

アプリ「タッチでだ〜れ」仕様書

作成者 進藤悠暉

① アプリ概要

幼児向けのアプリ。イラストをタッチすることで隠れていた動物が出てきたり、動物の姿、様子、表情が変化する。いないいないばあのように楽しめるアプリ。

② イラストのテイスト

子供が親しみを持てる、明るく楽しい絵本タッチのイラスト

③ 要求仕様

- ・コマアニメーション

④ 作成いただくイラスト

- ・各キャラクター
- ・各キャラクターで使用する背景
- ・アプリアイコン
- ・アプリのタイトルロゴ
- ・アプリで使用するボタン20個

以下のキャラクター、動きで作成します。(口パク、瞬きなども含む)

- ・ひよこ タッチで卵から出てくる
- ・リス タッチすると口が大きく開きどんぐりを食べる
- ・クマ セーターをタッチすると中からクマが出てくる
- ・おばけ タッチすると暗闇からお化けが出てくる
- ・ロボット 暗闇からロボット。何度かタッチで爆発
- ・宇宙人 ロケットをタッチすると宇宙人がたくさん出てくる
- ・鬼 向かってくる鬼をタッチで怒ったり逃げたりする
- ・モグラ ランダムでモグラが出てくる(モグラ叩き風)
- ・アザラシ 水面をタッチでアザラシが出てくる。触ると嬉しそうな表情。

例 こちらの画像の背景は単色ですが、それぞれのキャラクターに合う背景での作成をお願いします。



セーターをタッチするとクマの体が出てくる

暗闇からお化けが出てくる



暗闇からロボット、突然爆発



宇宙人たくさん



タッチするとモグラが土から出てくる



タッチするとアザラシがプールから出てくる

⑥ イラストサイズ

背景：1300×2800 縦長

ロゴ、キャラクター、ボタン：短辺を 1000、長編は UI イメージに合うサイズでお願い致します。

アイコン：1000×1000

ご対応可能であればよろしくお願いいたします。