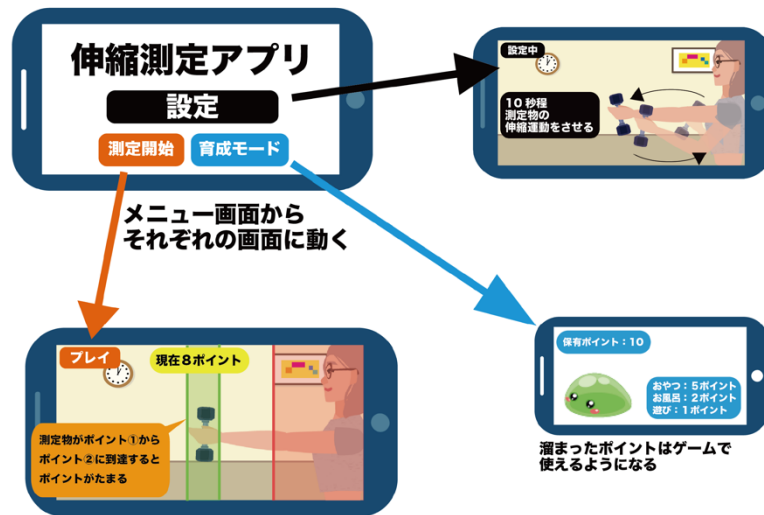


【アプリ名】伸縮カウントアプリ

スマートフォン・PCのカメラに映った測定物の伸び縮みをカウントし

カウントでポイントを貯め、ポイントを使ってモンスターを育成するアプリ（全てアプリ内完結）



【アプリの詳細（候補1）】下記の図1を参照

※カメラは固定をし、背景が動かない状態での撮影環境にする

- ① アプリを起動後、「設定」「測定開始」「育成モード」が出る
- ② 設定ボタンを選択すると、10秒後にアプリ内で自動でカメラ撮影
→測定物が何も映っていない画像を撮影する
- ③ ②の10秒後にアプリ内で自動でカメラ撮影
→縮んだ状態での画像を撮影し、伸びる前の位置（ポイント①）が設定される
- ④ ③の10秒後にアプリ内で自動でカメラ撮影
→伸びた状態での画像を撮影し、伸びる後の位置（ポイント②）が設定がされる
- ⑤ その後、測定物がポイント①からポイント②に伸びると、
カウントがされ、ポイントが加算される
- ⑥ 溜まったポイントはアプリ内の「育成モード」で利用できる

※「測定開始」を選択すると、前回設定した設定で測定可能

※設定画面で撮影までの秒数の調整可能

【育成モードのイメージ】

- ①測定で貯めたポイントで卵を選ぶ（1ポイント）
- ②20ポイントで卵が産まれる
- ③下記のようなアクションをすると親密度が変わる
おやつをあげる→5ポイント（親密度10上がる）
お風呂に入れる→2ポイント（親密度4上がる）

遊んだあげる→1ポイント（親密度2上がる）

1日アプリを起動しない→（親密度が1下がる）

④親密度が100になるとレベルが上がり、モンスターの姿が変わる

⑤親密度が600になると新しい卵を選べる

図 1



【アプリの詳細（候補②）】下記の図2を参照

※カメラは固定をし、背景が動かない状態での撮影環境にする

① アプリを起動後、「設定」「測定開始」「育成モード」が出る

② 10秒ほど測定物を伸び縮みさせると

縮んだ状態での位置（ポイント①）と

伸びた状態での位置（ポイント②）がカメラで設定がされる

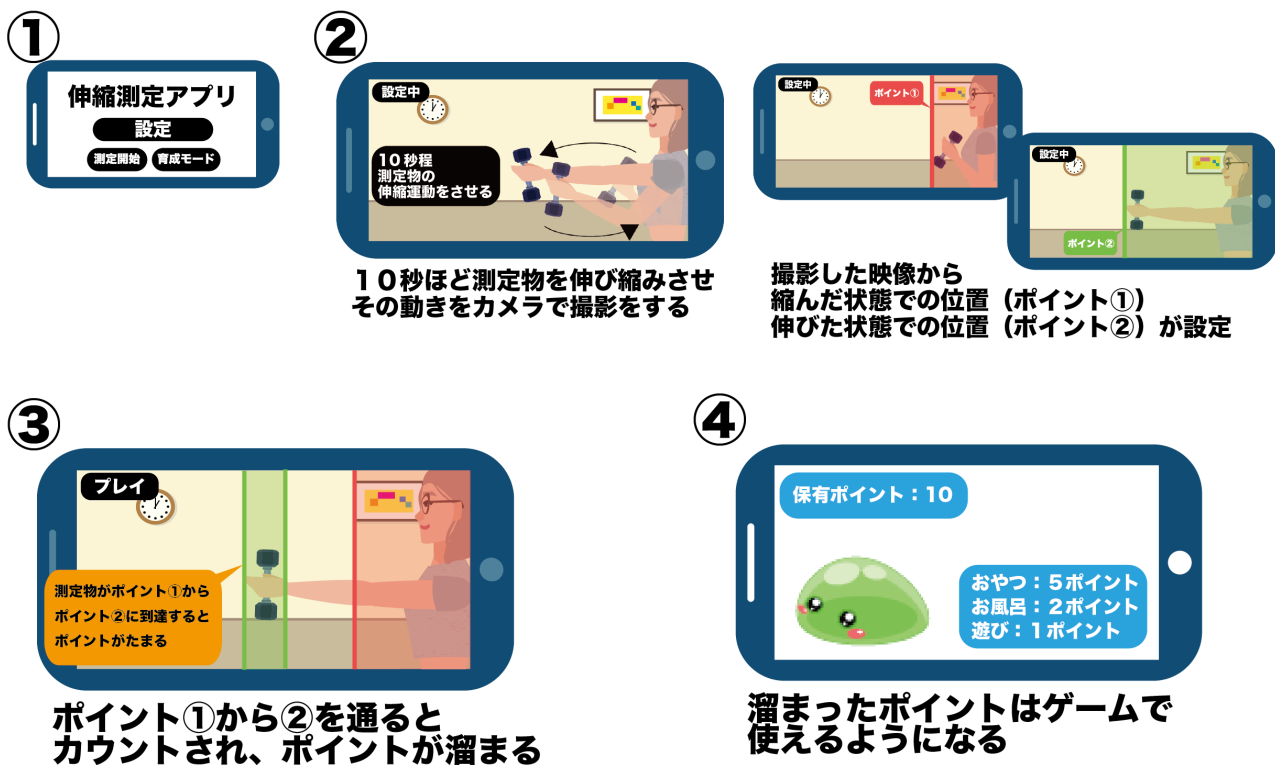
③ その後、測定物がポイント①からポイント②に伸びると、1ポイント加算される

④ 溜まったポイントはゲーム内で利用できる

※「測定開始」を選択すると、前回設定した設定で測定可能

※設定画面で撮影までの秒数の調整可能

図 2



【メモ-アプリ測定方法】

- ・測定方法としては、測定物が映った画像を背景画像と比べ、差分を取ることで伸縮を測定
その為、カメラは固定し、測定物の背後に人が歩くなどすると正しく計測できない。
- ・通常のスマホの処理能力が 15fps（1秒間に 15枚）処理するのが限界
1秒よりも早い動きをとらえる事が難しい