

部屋モデル&テクスチャー作成資料【壁、床】

依頼内容:

部屋(正方形の部屋と壁と床のテクスチャー)もモデル&テクスチャ作成

壁3種類(色違い2パターン)

A.下部:石 上部:白壁 柱:木製

(白壁部分:白)(柱:明るめ)

B.下部:石 上部:白壁 柱:木製

(白壁部分:ページュ)(柱:暗め)

C.下部:木製 上部:レンガ+白壁 柱:木製

(白壁部分:レンガが茶色)(柱:暗め)

D.下部:木製 上部:レンガ+白壁 柱:木製

(白壁部分:レンガがグレー)(柱:明るめ)

E.下部:木製 上部:木製 柱:石

(下部:茶色)(上部:下部より明るい色)

F.下部:木製 上部:木製 柱:石

(下部:ページュ)(上部:下部より明るい色)

床3種類(色違い2パターン)

G.木製

H.石

I.タイル

使用するゲームタイトルは

■ジャンル

アイテム探しゲーム

今までにない3Dのアイテム探しゲーム

■説明

時間制限なしでゆっくり遊べる

いつでも答えを見れる

簡単操作でシンプルプレイ!

誰でも無料で楽しめます!



モデル & テクスチャ作成資料【壁、床】

壁の構造について

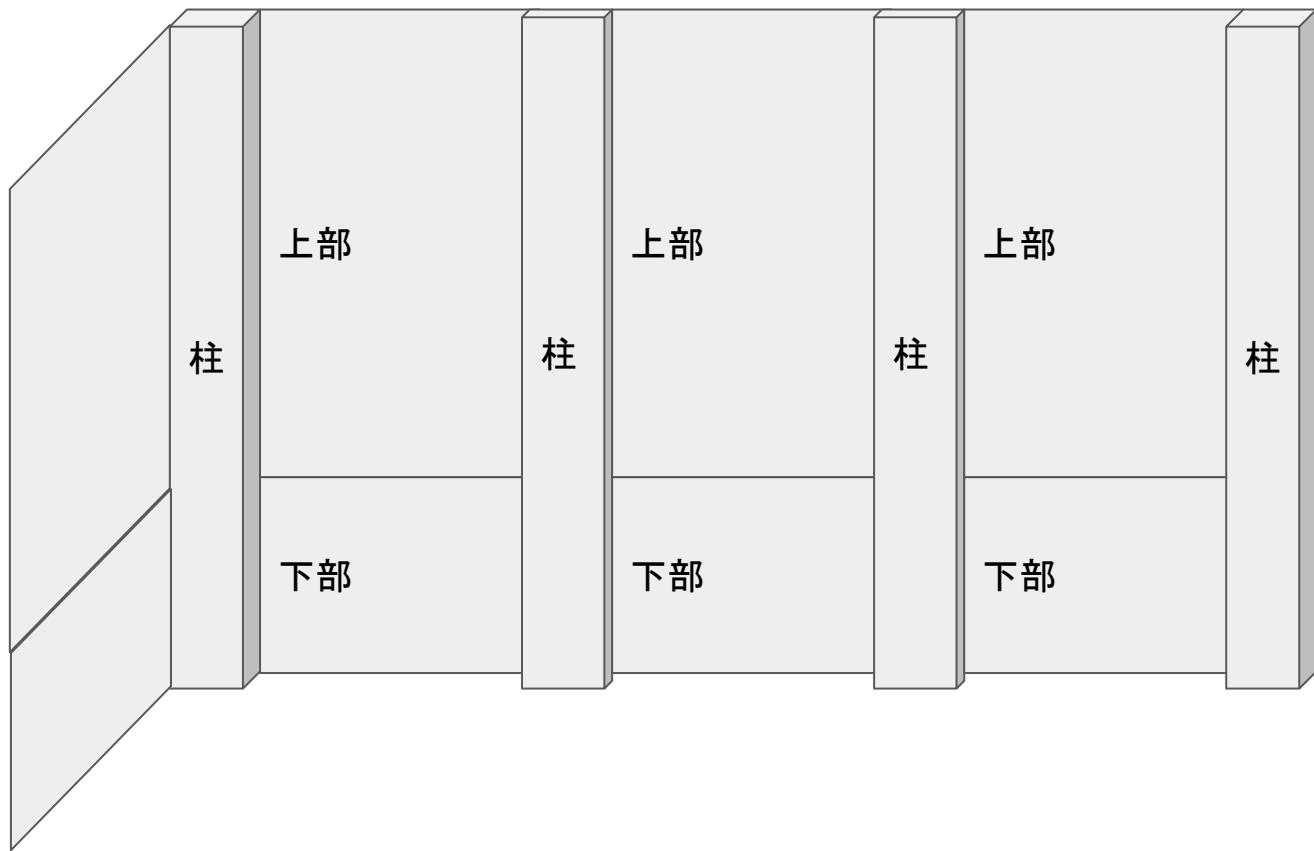
下記の様な構造で壁ひとつとなります。



ここから上に向けて闇に溶け込んでいく
グラデーション

モデル&テクスチャ作成資料【壁、床】

壁の立体について

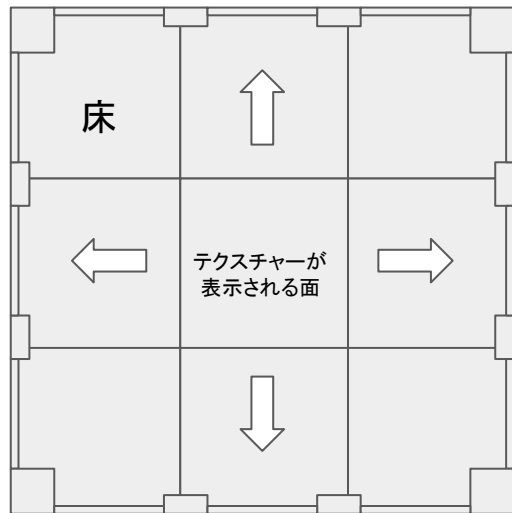


左右の柱だけが正四角柱のよう厚みがあり
中の2本の柱は厚みが薄くなります。

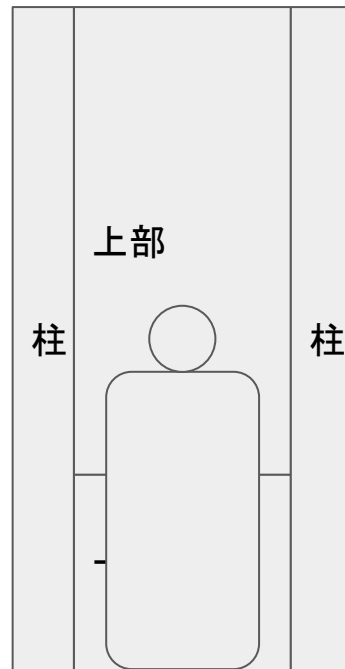
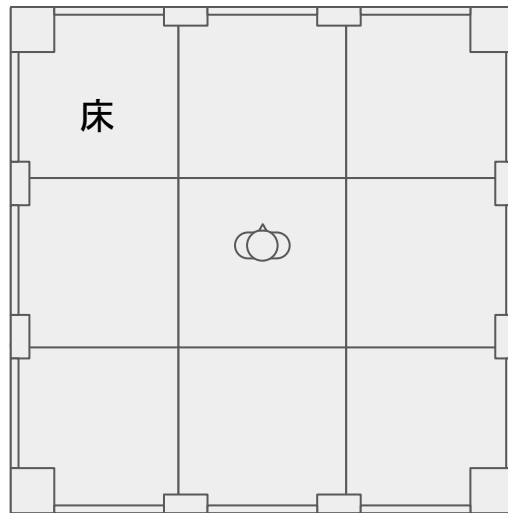
モデル&テクスチャー作成資料【壁、床】

壁のモデルの全体図

モデル全体構造とテクスチャ



人との対比



モデル&テクスチャー作成資料【壁、床】

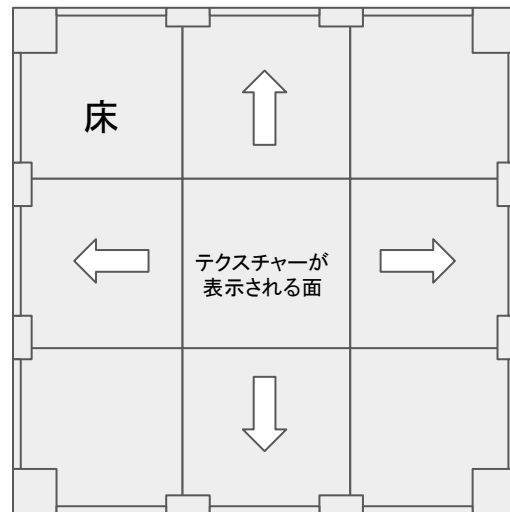
納品について

納品形式はfbx形式となります。

納品時には部屋の状態で18種類に分けてお願いします。

組み合わせ(全18種類)

1.A&G	ファイルネーム ho0maj00
2.A&H	ファイルネーム ho0maj01
3.A&I	ファイルネーム ho0maj02
4.B&G	ファイルネーム ho0maj03
5.B&H	ファイルネーム ho0maj04
6.B&I	ファイルネーム ho0maj05
7.C&G	ファイルネーム ho0maj06
8.C&H	ファイルネーム ho0maj07
9.C&I	ファイルネーム ho0maj08
10.D&G	ファイルネーム ho0maj09
11.D&H	ファイルネーム ho0maj10
12.D&I	ファイルネーム ho0maj11
13.E&G	ファイルネーム ho0maj12
14.E&H	ファイルネーム ho0maj13
15.E&I	ファイルネーム ho0maj14
16.F&G	ファイルネーム ho0maj15
17.F&H	ファイルネーム ho0maj16
18.F&I	ファイルネーム ho0maj17



モデル & テクスチャー作成資料【壁、床】

テクスチャー参考：
配置する家具やオブジェクトは下記の物になります。

Delicious Food 01

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/food/delicious-food-01-33163>

Fantasy Prop Megapack

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/fantasy-prop-megapack-53348>

その他部屋参考画像



【仕様書】アイテム探しアドベンチャー ぼくのおつかい

■世界観イメージ

- ・ジブリの魔女の宅急便的な雰囲気(ヨーロッパの架空の町、ちょっと昔の感じ、車も電気もあるけど自然も調和している)
- ・依頼されたもの(object)を探す ➡ ステージ毎に依頼主から頼まれてアイテムを探しに行く主人公(今のところ子供をイメージ)
- ・簡単なストーリーと会話シーンがある仕組み(町の初めに挿入)
- ・主人公は来年から遠くの学校(小中一貫の学校)の寄宿舎での生活が始まる。
そこで独り立ちする為におつかいの儀式に挑戦することになった。(おつかいの儀式はこの国ではみんなやっている伝統的なもの)
おつかいの儀式は頼まれた品を一人で手に入れてきちんと届ける事で色々な経験を積み、独り立ち出来るようにする修行。
みんな6歳か7歳になったら行う。
一つの町に一人の依頼人が登場し5回から8回程度の依頼を頼まれ、すべてをこなすと次の町に移動していく。
10個の町をすべて周り終わる事で儀式が完了する。
この儀式の成績で入学する学校のランクが変わる。
最初は母親からの依頼からスタート
- ・ゲームスタート時に儀式前夜のパーティーからもの物語が始まる。



【仕様書】アイテム探しアドベンチャー ぼくのおつかい

■アイテムのイメージ



【仕様書】アイテム探しアドベンチャー ぼくのおつかい

■アイテムのイメージ



【仕様書】アイテム探しアドベンチャー ぼくのおつかい

■画面イメージ(プレイ画面)

