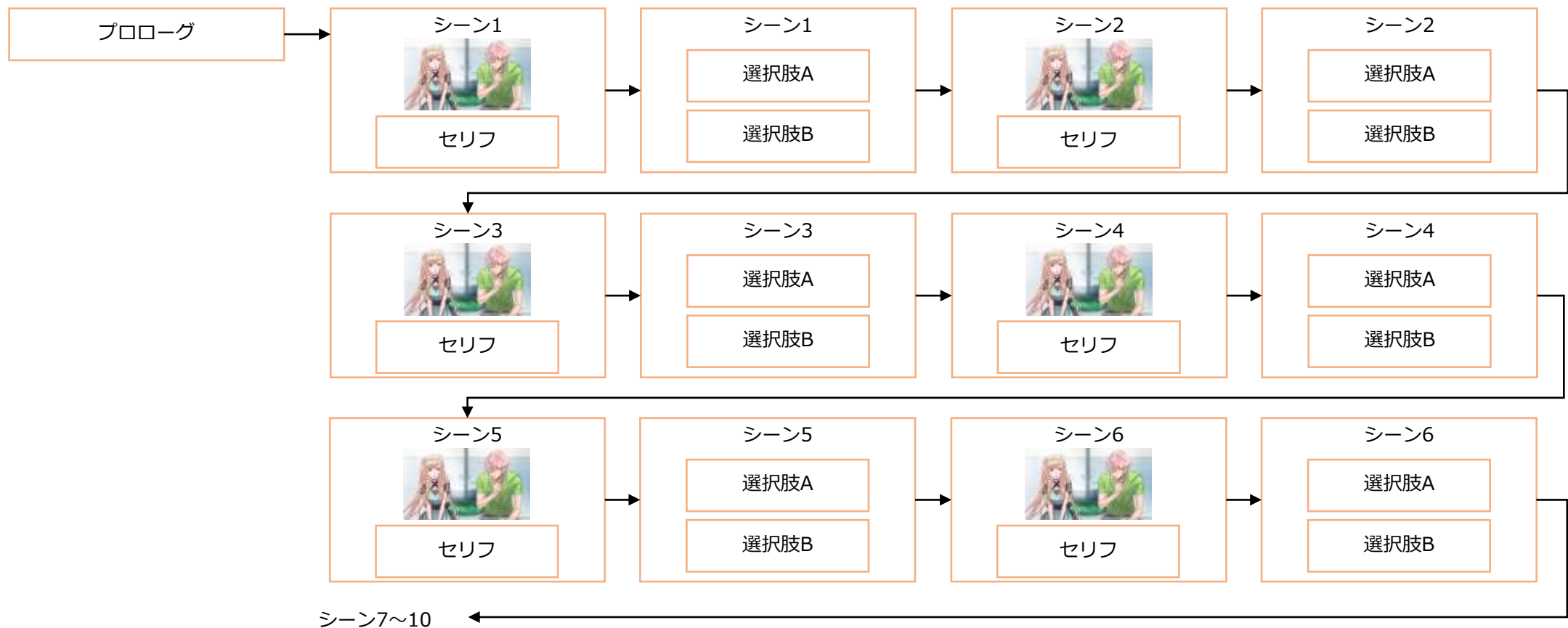


ゲームシステムについて (予定)

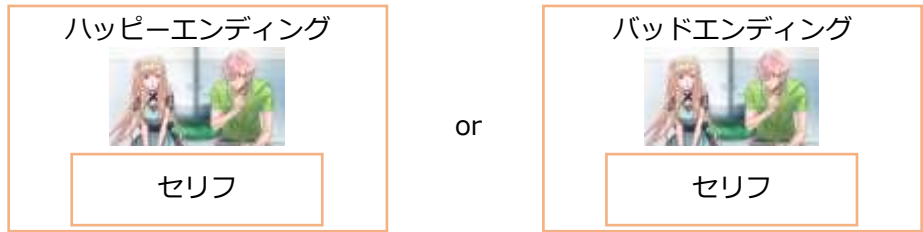
タイトル画面
キャラクターの選択
・キャラクターA
・キャラクターB
・
・

キャラクターAで進める



選択肢によって「愛されポイント (仮称)」が変わります

シーン10までに獲得した「愛されポイント (仮称)」の総ポイント数によってエンディングが変わります。



※目パチ (まばたき) ・口パク (セリフにあわせて口が動くこと) させることは可能です。コマ絵のご用意をお願いいたします。
※基本はSAVE&LOADを繰り返し、ひたすら読み進める →ハッピー エンディングを目指します。

※画像は仮です