

◆ご依頼目的

思わず無料体験に参加したくなるWebサイトを作りたい

◆そんなWebサイトを作るために欲しいもの（今回のご依頼内容）

現Webサイト (<https://progoo-park.jp/>) のホーム画面（←最近更新しておらず少し古いものなので、中身は以下の詳細とは少し異なります）から以下の（1）～（3）を追加したいです。

（1）全体的に見栄えのよいサイト（テーマ？）にしたい

（現Webサイトは少し古風。以下の参考サイトまではいかないまでも少し装飾や色合いが欲しいところです。）

（2）無料体験ページ①②の作成

（3）ページの移動

・ホーム画面から緑色のタブ（無料体験）を押すと無料体験ページ①に移動する

・無料体験ページ①から橙タブ（残り**名）を押すと無料体験ページ②に移動する

（4）上記（1）～（3）以外に、目的を達成するために必要な工夫があれば教えて頂きたいです。

◆参考サイト（他社）

<https://wonder.litalico.jp/lp/pc19001/?>

[utm_source=moshimo&utm_medium=affiliate&pid=5d1c541feba08&cid=ch1yo1r478bd](https://wonder.litalico.jp/lp/pc19001/?utm_source=moshimo&utm_medium=affiliate&pid=5d1c541feba08&cid=ch1yo1r478bd)

◆詳細

(現在の) ホーム画面 (に近いモデル)

050-***-***

無料体験を
申し込む

神奈川県葉山町にて、教室の受講開始！

コースの説明

初級編

ゲーム&アプリ (全16コース)

受講料	: 8,000円 (税込)
時間	: 120分/1回
回数	: 月2回
実施曜日、時間帯	: 土曜日、日曜日 10時~12時

ゲーム感覚で学びながら
ゲームを「作る」側になる！
夢中になる要素がいっぱい！

中級編

ゲーム&アプリ (全12コース)

受講料：10,000円 (税込)

時間：120分/1回

回数：月2回

実施曜日、時間帯：土曜日、日曜日

10時～12時、あるいは

13時30～15時30分

本格的なテキストプログラミングに向けて、より実用的で高度なアプリが作れるようになります。

※中級編コースから始められる方は、スクラッチ経験者であり、一通り操作方法も理解されている方と致します。

複雑なゲーム作成に挑戦し、Scratchを使いこなせることを目指します

LEVEL 1

 目覚まし時計をつくらう 繰り返し処理と変数の組み合わせを学んで自分だけの時計をつくらいます。	 まるばつゲームをつくらう 変数とリストを使って順序の制御・隣接列士の機能を理解します。	 計算ゲームをつくらう タイマーのブロックを使ってタイムアタック計算ゲームをつくらいます。
 じゃんけんゲームをつくらう ゲームの進行を変数とメッセージを使って制御することを学びます。	 あみだくしアプリをつくらう 引数のある関数を使うことを学び、ランダムな抜き分けを学びます。	 再帰処理を学ぼう カスタムブロックを組み合わせて、複雑な木の構造を描きます。

LEVEL UP!

アルゴリズムを学び実践的なプログラミングの入り口に立つことを目指します

LEVEL 2

 データ分析をしてみよう 平均値や最大値を計算するアルゴリズムについて学びます。	 ソートアルゴリズムを学ぼう 数値を小さい順に並べ替える2つのアルゴリズムを学びます。	 迷路生成アルゴリズムを学ぼう 1通りしか正解ルートのない迷路をつくるためのアルゴリズムを学びます。
 暗号を学ぼう シーザー暗号の仕組みを学び、暗号化および解読の処理をつくらいます。	 的当てゲームをつくらう クローンに対して個別の変数を設定し、少ない処理でゲームをつくらいます。	 フラッピーゲームをつくらう 古典的なゲームをつくり、Scratchがマスターできたことを確認します。

体験談

★ お客様の声アンケート ご協力のお願い ★

1. プログラミング教室「プログラマーパーク」をどこでお知りになりましたか？

- インターネット検索
- 家族・友人・知人からの口コミ、勧誘
- SNS(Twitter・Instagram、Facebook)
- その他()

2. 「プログラマーパーク」を利用する(継続する)理由を教えてください。

- 少人数制で先生に不明点を聞きやすいから
- 先生が信頼できるから
- 近所であるから
- その他()

3. プログラミング教室「プログラマーパーク」に対する満足度を教えてください。

- 満足
- やや満足
- どちらとも言えない
- やや不満
- 不満

4. 3でご回答頂いた理由についてお聞かせ下さい。

例) 子どもが楽しんでやっている。

オンラインに対応していないから。

アットホームな雰囲気で聞きやすい雰囲気だから。

ご記入頂きまして誠にありがとうございます。頂きました内容は、一部 HP に掲載させて頂く場合がございますので予めご了承下さいませ。

★ お客様の声アンケート ご協力をお願い ★

1. プログラミング教室「プログラマーパーク」をどこでお知りになりましたか？
- インターネット検索
 - 家族・友人・知人からの口コミ、勧誘
 - SNS(Twitter・Instagram、Facebook)
 - その他()

2. 「プログラマーパーク」を利用する(継続する)理由を教えてください。
- 少人数制で先生に不明点を聞きやすいから
 - 先生が信頼できるから
 - 近所であるから
 - その他()

3. プログラミング教室「プログラマーパーク」に対する満足度を教えてください。
- 満足
 - やや満足
 - どちらとも言えない
 - やや不満
 - 不満

4. 3でご回答頂いた理由についてお聞かせ下さい。

例) 子どもが楽しんでやっている。

オンラインに対応していないから。

アットホームな雰囲気で聞きやすい雰囲気だから。

ご記入頂きまして誠にありがとうございます。頂きました内容は、一部 HP に掲載させて頂く場合がございますので予めご了承下さいませ。

・
・
・

無料体験を申し込む

プログラマーの特徴

プログラミング教室、プログラマーは「ゲーム感覚で気軽に学べる」をモットーにしているプログラミング教室です。

まずは簡単なゲームを作りながらプログラミングの楽しさを見つけましょう。

特徴 その一

教室で楽しく学んだあとは
動画学習で復習ができます！



欠席しちゃっても、参加してて聞き逃しても、理解ができなかったとしても、付いていけなくなることはありません。
教室で学んだ後にその作品のプログラムの作り方動画をお渡ししますので、安心して学習が可能です。



特徴 その二

チャットで先生に質問し放題！

家で学習しているときに分からないところが出てきた場合もチャットで相談し放題とさせてもらっています。是非活用して下さい。

プログラマーで身に付く3つの力

自発的に学ぶ力



「先生の言うことを聞いて学習する」と言ったスタイルとは一線を画しています。試行錯誤しながら自発的に学んでもらう力を養えます。

プレゼンする力



出来上がった自分のオリジナル作品をみんなの前で披露してもらうことを習慣化することで知らず知らずのうちに説明力が格段にアップします。

他教科の理解力



楽しいゲーム作りを通して他教科の理解力が深まります。この理解力は、将来社会人となったときにどんな職業であったとしても必ず役立ちます。

よくある質問

Q) 親も子もプログラミングは未経験だけど大丈夫??

Q)

Q)

Q)

Q)

無料体験の日時を選ぶ

※現在は、神奈川県葉山町の教室開催のみとなります。

世界中で使われているプログラミングアプリ「スクラッチ」を使って、簡単なゲームを作ったり、Akadakoというスクラッチの拡張ボードを使って、ボードに近づいたらAIが音声認識して喋ったり、電気が通ったら画面が消える仕掛けを作ったり（理科的要素）といったことも時間内でやる予定です。

対象：（年長・）小学1～6年生・中学生・高校生

所要時間：90分間（保護者さまへのご説明の時間含む）

必要環境：筆記用具

7/16(土)	10時～11時30分	残り2組
	13時30分～15時	残り3組
	16時30分～18時	満席
7/17(日)	10時～11時30分	残り3組
	13時30分～15時	残り3組
・ ・ ・	・ ・ ・	

お子様の名前	
お子様の名前 (ふりがな)	
お子様の学年	(選択方式で) 小学生1年生～中学生3年生
保護者様の名前	
保護者様の名前 (ふりがな)	
携帯番号	
メールアドレス	
受講開始時期	(選択方式で) 希望が合えばすぐにでも、1週間以内、1ヶ月以内、6ヶ月以内、6ヶ月以上先

送信