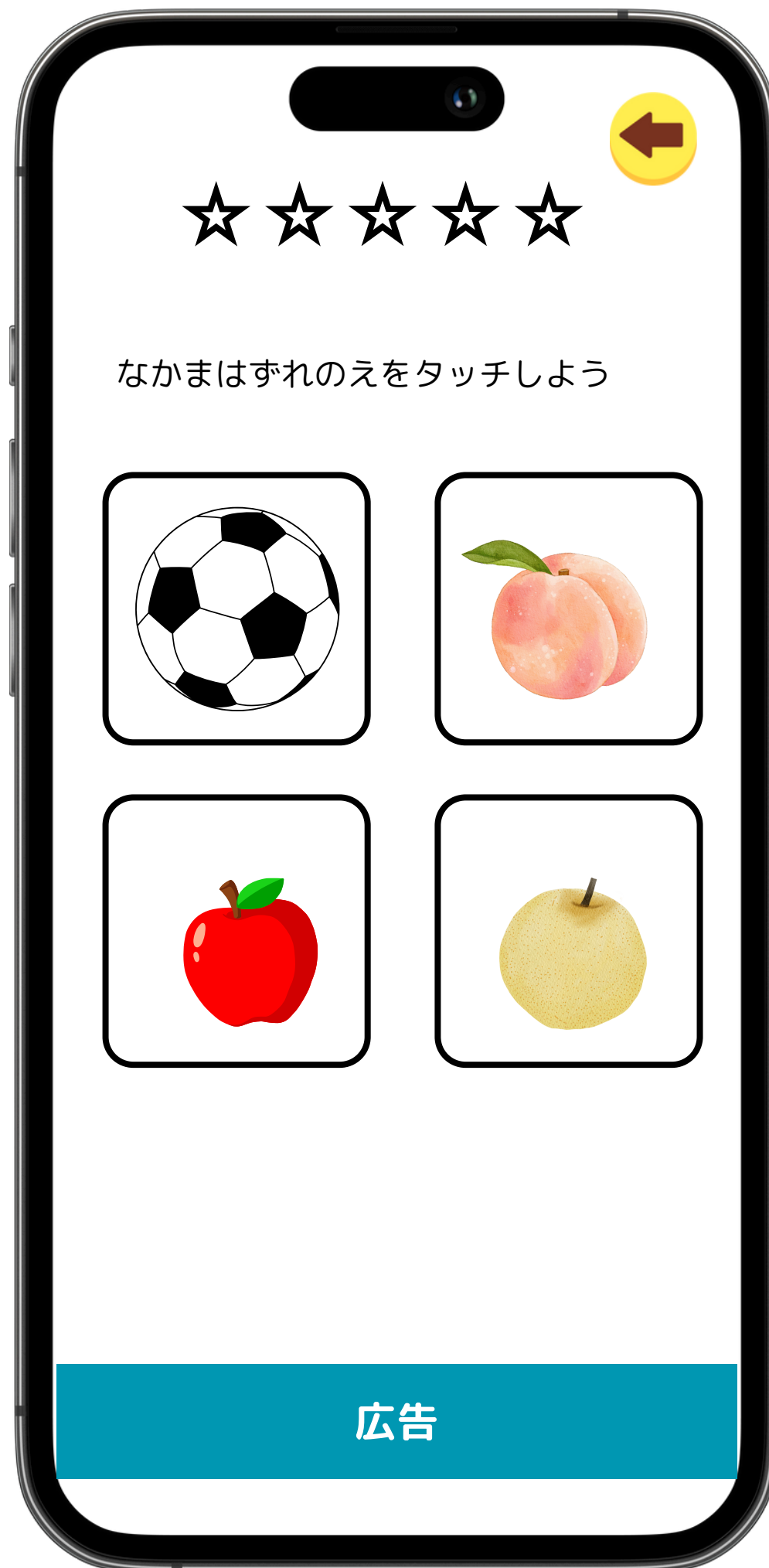
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



おなじなかま 2

問題詳細

問題画面

おなじなかま Q1/5

上のイラストとおなじ仲間のイラストを答える問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじなかま Q2/5

上のイラストとおなじ仲間のイラストを答える問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

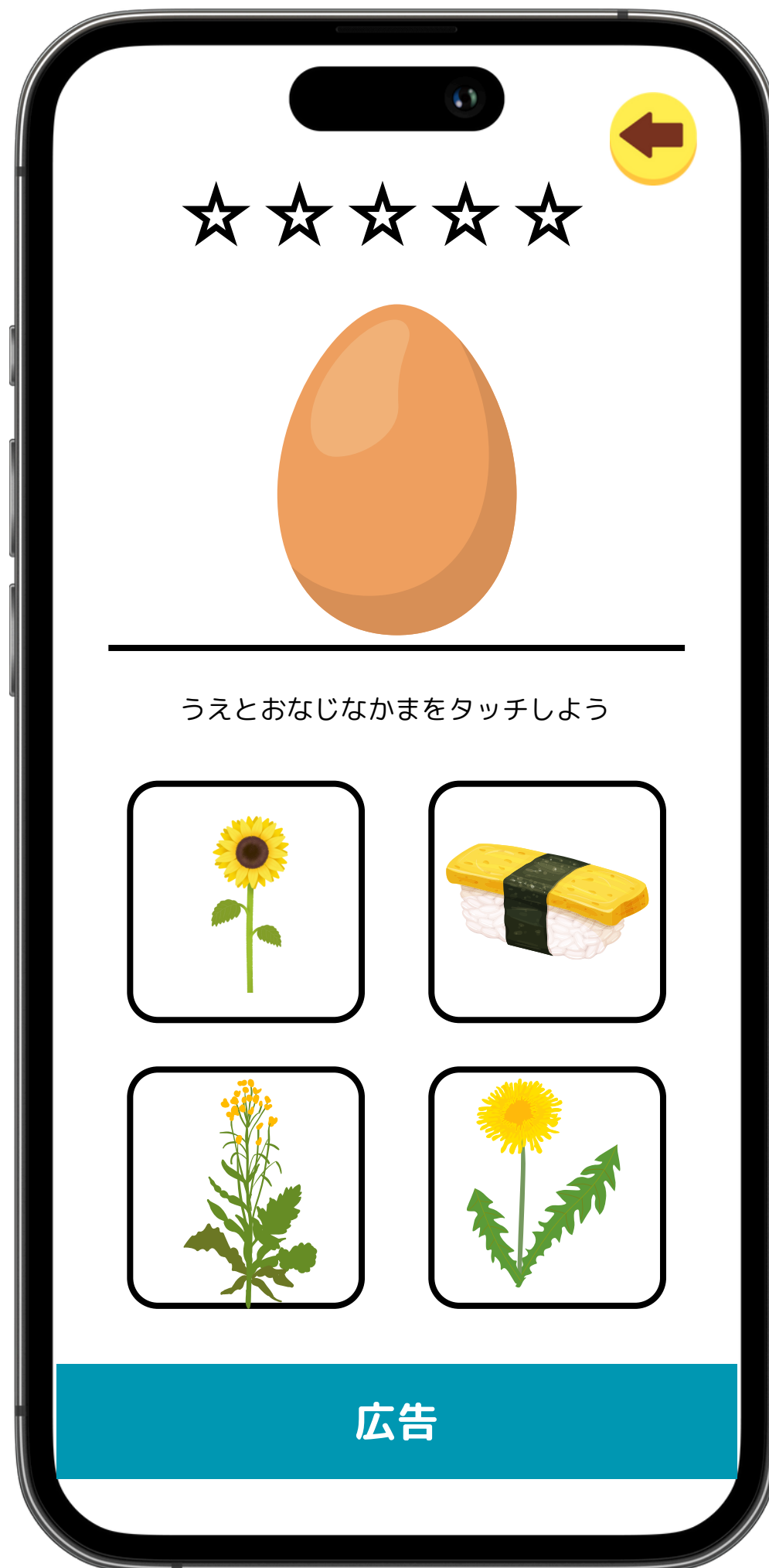
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじなかま Q3/5

上のイラストとおなじ仲間のイラストを答える問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじなかま Q4/5

上のイラストとおなじ仲間のイラストを答える問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじなかま Q5/5

上のイラストとおなじ仲間のイラストを答える問題です。
カテゴリーの仲間はずれを探します。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



なまえしりとり

問題詳細

問題画面

なまえしりとり Q1/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

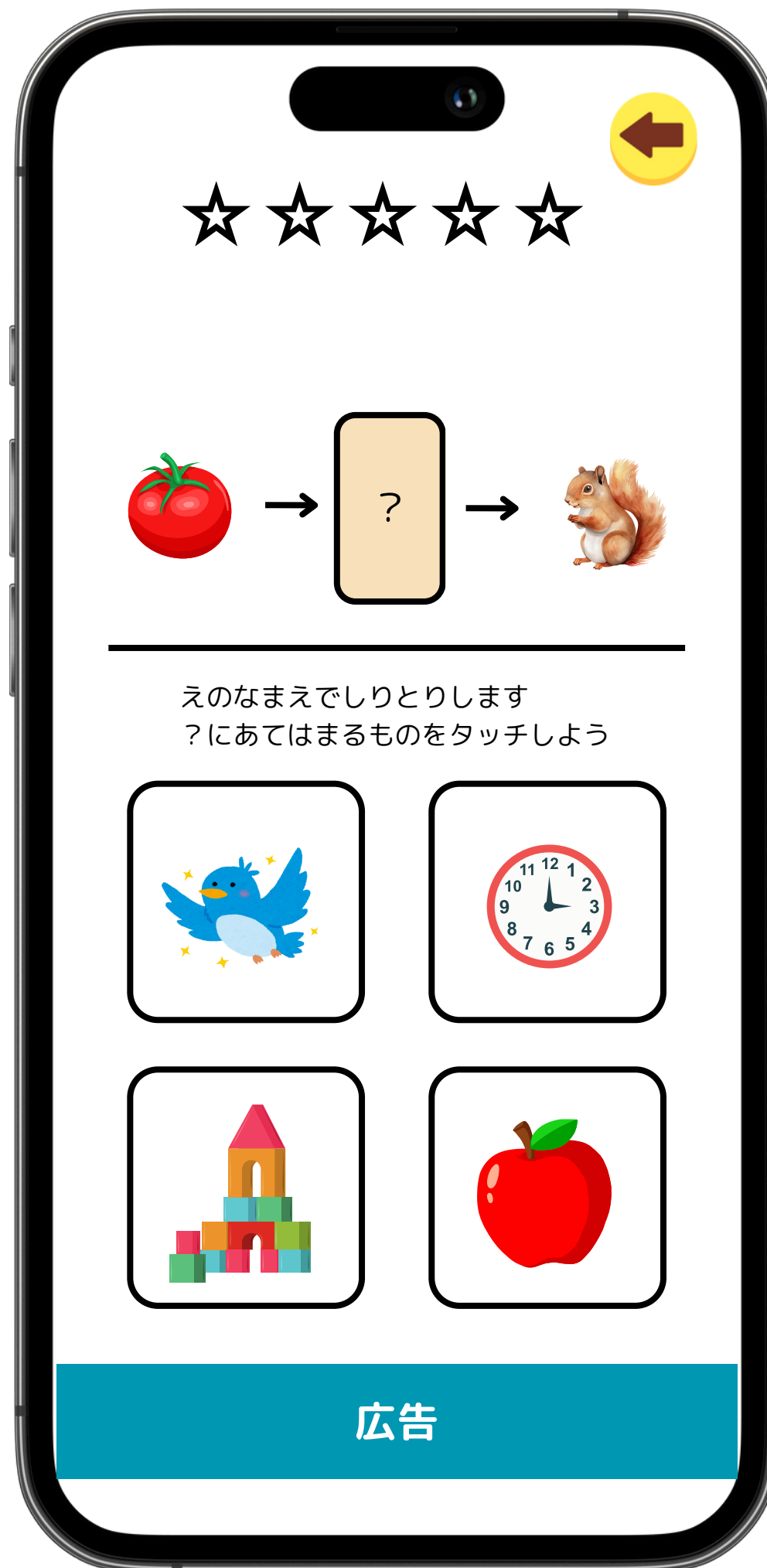
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なまえしりとり Q2/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なまえしりとり Q3/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なまえしりとり Q4/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なまえしりとり Q 5/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

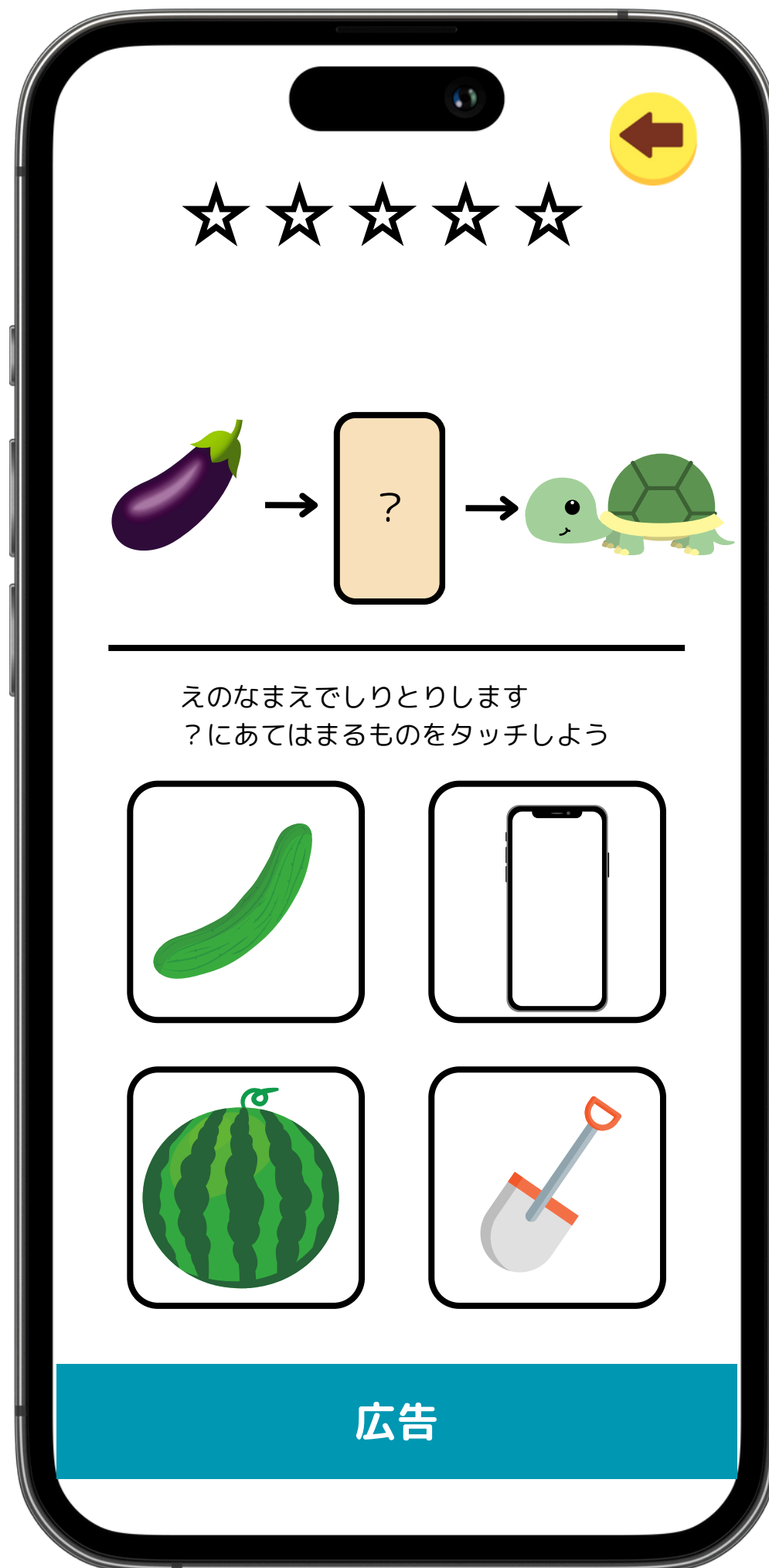
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



なまえしりとり 2

問題詳細

問題画面

なまえしりとり Q1/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

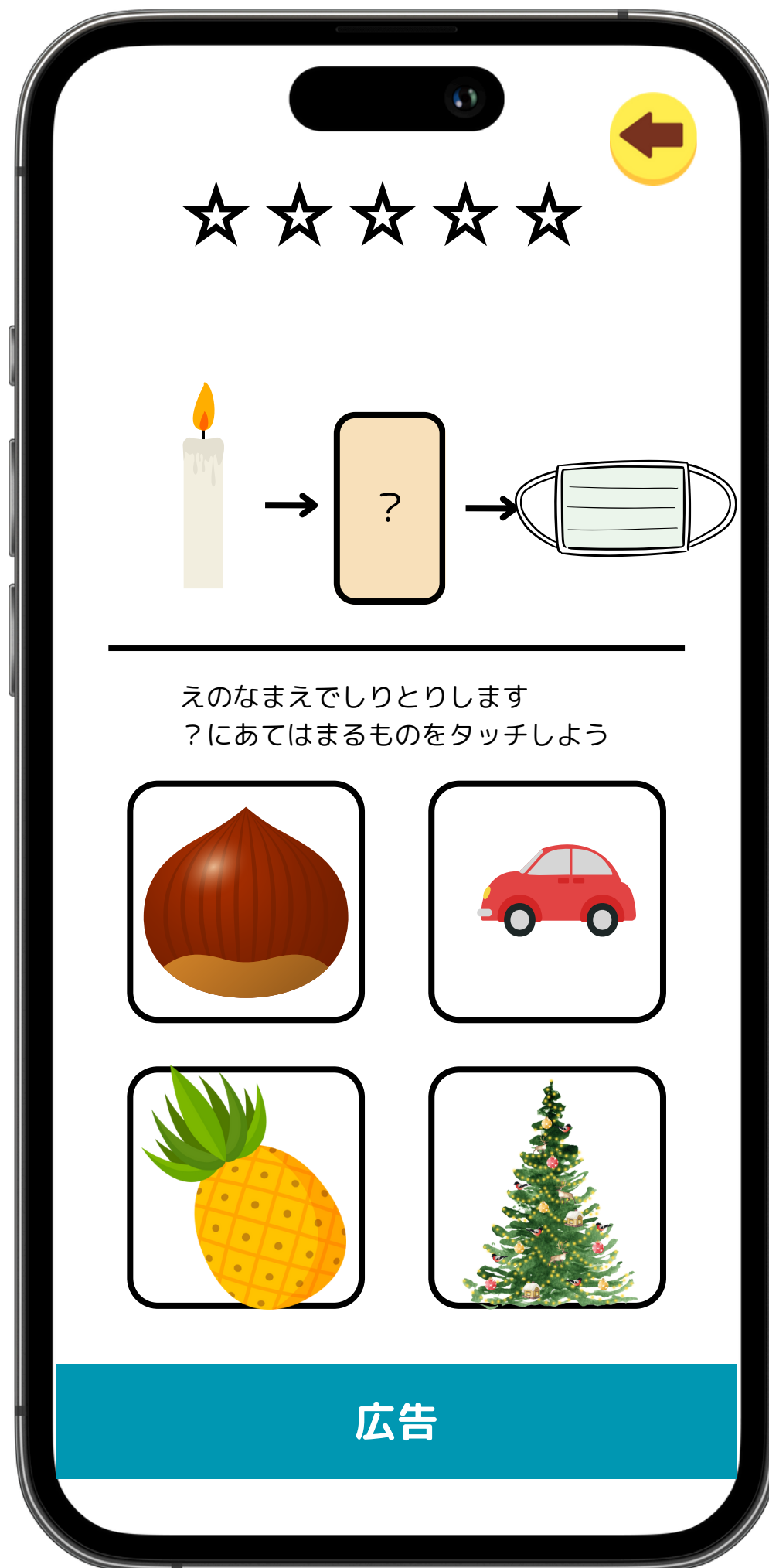
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なまえしりとり Q2/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なまえしりとり Q3/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なまえしりとり Q4/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なまえしりとり Q5/5

上のイラストをしりとりで繋げます。?に当てはまるものを選んだら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



おなじひらがな

問題詳細

問題画面

おなじひらがな Q1/5

上のイラストと同じひらがなで始めるイラストを下からタッチするステージです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじひらがな Q2/5

上のイラストと同じひらがなで始めるイラストを下からタッチするステージです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじひらがな Q3/5

上のイラストと同じひらがなで始めるイラストを下からタッチするステージです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじひらがな Q4/5

上のイラストと同じひらがなで始めるイラストを下からタッチするステージです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

おなじひらがな Q5/5

上のイラストと同じひらがなで始めるイラストを下からタッチするステージです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



きせつのもの

問題詳細

問題画面

きせつのもの Q1/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

きせつのもの Q2/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

きせつのもの Q3/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

きせつのもの Q4/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

きせつのもの Q5/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



きせつのもの 2

問題詳細

問題画面

きせつのもの2 Q1/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

きせつのもの2 Q2/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

きせつのもの2 Q3/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

きせつのもの2 Q4/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

きせつのもの2 Q5/5

上のイラストの当てはまる季節を下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



なににつかう

問題詳細

問題画面

なににつかう Q1/5

うえの人が困っています。希望する用途のものをタッチできたら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なににつかう Q2/5

うえの人が困っています。希望する用途のものをタッチできたら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なににつかう Q3/5

うえの人が困っています。希望する用途のものをタッチできたら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なににつかう Q4/5

うえの人が困っています。希望する用途のものをタッチできたら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なににつかう Q5/5

うえの人が困っています。希望する用途のものをタッチできたら正解です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



かくれている文字は

問題詳細

問題画面

かくれているもじは Q1/5

上の？に当てはまるもじを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

かくれているもじは Q2/5

上の?に当てはまるもじを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

かくれているもじは Q3/5

上の?に当てはまるもじを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

かくれているもじは Q4/5

上の?に当てはまるもじを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

かくれているもじは Q5/5

上の?に当てはまるもじを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



もじをくみあわせると 問題詳細

問題画面

くみあわせると Q1/5

上のひらがなを組み合わせてできるものを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くみあわせると Q2/5

上のひらがなを組み合わせてできるものを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くみあわせると Q3/5

上のひらがなを組み合わせてできるものを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くみあわせると Q4/5

上のひらがなを組み合わせてできるものを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

くみあわせると Q5/5

上のひらがなを組み合わせてできるものを下から選んでタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



まちがっているのは

問題詳細

問題画面

まちがっているのは Q1/5

間違っているものを選ぶ問題です。
イラストと名前が間違っているものが答えです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

まちがっているのは Q2/5

間違っているものを選ぶ問題です。
イラストと名前が間違っているものが答えです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

まちがっているのは Q3/5

間違っているものを選ぶ問題です。
イラストと名前が間違っているものが答えです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

まちがっているのは Q4/5

間違っているものを選ぶ問題です。
イラストと名前が間違っているものが答えです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

まちがっているのは Q5/5

間違っているものを選ぶ問題です。
イラストと名前が間違っているものが答えです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



かず りょう

おおいかず

問題詳細

問題画面

おいかず Q1/5

2つのイラストでかずが多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

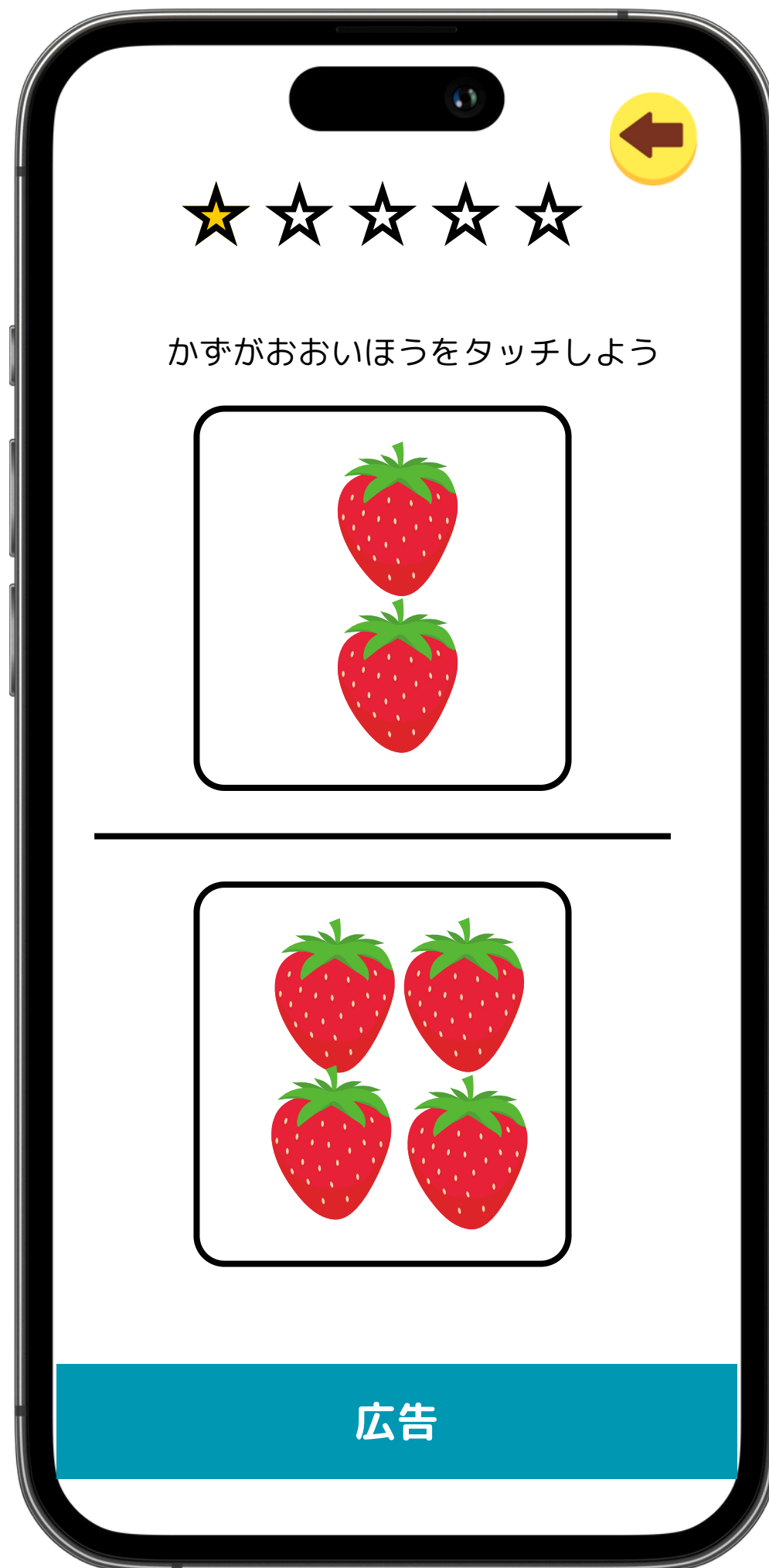
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おいかず Q2/5

2つのイラストでかずが多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

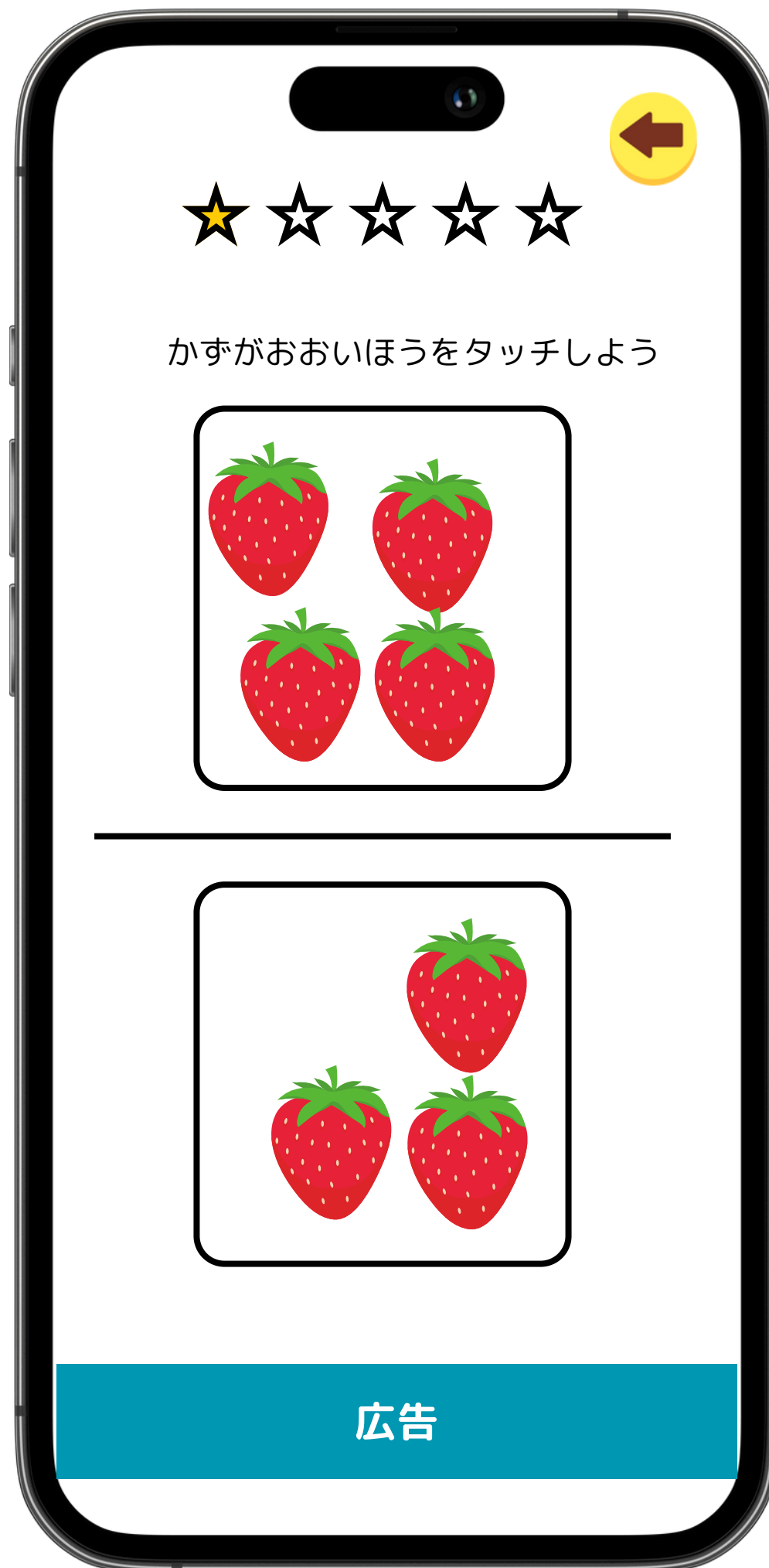
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おいかず Q3/5

2つのイラストでかずが多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

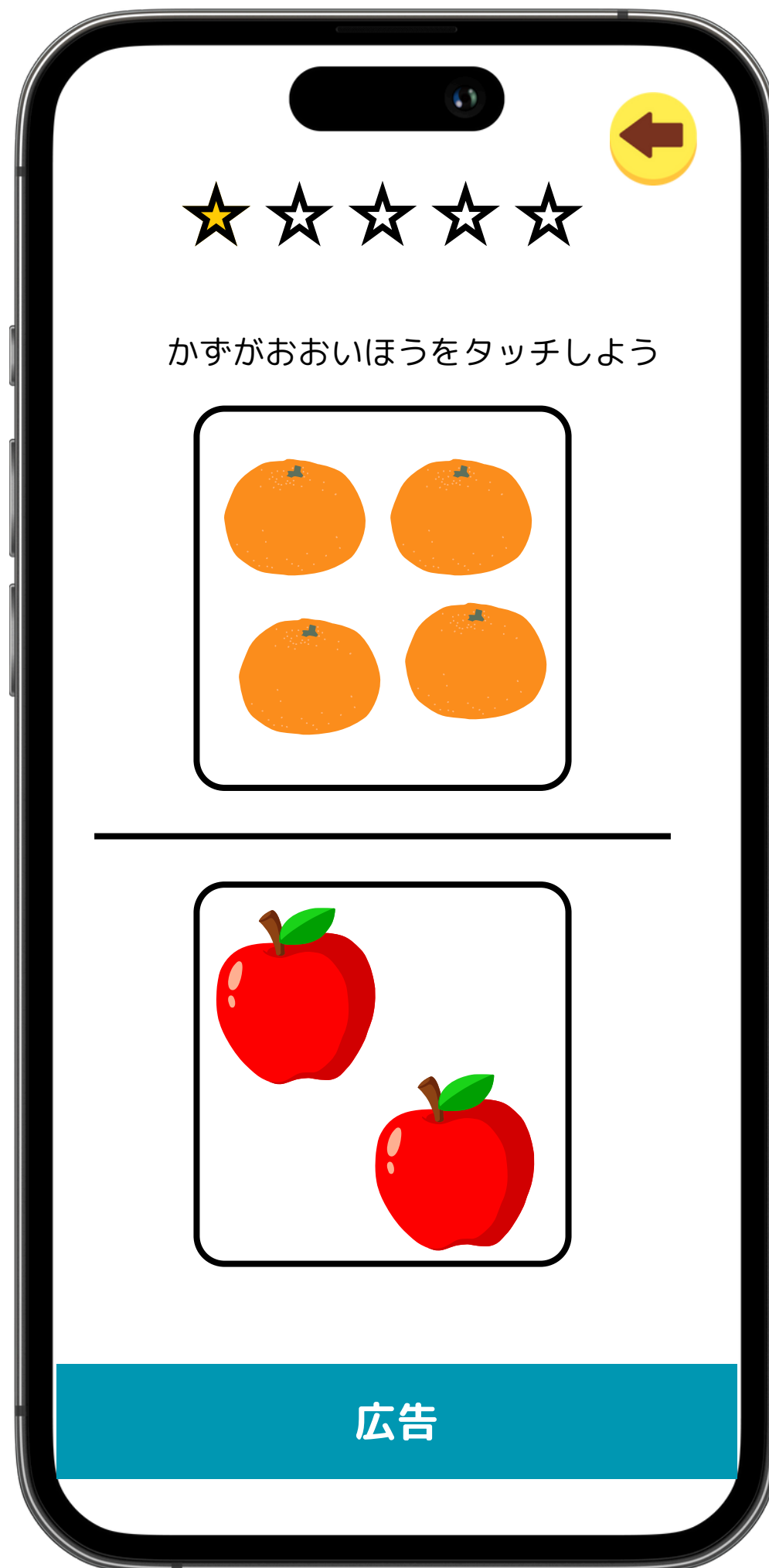
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おいかず Q4/5

2つのイラストでかずが多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

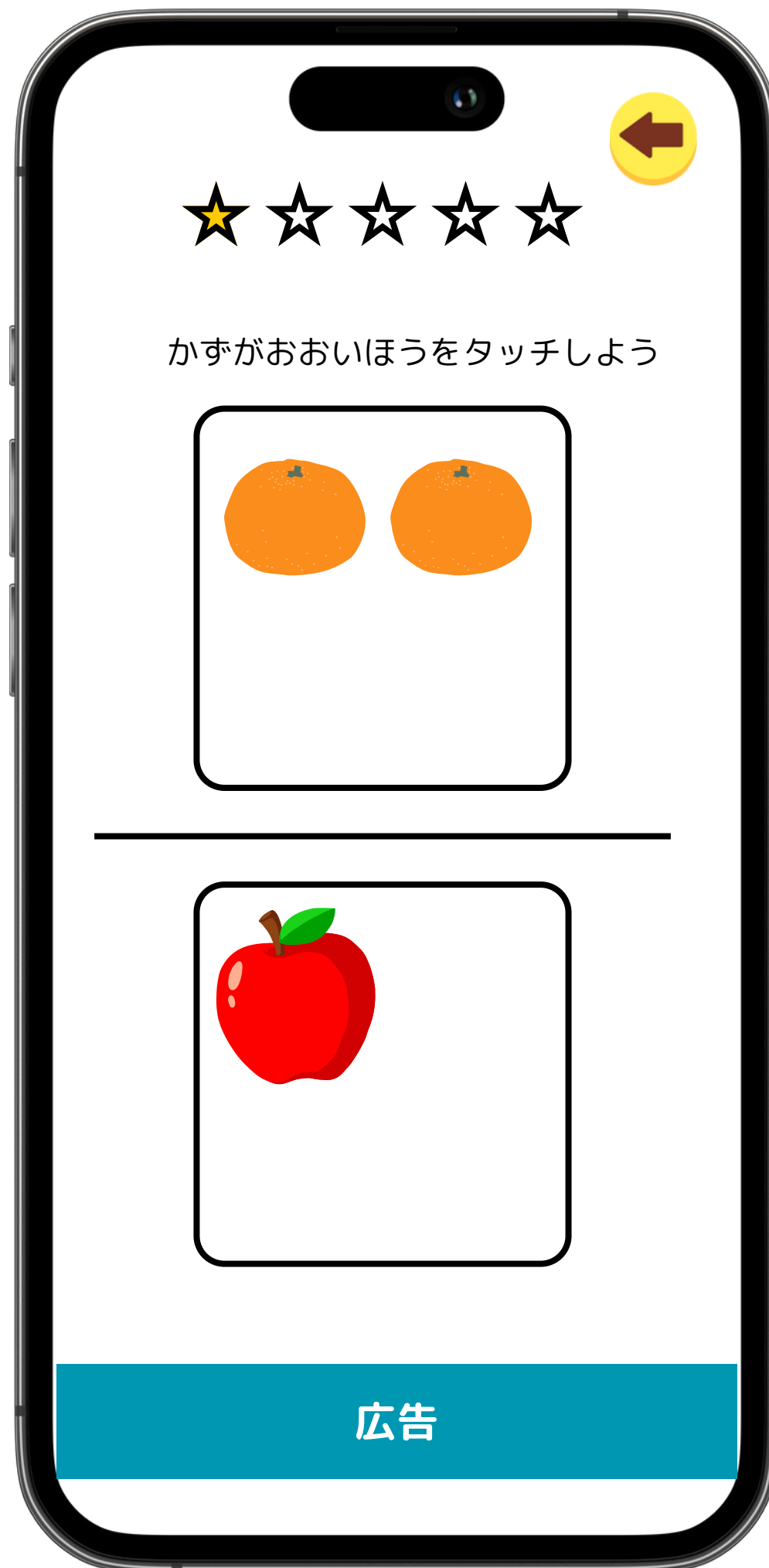
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おいかず Q5/5

2つのイラストでかずが多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

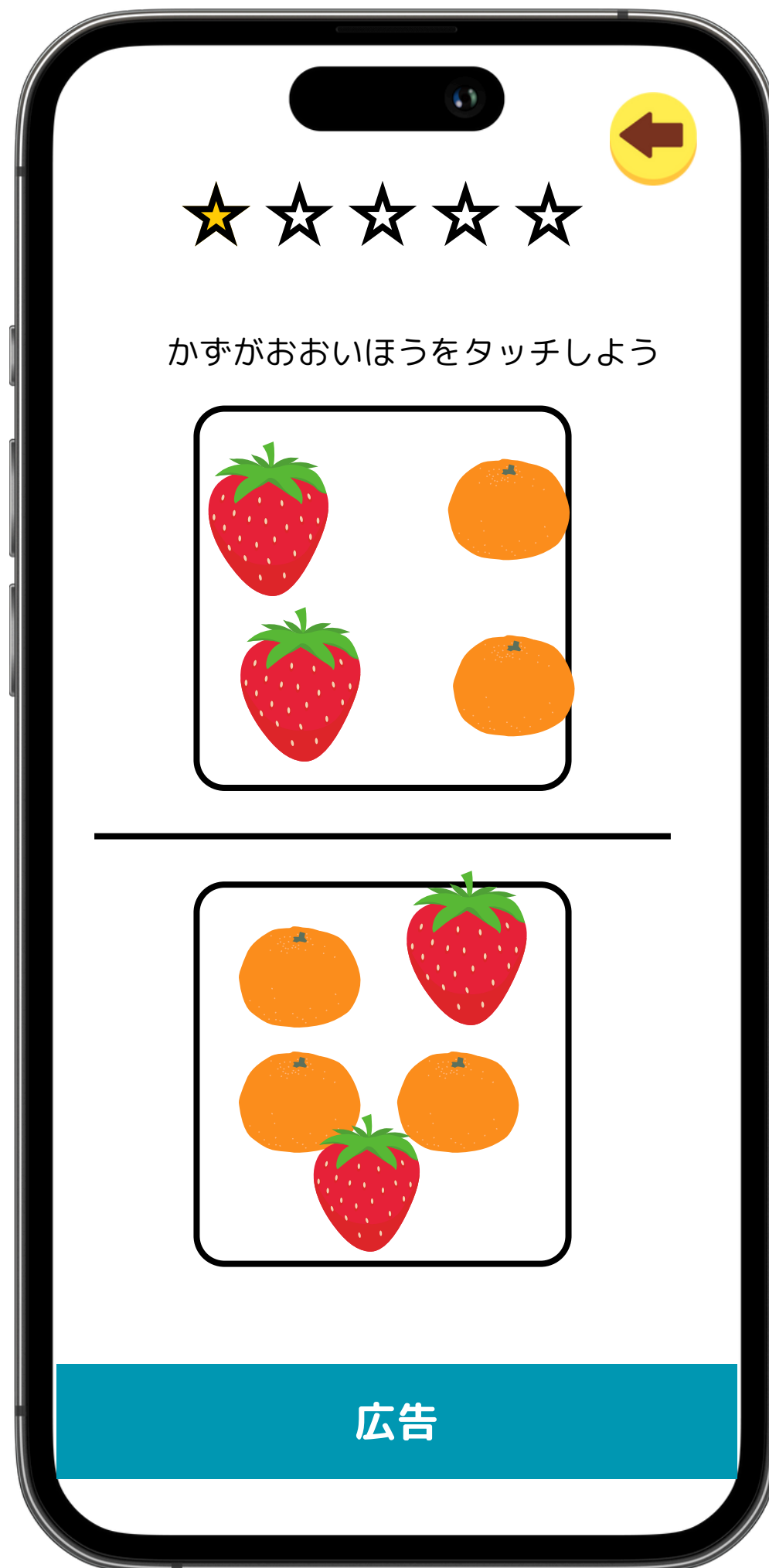
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



すくなくいかず

問題詳細

問題画面

すくなくいかず Q1/5

2つのイラストでかずがすくなくい方を選ぶ問題です。

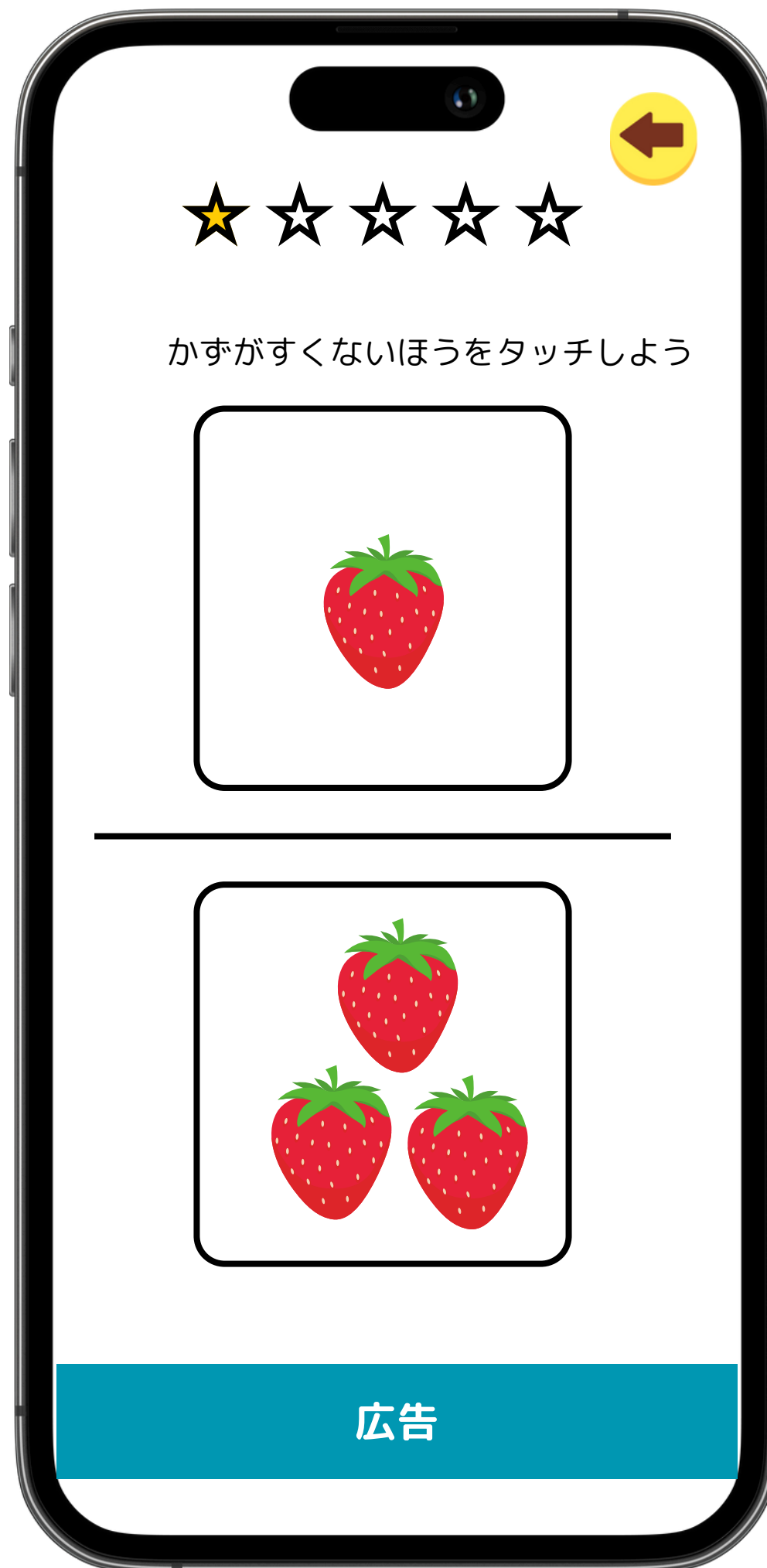
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

すくなくいかず Q2/5

2つのイラストでかずがすくなくい方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

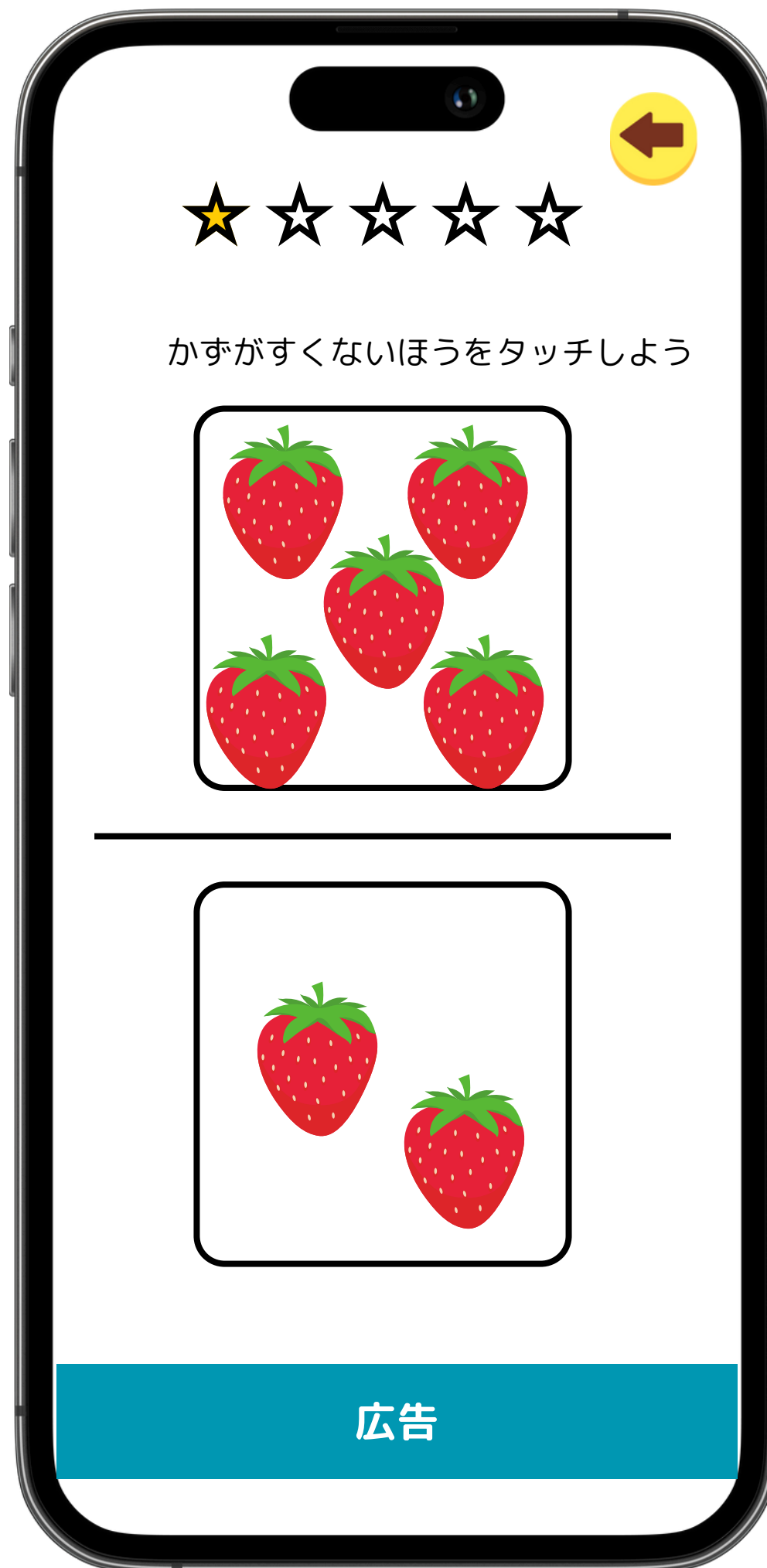
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

すくないかす Q3/5

2つのイラストでかすがすくない方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

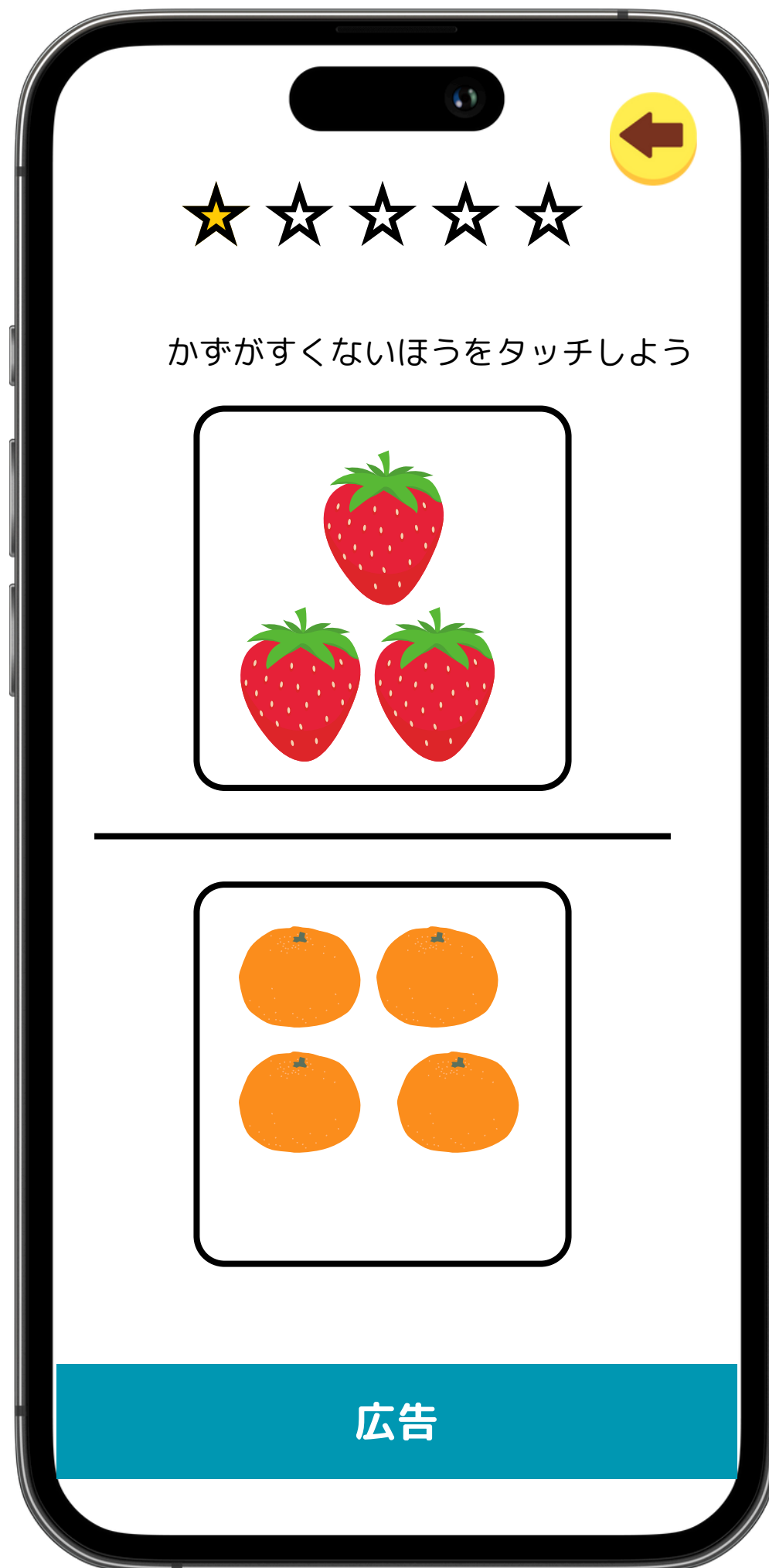
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

すくないかす Q4/5

2つのイラストでかすがすくない方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

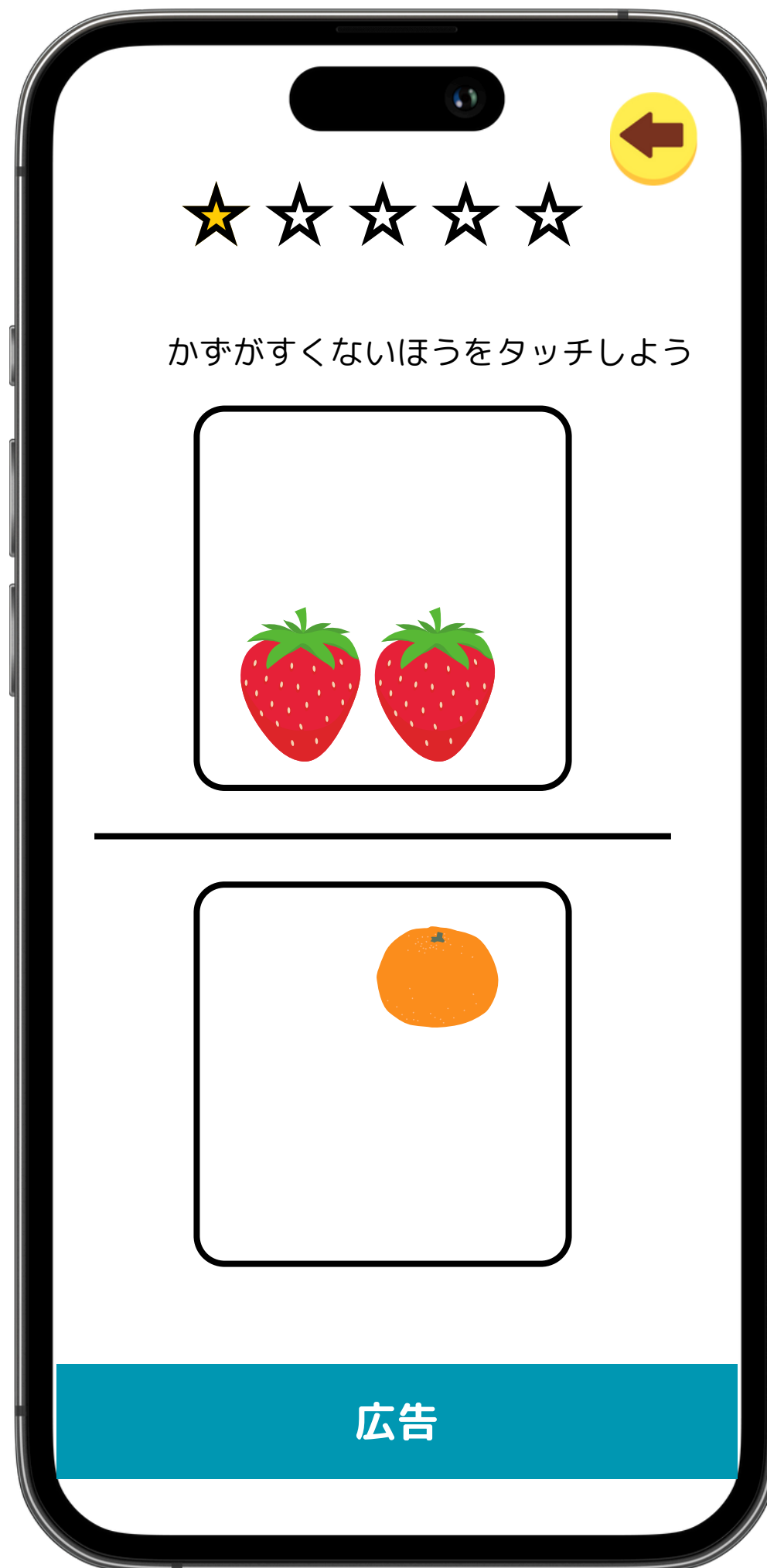
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

すくないかす Q5/5

2つのイラストでかすがすくない方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

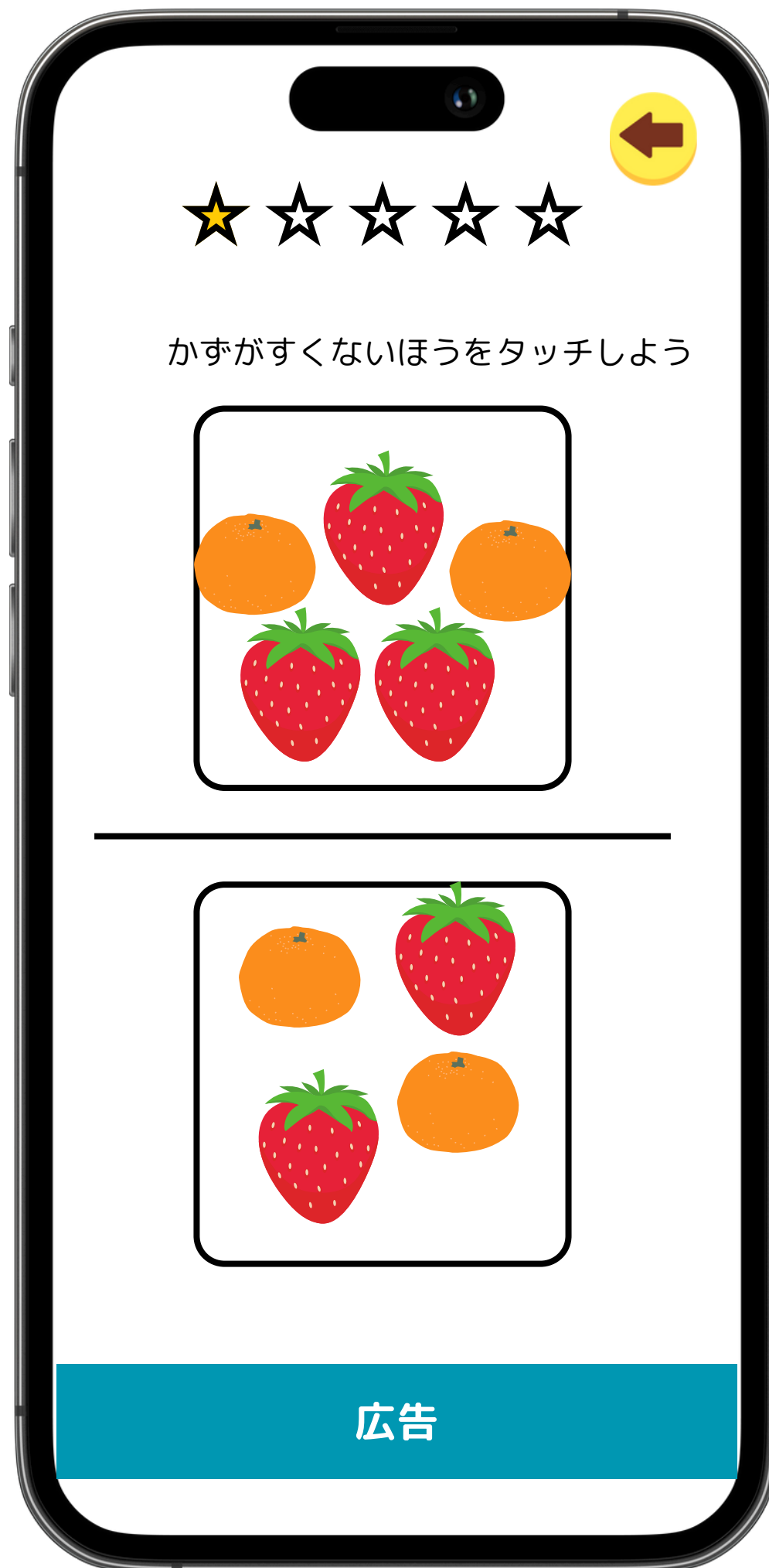
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



おなじかず

問題詳細

問題画面

おなじかず Q1/5

上の絵とおなじかずをしたからタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

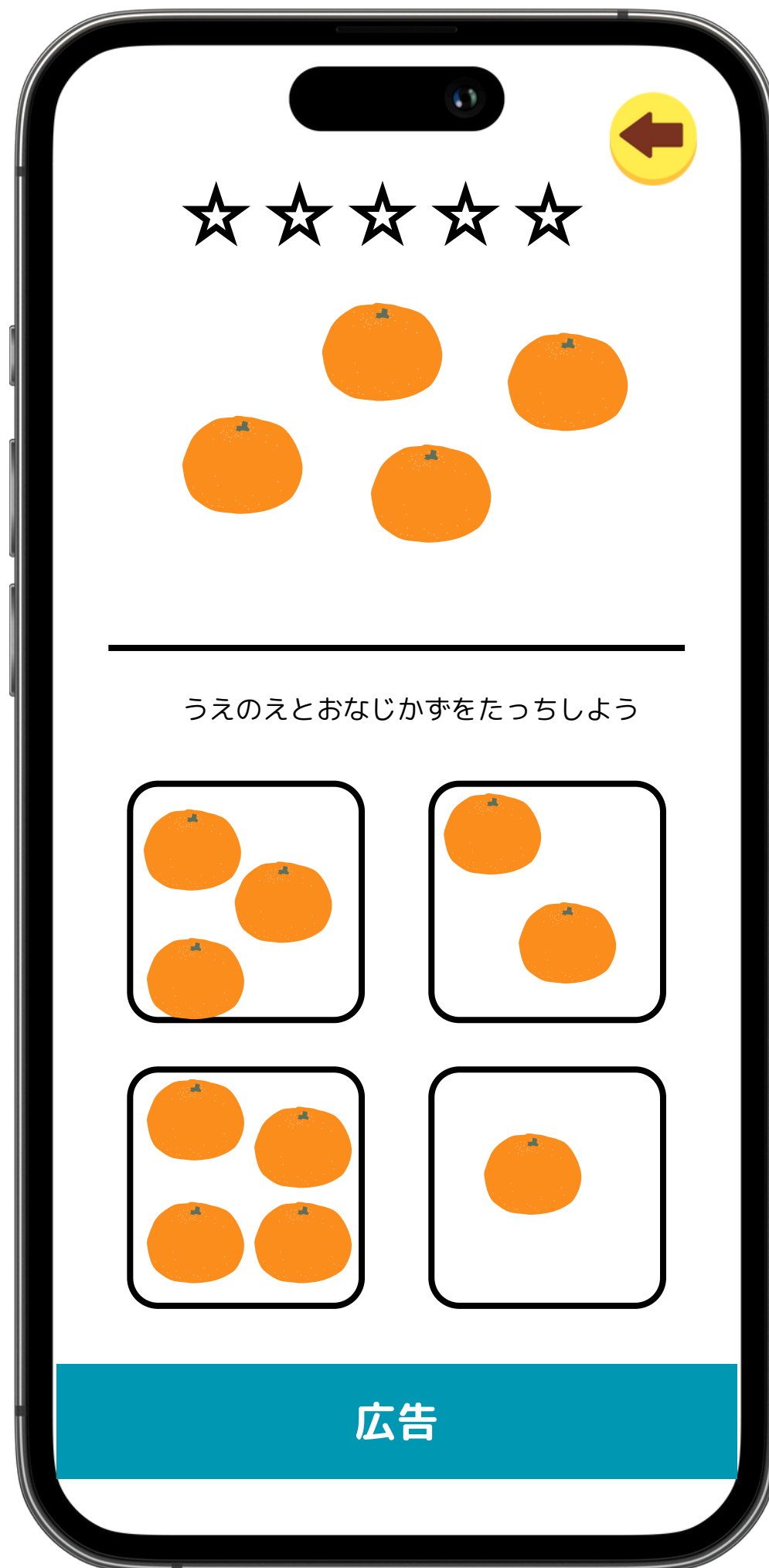
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかず Q2/5

上の絵とおなじかずをしたからタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

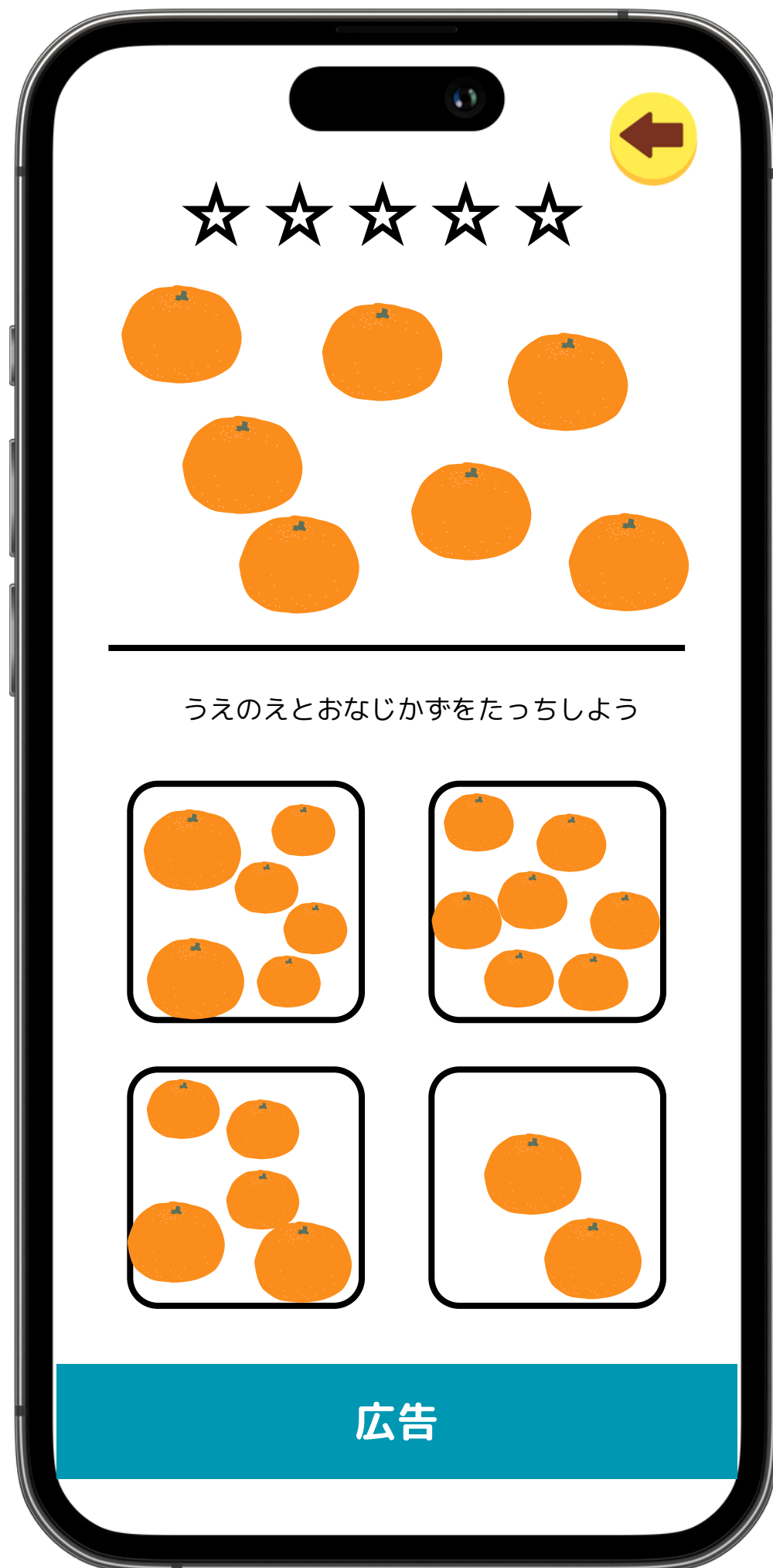
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかず Q3/5

上の絵とおなじかずをしたからタッチする問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

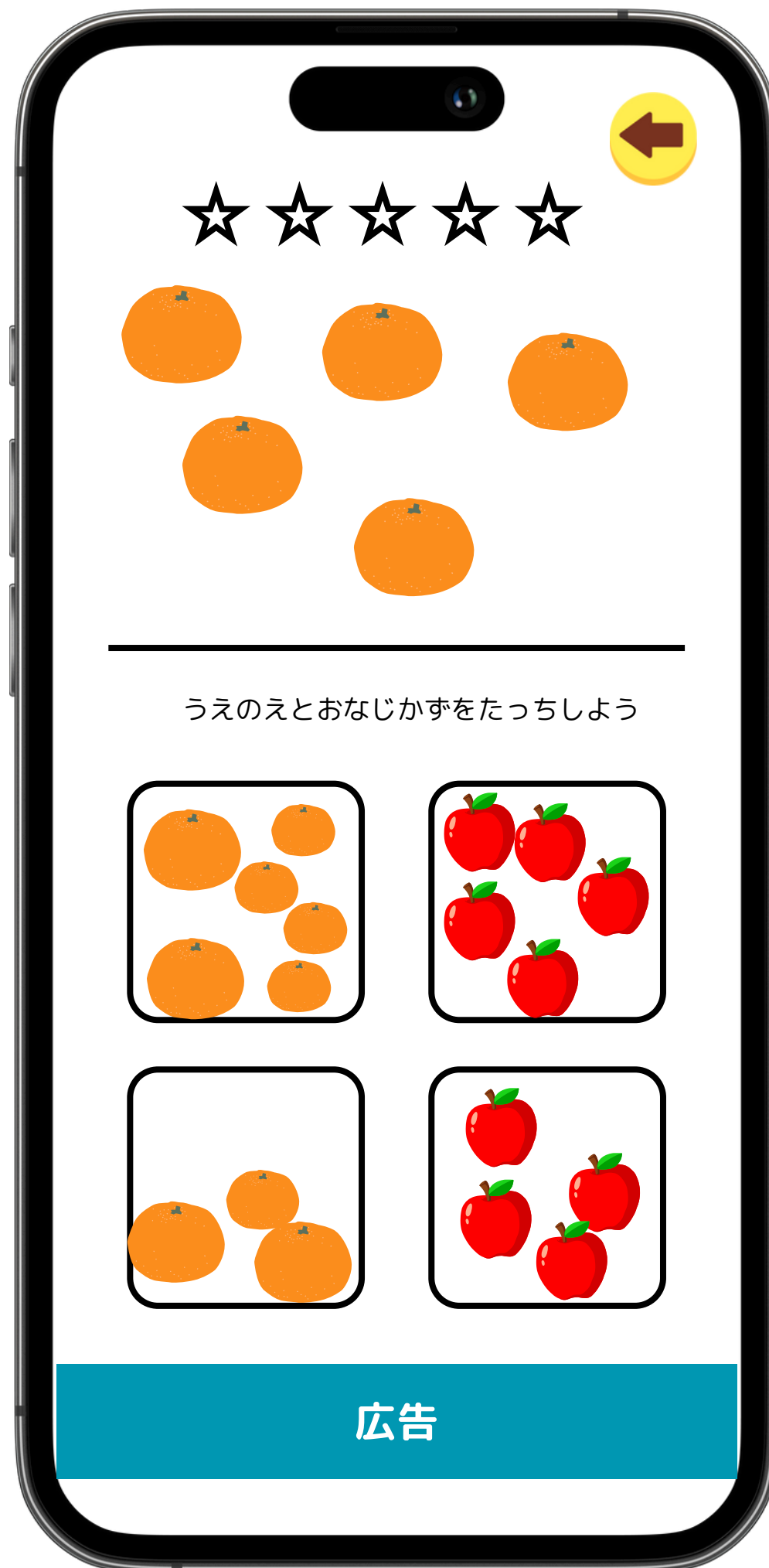
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おなじかず Q4/5

上の絵とおなじかずをしたからタッチする問題です。

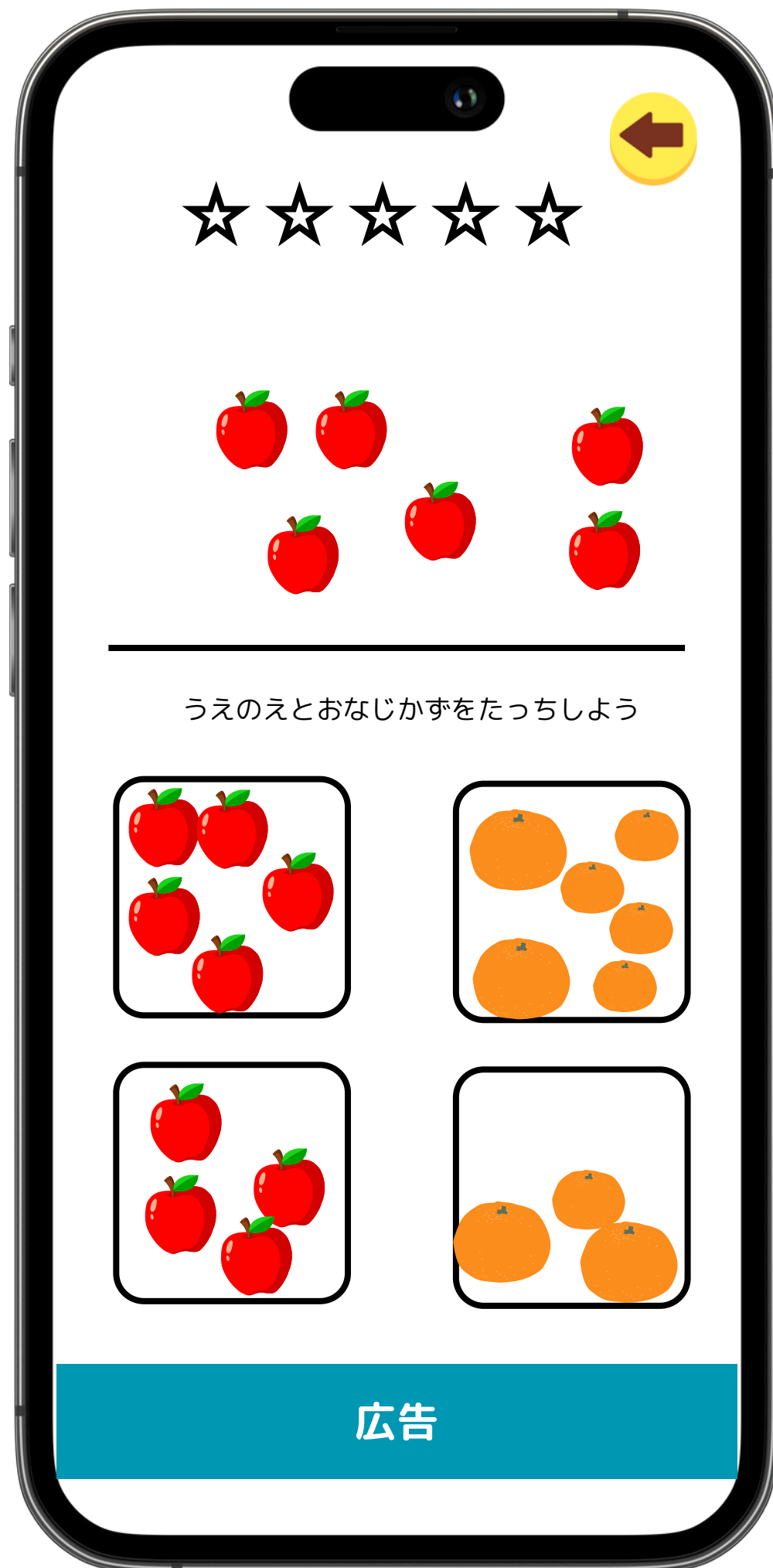
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

おなじかず Q5/5

上の絵とおなじかずをしたからタッチする問題です。

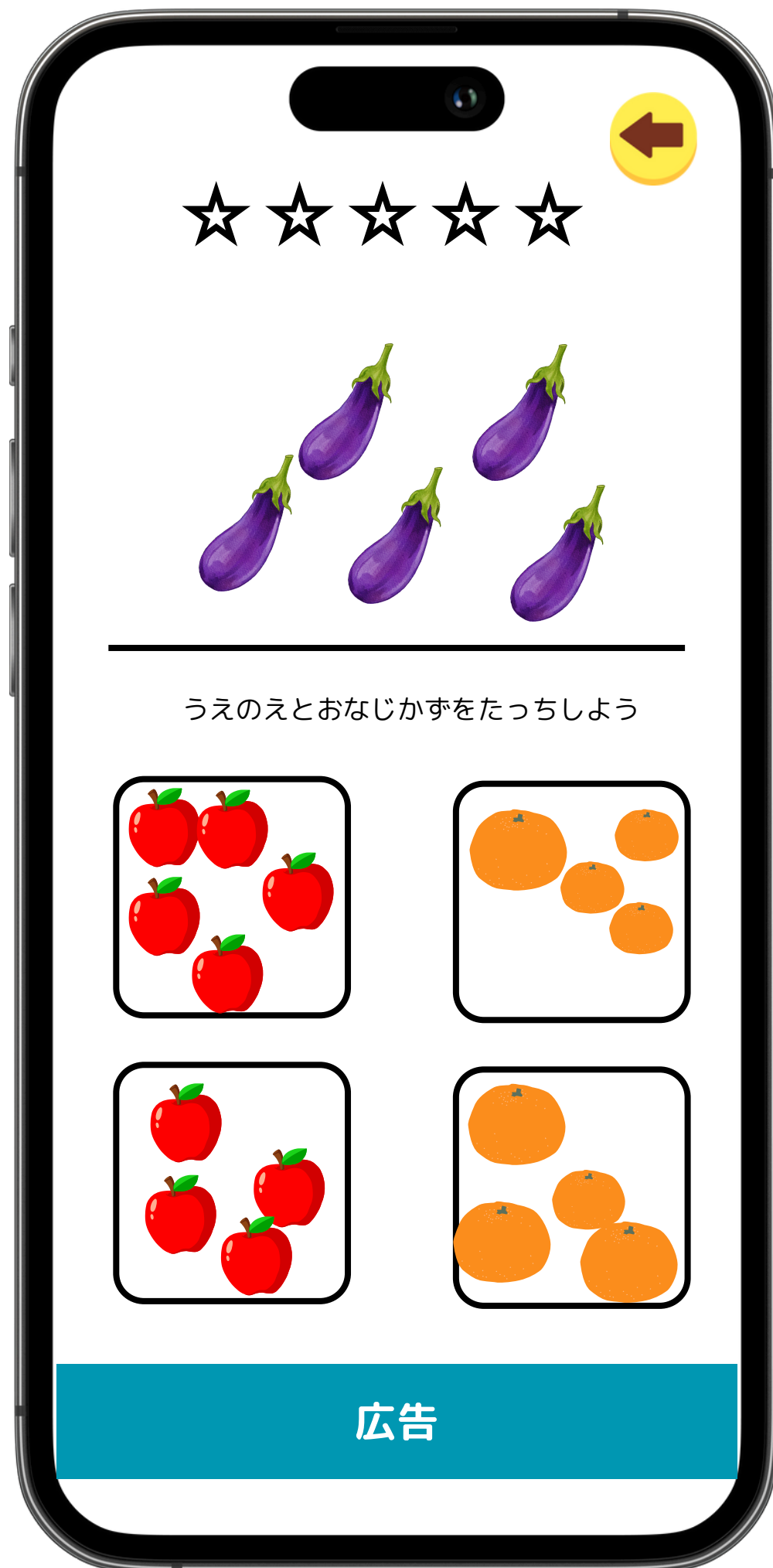
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



いくつかあるかな

問題詳細

問題画面

いくつあるかな Q1/5

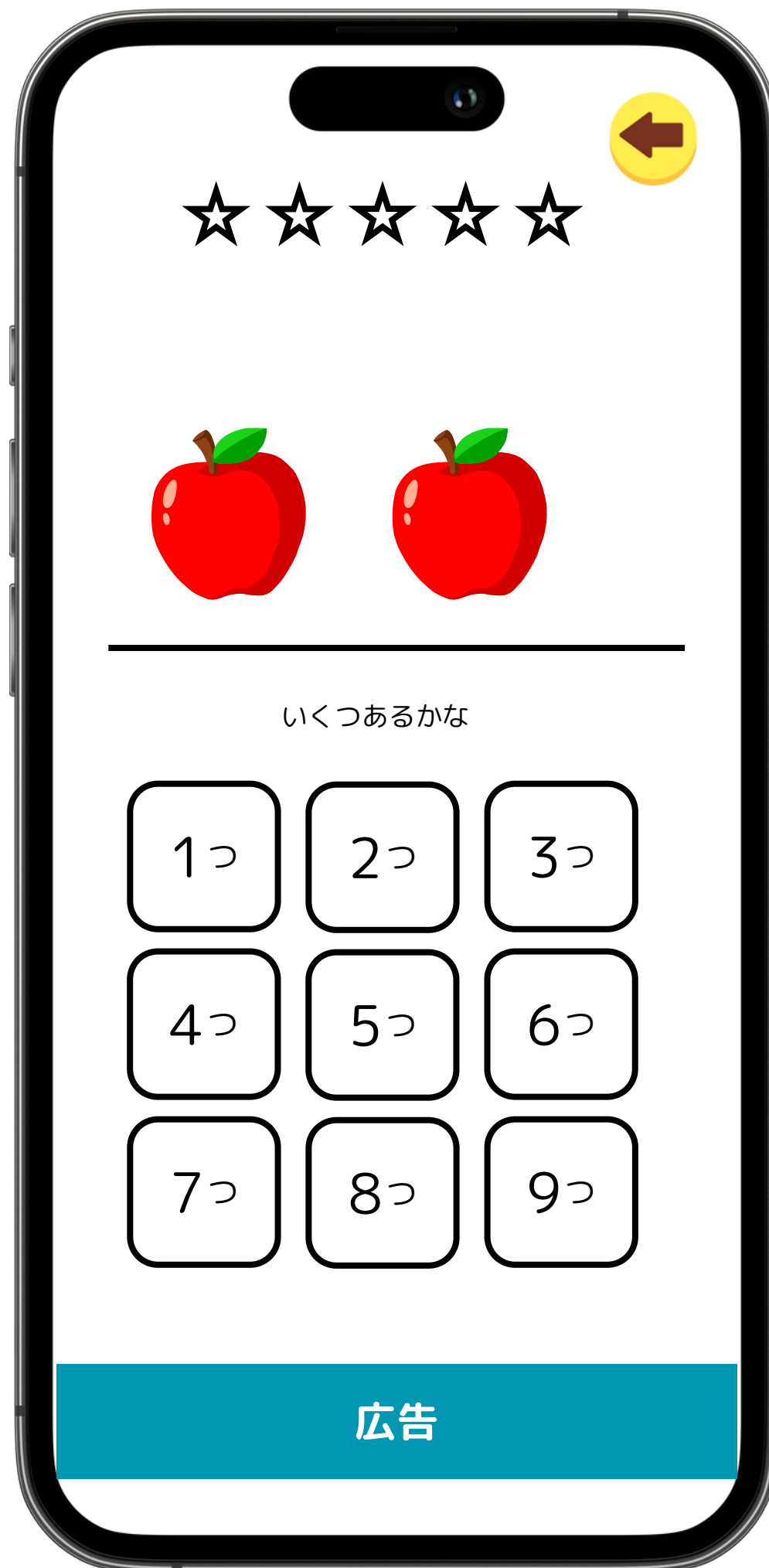
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつあるかな Q2/5

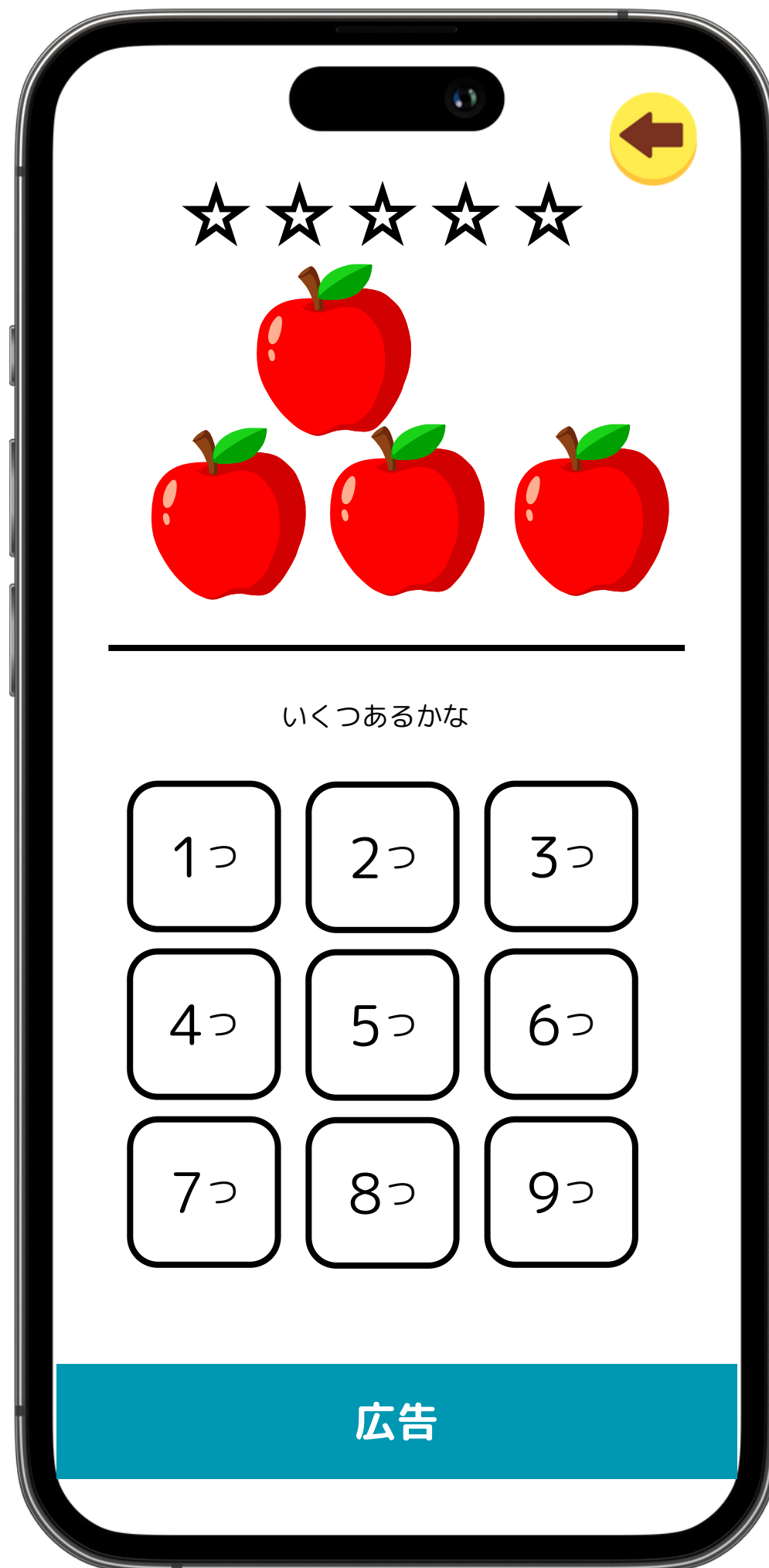
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

いくつあるかな Q3/5

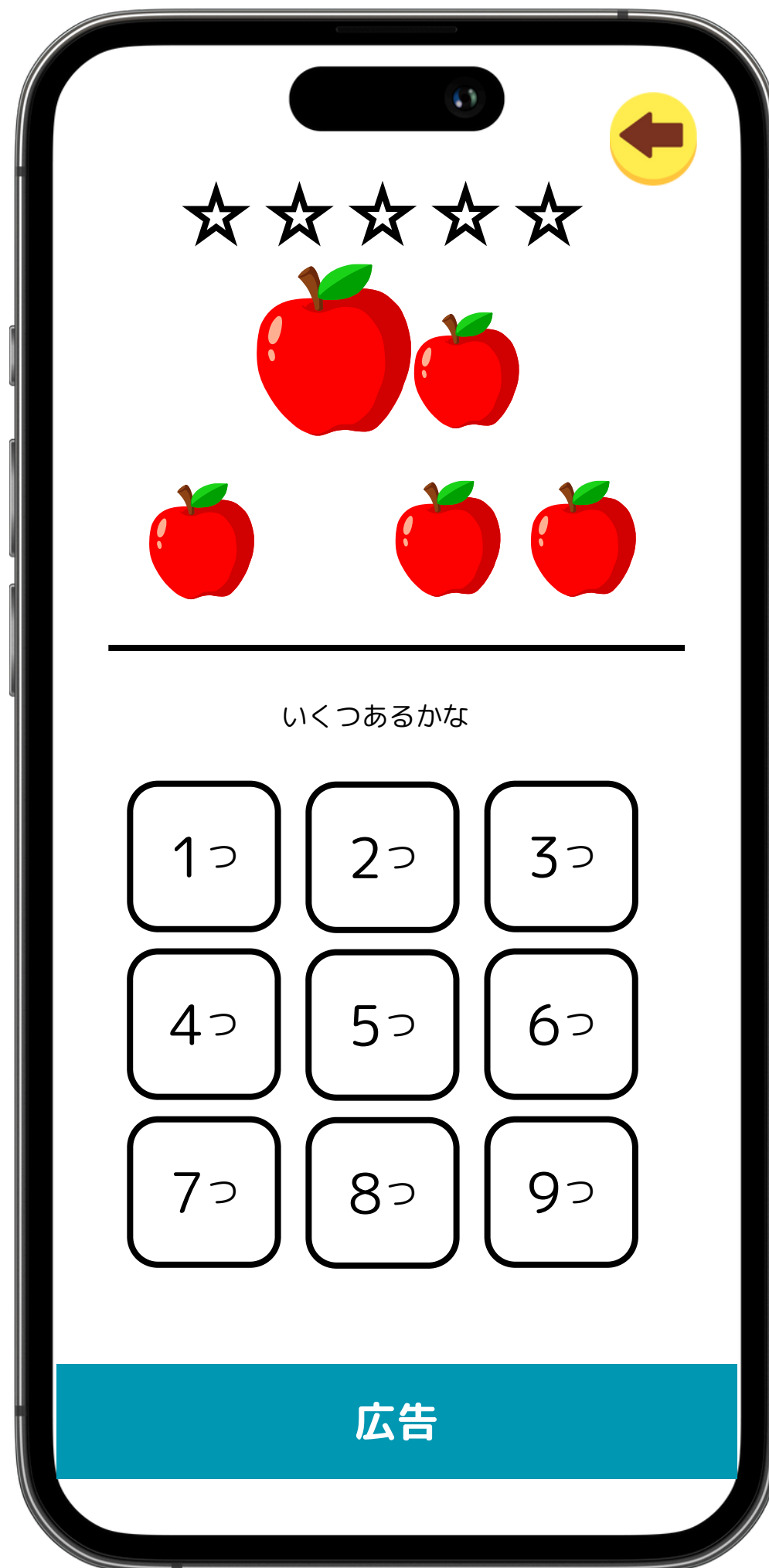
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつあるかな Q4/5

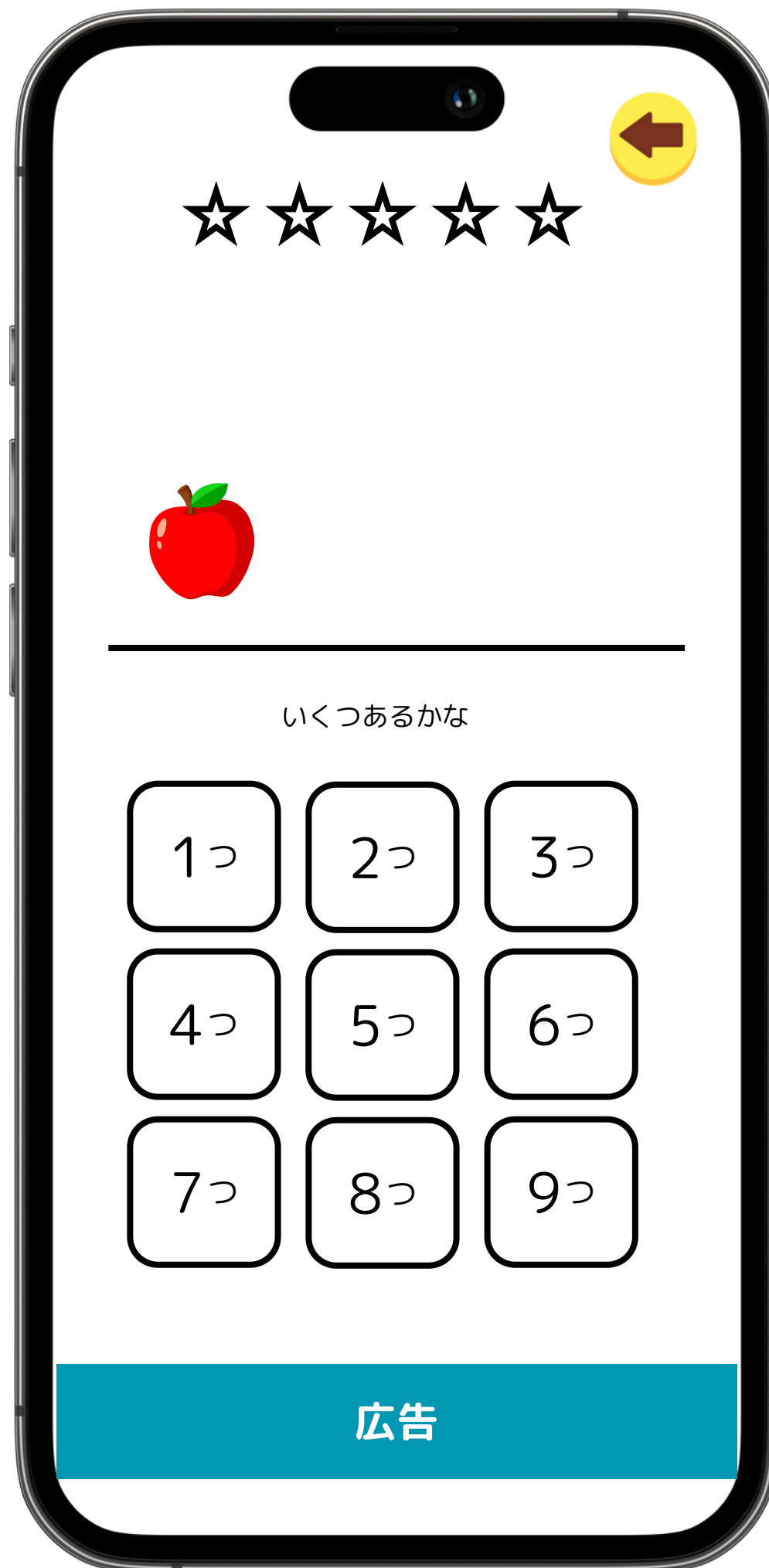
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつあるかな Q5/5

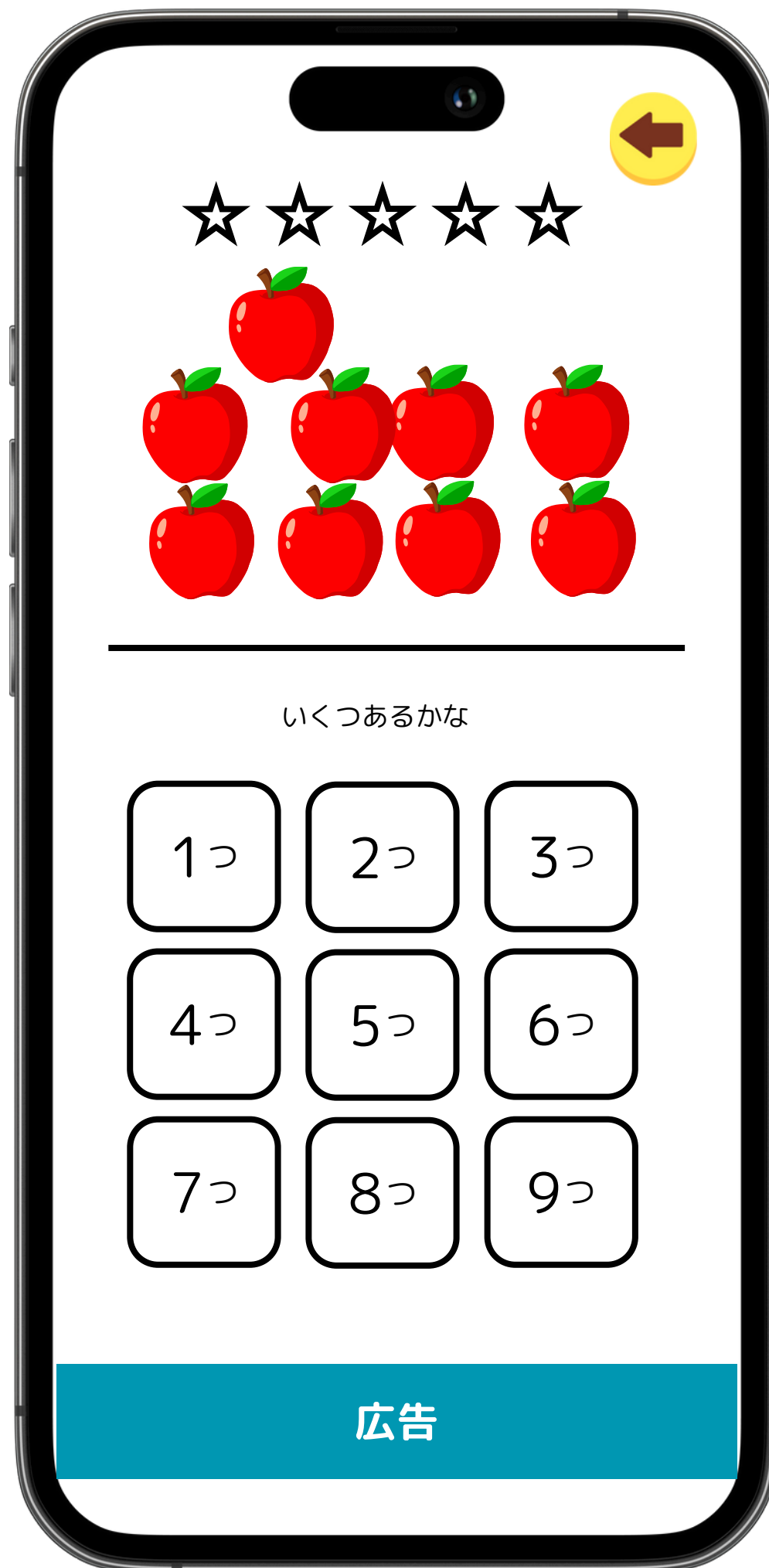
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



あわせるといくつ

問題詳細

問題画面

あわせるといくつ Q1/5

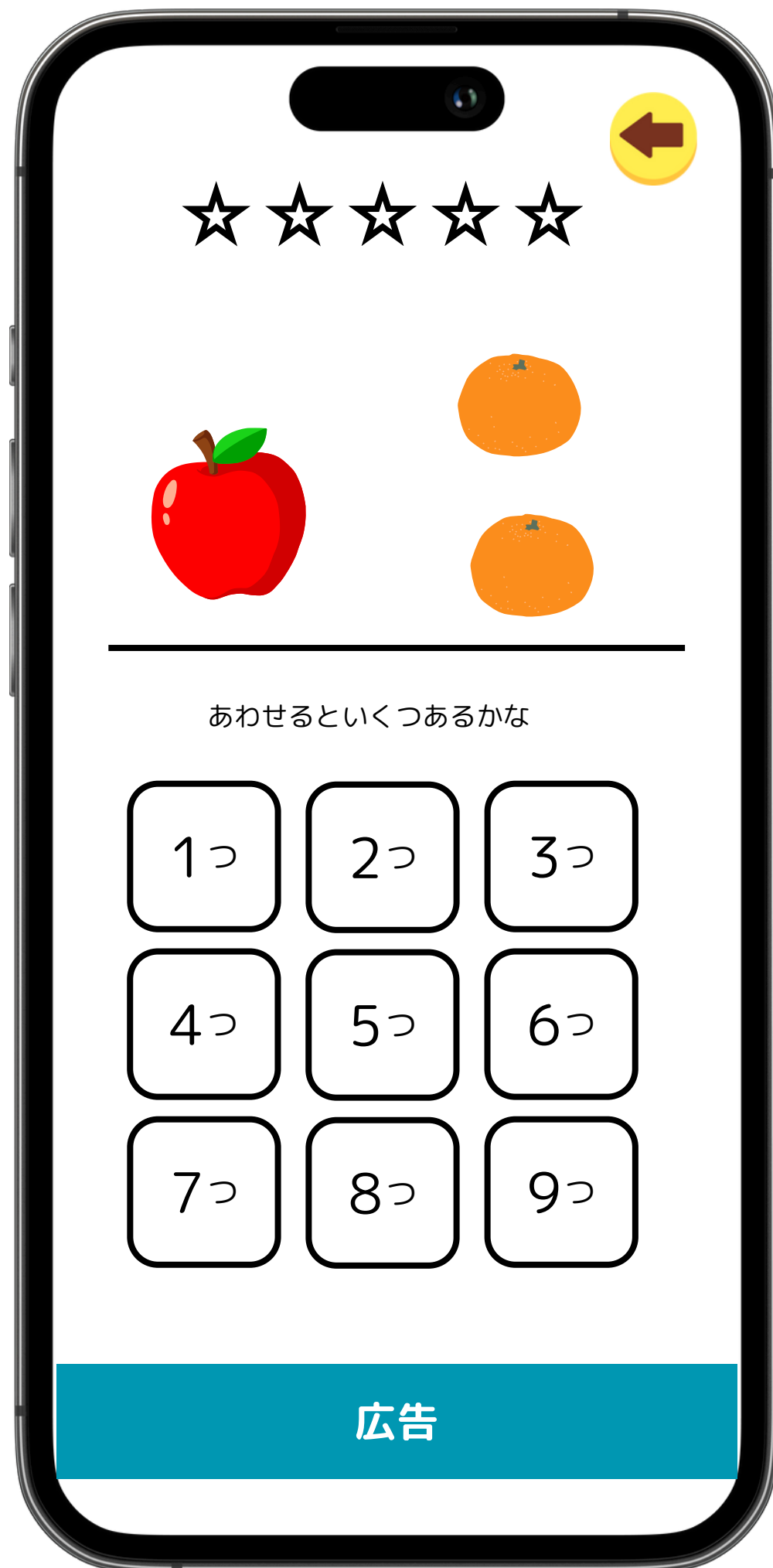
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

あわせるといくつ Q2/5

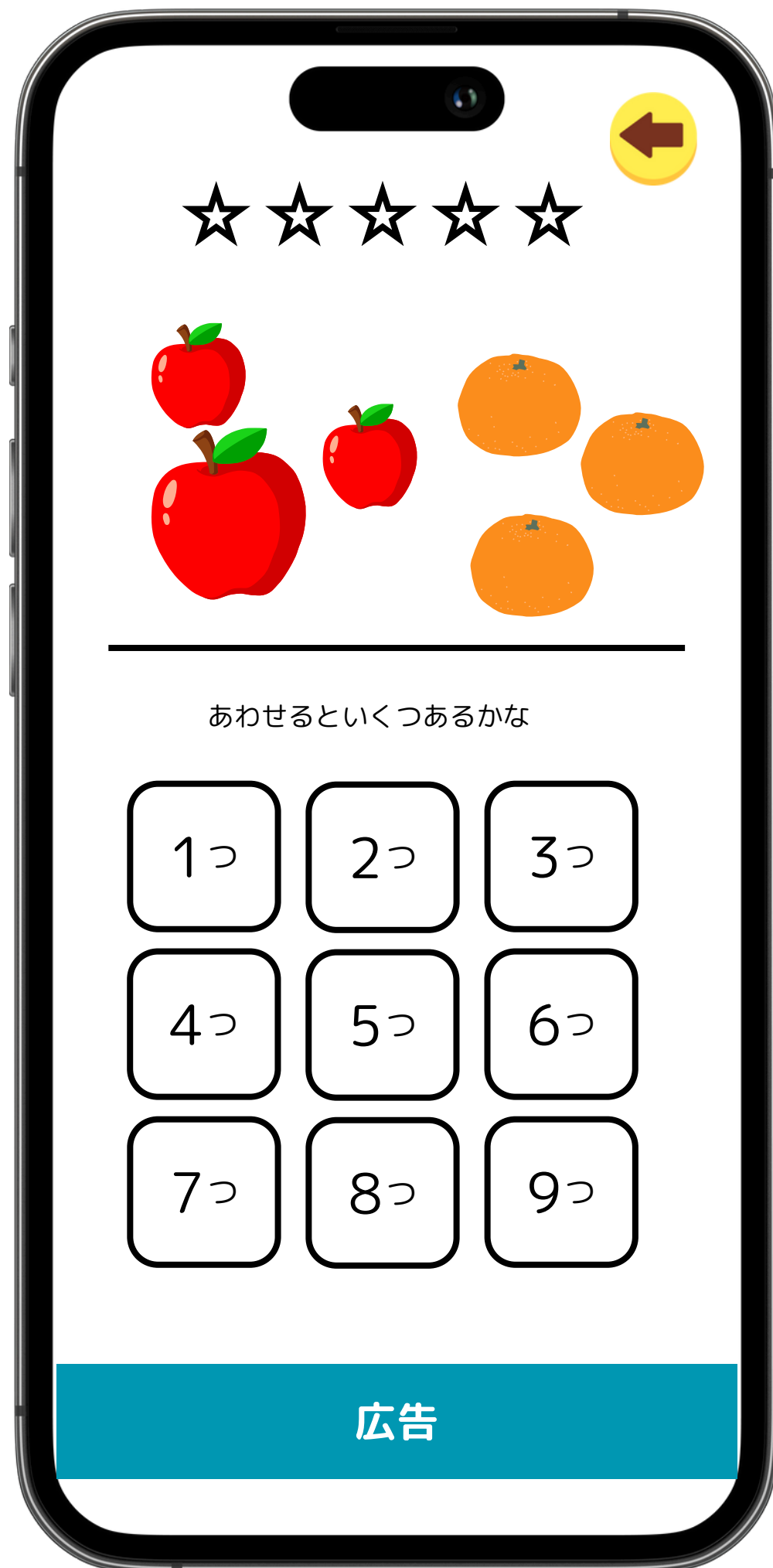
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

あわせるといくつ Q3/5

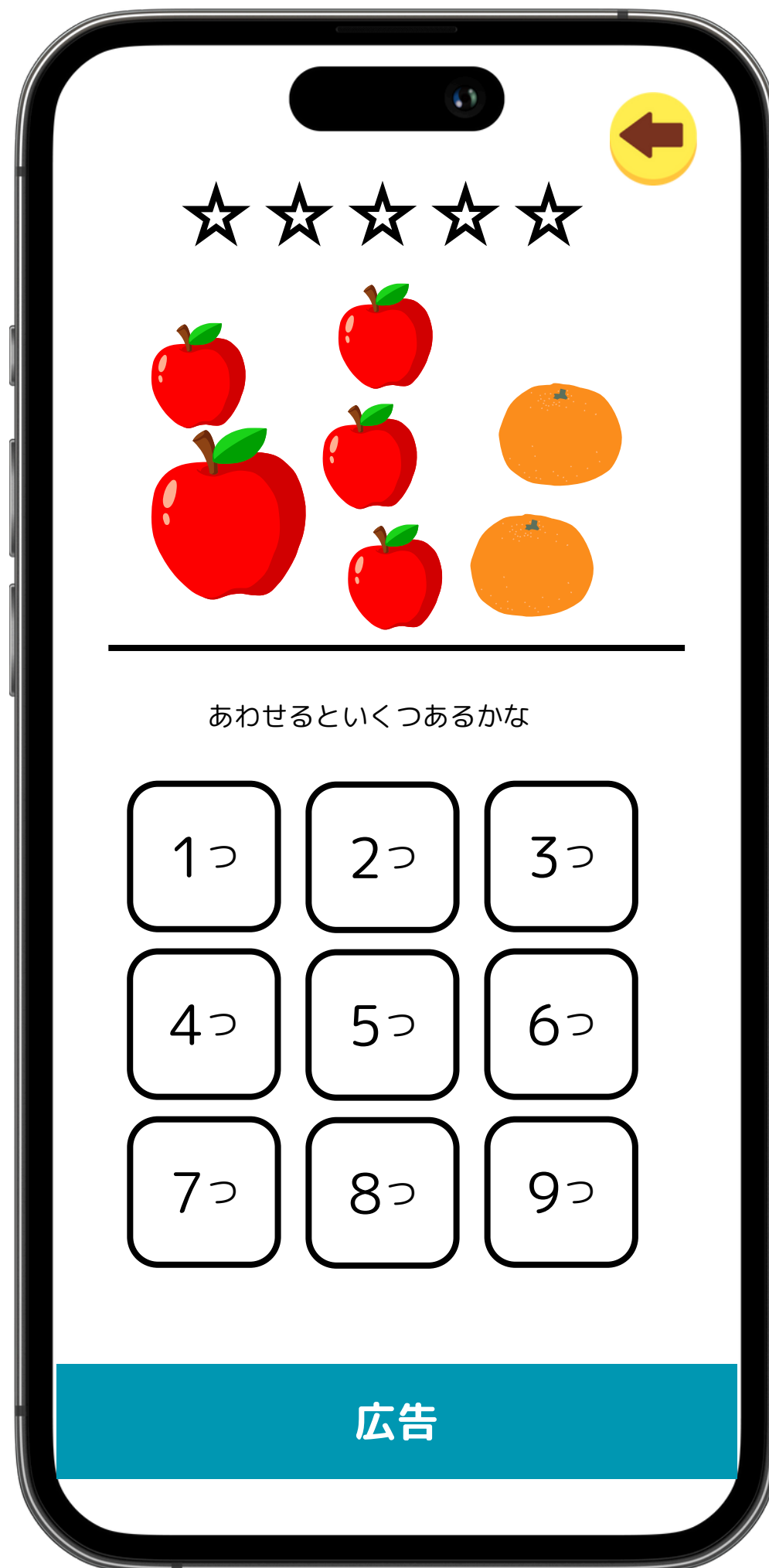
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

あわせるといくつ Q4/5

上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

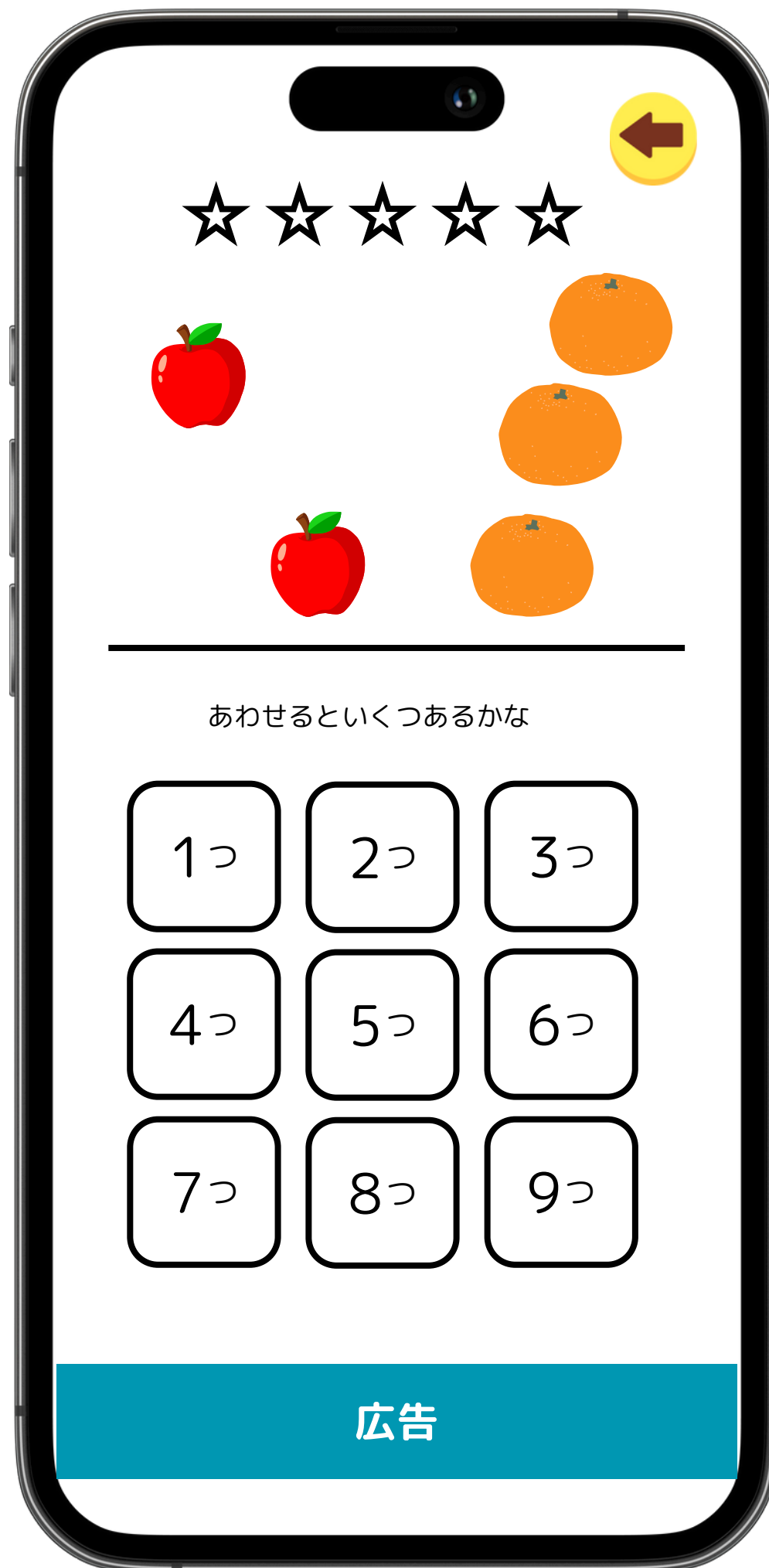
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

あわせるといくつ Q5/5

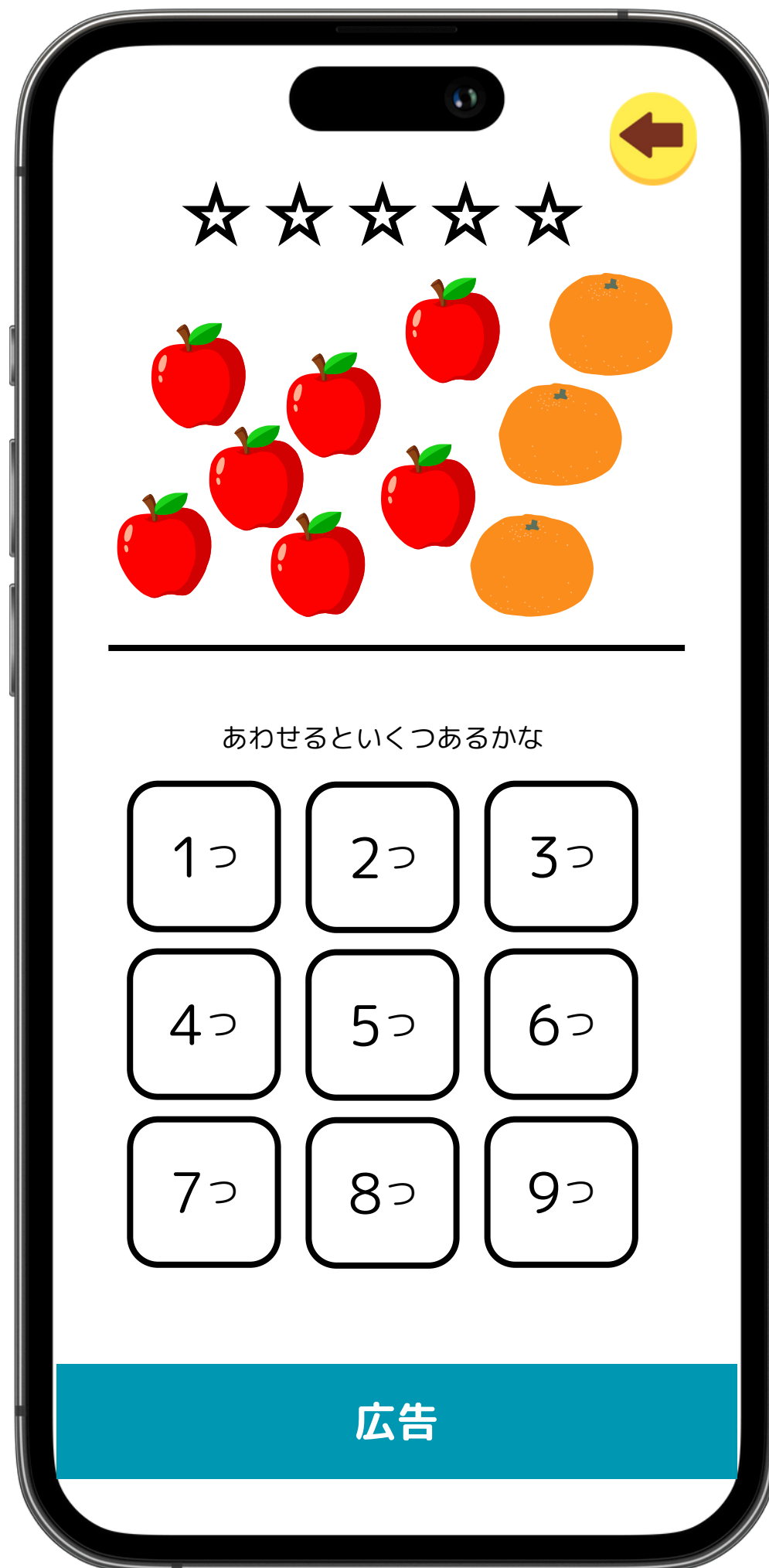
上のイラストの数を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



いくつおいしい

問題詳細

問題画面

いくつおおい Q1/5

みかんはりんごよりいくつ多いか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

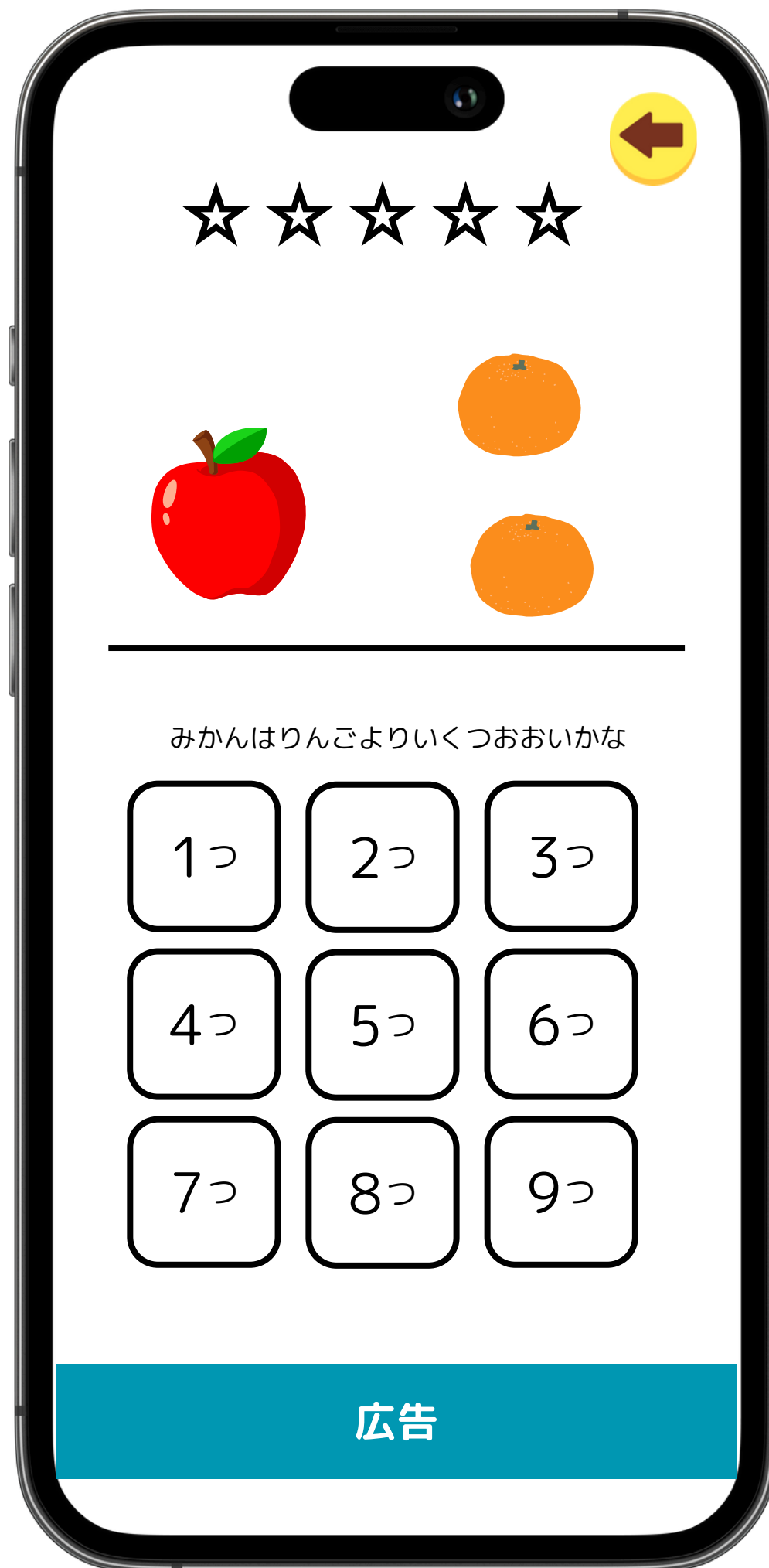
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつおおい Q2/5

みかんはりんごよりいくつ多いか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

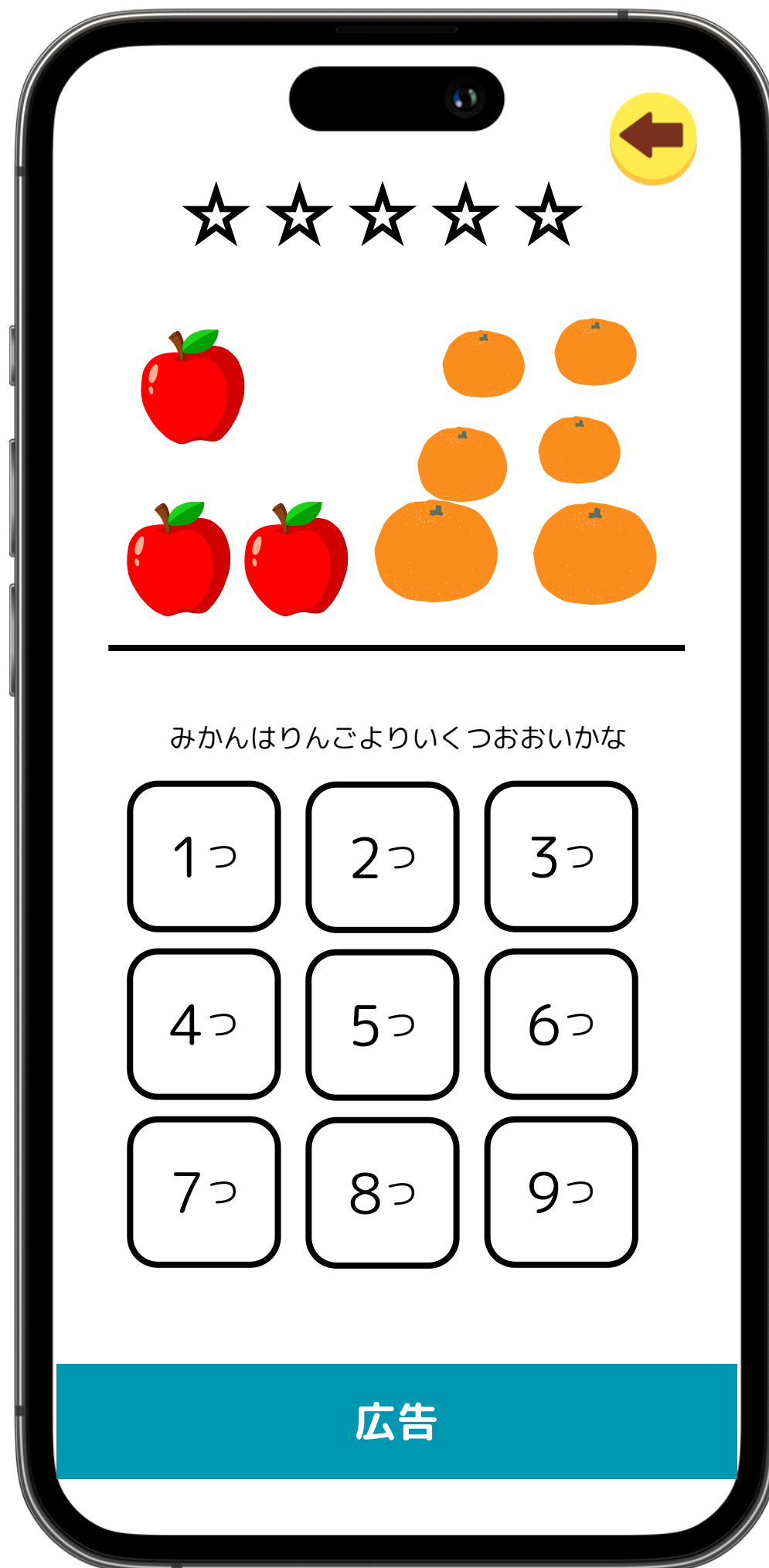
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつおおい Q3/5

みかんはりんごよりいくつ多いか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

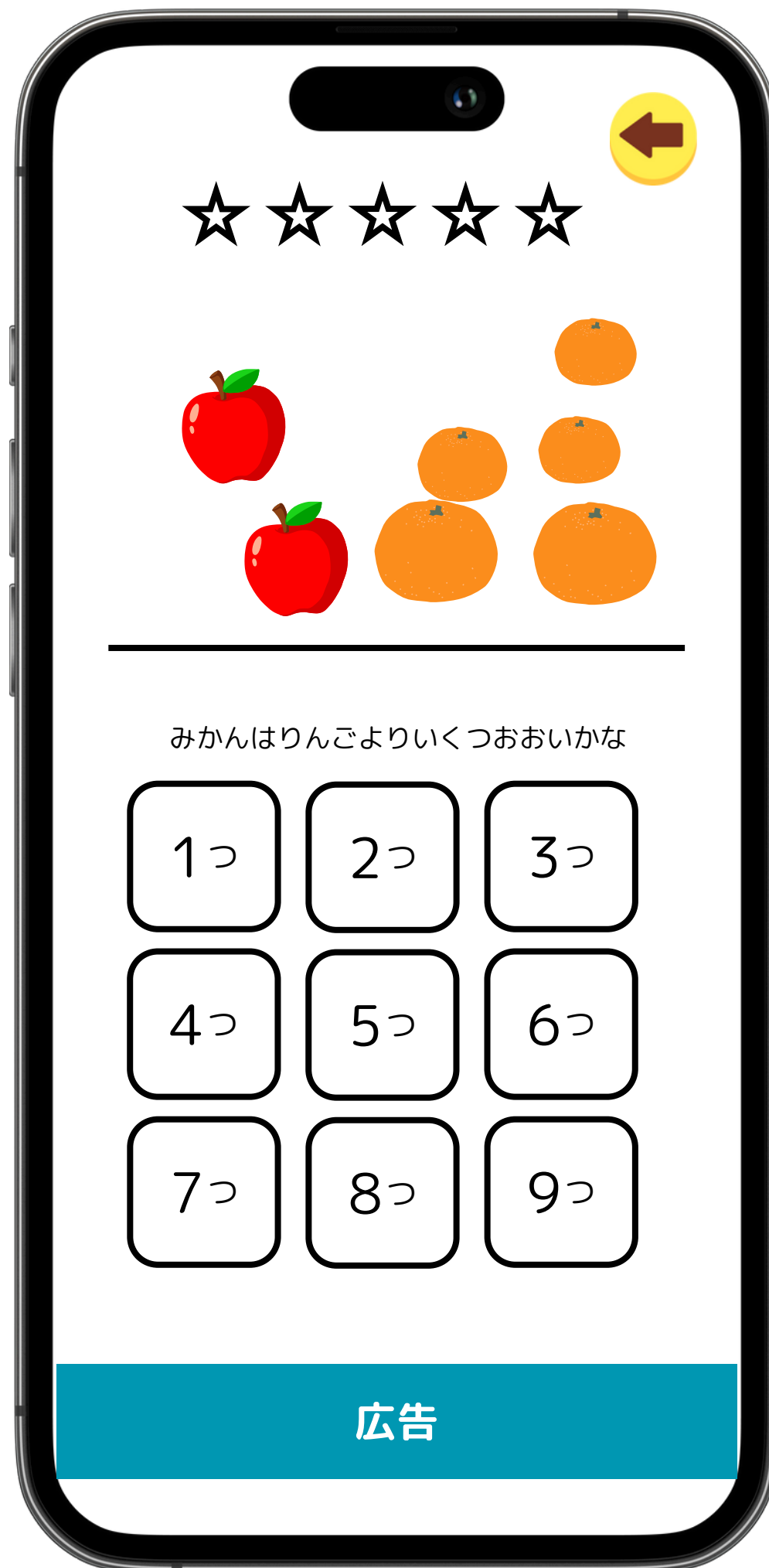
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつおおい Q4/5

みかんはりんごよりいくつ多いか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

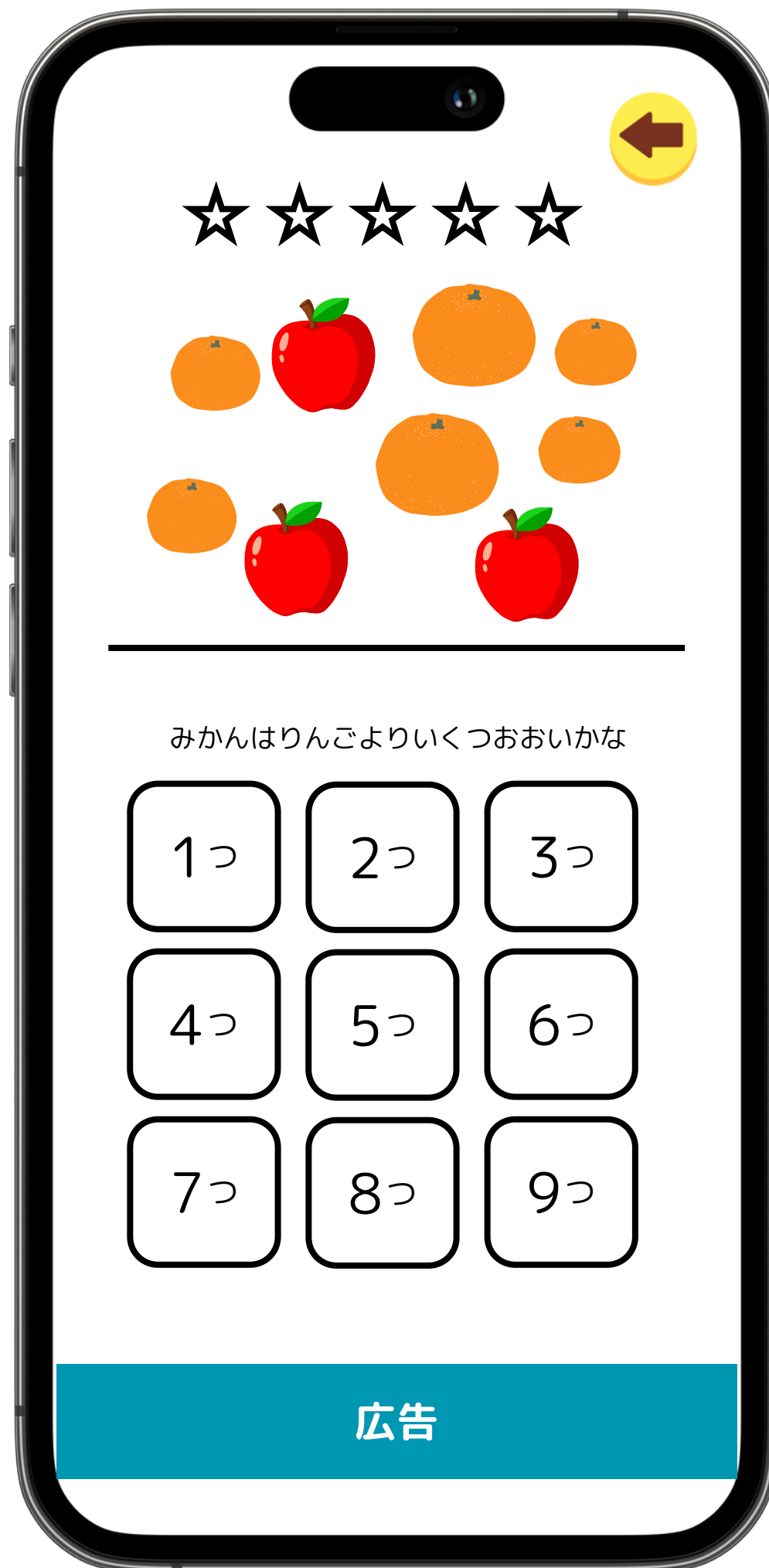
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつおおい 5/5

みかんはりんごよりいくつ多いか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

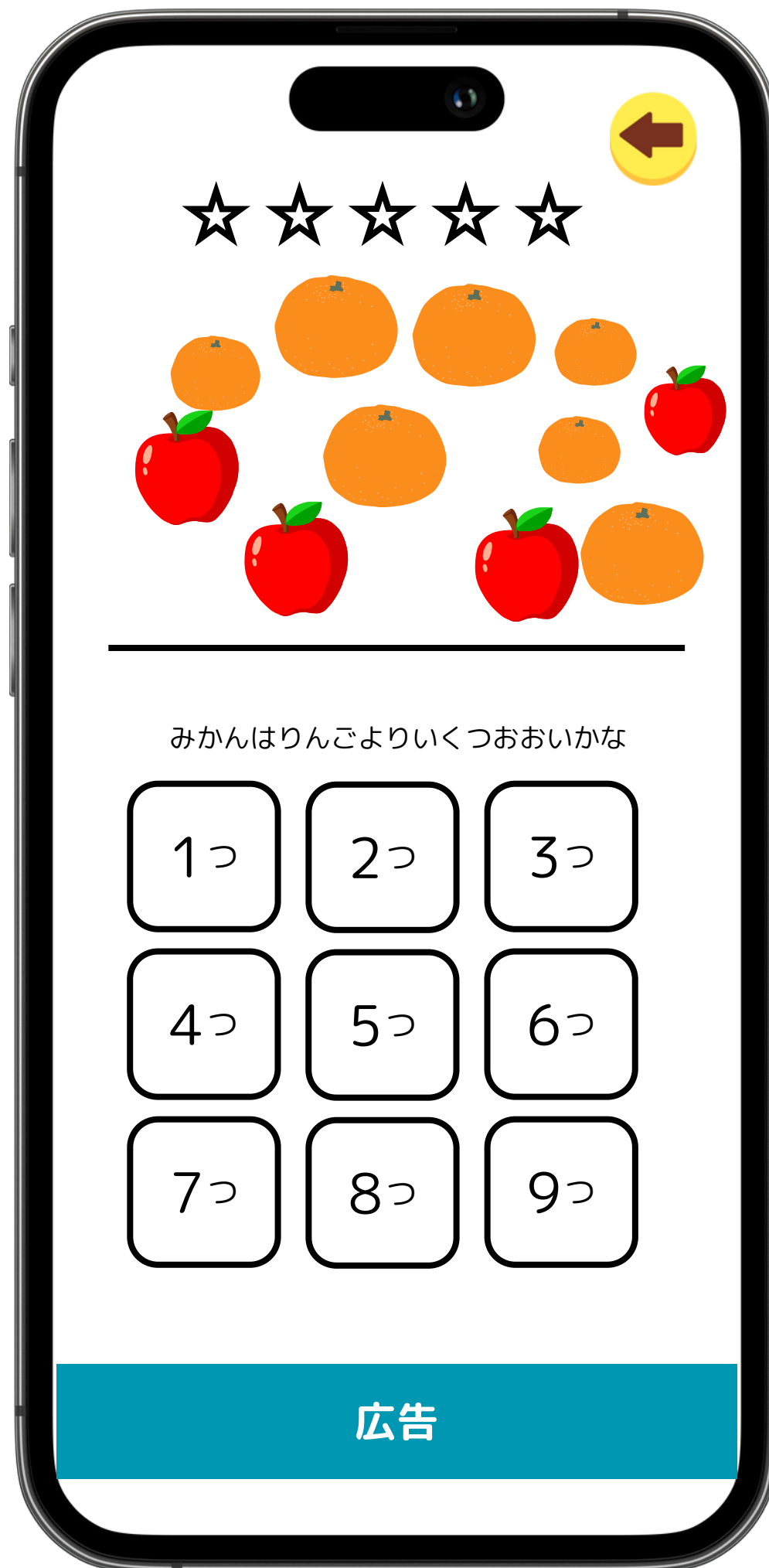
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



いくつおいしい

問題詳細

問題画面

いくつすくない Q1/5

りんごはみかんよりいくつすくないか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

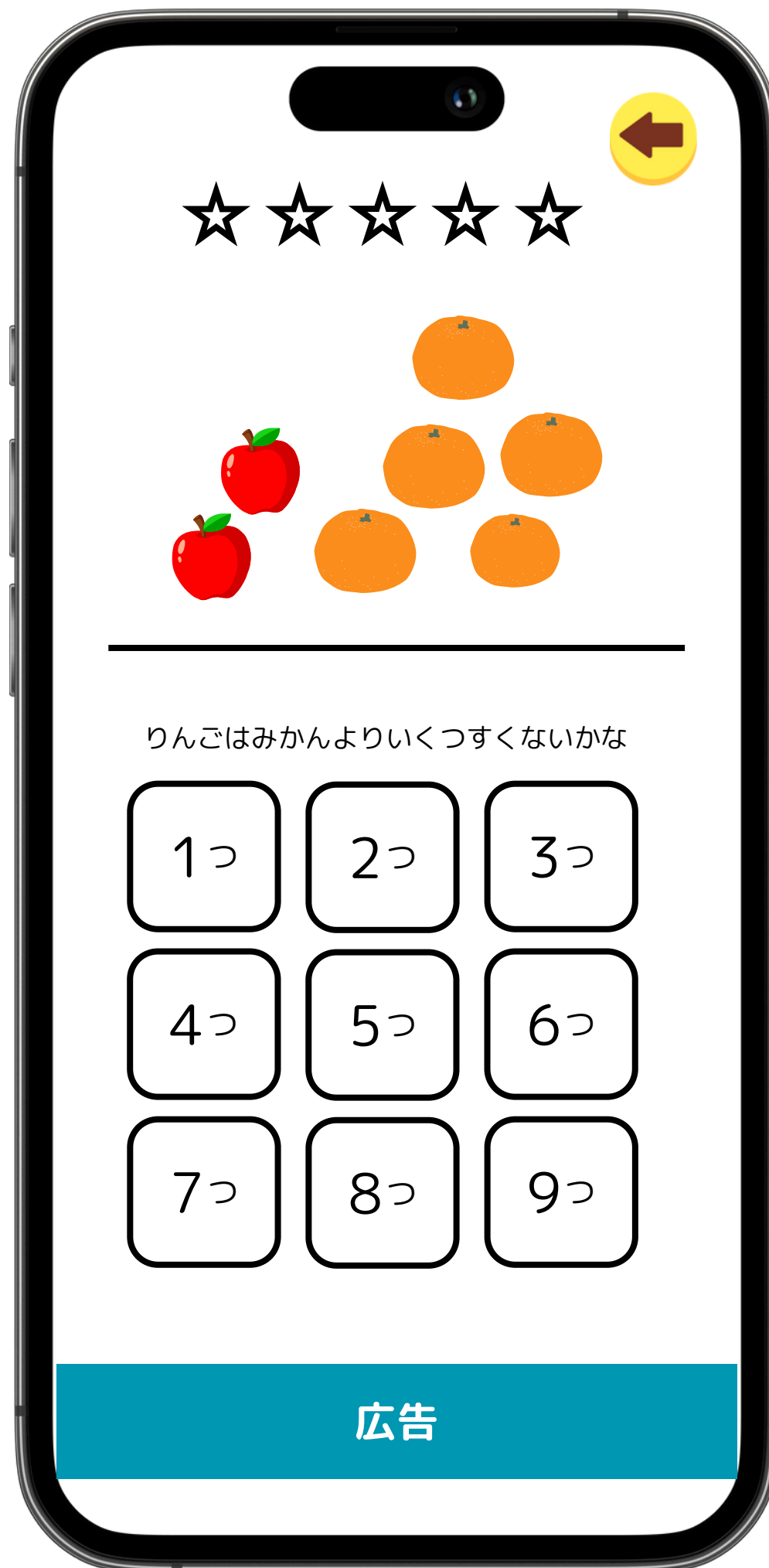
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつすくない Q2/5

りんごはみかんよりいくつすくないか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

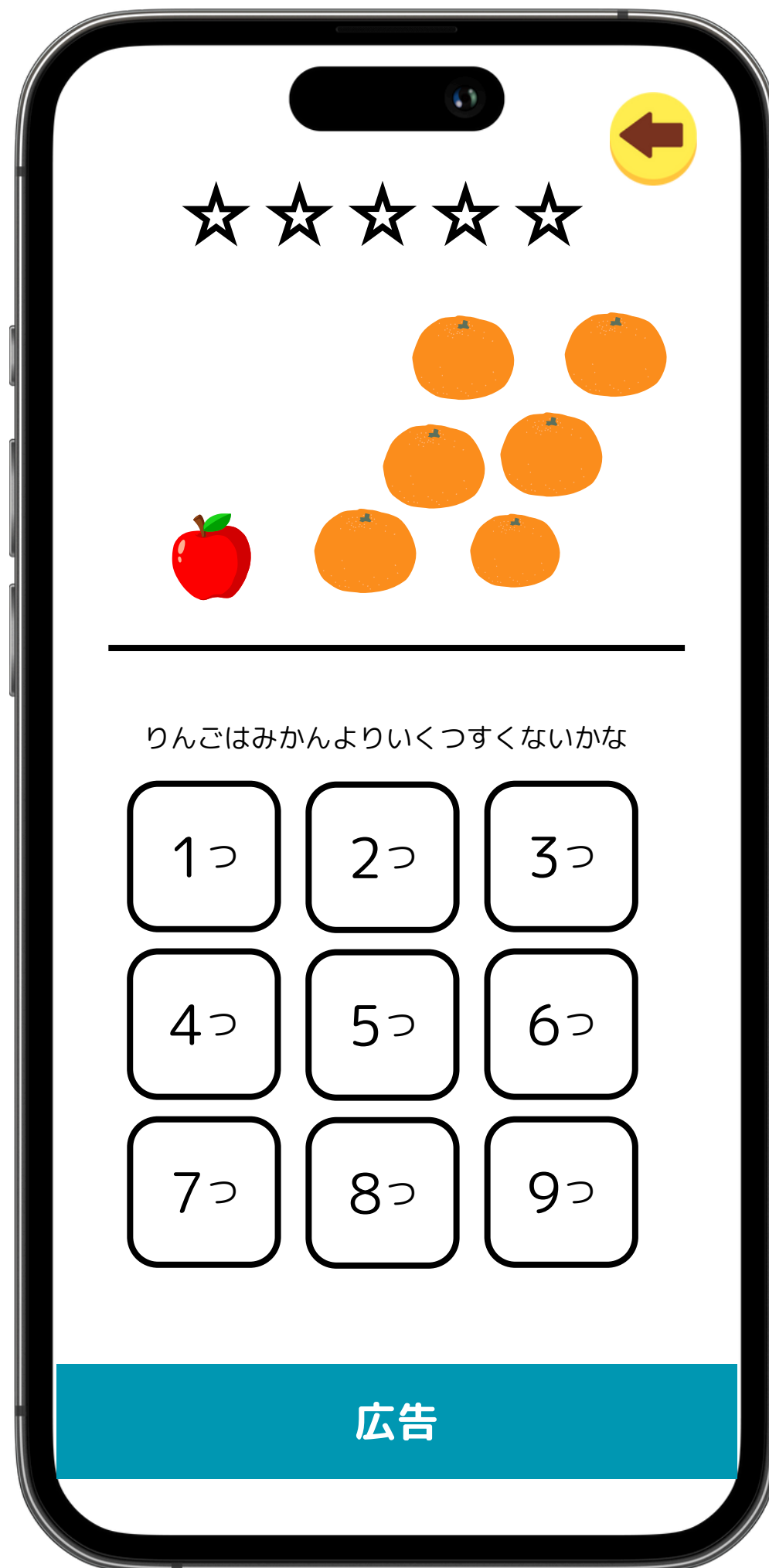
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつすくない Q3/5

りんごはみかんよりいくつすくないか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

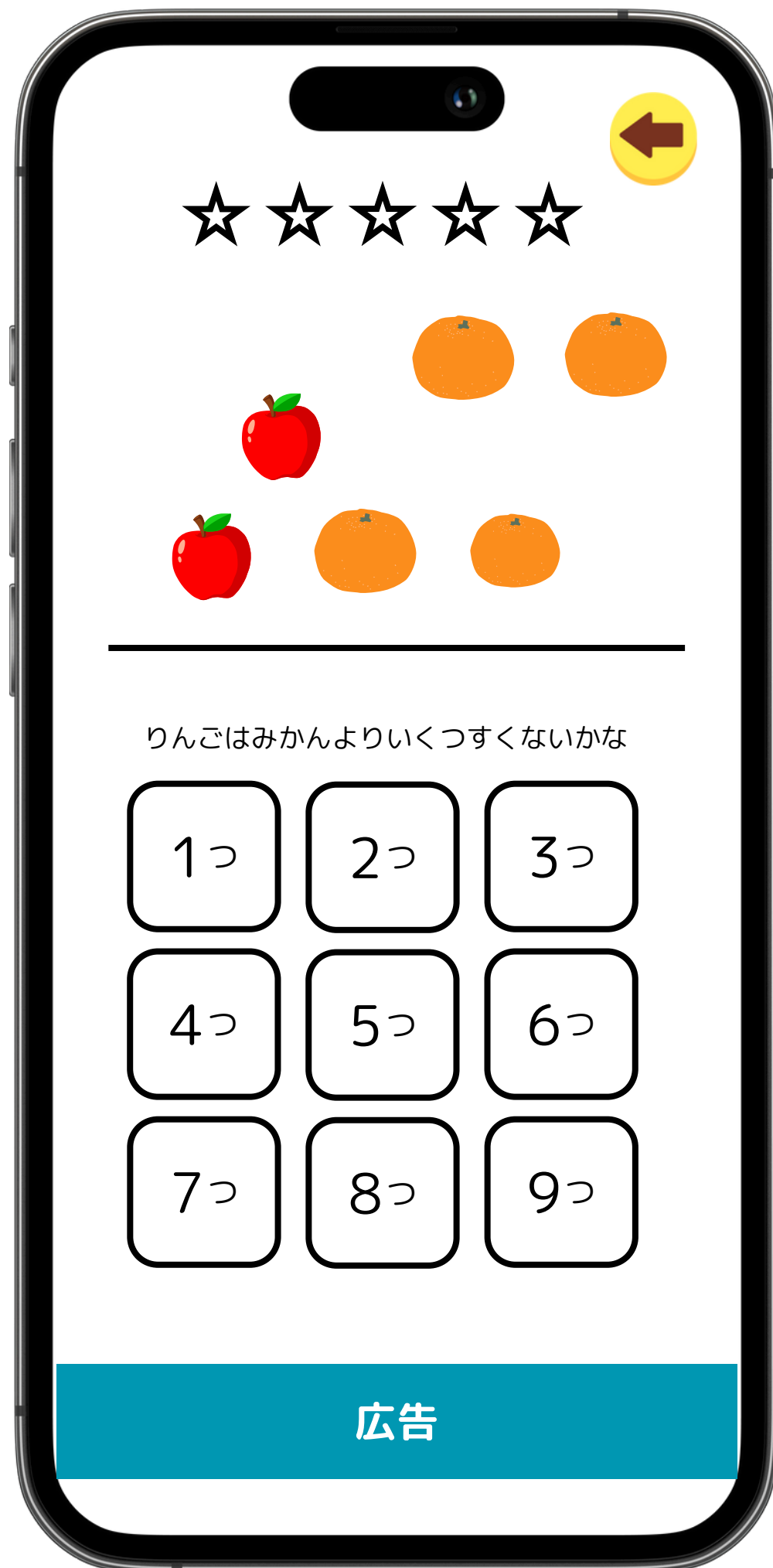
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつすくない Q4/5

りんごはみかんよりいくつすくないか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

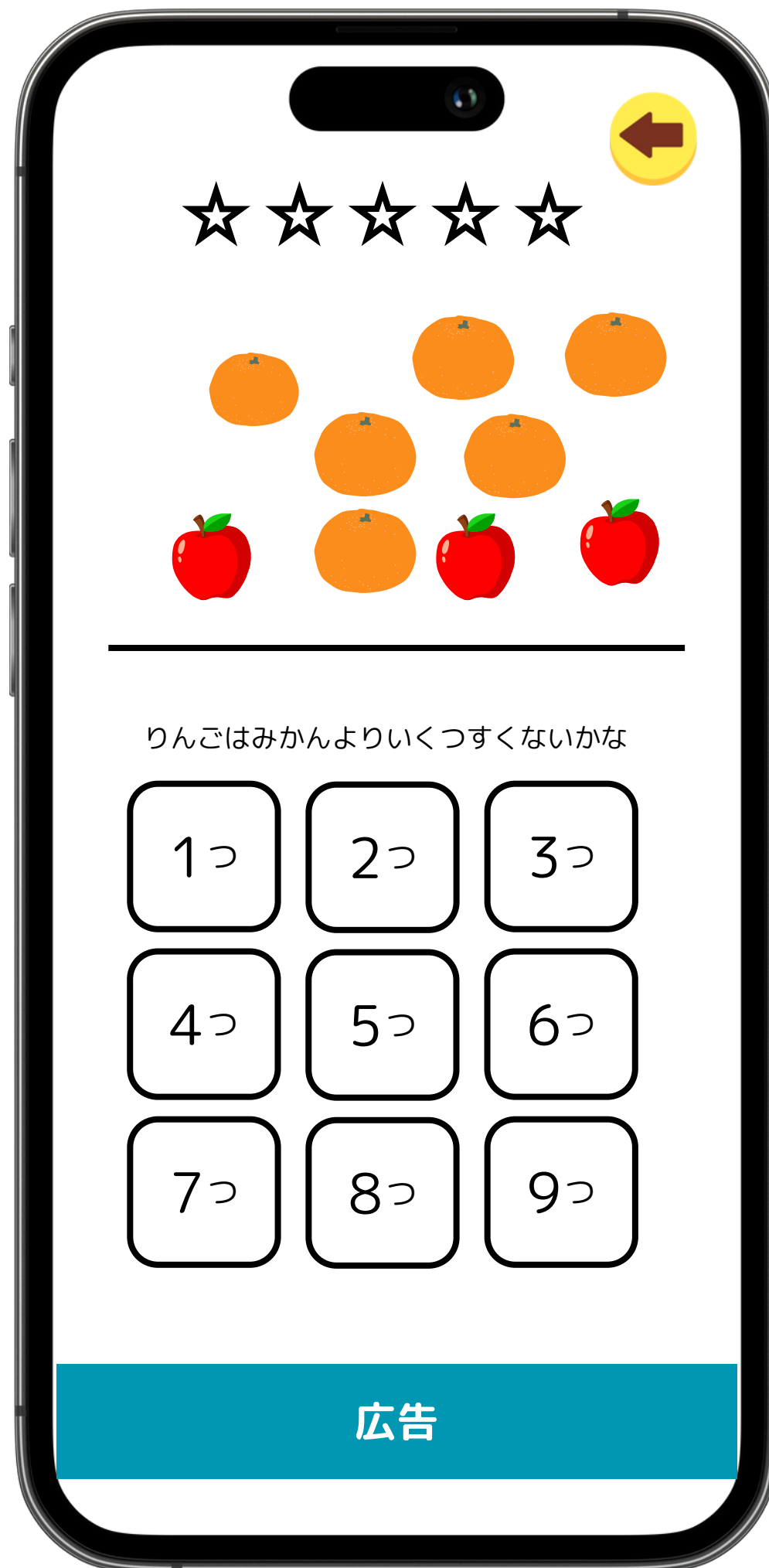
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

いくつすくない Q5/5

りんごはみかんよりいくつすくないか答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

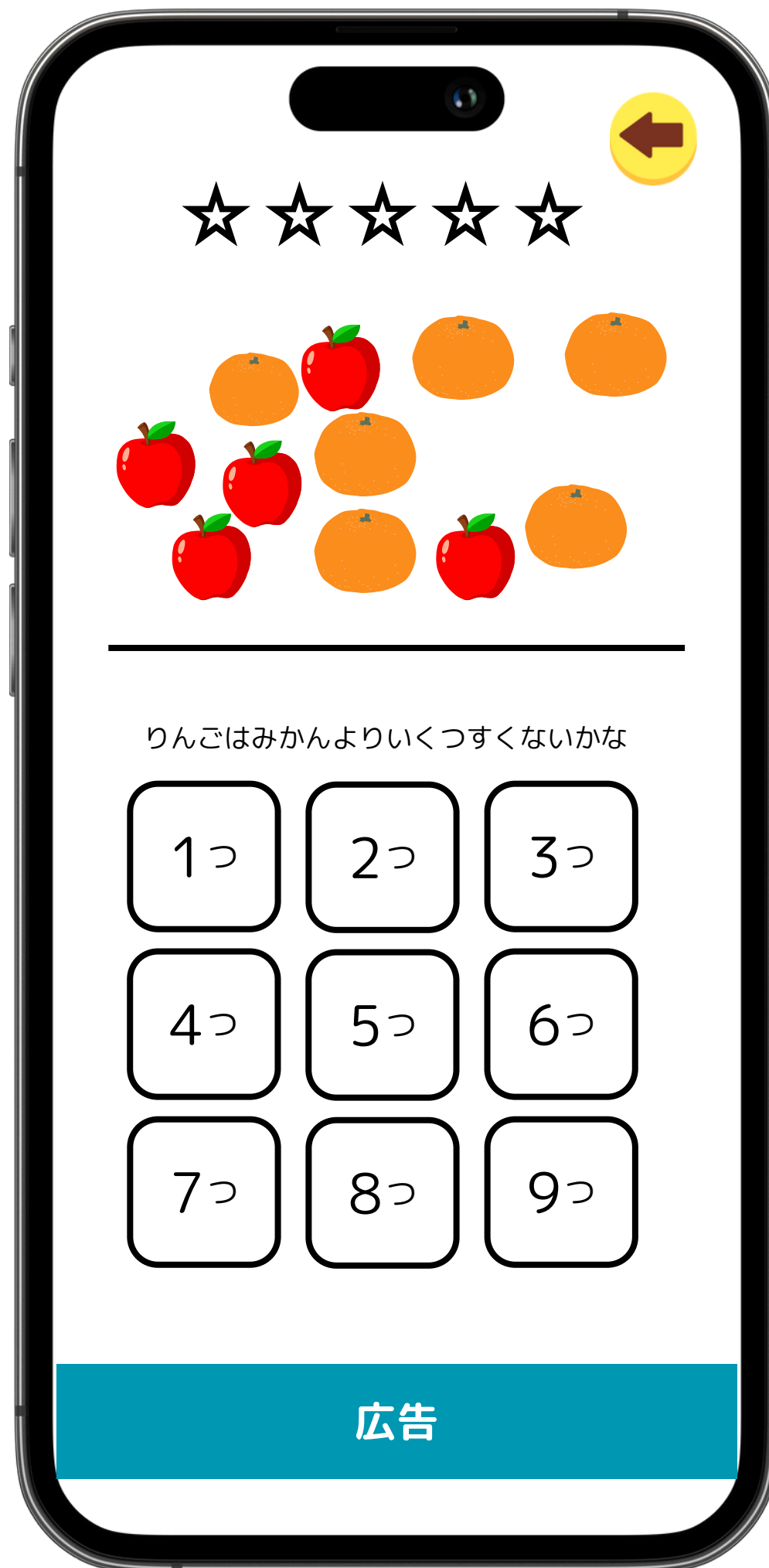
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



なんばんめ

問題詳細

問題画面

なんばんめ Q1/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なんばんめ Q2/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なんばんめ Q3/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なんばんめ Q4/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なんばんめ Q5/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



なんばんめ 2

問題詳細

問題画面

なんばんめ2 Q1/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なんばんめ2 Q2/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なんばんめ2 Q3/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

なんばんめ2 Q4/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

なんばんめ2 Q5/5

どうぶつが何番目が答える問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



おおいりょう

問題詳細

問題画面

おおいりょう Q1/5

2つのイラストで量が多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

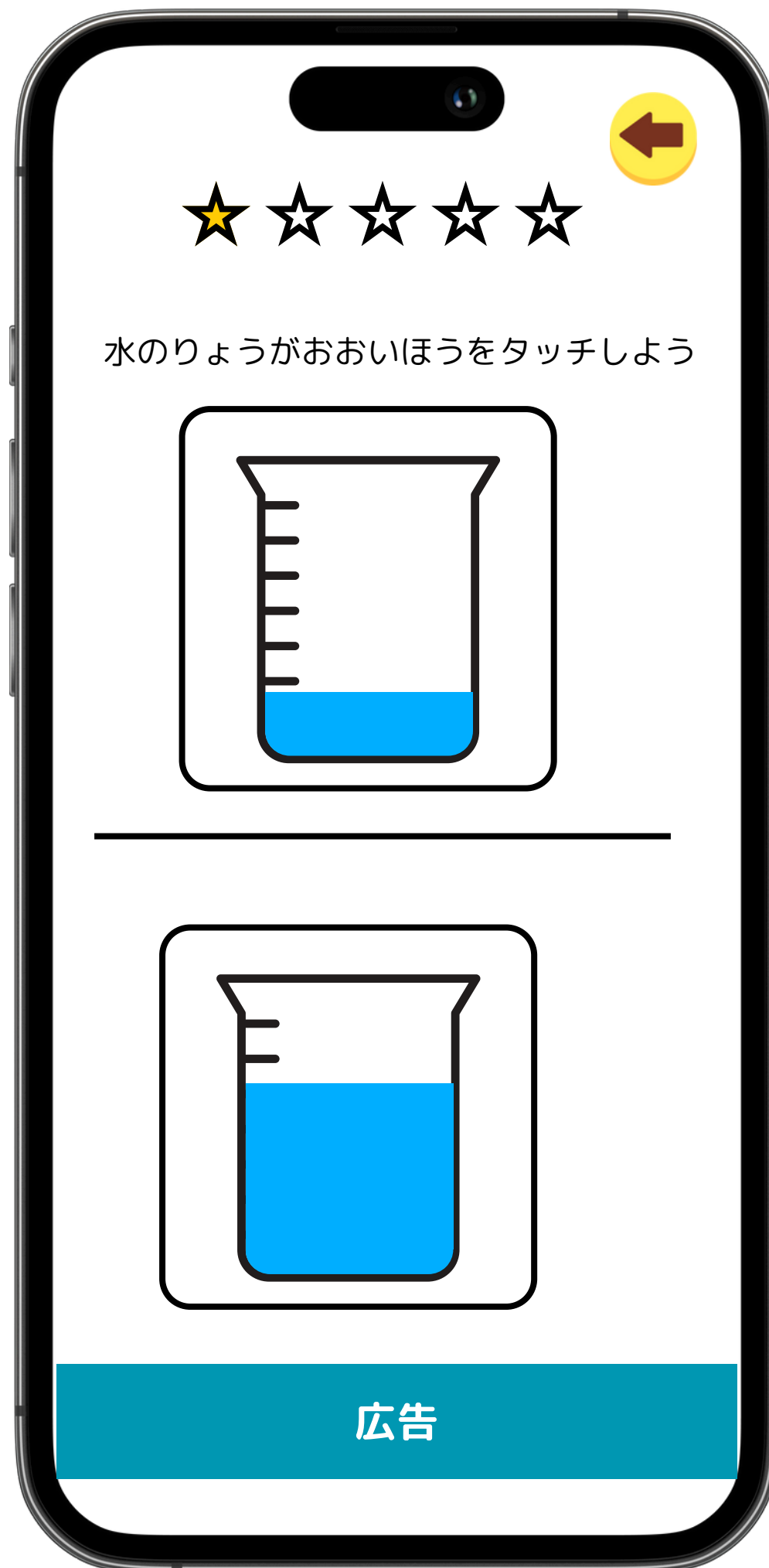
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

おいしいよう Q2/5

2つのイラストで量が多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

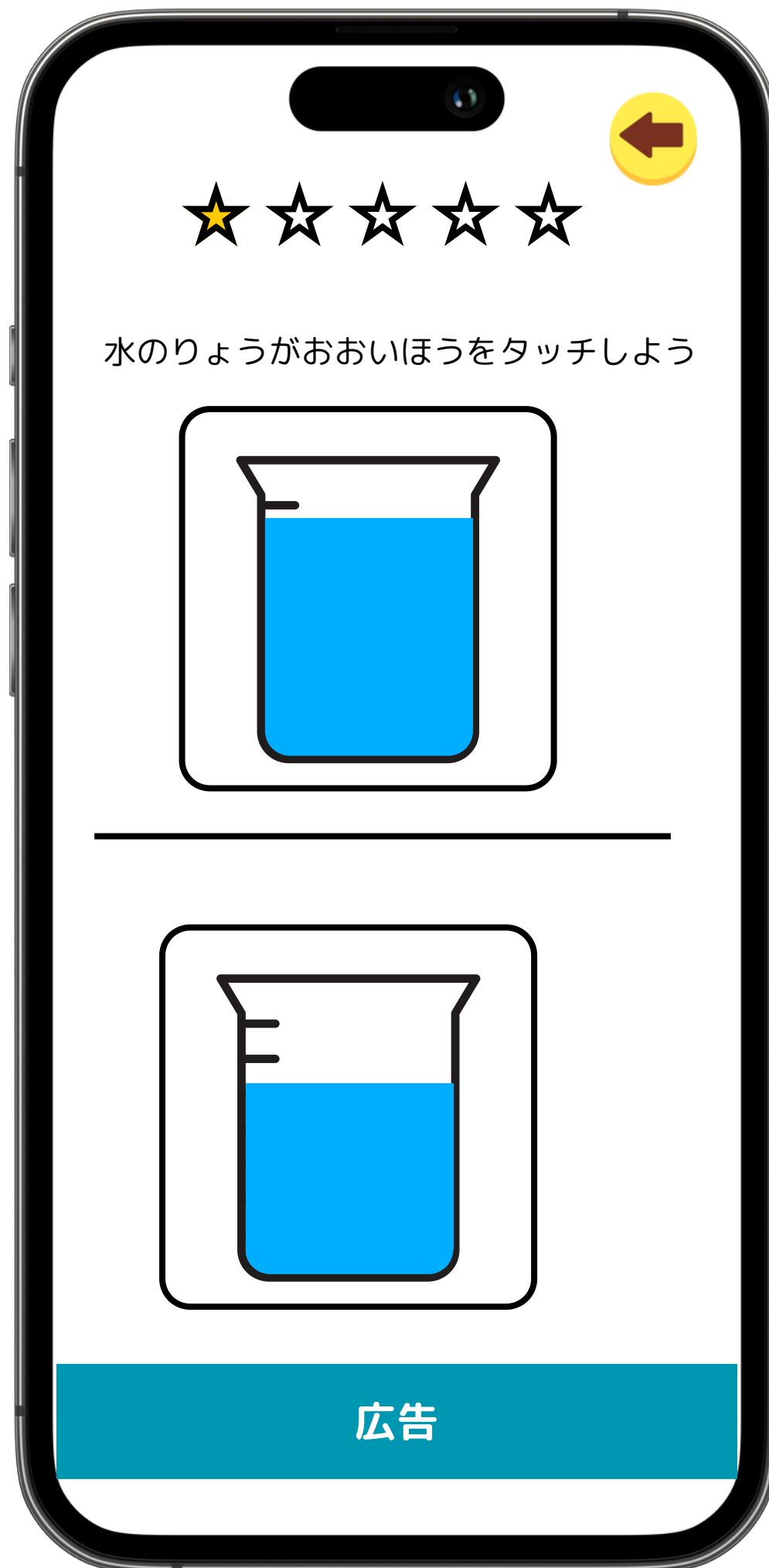
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おいしいよう Q3/5

2つのイラストで量が多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

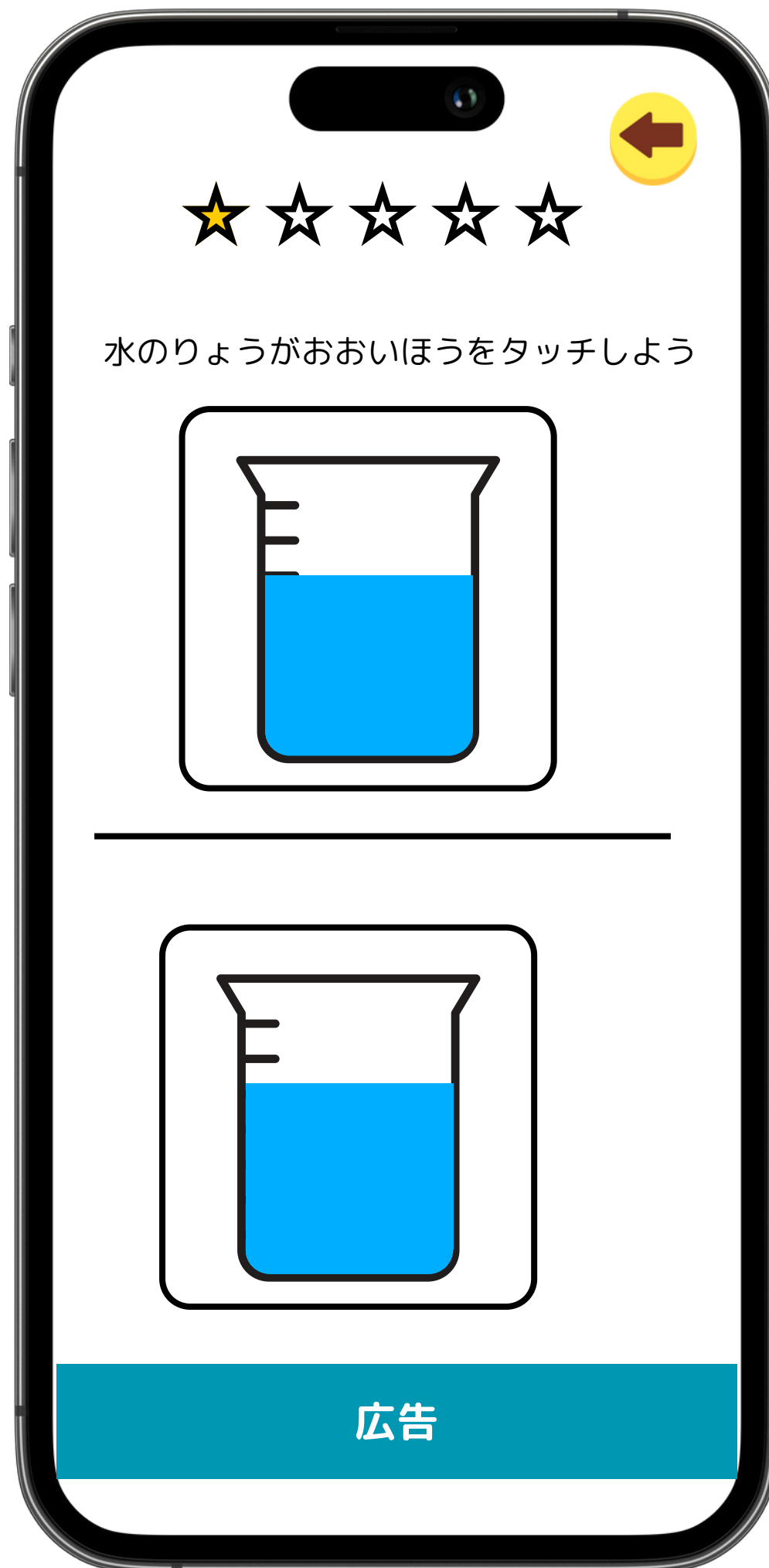
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

おおいりょう Q4/5

2つのイラストで量が多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

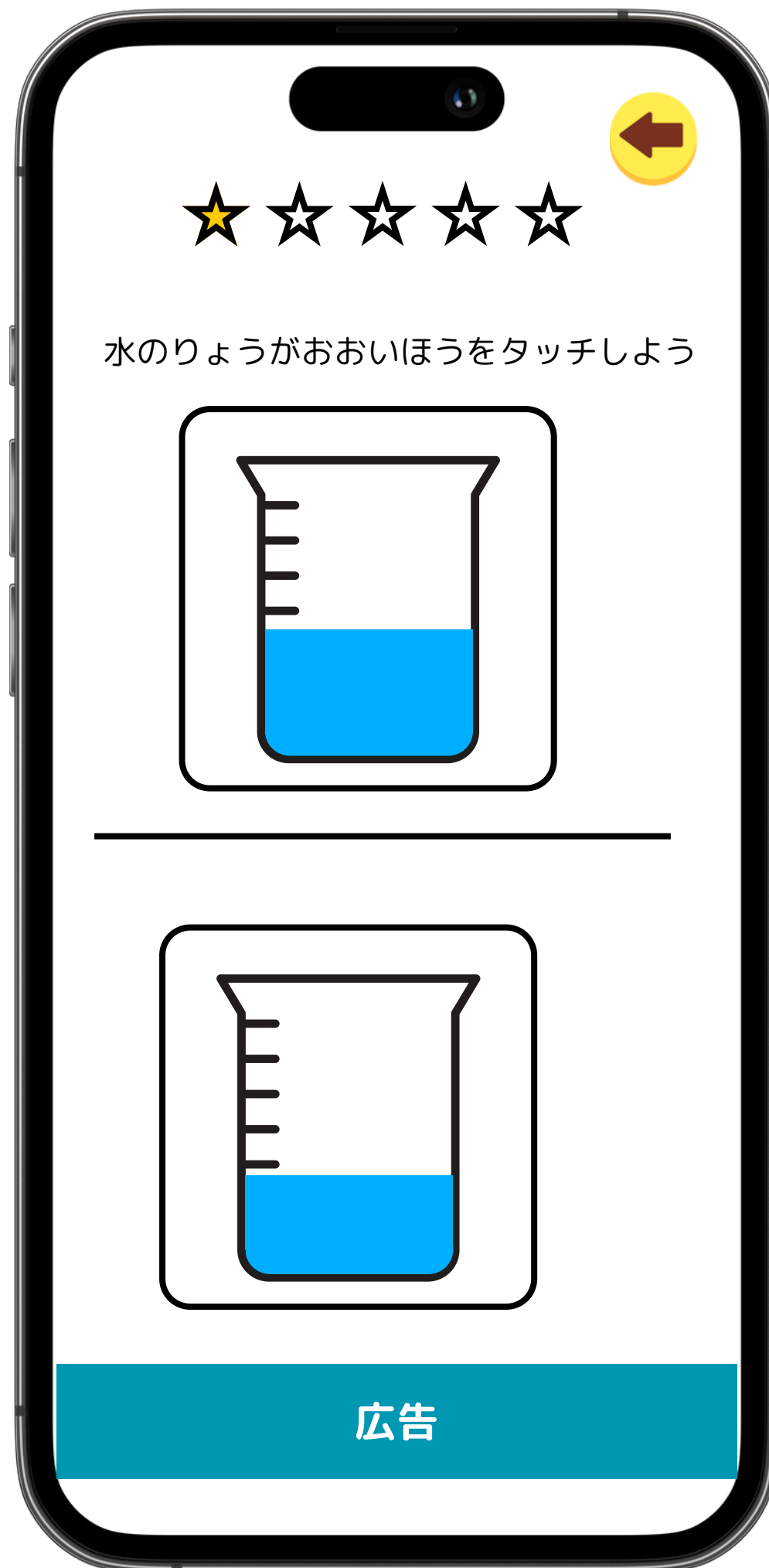
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

おおいりょう Q5/5

2つのイラストで量が多い方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

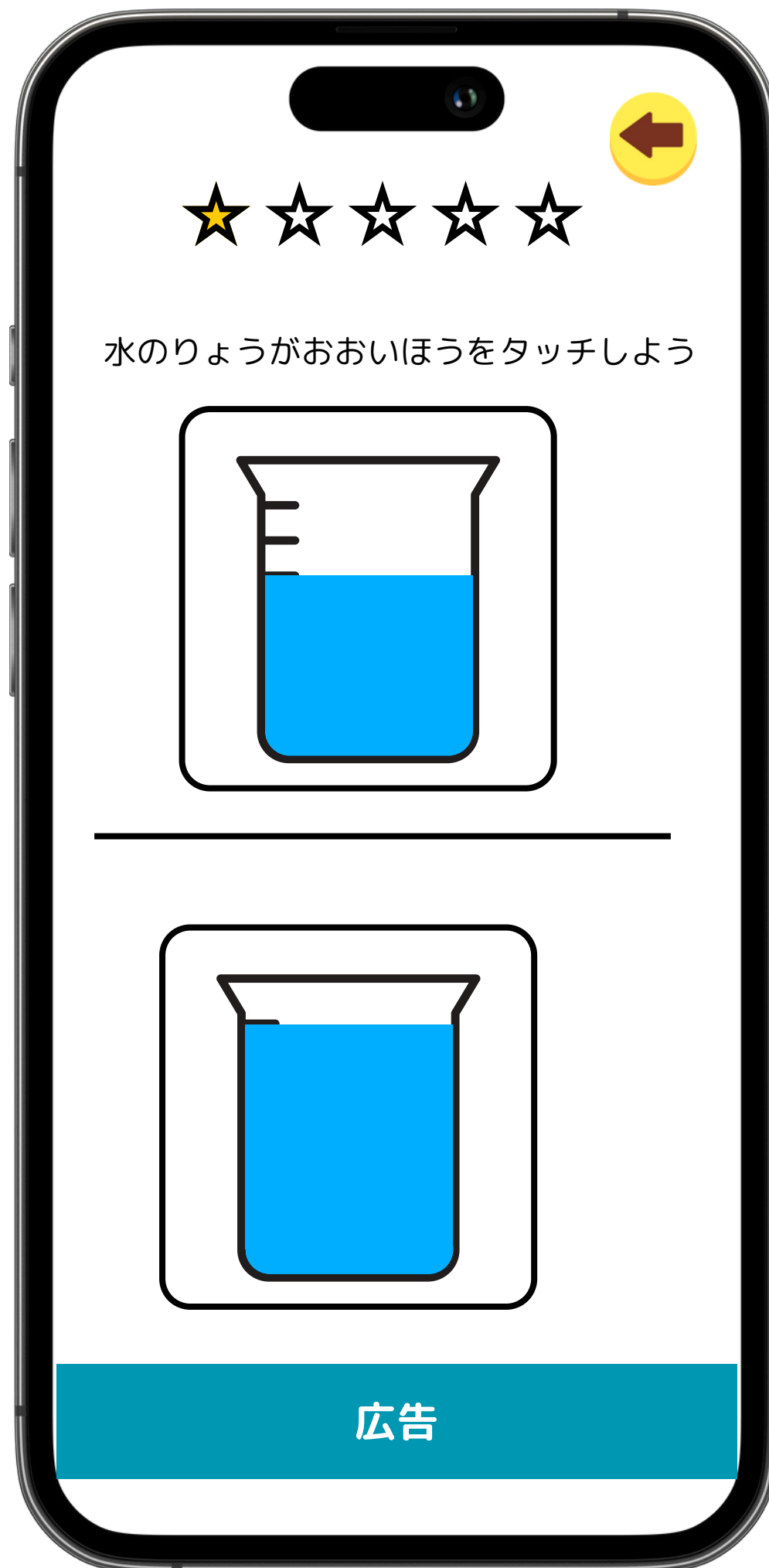
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



すくなくないりょう

問題詳細

問題画面

すくないりょう Q1/5

2つのイラストで量がすくない方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

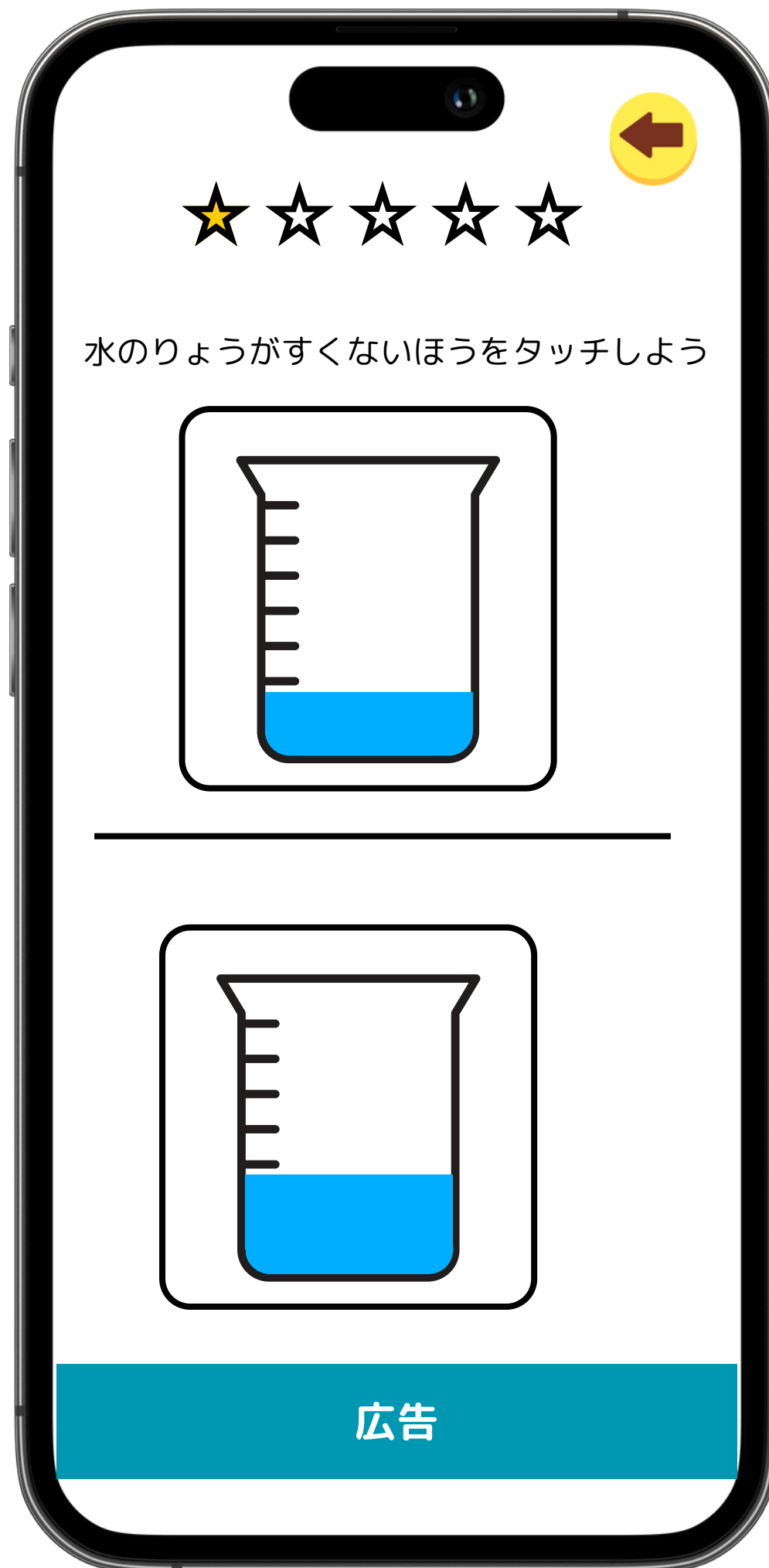
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

すくないりょう Q2/5

2つのイラストで量がすくない方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

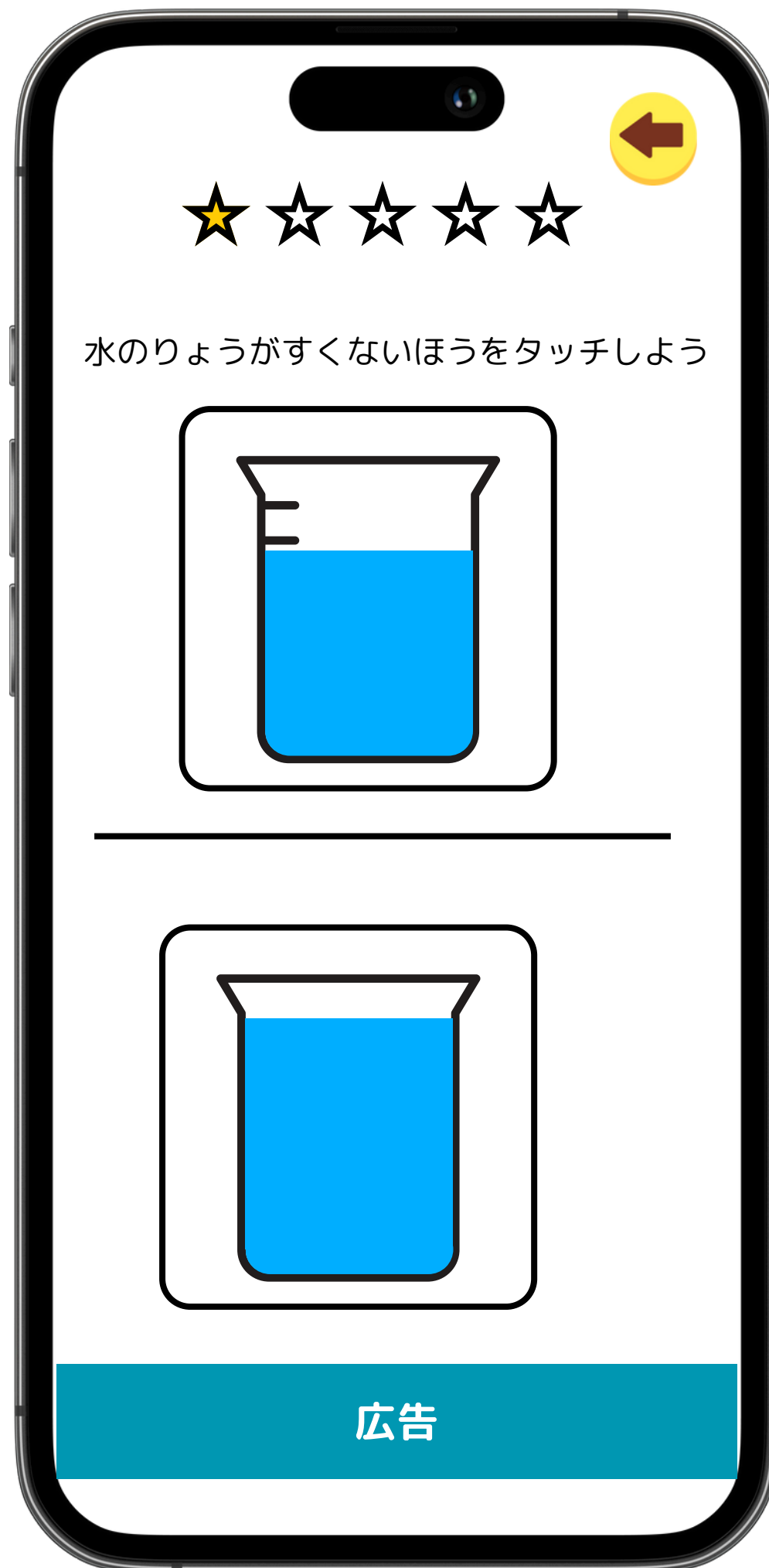
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

すくないりょう Q3/5

2つのイラストで量がすくない方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

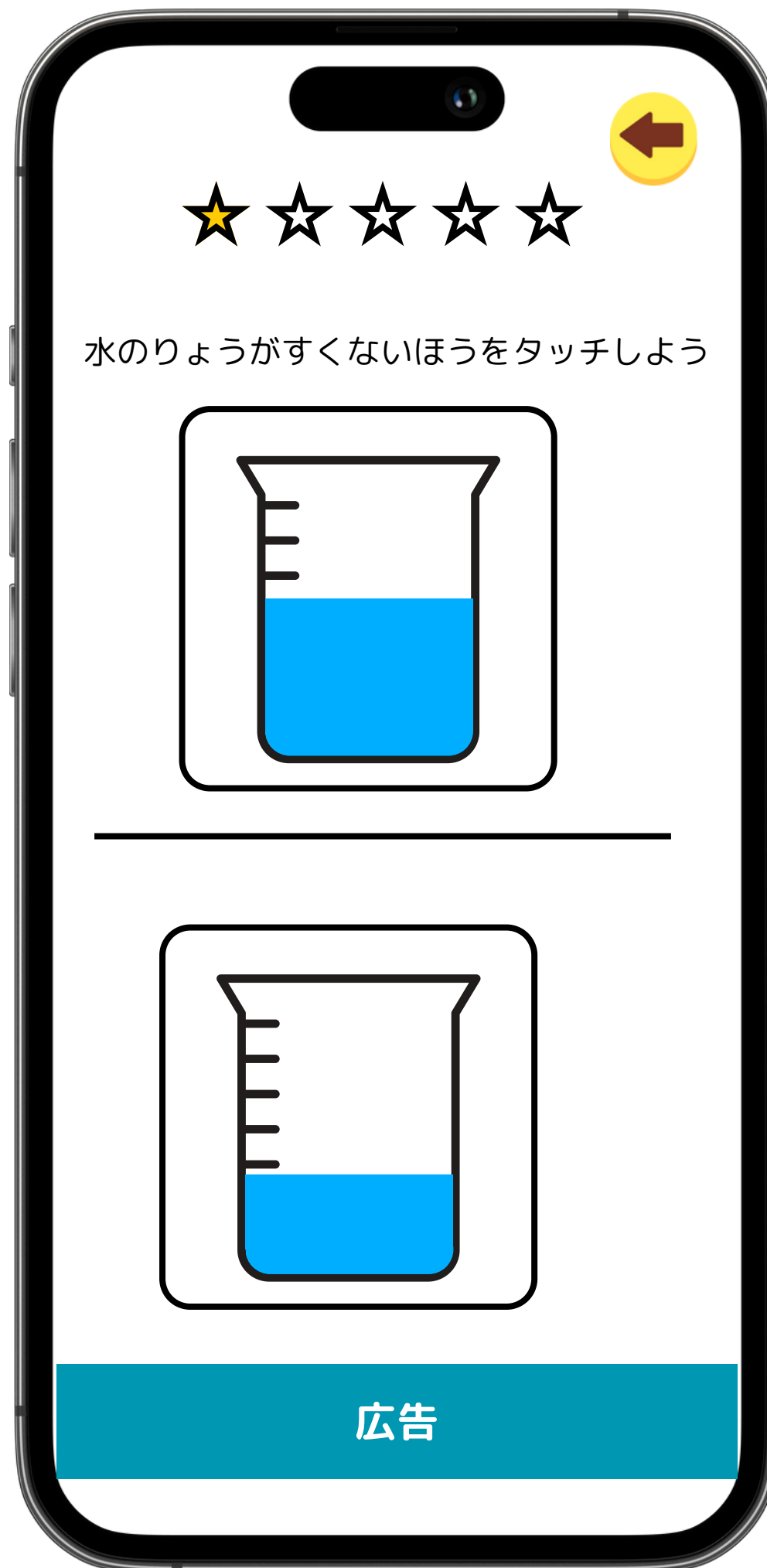
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

すくないりょう Q4/5

2つのイラストで量がすくない方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

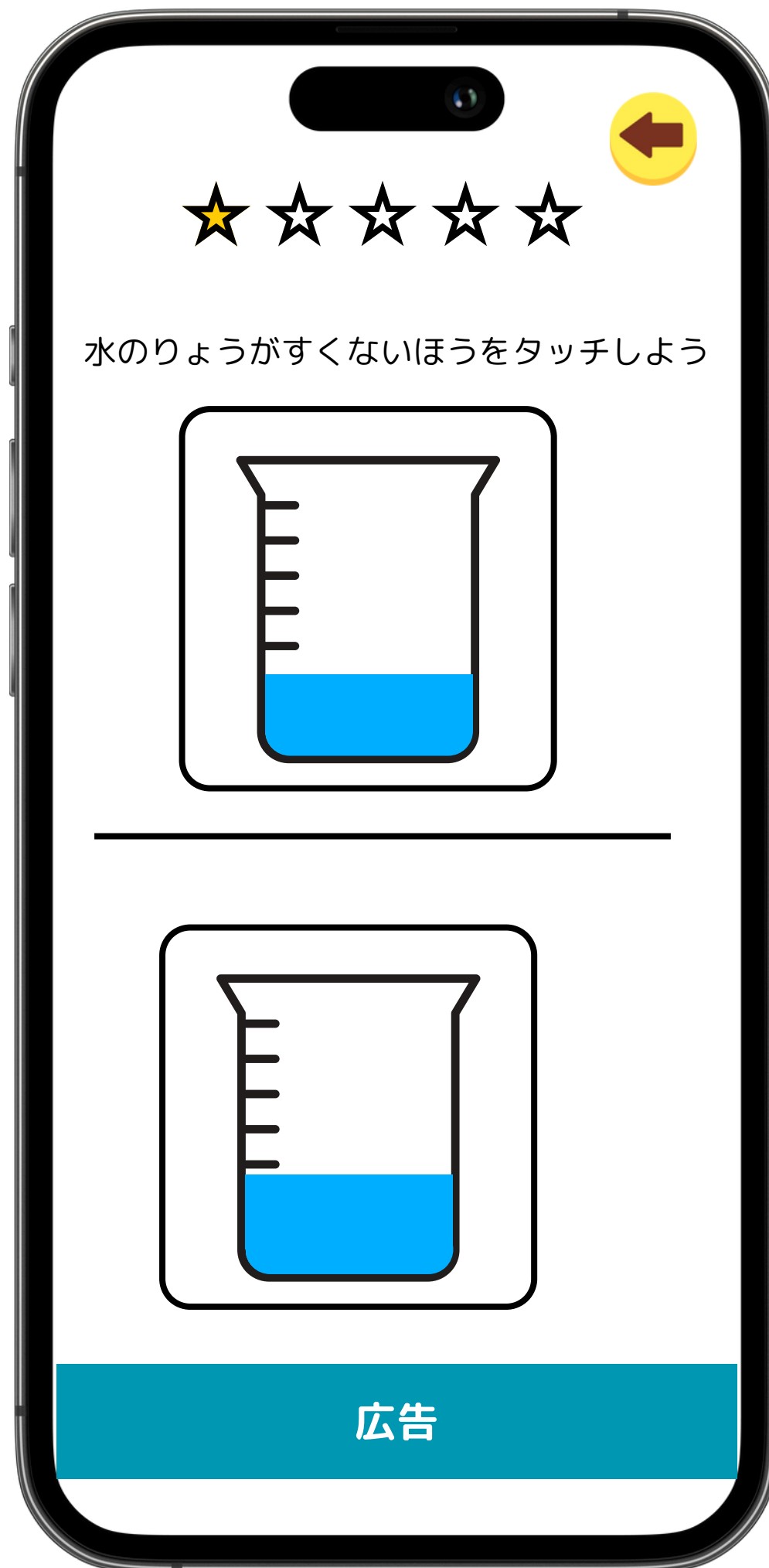
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



問題画面

すくないりょう Q5/5

2つのイラストで量がすくない方を選ぶ問題です。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

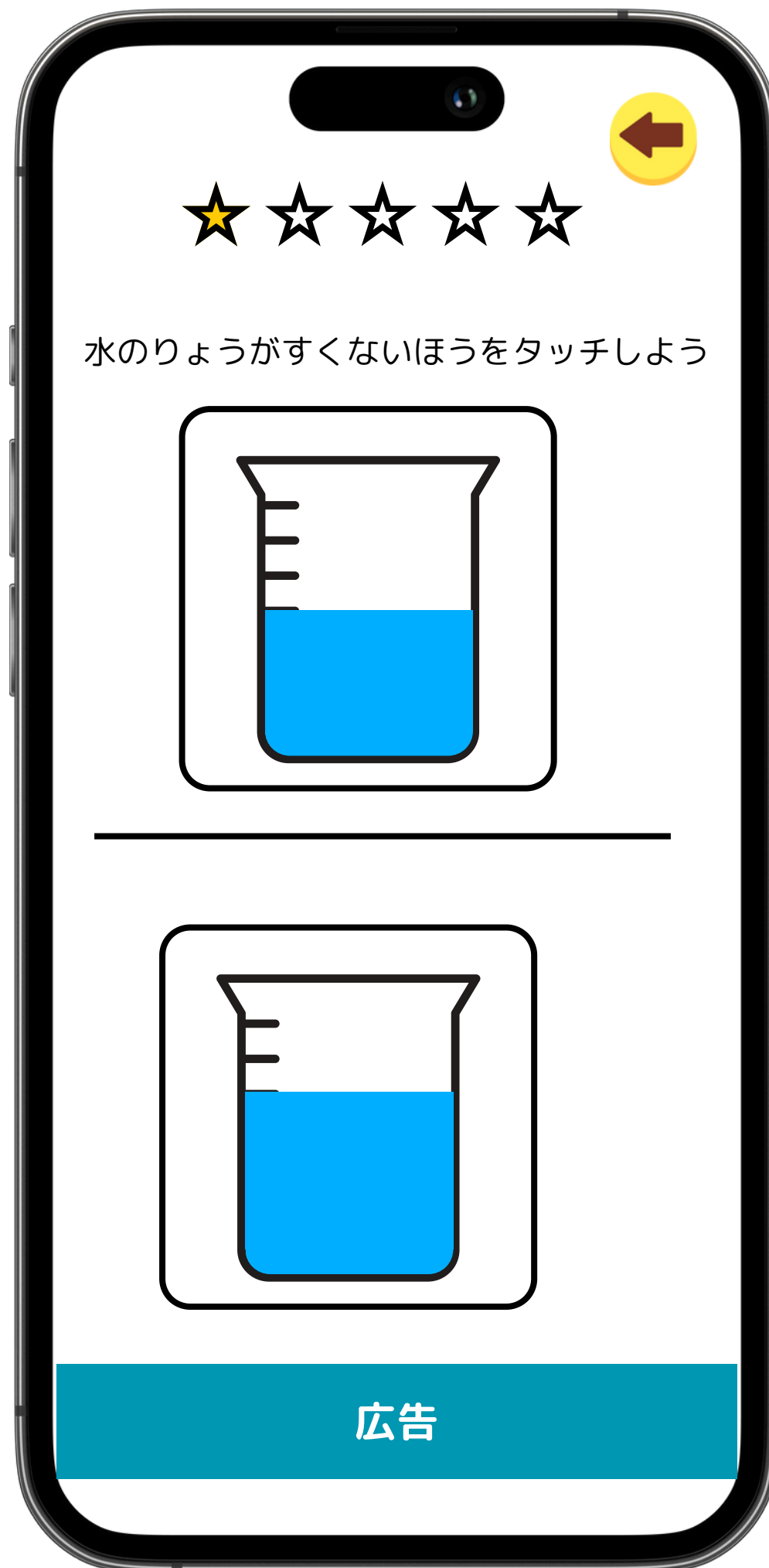
左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。

カラフルにして子供が楽しめるようなデザインでお願いいたします。



まちがっているのは

問題詳細

問題画面

まちがっているのは Q1/5

間違っているものを選ぶ問題です。
今回は表示されている丸と数字の組み合わせが違うものが答えです。

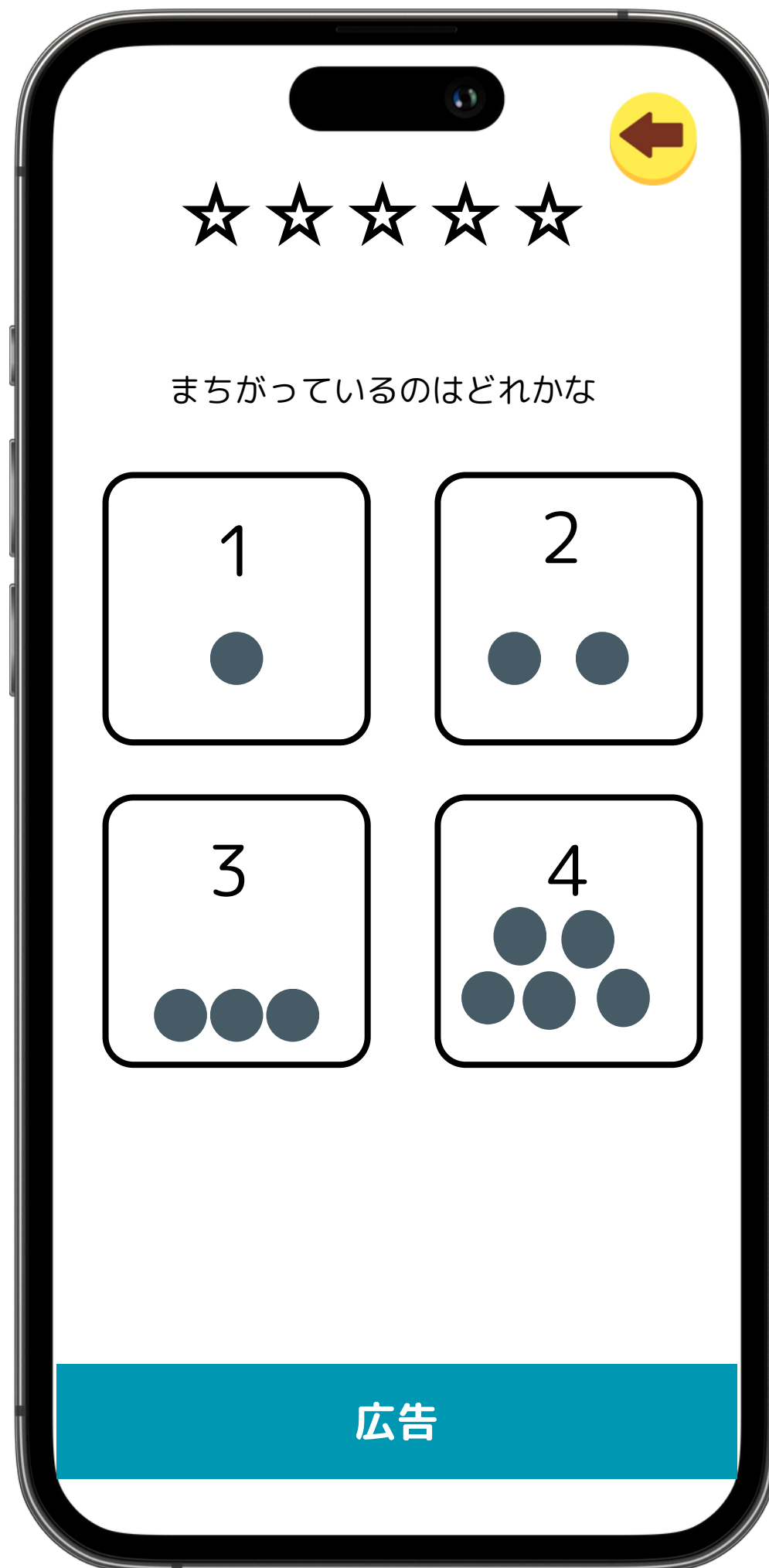
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

まちがっているのは Q2/5

間違っているものを選ぶ問題です。
今回は表示されている丸と数字の組み合わせが違うものが答えです。

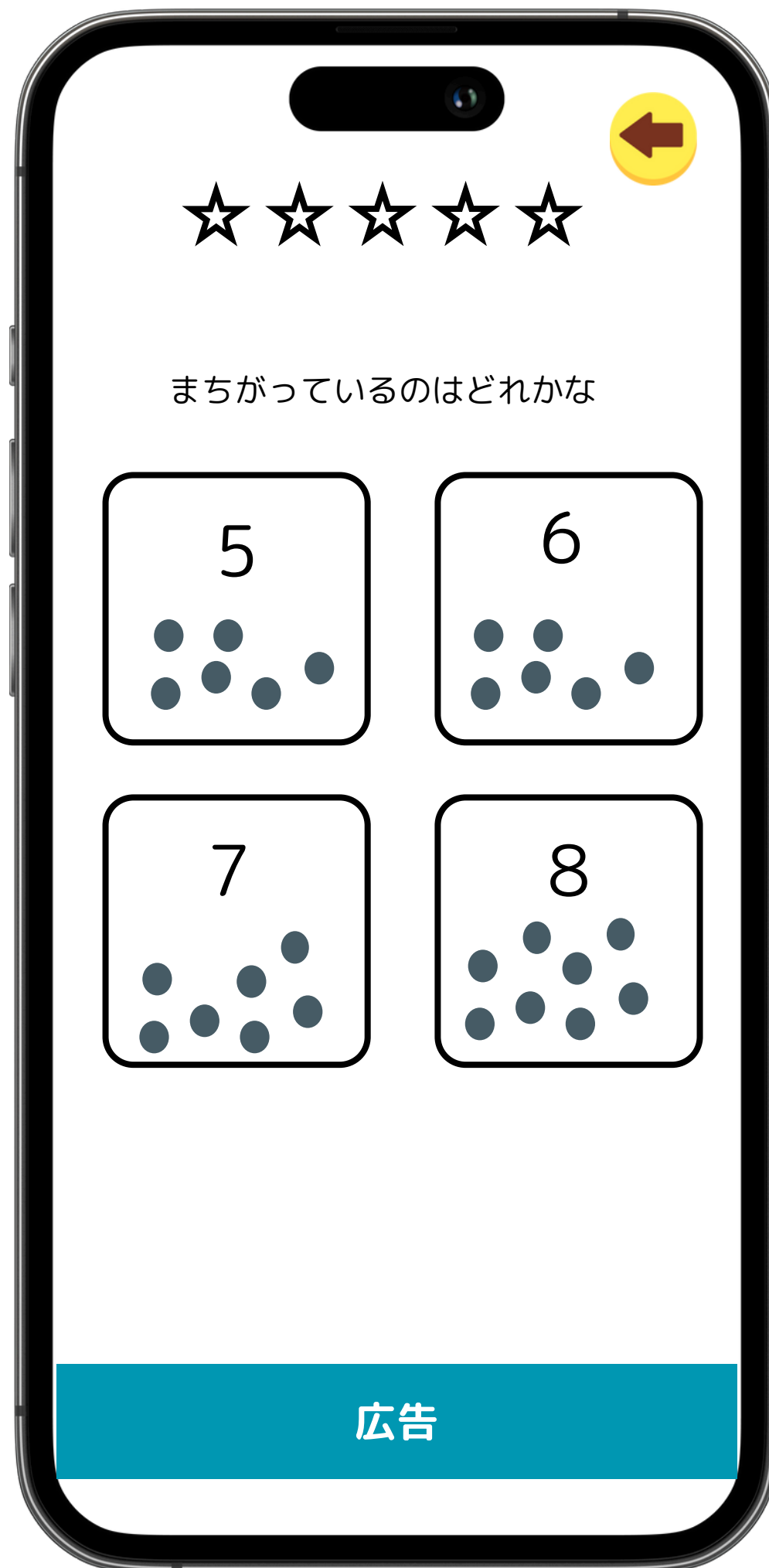
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

まちがっているのは Q3/5

間違っているものを選ぶ問題です。
今回は表示されている丸と数字の組み合わせが違うものが答えです。

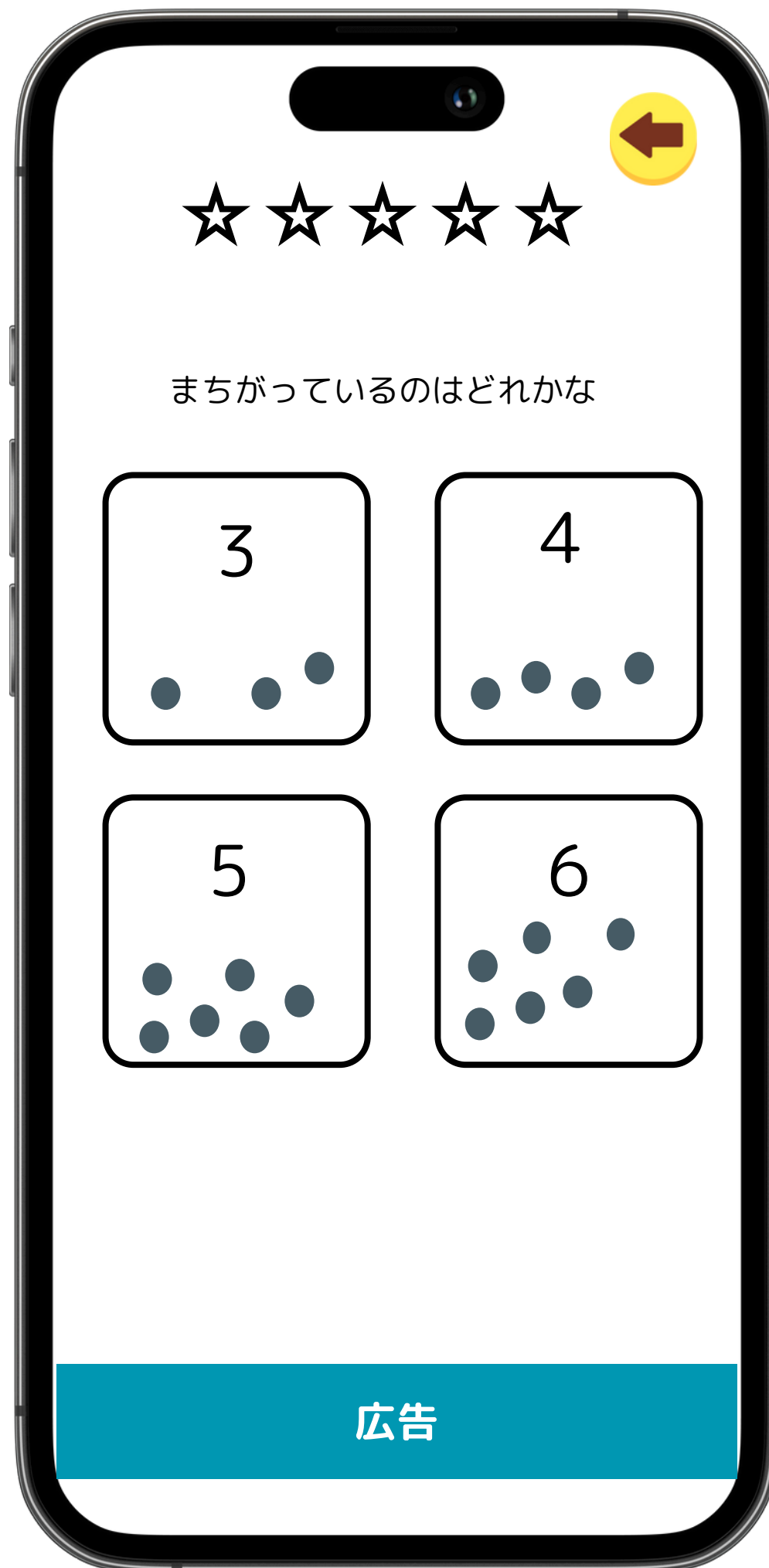
上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のようにこのアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

まちがっているのは Q4/5

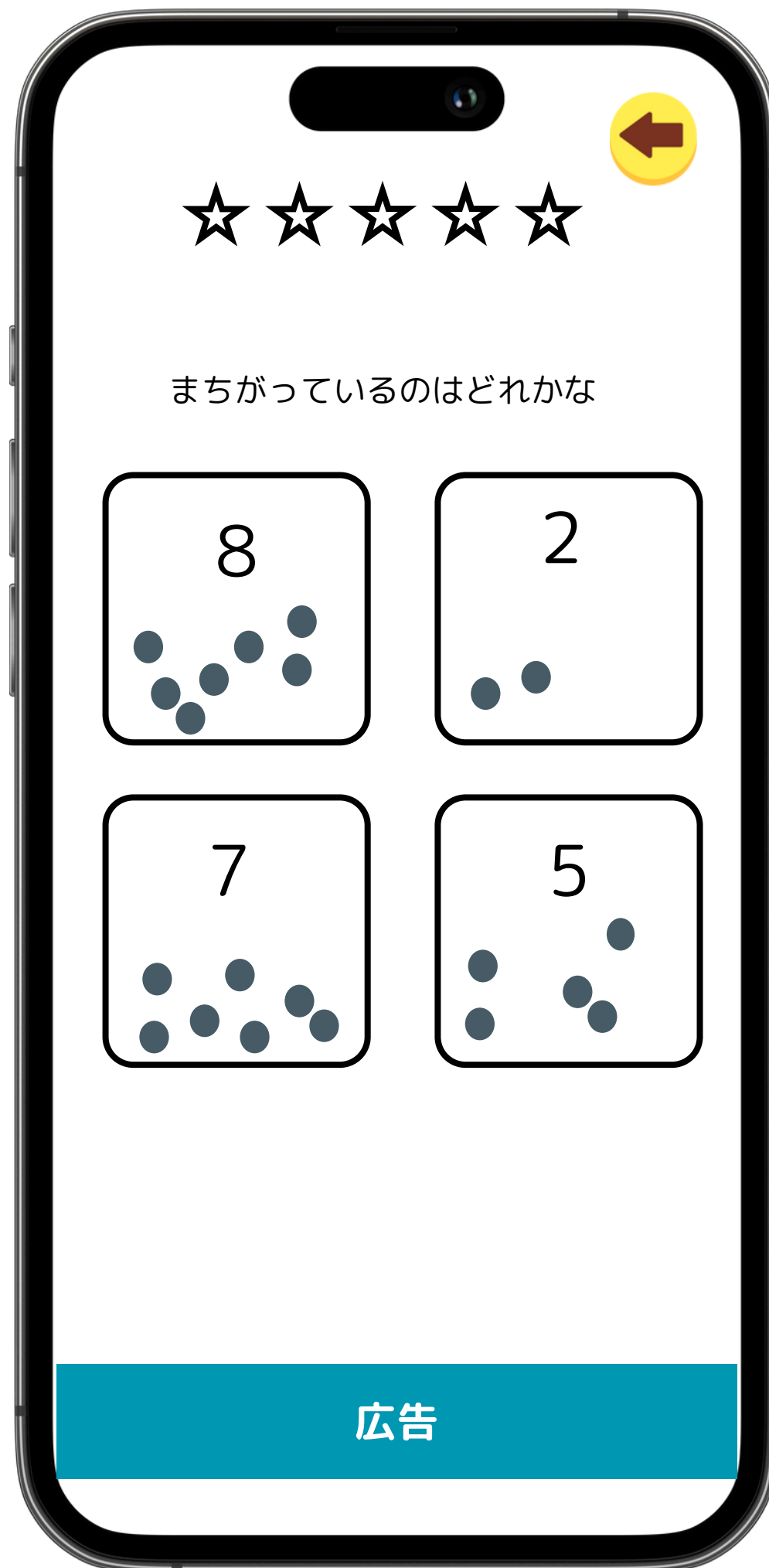
間違っているものを選ぶ問題です。
今回は表示されている丸と数字の組み合わせが違うものが答えです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。
下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。



問題画面

まちがっているのは Q5/5

間違っているものを選ぶ問題です。
今回は表示されている丸と数字の組み合わせが違うものが答えです。

上部には残り問題数を表示させる星をつけます。
1問目は星一つに色がつく。2問目は2つ色がつく、、、のように
このアプリの全問題に実装をお願い致します。
(他のステージでは色付けを省略しています。)

左のイメージのように「タッチしよう」のイラストをつけます。

背景や文字、キャラクター、ボタンはプログラミングで動かすため、全てバラバラで制作をお願いいたします。

下部には広告を表示させるため、その場所にはコンテンツを表示できません。

このデザインは仮です。
カラフルにして子供が楽しめるようなデザインをお願いいたします。

