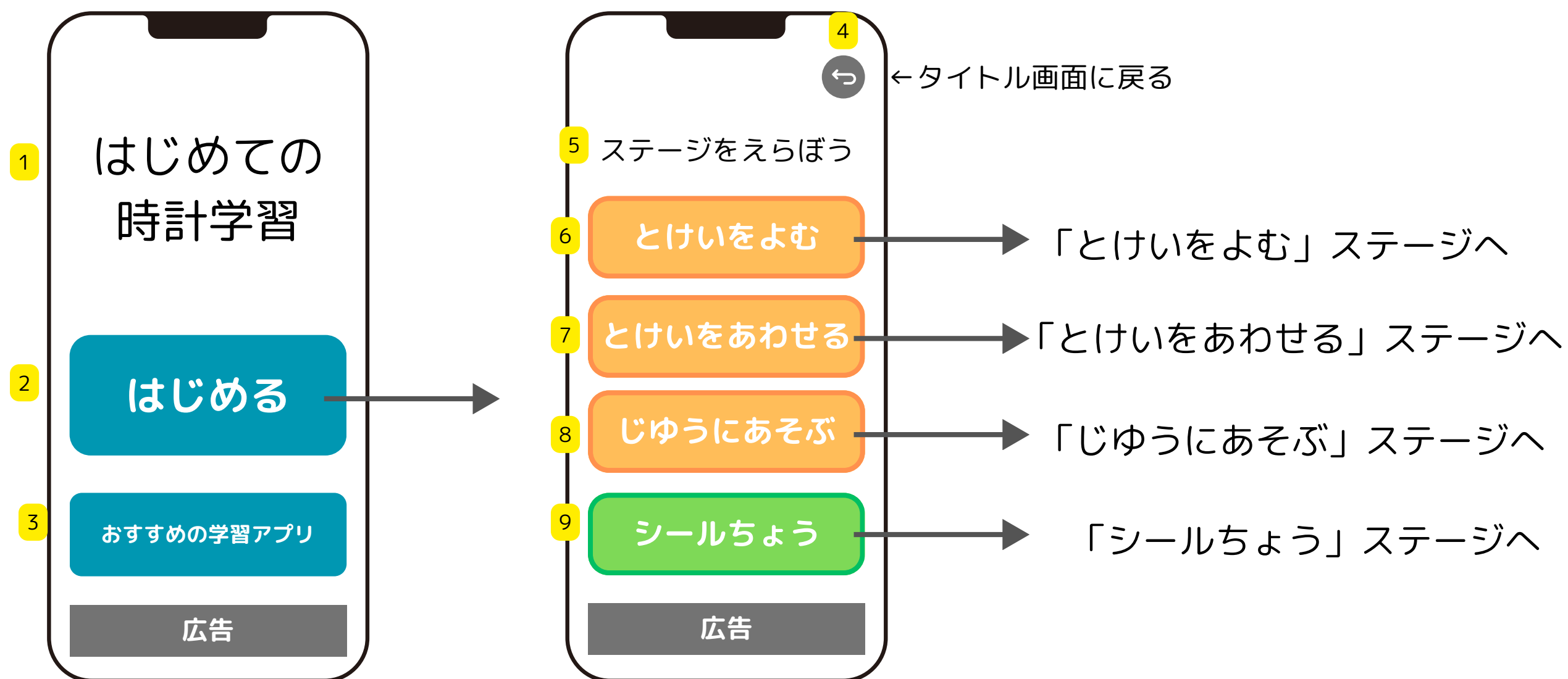


はじめての時計学習 企画書

本企画書の各素材の色や形はあくまでもイメージです。
アプリに合う色や形での制作をお願いします。

タイトル・ステージ選択画面

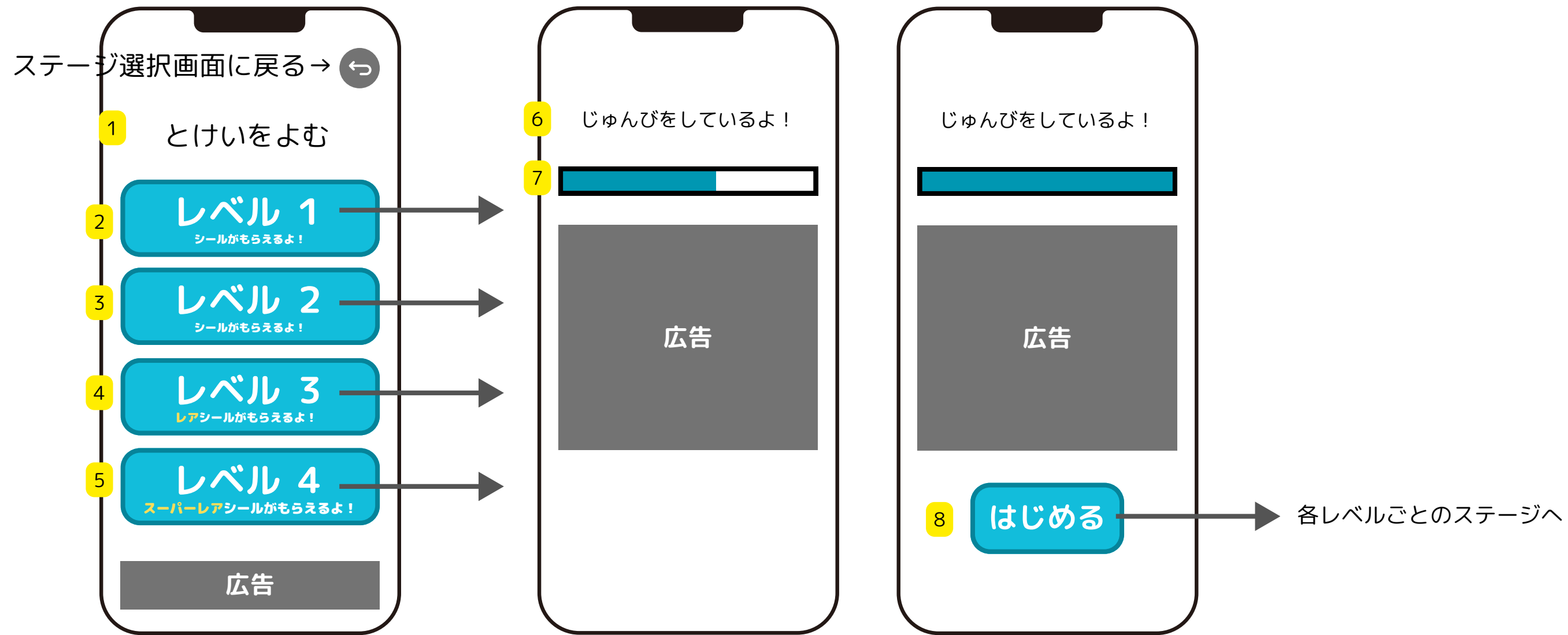


制作素材

1. タイトルロゴ
2. スタートボタン
3. アプリ紹介ボタン
(HP飛ぶ)

4. 戻るボタン
5. 画面タイトル
- 6~9. 各ステージ選択ボタン

「とけいをよむ」ステージ選択画面・ロード画面

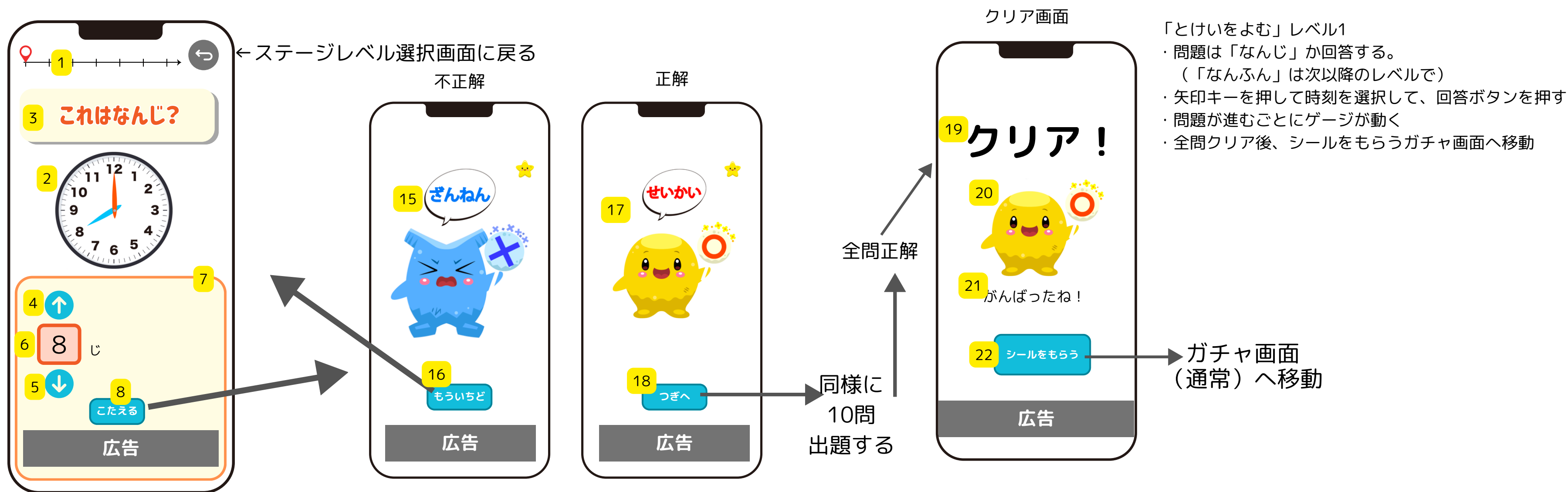


制作素材

1. ステージタイトル
- 2~5. レベル選択ボタン
6. 準備画面タイトル
7. ゲージ（中身と外枠別）

8. はじめるボタン

「とけいをよむ」レベル1仕様



制作素材

1.ゲージとポイント

(全10問のため10目盛)

2.時計 シンプルで見やすく

細かい目盛あり (短針、長針別画像)

3.問題出題背景

4~8.回答ユニット

4.回答選択ボタン (数字が増える)

5.回答選択ボタン (数字が減る)

6.回答表示欄 (数字はプログラム上で表示)

7.回答ユニット背景

8「こたえる」ボタン

15.「ざんねん」キャラクター

16.「もういちど」ボタン

17.「せいかい」キャラクター

18.「つぎへ」ボタン

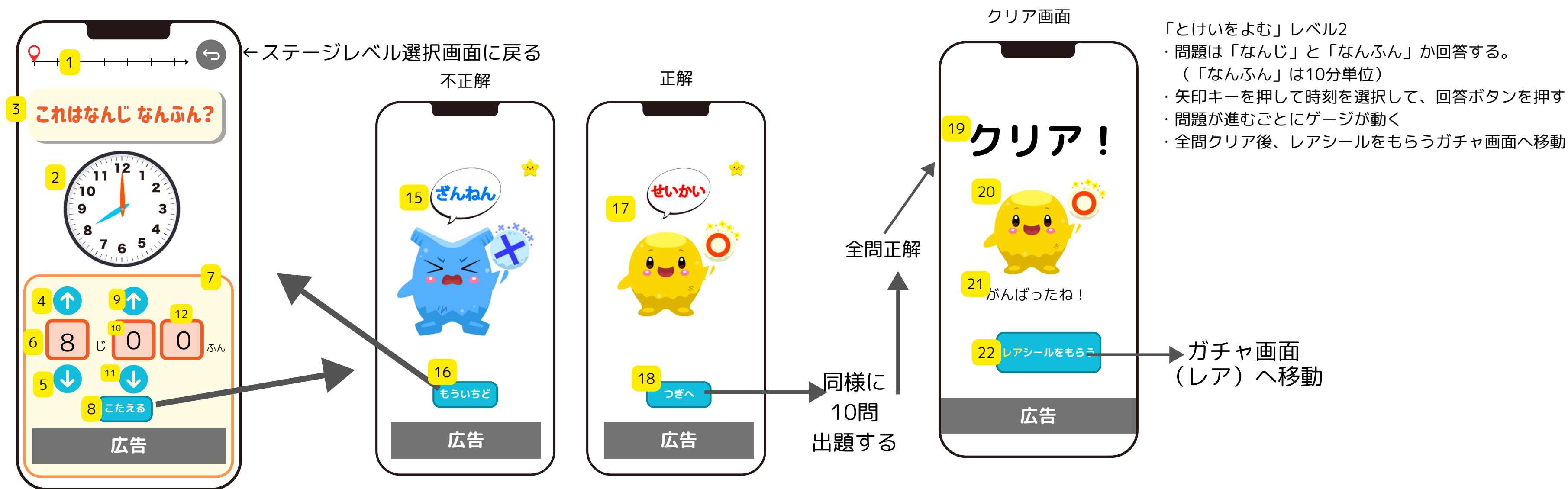
19.「クリア」タイトル

20.「クリア」キャラクター

21.「頑張ったね」メッセージ

22.「シールをもらう」ボタン

「とけいをよむ」レベル2 仕様



制作素材

1.ゲージとポイント

(全10問のため10目盛)

2.時計 シンプルで見やすく

細かい目盛あり (短針、長針別画像)

3.問題出題背景

4~8.回答ユニット

4,9.回答選択ボタン (数字が増える)

5,11.回答選択ボタン (数字が減る)

6,10,12.回答表示欄 (数字はプログラム上で表示)

7.回答ユニット背景

8.「こたえる」ボタン

15.「ざんねん」キャラクター

16.「もういちど」ボタン

17.「せいかい」キャラクター

18.「つぎへ」ボタン

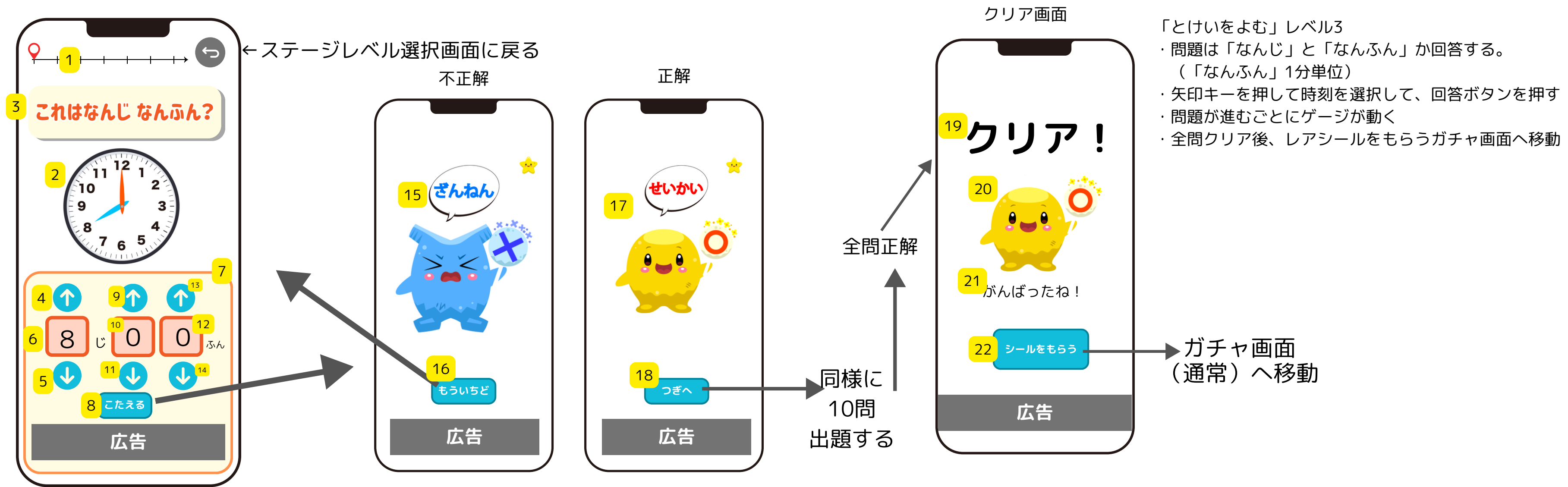
19.「クリア」タイトル

20.「クリア」キャラクター

21.「頑張ったね」メッセージ

22.「シールをもらう」ボタン

「とけいをよむ」レベル3 仕様



- 「とけいをよむ」レベル3
- ・問題は「なんじ」と「なんぶん」が回答する。
(「なんぶん」1分単位)
 - ・矢印キーを押して時刻を選択して、回答ボタンを押す
 - ・問題が進むごとにゲージが動く
 - ・全問クリア後、レアシールをもらうガチャ画面へ移動

制作素材

1.ゲージとポイント

(全10問のため10目盛)

2.時計 シンプルで見やすく

細かい目盛あり(短針、長針別画像)

3.問題出題背景

4~8.回答ユニット

4,9,13.回答選択ボタン(数字が増える)

5,11,14.回答選択ボタン(数字が減る)

6,10,12.回答表示欄(数字はプログラム上で表示)

7.回答ユニット背景

8.「こたえる」ボタン

15.「ざんねん」キャラクター

16.「もういちど」ボタン

17.「せいかい」キャラクター

18.「つぎへ」ボタン

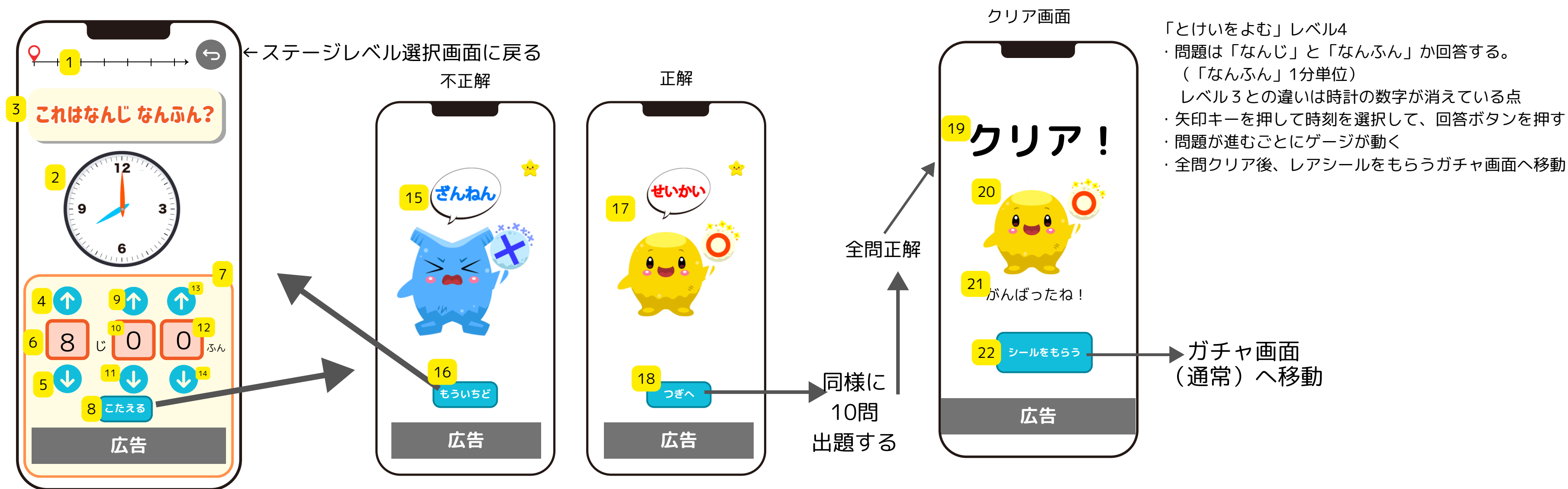
19.「クリア」タイトル

20.「クリア」キャラクター

21.「頑張ったね」メッセージ

22.「レアシールをもらう」ボタン

「とけいをよむ」レベル4仕様



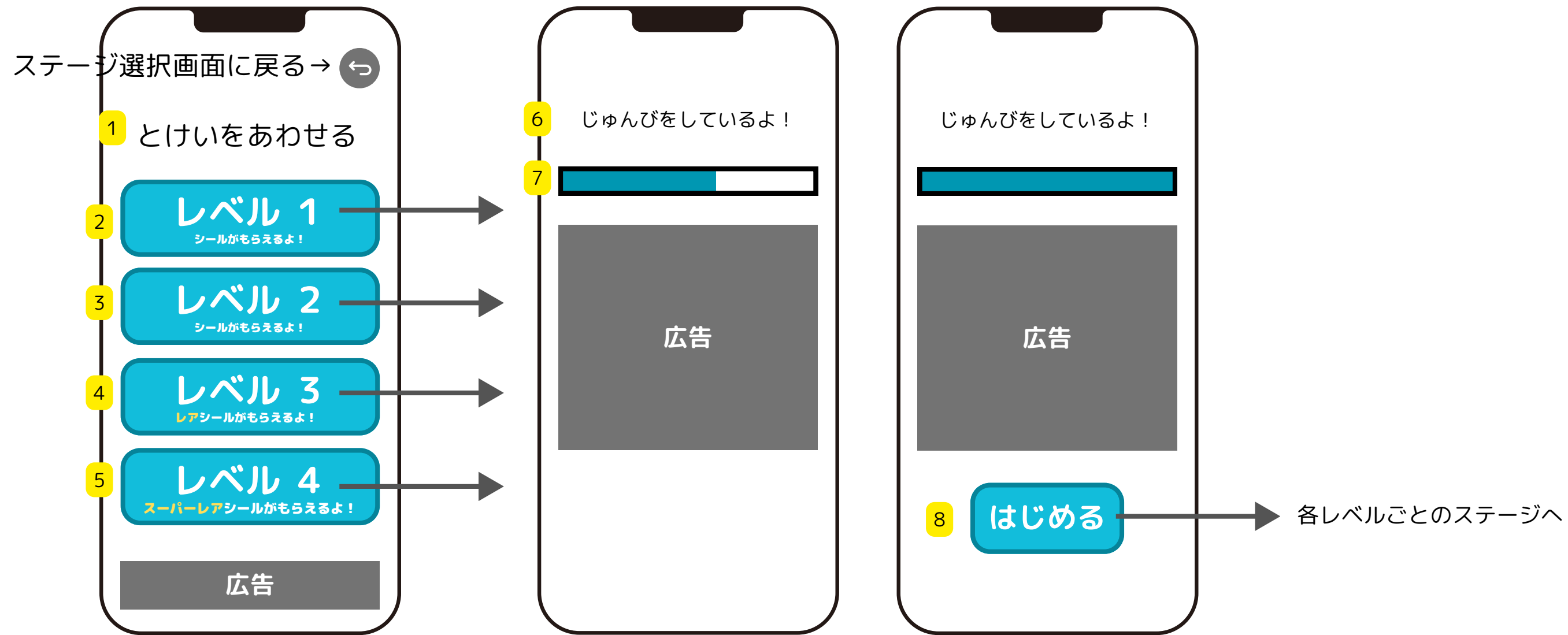
制作素材

- 1.ゲージとポイント
(全10問のため10目盛)
2.時計 シンプルで見やすく
細かい目盛あり(短針、長針別画像)
数字は3,6,9,12のみ、
各時刻のメモリは太め
- 3.問題出題背景

- 4~8.回答ユニット
- 4,9,13.回答選択ボタン(数字が増える)
- 5,11,14.回答選択ボタン(数字が減る)
- 6,10,12.回答表示欄(数字はプログラム上で表示)
- 7.回答ユニット背景
- 8.「こたえる」ボタン

- 15.「ざんねん」キャラクター
- 16.「もういちど」ボタン
- 17.「せいかい」キャラクター
- 18.「つぎへ」ボタン
- 19.「クリア」タイトル
- 20.「クリア」キャラクター
- 21.「頑張ったね」メッセージ
- 22.「レアシールをもらう」ボタン

「とけいをあわせる」ステージ選択画面・ロード画面

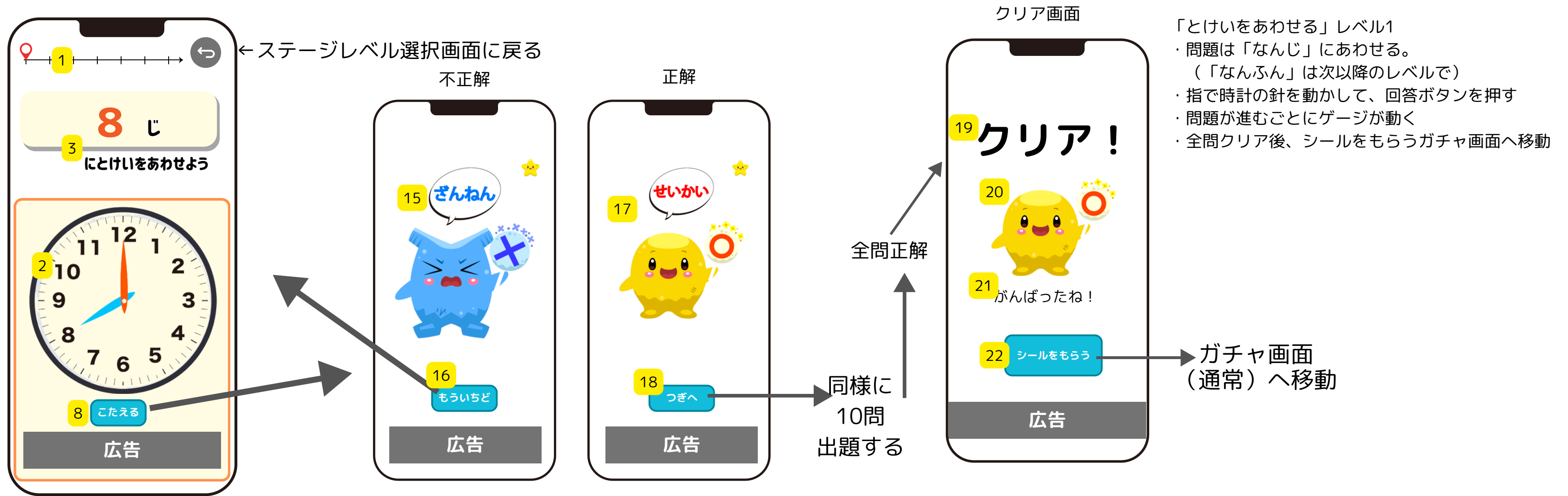


制作素材

1. ステージタイトル
- 2~5. レベル選択ボタン
6. 準備画面タイトル
7. ゲージ（中身と外枠別）

8. はじめるボタン

「とけいをあわせる」レベル1仕様



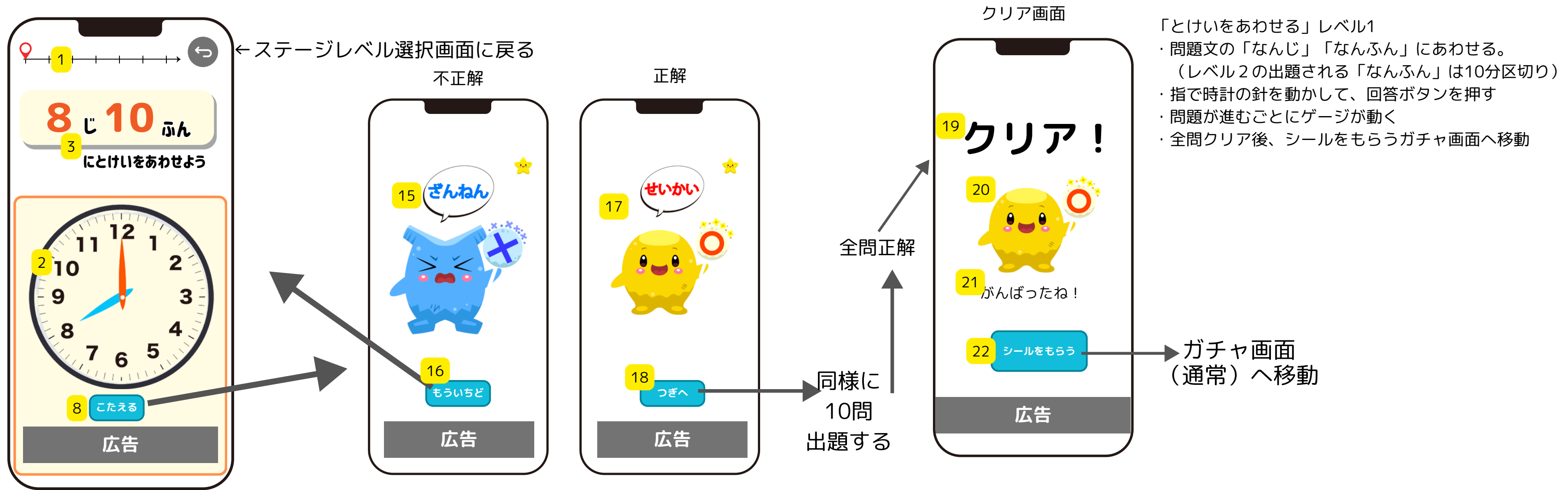
制作素材

- 1.ゲージとポイント
(全10問のため10目盛)
- 2.時計 シンプルで見やすく
細かい目盛あり(短針、長針別画像)
指で操作
- 3.問題出題背景
(「じ」「にとけいをあわせよう」も含む)

8「こたえる」ボタン

- 15.「ざんねん」キャラクター
- 16.「もういちど」ボタン
- 17.「せいかい」キャラクター
- 18.「つぎへ」ボタン
- 19.「クリア」タイトル
- 20.「クリア」キャラクター
- 21.「頑張ったね」メッセージ
- 22.「シールをもらう」ボタン

「とけいをあわせる」レベル2仕様



制作素材

1.ゲージとポイント

(全10問のため10目盛)

2.時計 シンプルで見やすく

細かい目盛あり(短針、長針別画像)

指で操作

3.問題出題背景

(「じ」「ぶん」「にとけいをあわせよう」も含む)

8「こたえる」ボタン

15.「ざんねん」キャラクター

16.「もういちど」ボタン

17.「せいかい」キャラクター

18.「つぎへ」ボタン

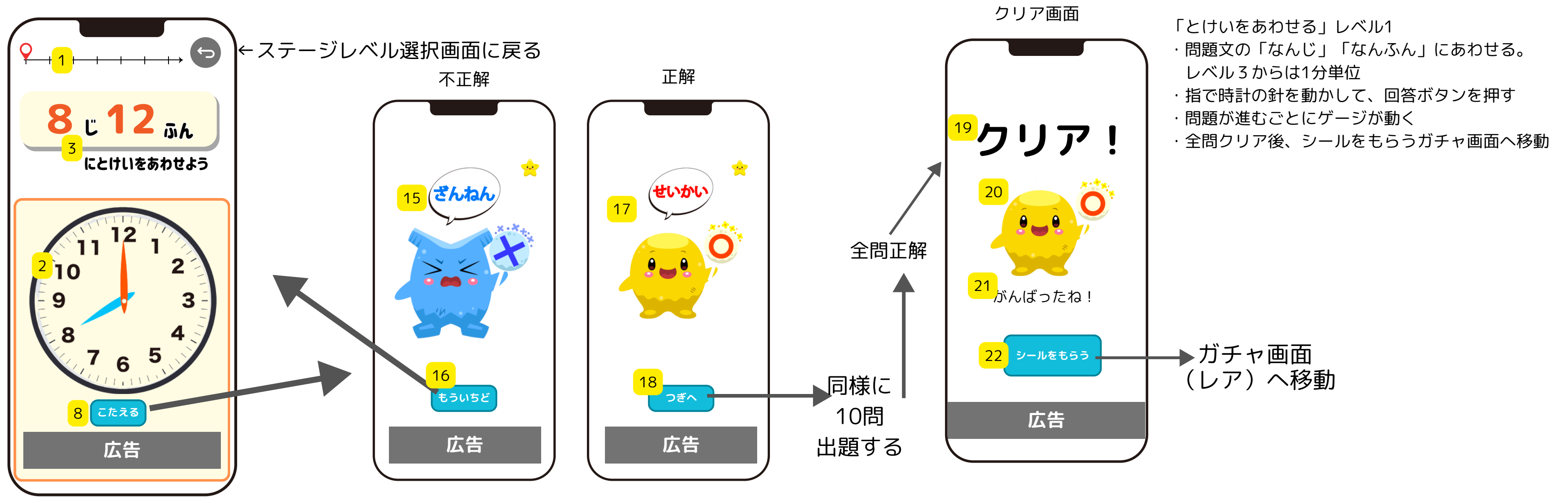
19.「クリア」タイトル

20.「クリア」キャラクター

21.「頑張ったね」メッセージ

22.「シールをもらう」ボタン

「とけいをあわせる」レベル3仕様



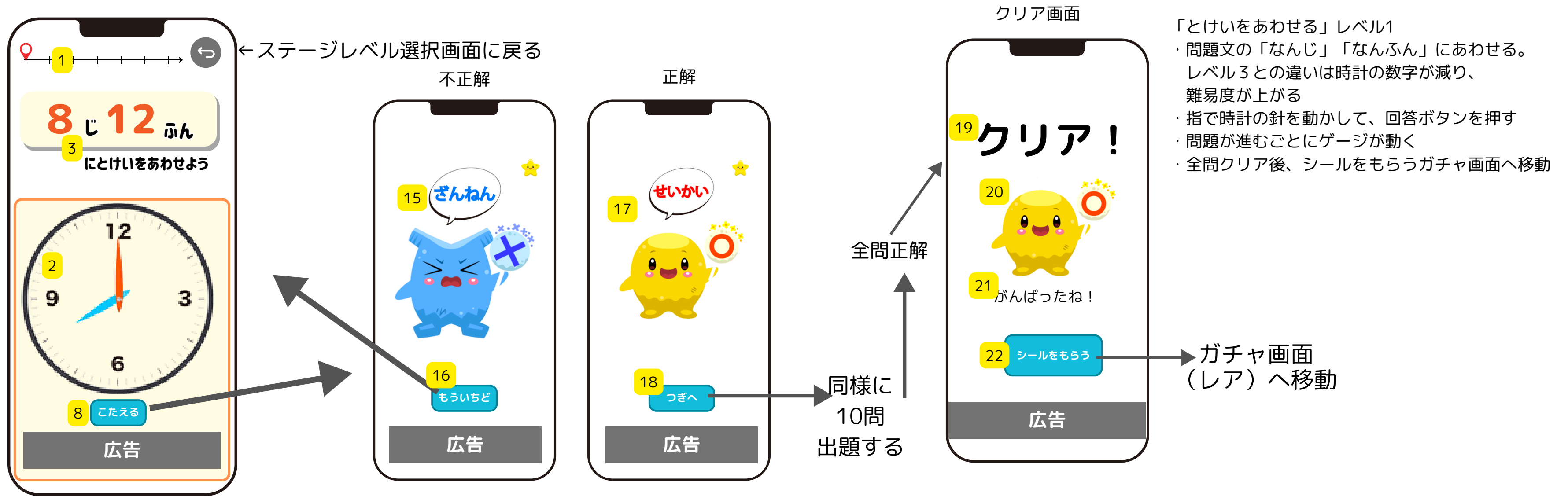
制作素材

- 1.ゲージとポイント
(全10問のため10目盛)
- 2.時計 シンプルで見やすく
細かい目盛あり(短針、長針別画像)
指で操作
- 3.問題出題背景
(「じ」「ぶん」「にとけいをあわせよう」も含む)

8「こたえる」ボタン

- 15.「ざんねん」キャラクター
- 16.「もういちど」ボタン
- 17.「せいかい」キャラクター
- 18.「つぎへ」ボタン
- 19.「クリア」タイトル
- 20.「クリア」キャラクター
- 21.「頑張ったね」メッセージ
- 22.「シールをもらう」ボタン

「とけいをあわせる」レベル4 仕様



制作素材

- 1.ゲージとポイント
(全10問のため10目盛)
- 2.時計 シンプルで見やすく
細かい目盛あり (短針、長針別画像)
数字は3,6,9,12のみ、
各時刻のメモリは太め
指で操作
- 3.問題出題背景
(「じ」「ふん」「とけいをあわせよう」も含む)

8「こたえる」ボタン

- 15.「ざんねん」キャラクター
- 16.「もういちど」ボタン
- 17.「せいかい」キャラクター
- 18.「つぎへ」ボタン
- 19.「クリア」タイトル
- 20.「クリア」キャラクター
- 21.「頑張ったね」メッセージ
- 22.「シールをもらう」ボタン

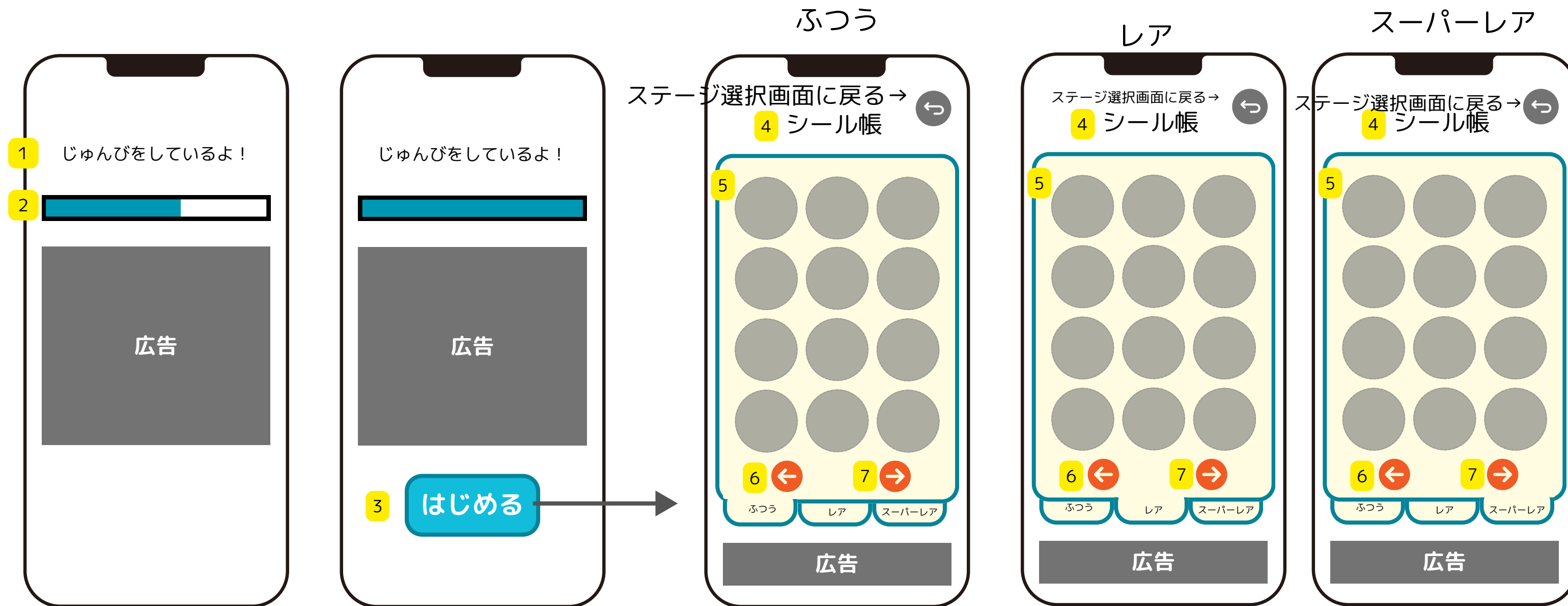
「じゆうにあそぶ」仕様



制作素材

- 1.時刻読み上げボタン
- 2.時計 シンプルで見やすく
細かい目盛りあり（短針、長針別画像）
指で操作
- 3.時計の時刻表示背景
（「じ」「ふん」も含む）

「シールちょう」仕様



制作素材

1. 準備をしているよ
2. ゲージ（枠と中身を別画像）
3. はじめるボタン
4. シール帳タイトル
5. シール帳 ノートのようなデザイン
下のタブでレア度の切り替え（ふつう、レア、スーパーレアそれぞれ制作）
- 6, 7. ページ送り
（同一レア度のページ送り、レア度は下のタブで変更）

ガチャ（通常）仕様



制作素材

- 1.シールガチャタイトル
- 2.ガチャ本体
 - ・ 本体
 - ・ 中のカプセル（3色）
 - ・ ハンドル

- 3.ガチャを回すボタン
- 4,5.閉じているカプセル（3色）
- 6.開いているカプセル
- 7.シール帳へ移動ボタン
- 8.学習するボタン

- 10.もう一度回すボタン

上記を別画像で制作

ガチャ（レア）仕様



制作素材

- 1.シールガチャタイトル
- 2.ガチャ本体（銀色）
 - ・ 本体
 - ・ 中のカプセル（銀色）
 - ・ ハンドル上記を別画像で制作

- 3.ガチャを回すボタン
- 4,5.閉じているカプセル（銀色）
- 6.開いているカプセル
- 7.シール帳へ移動ボタン
- 8.学習するボタン
- 9.ゲット文字

- 10.もう一度回すボタン

通常盤との違いは色です
レアは銀色です

ガチャ（スーパーレア）仕様



制作素材

- 1.シールガチャタイトル
- 2.ガチャ本体（金色）
 - ・ 本体
 - ・ 中のカプセル（金色）
 - ・ ハンドル上記を別画像で制作

- 3.ガチャを回すボタン
- 4,5.閉じているカプセル（金色）
- 6.開いているカプセル
- 7.シール帳へ移動ボタン
- 8.学習するボタン
- 9.ゲット文字

- 10.もう一度回すボタン

通常盤との違いは色です
スーパーレアは金色です

アプリ配信ストアに掲載するスクリーンショットを制作いただきます。
(5ページを各サイズで制作)

サイズ

- ・ IOS用 (1290×2796px)
- ・ IOS 16:9用 (1242×2208px)
- ・ iPad用 (2048×2732px)
- ・ Android ビックバナー (1024×500px)

例



背景

各ステージや場面ごとに背景を制作いただきます。

- ・タイトル、ステージ選択、レベル選択、ロード画面×1枚
- ・「とけいをよむ」背景（各レベル共通）×1
- ・「とけいをあわせる」背景（各レベル共通）×1
- ・「とけいであそぶ」（各レベル共通）×1
- ・シール帳背景（各レベル共通）×1

アプリアイコン

- ・アプリのアイコンを制作いただきます。(1種)