

# キャラクターデザイン依頼書

# 概要

PC向けのゲーム（全年齢）を個人で制作しております。  
ゲーム中で使用するキャラクターの画像が必要であり、今回ご依頼させていただき形となりました。

製作中のゲームは、プレイヤーがキャラクターを操作して、迷路の中を探索してゴールを目指すゲームです。

現在制作中のゲームは無償で公開する予定となっております。  
ただし、現在制作中のゲームは体験版という位置づけで制作しているもので、今後製品版を有償で公開する予定もございます。

有償化する際は改めてご依頼する形を考えておりますが、今回ご依頼したい内容も、一部流用する可能性がありますので、その点をご留意いただきたいと思います。

**依頼したい内容は以下のとおりです。**

- ① キャラクターの立ち絵**
- ② キャラクターの1枚絵**

**次のページから各番号ごとに詳細を記載していますので、  
ご確認ください。**

# ① キャラクターの立ち絵

# ① キャラクターの立ち絵

## ・絵柄のイメージ

リアル系ではなく、**デフォルメに寄ったかわいい絵柄**をイメージしております。

世界観的にはファンタジーの世界を想定しています。

参考までに、以下にイメージしているものを挙げさせていただきます。

## チームタパス様製作のゲーム

漂流少女

勇者の飯

魔女の庭

# ① キャラクターの立ち絵

・キャラクターのイメージ

いずれも本ゲームにおける主人公として扱う予定です。

全体的に大きく外れなければ、容姿や服装の取捨選択はご相談可能です。

ラフの段階で調整させていただく想定です。

<男性>

20代の青年 十字の槍を背負っている

筋肉質 背は高め 黒髪

テンガロン風の前後に尖った帽子 長いコートかマント

陰のある雰囲気、暗めのイメージ

色は全体的に黒を基調としたもの

<女性>

10代の少女 かわいい絵が刺繍された小さめのリュックを背負っている

はきはきとしていて、少し天然が入っている明るいイメージ

小柄 銀髪 ショートボブ 眼鏡やイヤリングなどのアクセサリ全般なし

かわいい絵が刺繍されているセーラー帽 ダウンジャケット風の服 短いズボン

色は全体的に白を基調としたもの

# ① キャラクターの立ち絵

## ● 全身絵

### ・キャンバスのサイズ

キャンバスのサイズは「横1400×縦2400」が希望となります。

この中に「キャラクターがポーズを取って立っている状態で全身」を収めていただきたいです。

背景は透過させてください。

### ・枚数

男性キャラクターと女性キャラクターで「1枚ずつ」となります。

### ・キャラクターのサイズ

4～5頭身くらいを想定しています。

キャラクター選択画面で使用します。

### ・ポーズのイメージ

<男性>

無表情 顔は横向き 腕組み 仁王立ち

<女性>

笑顔 顔は正面 何かしら動きのある動作

# ① キャラクターの立ち絵

## ●デフォルメ絵

### ・キャンバスのサイズ

キャンバスのサイズは「横1000×縦1000」が希望となります。

この中に「キャラクターがポーズを取って立っている状態で全身」を収めていただきたいです。

背景は透過させてください。

### ・枚数

男性キャラクターと女性キャラクターで「1枚ずつ」となります。

### ・キャラクターのサイズ

全身絵よりもデフォルメ感があり、2頭身くらいを想定しています。

ゲームオーバー画面で使用します。

### ・ポーズのイメージ

<男性>

後ろ向き 握りこぶし 悔しい

<女性>

困り顔 涙目

## ② キャラクターの1枚絵

## ② キャラクターの1枚絵

### ・サイズ

キャンバスのサイズは「横900×縦700」が基準となります。  
縦横比が合っていれば大きくなっても構いません。

### ・枚数

使用箇所は以下になりますので、「それぞれ1枚ずつ計2枚」となります。

ゲームタイトル画面

ゲームクリア画面

次ページに画面毎に概略をまとめております。

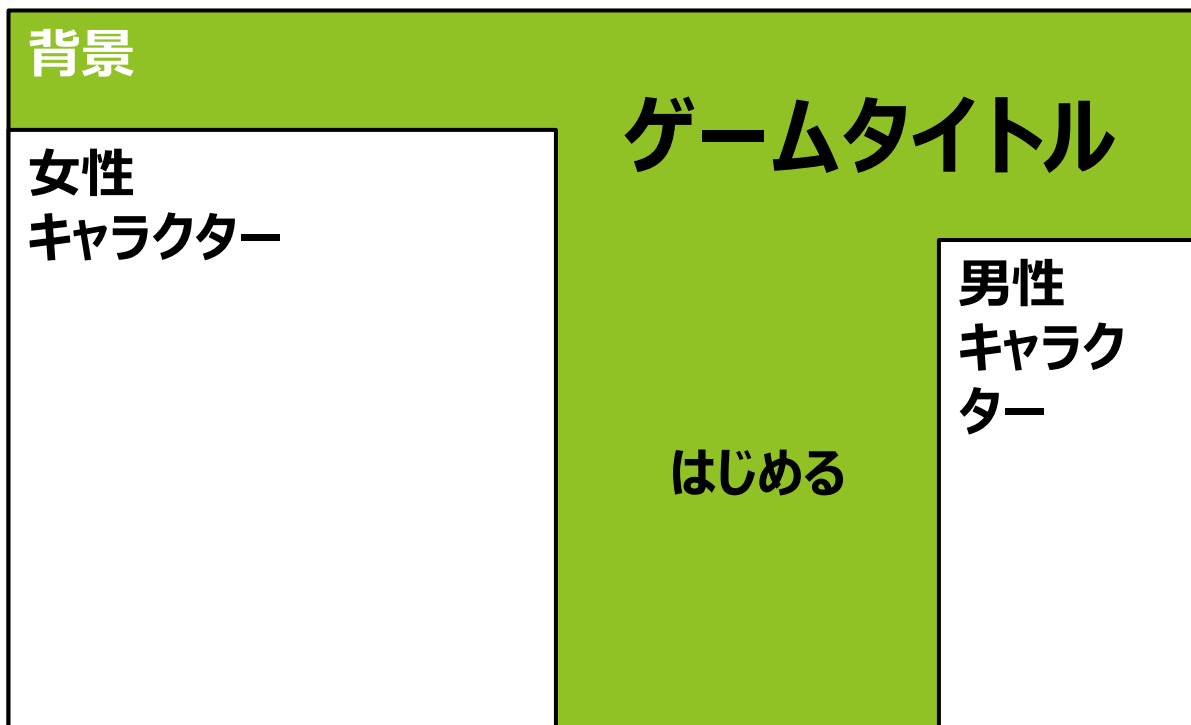
構図などもある程度記載しておりますが、ご依頼時にお打ち合わせさせていただきたいと考えております。

## ② キャラクターの1枚絵

・ゲームタイトル画面

絵柄はキャラクターと同様となります。

・構図



・背景

白地 + a。

+ aの部分はご依頼時にご相談させてください。

・女性キャラクター

近距離 バストアップで大きめに  
可愛らしさを強調した感じ

・男性キャラクター

遠距離 膝が見えるくらい  
女性キャラクターを見守る感じ  
保護者感

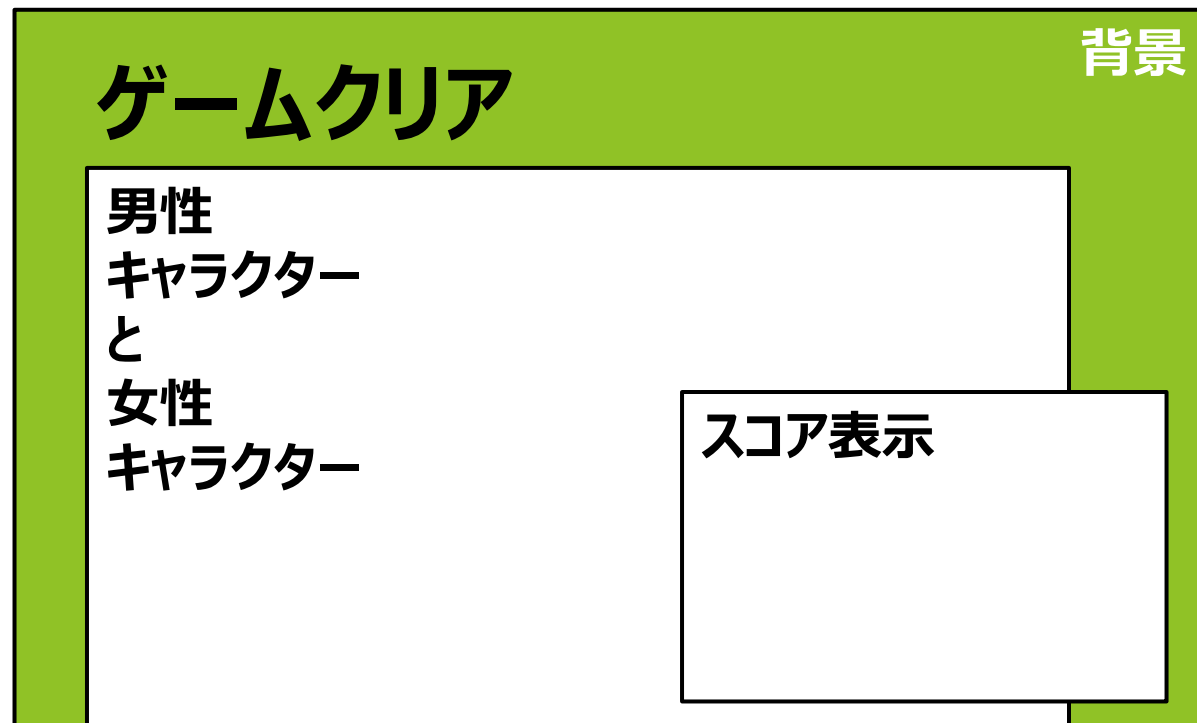
※「ゲームタイトル」と「はじめる」はこちら  
で挿入致します。

## ② キャラクターの1枚絵

・ゲームクリア画面

絵柄はキャラクターと同様となります。

・構図



・背景

白地 + a。

+aの部分はご依頼時にご相談させていただきます。

・男性キャラクターと女性キャラクター

男性キャラクターに飛びつく女性キャラクター

戸惑う男性キャラクター

笑顔で喜ぶ女性キャラクター

・スコア表示

画面右下にゲームのリザルトを表示するスペースがあります。

画面右下を描画する際は、最終的に見えなくなることを考慮してください。

※「ゲームクリア」はこちらで挿入致します。

# リテイクに関して

# リテイクに関して

リテイクのタイミングは以下2カ所を想定しております。

## 1. ラフの修正

まずはラフを製作いただけると考えております。

その中で、2～3回くらいは修正が発生するものと想定しております。

## 2. 納品前の調整

製作いただいたイラストを実際にゲームに取り込み、こちらで動作テストを致します。

動作テストの上、微調整をお願いする可能性がございます。

基本的にはサイズや余白の問題が生じることを想定していますので、イラスト自体のやり直しはこのタイミングでは発生しません。

リテイクに関して制限などがございましたら、お見積りに含めていただきますようお願いいたします。

# 注意点

# 注意点

今回ご依頼するキャラクターイラストを元に、ピクセルアートを製作する予定です。ピクセルアートはキャラクターの歩行アニメーションを実現する為に使用致します。ピクセルアートもご対応可能な場合は、お見積り時にご提示ください。

対応できない場合でもご応募いただけますが、著作物を元に新たな素材を製作することになりますので、その場合に制約などありましたら、お見積り時にご提示ください。

**納期**

# 納期

今回のご依頼では、厳密な納期は設定しておりません。  
納期はお見積り時にご提示ください。

**最後に、、、**

**冒頭で制作中と述べましたが、ゲーム自体はほぼ完成しております。  
本依頼で製作していただいたものが世間に公開されないということ  
はありません。**

**また、今後の展開として、有償版の制作を考えております。  
有償版ではキャラクターや1枚絵を増やす構想がございます。  
基本的に有償版でも絵柄を変更する予定はありませんので、有償  
版でもお力添えを頂ける方だと大変ありがたいです。**

**本資料への質問、不明点などは、直接お問い合わせください。  
ご応募お待ちしております！**

**依頼主 isuka0425**