

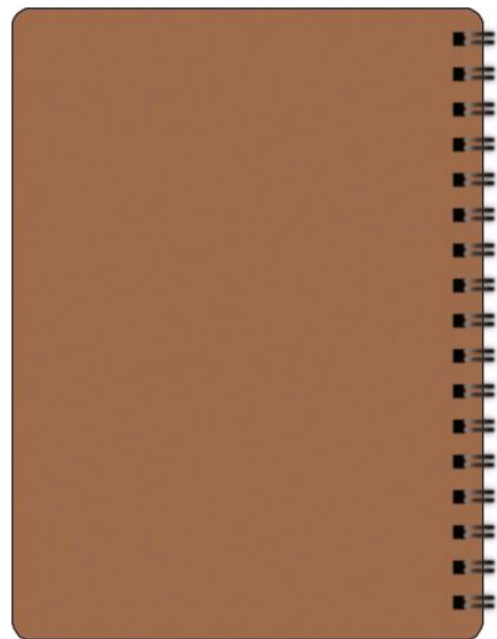
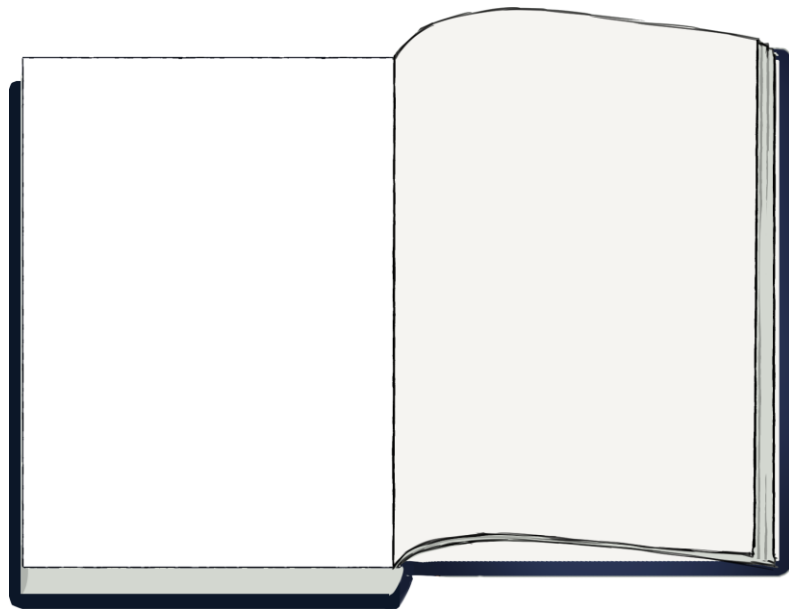
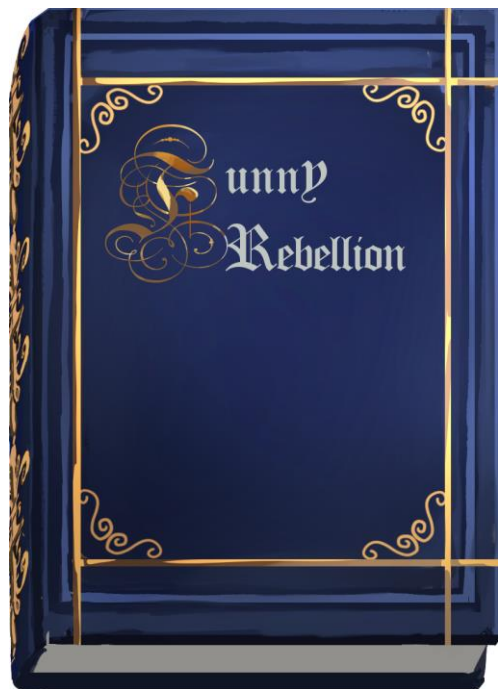
【タイトルロゴ案】



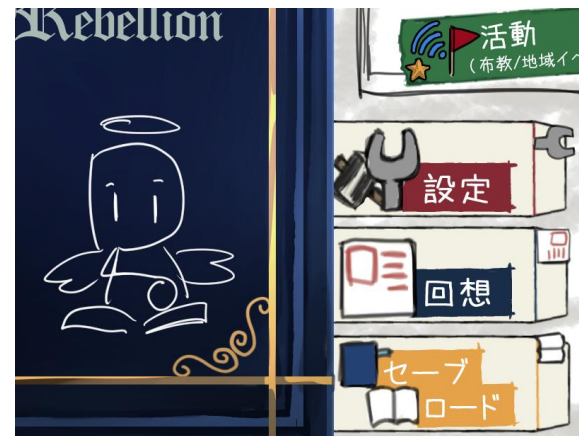
使用例(タイトル画面)



【小物(UI使用)】



使用例(メニュー画面)



使用例(交流画面)



【背景】

現在写真加工した背景イラストを使用しています。
写実的ではなく、絵本のような背景にしたいと思っています。
※この画像は白黒ですが、カラーにする予定です。



名前



メインヒロインさんです。
恵まれた体格。

【ミニキャラ】



【戦闘背景&障害物】



【戦闘アニメ演出ラフ】



【スキルアイコンラフ】

回避行動
ひよいと回避
クルっと回避

素手
棒で殴る
鈍器でボコる
刃物でズサッ
銃撃

防御
拘束
魅了

【敵】
素手
棒
銃撃
鈍器

A collection of hand-drawn icons representing different combat skills and enemy types. The icons include: a stick figure jumping (回避行動), a stick figure running (ひよいと回避), a stick figure spinning (クルっと回避), a fist (素手), a stick (棒), a blunt object (鈍器), a knife (刃物), a gun (銃撃), a shield (防御), a rope (拘束), a heart (魅了), and various enemy types (素手, 棒, 銃撃, 鈍器). Some icons are accompanied by small text labels like 'リボルバー' (Revolver) and 'リボルバー' (Revolver).