

2025年3月～

# プログラミング 無料出前授業



子供たちに大人気！

## マイクラフト×プログラミング

さらに、マイクラフトの世界で行う「化学実験」や「ロケットをつくろう！」、ボードゲーム「ダイスコードアドベンチャー」コースもあります

### マイクラフト×プログラミング

おすすめ！



- \* 所要時間60分
- \* 対象学年1～6年生
- \* 最大人数10人

プログラミングをマイクラフトの世界で体験。目標を達成する為に順序立てて考える力や、間違いを修正しながら改善していくスキルが自然と身につきます。  
子どもたちが自主的に挑戦したくなる環境を作り出すことができます。

### マイクラフト×化学実験

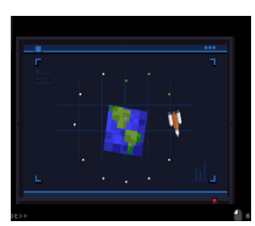


- \* 所要時間60分
- \* 対象学年1～6年生
- \* 最大人数10人

マイクラフトの世界の中で科学実験！元素記号を学び、それらを組み合わせることで、どんな化学反応が起きるかを体感できます。中学校で習う事を先取りできます。

### マイクラフト×ロケットを作ろう！

おすすめ！



- \* 所要時間60分
- \* 対象学年1～6年生
- \* 最大人数10人

マイクラフトの世界で、憧れのロケットを開発！オリジナルロケットを製作する中で、どんなものがいいのかを学べ、思考錯誤しながら作成し集中力を高めていきます。

### ダイスコードアドベンチャー



- \* 所要時間60分
- \* 対象学年5、6年生
- \* 各教室で開催可能

盤面の中心にあるマイクラフトで希少の素材「ダイヤモンド」を奪い合うボードゲーム。複数のダイスを振って出る変数からベストな解を導き出す力=プログラミング的思考を身に付けていきます。(1セットで2～4名遊べます)

子供達に大人気のマイクラフトの世界で学べるので、集中力が違います！



# 夢中になる教育体験をICTの力で

## エドテックとは？



夢中になる教育体験をICTの力で。次世代をにう子どもたちは、時代に合ったツールで効率的、かつ感動的に学ぶことが求められます。Minecraft®やタイピングソフト、生成AIなどを駆使し、お子様たちに「次世代の教育体験」を提供するイベントを全国で実施し、子どもたちがこれからの社会に必要なスキルを楽しく身につけるポートを続けていきます。

## 活動実績

### ギャラクシティにてプログラミング体験会開催（2024.12）



マイクラフト×プログラミング教材「コードアドベンチャー」を用いてプログラミング教室を開催。3回に分けて各回親子10組で、計30組の満員の中、PC操作の基本から、実際にコードを作り、マイクラフトの中でロボットを動かしながら、プログラミングの楽しさを学んでいただきました。

★今後も区の施設や学童などでも開催予定準備中です

## ダイスコードアドベンチャーとプログラミング書籍を寄贈



2025年1月、足立区立古千谷小学校様へボードゲーム「ダイスコードアドベンチャー」を寄贈させて頂きました。お昼休み時間を使い5年生に来てもらいゲームを楽しんでもらいました。数分ルールを説明しただけで、のめり込むようにゲームに没頭。複数のサイコロを振って決まった条件の中でどう進めていくか？を考えていくゲーム。まさに、ボードゲームでプログラミングの思考を身につけていくことが可能なのです。「目標(ダイヤを自陣に持って帰る)に向かってどうすれば効率良く動けるのか考えるのが大変だったけど、楽しかった」等の声も頂き、同席されたプログラミングをとっても理解されている先生方からも「よく考えられているゲームだ」との評価を頂戴しました。ゆくゆくは学内大会や、区内の小学校選抜大会なども行っていきたいと考えております。



## ダイスコードアドベンチャー寄贈先小学校募集中

ご興味のある小学校様はお問合せ下さい！

## Q&A

- Q：一度に何人が授業を受けれますか？  
A：ダイスコードアドベンチャー以外は各10名となります。  
Q：PCは学校側で用意する必要がありますか？  
A：こちらでPCは用意しますので、Wi-Fi環境の教室準備をお願いします。  
Q：教室以外に準備するものはありますか？  
A：スロジェクターやテレビモニター（なければ白い壁でも可能）、PC電源を取る延長コード（可能な限りご用意ください）  
Q：所要時間60分は必須ですか？  
A：理解を深める為にも60分がベストですが、ご相談ください。  
Q：出前授業1日1つのみ開催でしょうか？  
A：その通りとなります。  
★その他気になる点はご相談ください。

## 出前授業依頼方法

電話またはメールにてご相談ください。その後、打ち合わせにお伺いいたします。



## プログラミングを学んで欲しい理由

学校現場で必修化が進んでいることも理由の一つですが、私たちの想いは「**論理的思考法を身に付けて欲しい**」ということですが。

プログラミングというと「ソースコードを覚え、入力する」というイメージですが、好きでない限り覚えることは難しいと思いますし、本気でエンジニアになる人の多くは、働きながらソースコードを覚えていく傾向があります。

ソースコードを打ち込まず直観的に使えるソフト（上記の画像メイクコード）を利用し、**一番大事な「コマンド設定することでゲームの世界を動かしていく」**ことが、大切な要素となります。

その学んだコマンドを組み合わせてたりしながら、「**どう動かせば良いか**」を自分で考え、より効率的に目的を達成、さらにステージが進むことで、**自ずと論理的な思考が磨かれて**いきます。

大人気マイクラフトを使った独自のプログラムなので、**小学校低学年のお子さんから中学生まで楽しくプログラミング＝論理的思考を学ぶ**ことができます。

論理的思考は大人になり、社会で生きていく為にとっても大切なスキルの一つだと心底感じております。益々ボーダレスで不安定な未来が予測されていますが、子供たちが大人になって自分の軸をしっかり持ち、生きていけるようにすることが我々の使命だと思います。

生まれ育った下町の子供たちに将来の選択肢を増やせるきっかけを提供したく思います。

一般社団法人全国エドテック普及協会 会員 石原 剛



生



一般社団法人  
全国エドテック普及協会

お問合せ

一般社団法人全国エドテック普及協会 株式会社フォー・ツリーズ代表取締役 石原 剛

(本部 愛知県豊田市前山町1-27 宮城島崇之)

窓口 足立区竹ノ塚1-29-11アーバンステージ竹ノ塚302 コードアドベンチャー竹ノ塚校 塩谷 奨

Tel: 080-8000-4998(塩谷携帯)

Mail: ca.takenotsuka@gmail.com