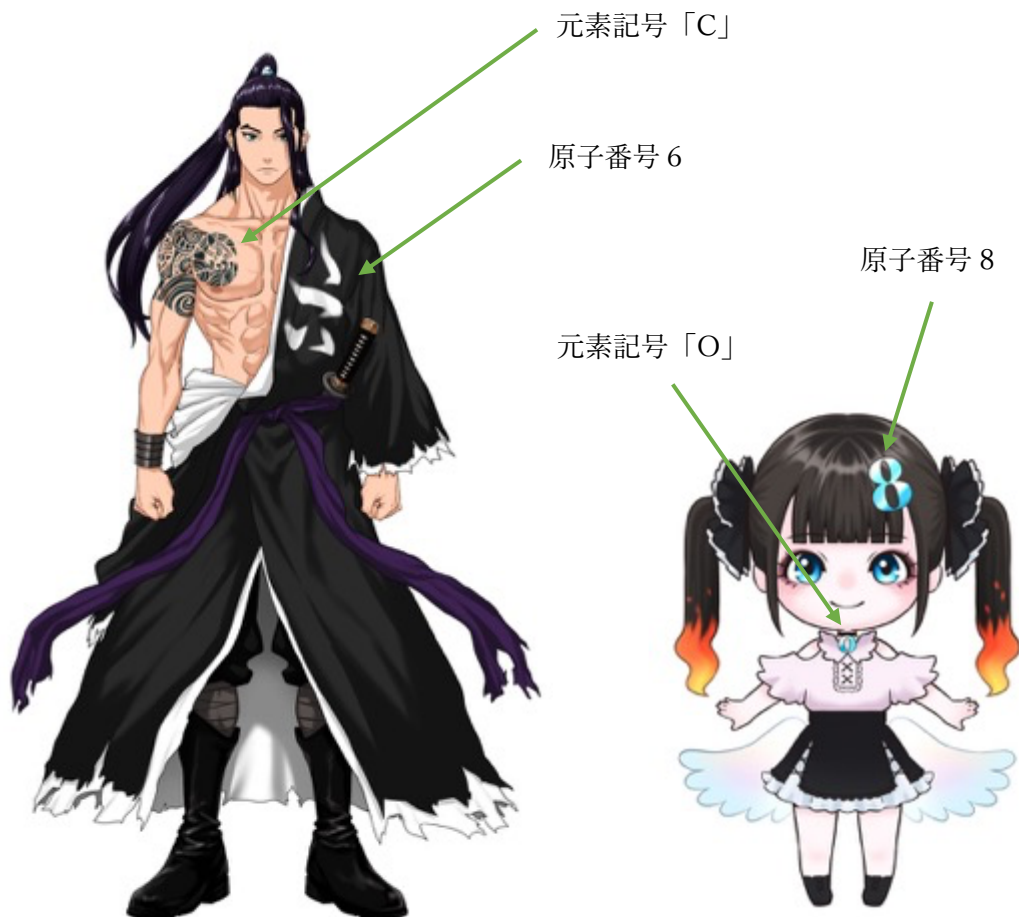


●キャラクターデザインについての注意点

2ページありますのでご一読ください。

- ・ライブ通信アバターである為、動くことを想定すること。顔の表情がわかりやすい、見えやすいデザインにすること。
- ・キャラ設定はあくまでベースデザインとして捉えてください。特徴部分をより生かした提案をいただけると助かります。
- ・キャラの皮膚、洋服、アクセ、髪型、姿等に必ず原子番号と元素記号を盛り込んでください。以下、作例です。



・Live2D モデリングをしますので、表情と体の正面が見えるデザインにしてください。ポーズは多少つけて頂くのが望ましいです。多少角度がついても正面の大部分が見えていればOKです。横向き、後ろ向きなどはNGです。以下、【OK例】と【NG例】です。

【OK例】



※素材元：立ち絵素材 わたおきば様

【NG例】

横向き、後ろ向きの立ち絵はモデリングには不向きです。



※素材元：三日月アルベジオ様