

子供向けカードゲームのイラストレーション創作依頼

サイズ：3000px*3000px / dpi 300 / RGB

依頼内容：指定された象のキャラクターに基づいて、動きやポーズ、表情、背景また作品のスタイルとビジュアルを表現し、イラストレーション作品を作ること。

数量：1枚（イラストだけで、カードのデザインが不用です）



3D 形態



様々なポーズ

キャラクターの性格設定：

やんちゃな子、天然ボケ、食いしん坊、怠惰な子、ギャップ萌え

希望イメージ：

- ・「ポケモンカードゲーム」のようなスタイルやビジュアルを参考し（おすすめ）
- ・面白くて、生き生きとしたキャラクターのポーズと表情
- ・イラストとして、表現力とスタイルの統一感が必要

具体的な内容表現

- ・プロットについて：主人公は幼い象（アフリカゾウ）です。

象の口を開けて新鮮な植物の葉やアカシアの木の果実を食べている状態。

あるいは、植物やアカシアの木の果実に向かって、ゾウがよだれを垂らしている様子。

内容は主に主人公キャラクターの食いしん坊な特徴を表現すること。

- ・背景表現の要素について：立体、空間的な表現が推奨（ポケモンカードゲームのイラストを参考し）。ミニマリストや抽象的な表現が無理。

必須の要素 アフリカサバンナ、空と雲（晴天）、サバンナの灌木、サバンナの花。

ほかの要素 キリマンジャロ、アカシアの木、泥の池など。（創作する際に、自分の考えによって、これらの要素の中から最も適切なものを選択します）。

参考：





<https://asia.pokemon-card.com/tw/card-search/> ポケモンカード

備考（注意すべきこと）：

- この依頼は、イラストレーター本人のスタイルや得意な技法表現などが尊重し、そして元のキャラクターの上で、芸術的な表現も推奨する。ただし、識別できるようにするには、顔と身が元のキャラクターと似ている必要がある。
- 子供向けの作品だから、暴力的、成人的な表現が無理だ。