

Crabbit

グラビット

ジャンル：2Dランゲーム
開発：C++/DirectX12
プレイ人数：1人

Crabbit
グラビット

とは

重力を操ることができるうさぎ

黄金のにんじんを手に入れるための冒険が始まる！

ゲーム概要

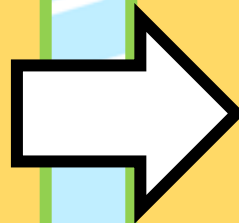
ジャンプをして食をよけよう



ニンジンを取得でクリア!



食が沢山あって通れない



重力を反転!



基本操作

ジャンプ

Space



磁石切り替え

Enter



ゲームスタート・リトライ

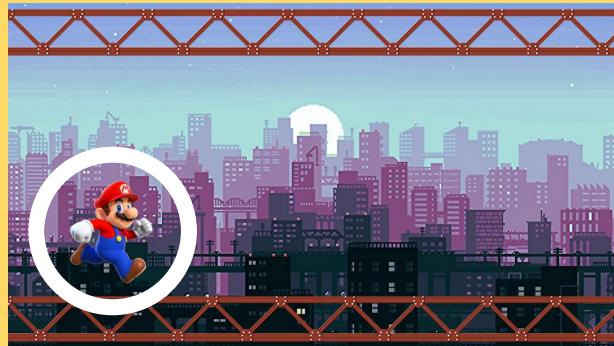
Enter



シンプルで
わかりやすい

依頼内容

- ・プレイヤーキャラ
画像差分あり



- ・タイトルのロゴ

Crabbit
グラビット

プレイヤーのキャラ イメージ

3頭身のSDキャラクター

髪形：このくらいのボブで髪色はベージュ色＋うさぎ耳
顔：画像くらいの大きな目でハイライトでキラキラ目、色は茶色系
表情：明るくて元気な顔 → 画像くらいの幼さ

服装：黒色のインナーとスカートに
オレンジ色のマウンテンパーカー にんじんの柄がある
塗ぐるみは無し

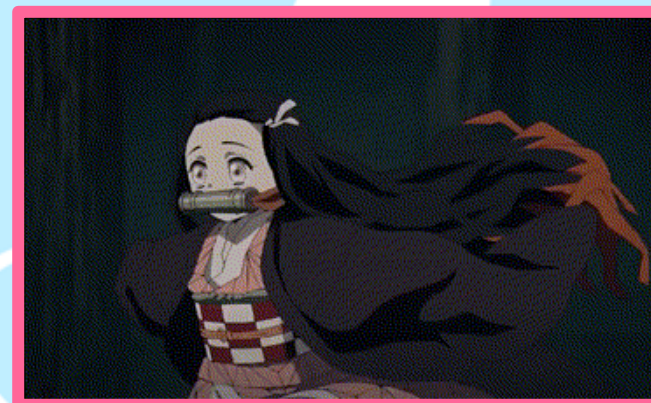
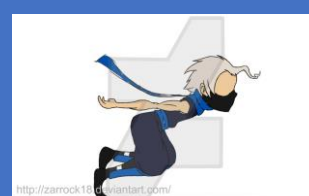
全体的にかわかっていい
感じにしてほしいです。
イラストにあまり詳しくなくて
情報が少なかったらすみません💧

靴：この形状のままで白色→黒色、ピンク色→緑色



走るモーション

忍者走りみたいな感じで手はマウンテンパーカで
手が隠れるようにして、
6枚程度で作成してほしいです。



ジャンプモーション

両手でふわっとジャンプする感じで5枚程度
で作成してほしいです。



タイトルロゴ イメージ



タイトル
英語タイトル、最初の文字は大文字で
右下にカタカナも入れてほしいです。



英語のタイトル文字に少しうさぎの要素を
入れてほしいです。

色：Grabbitはピンク系に黒枠



グラビットは白色に黒枠



紫の背景の部分を重力で岩が
落ちている感じにしてほしいです