

概要

目的:動画をリッチコンテンツにしたい

背景:YouTubeのチャンネルを8月の立ち上げるため

ジャンル :ゲームの解説 & 考察&紹介

コンセプト :ゲームの情報を 10分で解りやすく&カッコよく見せる

チャンネルスタート :8月中旬～8月下旬

動画内素材



動画内の必要な素材

①ネームフレーム

参考画像のように写真の下に出して①名前②サブ情報を入れる（優先度小）

②画面の右上に出す”タイトル”に添えるデザイン（優先度小）

③ ナレーションの台詞を囲うフレーム（優先度中）

④図解で解説する際の 顔写真+名前を囲うフレーム（優先度高）

⑤図解で解説する際の背景（優先度高）

※参考動画だと赤い背景

⑥題材の登場人物の名言を囲う際のデザイン背景（優先度小）

⑦片方半分のデザイン（優先度高）

デザインコンセプト

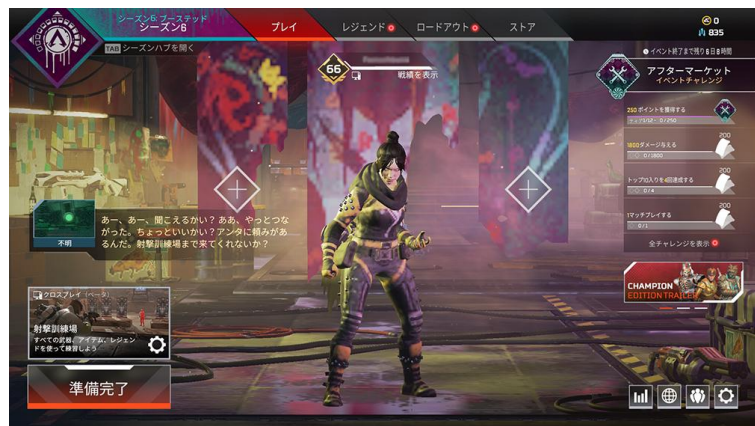
★ゲーム解説・紹介チャンネルなのでゲーム風にしたい

とは言え...ゲームと言っても「レトロ」「美少女ゲーム」「FPS」など多様なジャンルがあり...どれにするのか？

デザインイメージ: apex legends



- ・全体的にデジタルっぽいけど...単純なデジタルではない
- ・透過を上手く使って背景も見えるようにして欲しい
- ・全体的にapexっぽいUIデザインに寄せる



動画内の素材(UIパターンA:背景は主にゲーム映像)

主に下記の4つのエリアにパーツを設定することになります

画面サイズ:1920×1080



動画内の素材(UIパターンB:背景は主にゲーム映像)

主に下記の4つのエリアにパーツを設定することになります

画面サイズ:1920×1080



動画内の素材(UIパターンC:背景は主にゲーム映像)

主に下記の4つのエリアにパーツを設定することになります

画面サイズ:1920×1080



動画内素材(①ネームフレーム)

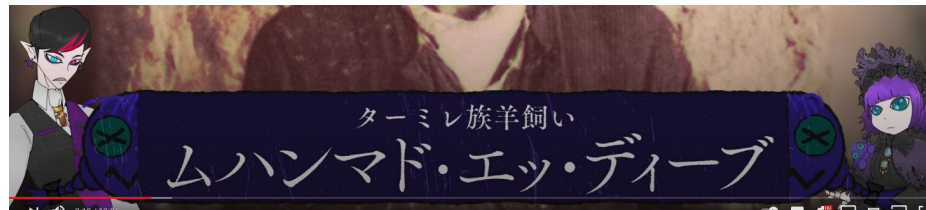
●フレームに入れる要素

- ①名前
- ②肩書

●制作パターンは2種類

- ①短いver
- ②長いver

動画内の使用例



※素材の種類としては下記のチャンネルが参考になります

https://www.youtube.com/channel/UCvOa5n0_wYjcbZBDOLehnIA

制作部品のサンプル

●その他

- ・入力する文字のフォントファミリー、
フォントサイズまでご提案お願い致します。



動画内素材(②左上タイトル)

●フレームに入れる要素

①タイトル

※タイトルは編集ソフトのテキストで入力します。

※テキストが入る前提でデザインを考えて下さい

●制作種類は1つ

ゲームチャンネルなのでゲームばいロゴにしたい

※素材の種類としては下記のチャンネルが参考になります

https://www.youtube.com/channel/UCvOa5n0_wYjcbZBDOLehnIA

●その他

- ・入力する文字のフォントファミリー、
フォントサイズまでご提案お願い致します。

動画内の使用例



制作部品のサンプル



動画内素材(③ナレーションの台詞を囲うフレーム)

●フレームに入れる要素

- ①見出し
- ②セリフ

※ナレーションの台詞を囲うフレームです

※セリフは編集ソフトで入力します。

※テキストが入る前提でデザインを考えて下さい

●制作種類

- ・見出しが上にくるver
- ・見出しが左にくるver

※素材の種類としては下記のチャンネルが参考になります

https://www.youtube.com/channel/UCvOa5n0_wYjcbZBDOLehnIA

●その他

- ・入力する文字のフォントファミリー、
フォントサイズまでご提案お願い致します。

動画内の使用例



制作部品のサンプル



動画内素材(④図解解説箇所)

●サムネフレームに入れる要素

名前

※テキストが入る前提でデザインを考えて下さい

●制作種類

- ・正方形ver
- ・長方形ver
- ・矢印

※素材の種類としては下記のチャンネルが参考になります

https://www.youtube.com/channel/UCvOa5n0_wYjcbZBDOLehnIA

●その他

- ・入力する文字のフォントファミリー、
フォントサイズまでご提案お願い致します。

動画内の使用例



制作部品のサンプル



動画内素材(⑤図解解説箇所)

●入れる要素

サムネを置くための背景

●制作種類1つ

・イメージに合った背景

※素材の種類としては下記のチャンネルが参考になります

https://www.youtube.com/channel/UCvOa5n0_wYjcbZBDOLehnIA

●その他

・入力する文字のフォントファミリー、
フォントサイズまでご提案お願い致します。

動画内の使用例



制作部品のサンプル



動画内素材(⑥ゲームキャラのセリフの背景)

●入れる要素

セリフ

※テキストが入る前提でデザインを考えて下さい

●制作種類

・背景

※右記の参考のようにロゴなどが入ったほうが良い

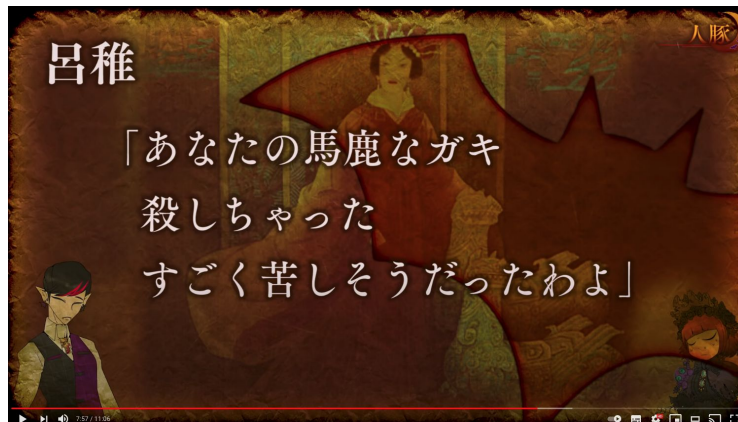
※素材の種類としては下記のチャンネルが参考になります

https://www.youtube.com/channel/UCvOa5n0_wYjcbZBDOLehnIA

●その他

・入力する文字のフォントファミリー、
フォントサイズまでご提案お願い致します。

動画内の使用例



制作部品のサンプル

動画内素材(⑦時系列纏め)

●入れる要素

テキスト

※テキストが入る前提でデザインを考えて下さい

●制作種類

- ・縦長ver
- ・縦短いver

※素材の種類としては下記のチャンネルが参考になります

https://www.youtube.com/channel/UCvOa5n0_wYjcbZBDOLehnIA

●その他

- ・入力する文字のフォントファミリー、
フォントサイズまでご提案お願い致します。

動画内の使用例

