

【今回ご提示する資料】

【世界観】

ファンタジー世界。中世然としているが、汽車、飛行艇などのテクノロジーは存在。

魔法の概念あるが、使える人間は限られる。

人間、魔族の二種属が共存する世界。

政府、警察といったものではなく、事件に際しては魔法戦士が出動、解決することとなる

【キャラクター】

魔法戦士（正義）

正義のために活躍する少年少女の集団。

当人や周囲の人間のポジティブな想いを魔法に変換して戦う。

その量が一定量を超えると『変身』して、大幅にパワーアップする

1. 術師 男 （格好つけたがり屋な魔法使い。クールな水・風の魔法を使用、甘党で読書好き）
2. 魔女 女 （爆発好きの破天荒な魔女。箒で飛び、黒猫やカラスの使い魔を使用。毒舌）
3. 占い師 男 （マイペースでポジティブな占い師。限定的に過去や未来が見える。戦闘能力は他メンバーと比べて控えめ）
4. 剣士 性別不明 （極東からやってきた流浪の剣士。礼儀正しくにこやかだが、文化ギャップが大きい。恋愛耐性皆無、魔法は剣への属性付与のみに使用）
5. 商人 女 （穏やかな女性、戦闘能力なし。マネジメント担当。怒ると怖い）

魔族軍（悪）

人間の王国への侵攻する悪の軍団。

盗み、破壊、誘拐、カスタマーハラスメントなどありとあらゆる乱妨狼藉を働く。

1 大魔王 男 （粗暴で欲望に忠実な魔族の王。そのカリスマで魔族を従える。全身鎧姿の巨漢）

2 参謀 男 （人間を裏切って魔族軍側へついた初老の男。魔族軍のブレーンとして活躍。魔法戦士側と同系列の魔法を使用）

3 女型の魔族 女 （魔族軍女幹部。高慢にして野心家。隙あれば大魔王の座を狙っている。異性を魅了するなど、精神操作系攻撃が得意）

4 クモの魔族 男 （蜘蛛のための楽園を作りたい魔族。他の魔族が引くほど努力家。大望があるため心が折れない。粘つく攻撃が得意）

5 カラスの魔族 女 （美しいものに目がない魔族。美術品や宝石の収集癖あり。空中戦闘が得意）

その他、雑魚魔物やロボット兵士を擁する

【エピソードの型】

一話完結型の子供向けアニメを意識した作品ですので、ある程度『お約束』の展開を意識したエピソードにしていただけるとありがたいです。

イベントの開始。モブと出会う、キャラが何らかのゴールを設定するなど

↓

悪者による干渉、摩擦の発生

↓

何らかの理由で正義はピンチに陥る

↓

正義は勇気や策略でもって逆転する

↓

エンディング