

参考画像

3D



A:長髪



B:短髪

2D



C:長髪



D:短髪

制作参考提案時の決定に従ってキャラクター造形の調整にあわせて頂きます。
ただし、実店舗での稼働時に2D/3Dが混合して稼働した場合は、見た目的な統一感が損なわれることが予想されます。

したがって、キャラクターモデルの採用として

- ・ 2D or 3D
- ・ トンマナ統一（制服やリボンなど含む）

などを意識して決定頂ければ制作時に違和感のないキャラクター立ち絵の提供に繋がります。

イメージテンプレート

アニメーションのスタイルについては右記のように様々なスタイルがございます。

ご提出頂きました4パターンについては、

A:「3D長髪」→ 2.5D

B:「3D短髪」→ Anime Style

C:「2D長髪」→ アニメスタイル

D:「2D短髪」→ かわいいアニメスタイルv1.1

などが該当するかと考えられます。

こちらのスタイルにおいても、3台設置店舗において異なるタッチの場合違和感が出る可能性が高いことから、今回制作のスタイルについては統一で合わせることを強くお勧め致します。

キャラクター提案時に複数案をご用意致しますが、スタイルの傾向としては上記に挙げたような内容での提案となります。

ベースのスタイル選択以降にスタイルの変更については作業量追加となりますのでご了承頂きますようお願い致します。

