

2	■	■
3	11.0秒	みなさん、こんにちは。「学ぶ方法を学ぶチャンネル」では様々な文献から、あなたの勉強に役立つ情報を、「短時間で」「わかりやすく」「具体的に」紹介しています。
4	14.1秒	今日の参考文献は、東京大学医学部在学中、司法試験に一発合格したことやYoutuberとしても活躍していることで有名な河野玄斗(こうのげんと)さんの『シンプルな勉強法』です。
5	15.6秒	こちらの本では「勉強が楽しい」と感じるメカニズムや、河野さんが実践している効率的な勉強方法を知ることができます。
6	15.4秒	その本の中から今日のお話のテーマは、「ゲーム好きほどハマる勉強方法とは？」です。 「ゲームが好きなこと」は決して勉強の妨げになりません。それどころか適切な方法さえ知れば勉強の強力な武器にさえなりえます。 ぜひ最後まで見て勉強に活用してください。
7	■	■
8	9.2秒	今日の結論です。ゲーム好きほどハマる勉強方法とは、「3つのポイントを考慮して、勉強をゲーム化する」です。
9	13.4秒	ゲームをプレイするかのように、勉強を「楽しい」と感じるポイントを意図的に作る方法です。「勉強のゲーム化」がどのようなメリットをもたらすのか、3つのポイントとはどのようなものなのかを説明していきます。
10	■	■
11	7.8秒	みなさんはゲームがお好きですか？ 多くの人にとって、ゲームは楽しいものでしょう。では、なぜ楽しいと感じるのでしょうか。
12	14.0秒	著者の河野さんによると、自身の成長を感じたり、他のプレイヤーと競ったり協力したりできるからだそうです。「楽しいという感情」や「モチベーションの高まり」が、ゲームに“ハマる”という状態にさせます。
13	16.8秒	実は、ゲームと対照的とも思える勉強は、やりがいを感じたり成長を実感したりできる点、同じ目標に向かう仲間や友人と競う「対戦」や、わからなかった部分を教え合う「協力プレイ」ができる点など、ゲームと類似している部分が多いのです。
14	16.6秒	だからこそ、ゲーム好きほど勉強好きになれる可能性があります。 そして、勉強にハマることができれば、これ以上に強いことはありません。 そして“勉強にハマる”ことができれば「反復」や「長期の継続」できるようになります。
15	15.0秒	例えば勉強の根幹である「暗記」と「演習」は、どちらも反復的・長期的に行って、短期記憶が長期記憶に変換され、記憶の定着化が可能になるのです。これは正に「レベルアップ」そのものですね。
16	4.1秒	それではどうやって「勉強のゲーム化」するのでしょうか？
17	■	■
18	11.7秒	ここからは具体的な「勉強のゲーム化」の3つのポイントをご紹介します。 1つ目は『「デイリーミッション」をつくる』です。 その日1日の学習計画を立て、達成度を評価します。
19	14.9秒	目的は「自分の頑張りを可視化して達成感を得ること」なので、全部達成できなくても落ち込む必要はありません。タスク項目を細分化することがコツです。クリア回数が増えて達成感が得られやすくなります。
20	8.4秒	1日のタスクが終了したら「タスククリア！レベルアップ！」と心のなかで唱えましょう。 達成感を実感できます。
21	14.0秒	2つ目は、「記憶は『ストーリーモード』で」です。 ストーリー性のあるゲームを楽しむように暗記すれば、記憶の定着が格段に早くなります。情景が思い浮かぶようにすることがコツです。
22	12.4秒	例えば、「カニシカ王はクシャーナ朝の君主」であれば、「カニが鹿にクシャツとつぶされてしまう情景」を頭のなかに思い描くと覚えやすくなります。
23	13.3秒	歴史であれば、人物の名前だけでなく顔も知っておくとイメージしやすいです。 顔のイメージが浮かばない場合には画像検索しましょう。ストーリーモードがより強固なものとなることが期待できます。
24	15.0秒	3つ目は『「LEVEL UP」を可視化する』です。 可視化の方法としては、いかに短時間でクリアできるかを意識する「タイムアタック」、いかに高得点がとれるかを意識する「スコア」などのグラフ化があります。
25	17.8秒	練習問題や模試をこなす際に、時間や得点を記録し、次に同じ問題を解く際によりよい記録を目指します。このように成果を可視化することで、成長の楽しさを感じたり、苦手分野を発見したりできるのです。
26	■	■
27	11.7秒	最後までご覧いただき、ありがとうございます。役立つ情報はありましたか？ 感想などをコメント欄に書いていただければ嬉しいです。 また次の動画でお会いしましょう。