

アサルトライフル (AR)

・**M4A1** 射程70マス モブ・プレイヤー単発ダメージ:3ダメージ

2Tickに1発の場合:1秒間に10発(毎分600発)

リロード時間:3秒 サプレッサー有り 音範囲は周囲10ブロック以内

倍率:1×6倍



・**HK416C** 射程55マス モブ・プレイヤー単発ダメージ:4ダメージ

1.5Tickに1発:1秒間に約13発(毎分約800発)

リロード:2.5秒 サプレッサー無し 音範囲:45ブロック

倍率:3倍・1倍 タクティカルライト有り



スナイパー

・AXMC(サブ無しver) 射程135マス レート:3秒に1発 リロード時間:6秒



うつ伏せ可能・1マガ5発・プレイヤー・モブダメージ:50 乗り物ダメ:30ダメ
コッキング(2秒)・スコープ覗いている時＝は移動不可
倍率:マイクラの望遠鏡と同じレベル
爆音

- ・撃った位置半径3ブロック以内のプレイヤーは撃った直後「キーン」の耳鳴り4s
- ・64マス以内には爆音の重低音？が聞こえる。
- ・撃った瞬間、弾道の軌跡が、0.5秒だけ一瞬見える感じで。

重火器

・RPG

対人直撃:即死

対戦車:80ダメージ

リロード:6秒

地形破壊 縦・横＝4ブロック・5ブロック

粉塵等・弾道の軌跡表示

撃った瞬間のバックブラスト再現

(撃った本人の真後ろ3ブロックは全てのモブ・プレイヤーに13ダメージ)

